

Emails

Uhrzeit

Instalationen - Am ende? Editor/IDE..

Aufnahme

Übungen

Vokablen

Fragen

Benotete Klausur am 7.9.2016, 14-16 Uhr

```
class Program1 {  
    public static void main(String[] arg) {  
        System.out.println("This is my first Java program");  
        System.out.println("but it won't be my last.");  
    }  
}
```

Namen
Identifier/Bezeichner

Ausgabe des Programms Program1:

```
This is my first Java program  
but it won't be my last.
```

Objekt

Referenz

Nachricht

Verhalten

Statement

Argumente

System.out ---> Vordefinierte Instanz ---> Monitor
der Klasse PrintStream

System.out.println("Welcome to Java!");

```
[javac] String s2 = "but it won't be my last.";  
[javac]   
[javac] 1 error
```

Print vs Println? .

Hat java einen Interpreter? Was hat ein Interpreter mit einem Compiler zu tun?

Page 32

Häufigste Fehler:

Strings - warning: Name 's1' must match pattern '^[a-z][a-zA-Z0-9_]*\$'.

Strings - warning: Name 's2' must match pattern '^[a-z][a-zA-Z0-9_]*\$'.

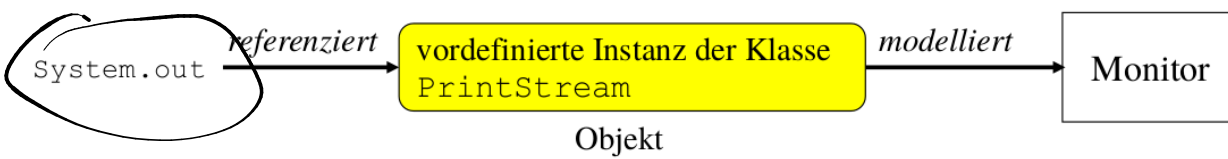
Program + Klassen namen, gleich + groß geschrieben...

Indentation

Abgaben per PDF/Sonstiges

Anzusprechen:

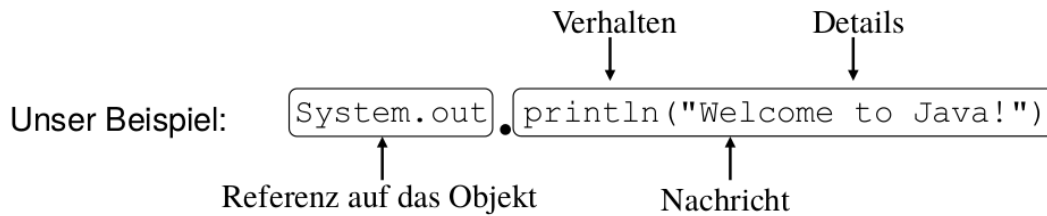
Comilezeit vs Laufzeit



- In Java werden alle Aktionen durch **Statements** spezifiziert.

Um ein Statement zu erzeugen, welches unsere Ausgabe-Aktion durchführt, schreiben wir die entsprechende Nachricht hin und fügen ein Semikolon hinzu:

```
System.out.println("Welcome to Java!");
```



- Die weiteren Details sind die **Argumente**, die das Objekt benötigt, um das Verhalten auszuführen (hier die Zeile, die ausgegeben werden soll).

Um zwei Zeilen auszugeben, schicken wir einfach zwei Nachrichten:

```
System.out.println("This is my first Java program");  
System.out.println("but it won't be my last.");
```