

Gymnastiktävlingssystem

Uppgift 1. Planering

Uppgifter	Diff	Verk.Tid	Upp.Tid
1	4min	49min	45min
2	-25min	45min	1h 10min
3	-10min	1h	1h 10min
4	-25min	35min	1h
5	-1h25m	35min	2h
6	+15min	45min	30min
7	+10min	1h10min	1h

Uppskattad tid: 7h 35min

Total tid: 5h 39min

Diff: -1h 11min +25min

Uppgift 2. Vision – Version 1 utav GymSystemet

- Systemet möjliggör att en ”övergripande” **systemadministratör**, utsedd av gymnastikligan, har möjlighet att administrera klubbar genom att logga in via systemets webbplats.
- Systemet möjliggör att **klubbadministratör**, utsedd av systemadministratören, har möjlighet att registrera nya lag för klubben. Klubbadministratören har även befogenhet att vidaredelegera administratörsrollen för respektive lag i klubben.
- Systemet möjliggör utifrån på ”lagnivå” automatiskt beräkna vilka deltävlingar man har möjlighet att medverka i. Systemet kräver dock information om vilka tävlande gymnaster, för resp. lag, som förväntas medverka i en träff. Det är en primär förutsättning för att ett automatiserat flöde ska fungera.
- Systemet erbjuder respektive lag, inför en kommande träff, att göra preliminär anmälan för medverkan på en träff. Anmälan kan göras genom automatiserat mail, sms alternativt inloggning mot systemets webbplats. Inför en tävling kan laget kommunicera ut detta meddelandet via e-post eller mail. Det är genom dessa svar systemet sedan räknar ut om laget slutligen kan medverka i träffen
- Klubbadministratören, alt. utsedd lagadministratör registrerar gymnaster med dess olika färdigheter för resp. gren. Ytterligare registreringsformulär såsom kön, ålder, individuell, allround, junior och senior går att komplettera.
- Systemet möjliggör att jurymedlemmar (domare) under tävling kan logga in och rapportera poäng som automatisk skickas till sekreterare för kontroll. Sekreteraren har endast som uppgift, efter driftat system, att verifiera att allt verkar på sin plats och att man kan släppa in data i systemet som grund för resultatberäkningar etc. (sekreteraren utför alltså inte beräkningen då det är förprogrammerat i hur det ska fungera)
- Systemet förfrågar domare, i resp. specialité, inför kommande träff. Domarna har sedan möjlighet att anmäla sin medverkan genom sms, e-post alternativt att man loggar in på systemets webbplats.

Uppgift 3 – Användningsfall

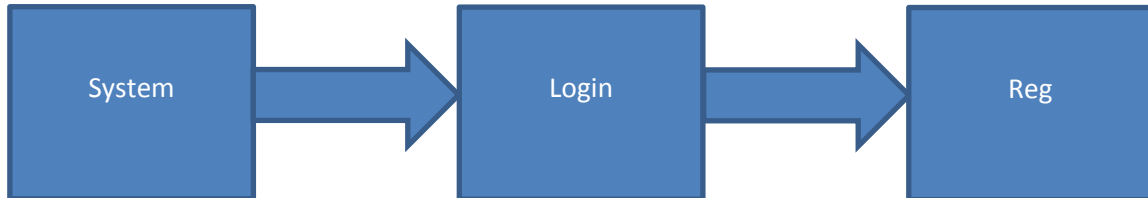
Release utav första versionen.

punkt	Aktör	Användningsfall (bild finns på schemat)
1	Systemadministratör	Loggar in → registrerar klubbadministratör
1	Systemadministratör	Loggar in → raderar klubb
1	Systemadministratör	Loggar in → redigerar befintligt klubbdata
1	Systemadministratör	Loggar in → delegerar rollen klubbadministratör
2	Klubbadministratör	Loggar in → registrerar lagadministratör
2	Klubbadministratör	Loggar in → raderar lag
2	Klubbadministratör	Loggar in → redigerar befintligt lagdata
2	Klubbadministratör	Loggar in → delegerar rollen lagadministratör
3	Systemet	Skickar bekräftelse/inbjudan till gymnast om medverkan i träff efter godkännande av lagadministratör
4	Systemet	Skickar förfrågan till samtliga lag om medverkan inför kommande träff
5	Lagadministratör (klubbadministratör om rollen ej blivit delegerad...)	Loggar in → registrerar gymnast/lagmedlem
5	Lagadministratör (klubbadministratör om rollen ej blivit delegerad...)	Loggar in → raderar gymnast/lagmedlem
5	Lagadministratör (klubbadministratör om rollen ej blivit delegerad...)	Loggar in → redigerar befintlig data på gymnast/lagmedlem
6	Domare	Loggar in → Rapporterar poäng efter genomfört tävlingsgren
6	Sekreterare	Aviseras inkommande data med möjlighet att stoppa data innan det används som grund för poängberäkning-/ar
7	Systemet	Skickar inbjudan att medverka som domare i träff

Uppgift 4 – Dokumentera Användningsfall

Systemlogin information

Systemadministratör



Klubbadministratör



Uppgift 5 – Kommunícera med kunden

Uppgift 6 – Revidera

Uppgift 7 – Supplementary specification - System-Wide Req