

Linnæus University

Laboration 2 1DV404 – Användningsfall

Uppgifterna skall lösas individuellt även om ni kommer att samarbeta med andra i två av uppgifterna. Om ni använder er av material/lösningar som andra tagit fram skall detta tydligt framgå av redovisningen(referenser). Vi lägger stor vikt vid att du kan förklara och därmed visa på en förståelse för vad du gjort. Använd företrädelsevis UML för diagram. Tänk på att alla diagram måste dokumenteras så att vi förstår att du har förstått.

Lämna in diagram och övrig dokumentation enligt beskrivningen i uppgifterna.

Du skall föra en tidslog för hela laborationen. I loggen anger du hur mycket tid du förbrukat, vilken dag, och vad du arbetat med. Sammanställ dessa siffror och inkludera i din slutrapport.

Glöm inte att reflektion är en förutsättning för att man skall dra nytta av erfarenheter. Reflektera gärna kring er planerade tid och det verkliga utfallet. Vilka orsaker ser du? Gör detta kontinuerligt så bli sista uppgiften enklare.

Redovisning.

Kontakta din handledare för redovisning av laborationen. All redovisning sker på schemalagd tid!!! Gäller även distansstudenter.

Paketera allt material i en fil. Namnge filen: 1DV404_HT14_[labgrupp]_2_[användarnamn]

Alternativt kan ni skicka en länk till ett repositorium där era filer finns.

Alla dokument skall vara i PDF format. Skicka direkt till er laborationshandledare enligt deras instruktion.

Laborationen skall skickas in senast den 8:e december kl. 08:00 Boka redovisning senast i samband med det att ni skickar in!

Gymnastiktävlingssystem - problembeskrivning

Systemet är tänkt att automatisera, uppsättningen och hanteringen av en gymnastiktävlingssäsong. Systemet skall hantera träffar med flera tävlingar, registrering av lag, poängbedömning och poängräkning samt administration.

Här följer en kort beskrivning av en "gymnastikligan" och en av deras tävlingar. 'Ligan' är en grupp av lag som tävlar mot varandra. Varje lag tillhör en klubb som tillhör ligan och rekryterar medlemmar för att delta i tävlingar.

En typisk träff med gymnastikligan består av flera deltävlingar som arrangeras under loppet av en dag. Till exempel kan det finnas en kvinnor allround, en kvinnor individuell, en för män allround, och så vidare. Det kan också finnas junior och senior tävlingar.

Ett lag som anmäler sig till en träff anmäler sig automatiskt till alla deltävlingar för den träffen där de kan delta. I varje deltävling kan det finnas ett antal grenar och alla lagen i en deltävling anmäler samma antal tävlande till alla grenar.

Varje deltävling består av ett antal grenar. Till exempel består damernas tävlingar av balansbom, hopp, barr, och fristående. Alla grenar i en deltävling genomförs parallellt. Alla tävlande gymnaster i ett lag utför sina övningar och poängbedöms, för att sedan rotera vidare till nästa gren.

Varje gren har en jury för poängbedömning. Juryn består av kvalificerade domare som är certifierade för att döma grenen. Varje domare poängbedömer gymnasternas insatser och skickar resultatet vidare till en sekreterare. Sekreteraren kastar ut de högsta och lägsta poängen och beräknar därefter ett medelvärde. Medelvärdet utgör gymnastens poäng i grenen. Lagets poäng är summan av alla gymnasters "poäng". Tävlingspoängen för ett lag blir på samma sätt summan av poängen för varje gren och så vidare.

Förutom att arrangera och genomföra gymnastikligans träffar, planerar ligan schemat för säsongen, ser till att kvalificerade domare finns på alla träffar och fördelas på deltävlingar och grenar, registrerar lag och gymnaster och publicerar säsongsresultat.

Uppgift 1 – Planera

Planera arbetet i steg/moment efter uppgifterna nedan. Ange din planerade tid med en noggrannhet på 15 min. Exempelvis 3h och 15 min eller 4h och 30min. Tänk på att uppgift 5 och 7 kräver att du koordinerar arbetet med en eller flera kurskamrater. Ta hänsyn till att du kan behöva läsa in dig. Planera även tid för detta. Använd fasta punkter för att underlätta din planering, exempelvis handledningstillfällen. Kanske skall du planera med en eller två dagar tillgodo för att vara på den säkra sidan.

Uppgift 2 – Vision

I ett första steg behöver du ta fram en vision som avgränsar uppgiften ovan. Visionsdokumentet består av 5-6 punkter som beskriver vilken funktionalitet som du tänker dig skall ingå i en första release. Utnyttja beskrivningen ovan och producera ett visionsdokument om max en A4. Beskrivning vad som kan ingå i ett visionsdokument finns i boken eller i Open UP.

http://epf.eclipse.org/wikis/openup/

Uppgift 3 – Användningsfall

Gör en första analys av ditt visionsdokument och ta fram aktörer och användningsfall för varje aktör. Försök att göra en så fullständig analys som möjligt av problemet.

Uppgift 4 – Dokumentera användningsfall

Välj ut minst tre användningsfall och genomför en första analys av dessa. Beskriv pre och post villkor, initiering, primära och några alternativa flöden. Eventuellt tar du med exceptionella flöden, allt efter behov. Flöden beskriver du med hjälp av aktivitetsdiagram

Uppgift 5 – Kommunicera med kunden

Skicka din dokumentation av användningsfallen till en eller två kurskamrater. De ger dig återkoppling på beskrivningarna. Vad är bra, vad är mindre bra, vad saknas? Återkopplingen skall vara skriftlig och är en del av inlämningen. I detta steg skall även du agera kund åt någon eller några andra.

Uppgift 6 – Revidera

Gå igenom dina beskrivningar och revidera dem beroende på vilken återkoppling du fått.

Uppgift 7 – Supplementary specification

I boken finns en mall för supplementary specifications i kapitel 7. Ett alternativ är att du tittar på mallen för 'system-wide requirements' i Open UP. http://epf.eclipse.org/wikis/openup/

Använd någon av mallarna och specificera övriga krav på den första releasen av gymnastiksystemet. Inhämta skriftliga kommentarer från en till två studenter och revidera.

Uppgift 8– Reflektion

Reflektera kring svårigheter i att planera och genomföra uppgiften (min 1/2 A4, max 1 A4)