CASO PRÁCTICO 1:

Descripción de la Pregunta

1. Creamos el proyecto y la estructura de carpetas:



2. Creamos la clase Celular

Pregunta 2: Aperturando la terminal

3. Crear el método toString:

```
@Override

public String toString() {
    return "El celular de marca "+marca+" con el modelo "+modelo+" de código "+codigo+" tiene un precio de "+precio
    +" ,pero con el 10% de descuento: "+(precio-precio*descuento); //To change body of generated methods, choose Tools | Templates.
}
```

4. Trabajando en el método principal:

```
🙆 Celular.java 🗙 🚳 CelularMain.java 🗙
Source History | 👺 👼 🔻 🐺 🔻 💆 😓 📮 📫 | 🔗 😓 | 🖭 🖆 | 🧼 🔲 | 🏙 🚅
11
12
14
      public class CelularMain {
15
16
          public static void main(String[] args) {
20
             Celular celular = new Celular();
             celular.setCodigo(123);
22
23
             celular.setMarca("Xiaomi");
              celular.setModelo("POCO X3 ULTRA");
24
25
          celular.setPrecio(1200);
26
             celular.setDescuento(0.1);
              System.err.println("Los datos del celular son: \n"+celular.toString());
29
```

5. Ejecutando el proyecto:

