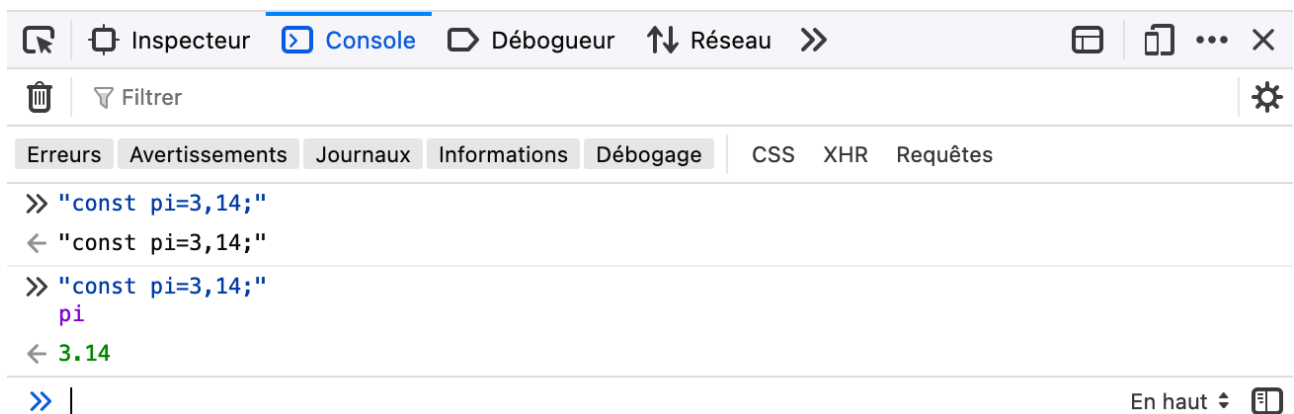


1) Lorsque j'attribue un nouveau nombre à pi, l'ordinateur me met un message d'erreur



```
>> "const pi=3,14;"
< "const pi=3,14;"

>> "const pi=3,14;"
  pi
< 3.14

>> |
```



```
Outils de développement - Université Sorbonne Nouvelle - Paris 3 - Accueil - http://www.univ-paris3.fr/

>> "const pi=3,14"
< "const pi=3,14"

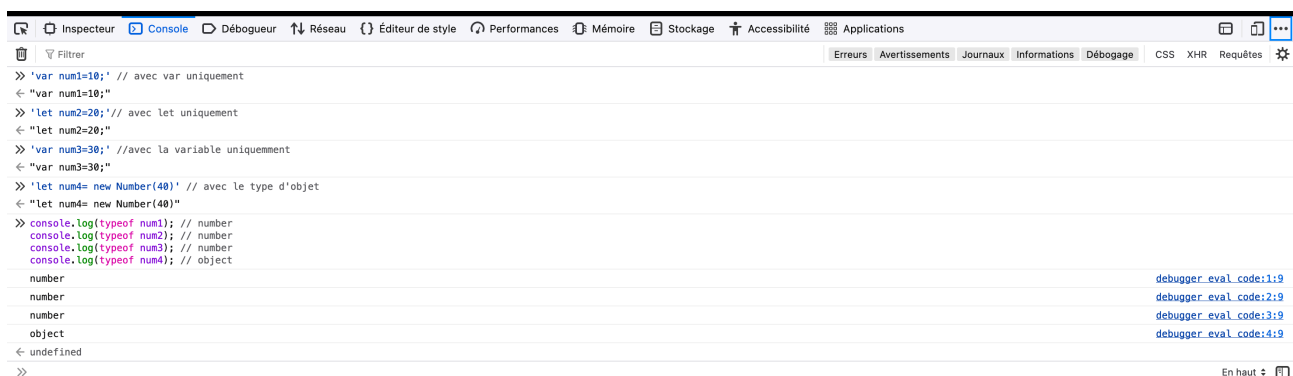
>> pi
< 3.14

>> "const pi = 3.14;"
  pi = 3.14159; // ici j'essaye de lui assigner une nouvelle valeur

! ▶ Uncaught TypeError: invalid assignment to const 'pi'
  <anonymous> debugger eval code:2
  [En savoir plus]

>> |
```

2) Les variables n'ont pas le même nom parce qu'elles ne représentent pas la même chose



```
Inspector Console Débugueur Réseau Éditeur de style Performances Mémoire Stockage Accessibilité Applications

>> 'var num1=10;' // avec var uniquement
< "var num1=10;"

>> 'let num2=20;' // avec let uniquement
< "let num2=20;"

>> 'var num3=30;' //avec la variable uniquement
< "var num3=30;"

>> 'let num4= new Number(40)' // avec le type d'objet
< "let num4= new Number(40)"

>> console.log(typeof num1); // number
  console.log(typeof num2); // number
  console.log(typeof num3); // number
  console.log(typeof num4); // object
number
number
number
object
< undefined

>>
```

3)



```
Inspector Console Débugueur Réseau Éditeur de style Performances Mémoire

>> 'let num1=10'
< "let num1=10"

>> 'let num2=20'
< "let num2=20"

>> num1 * num2;
< 4000

>> console.log(num1);
200
< undefined

>>
```

4) On obtient pas le resultat voulu parce que ce n'est pas la formule qui permet de calculer le périmètre



Outils de développement - Nouvel onglet - about:home

Inspecteur Console Débugueur Réseau Éditeur de style Performances Mémoire Stockage >> >>>

Filtrer Erreurs Avertissements Journaux Informations Débogage CSS XHR Requêtes ⚙

```
>> let longueur = 30;
    let largeur = 10;
    let perimetre = longueur + largeur * 2 ;
    console.log(perimetre);
```

❗ Uncaught SyntaxError: redeclaration of let longueur debugger eval code:1:1  
    <anonymous> debugger eval code:1  
    [En savoir plus]

>>



Outils de développement - Nouvel onglet - about:home

Inspecteur Console Débugueur Réseau Éditeur de style Performances Mémoire Stockage >> >>>

Filtrer Erreurs Avertissements Journaux Informations Débogage CSS XHR Requêtes ⚙

```
>> let longueur = 30;
    let largeur = 10;
    let perimetre = 2 * (longueur + largeur);
    console.log(perimetre); // Affiche le périmètre calculé correctement
```

80 debugger eval code:4:9

← undefined

>>