

CONTACT

- **** 0612135852
- chaabanemohamed2003@g mail.com
- 94 rue du Joli Ramage, 84000, Avignon
- https://chaabaneinfo.github .io/PorteFolio/

APTITUDES

- Travail en équipe
- Rigueur
- Autonomie
- Gestion du stress

COMPÉTENCES

- Langages de programmation
 : Python, Java, C/C++, Bash
- Bases de données : MySQL, PostgreSQL
- Développement Web : HTML, CSS, JavaScript, Php
- Systèmes & Réseaux : Linux ,Windows, notions de cybersécurité

LANGUES

• Français : langue maternelle

• Anglais: avancé

• Espagnol : intermédiaire

CHAABANE MOHAMED

ALTERNANT EN INFORMATIQUE

8

PROFIL

Étudiant en L3 Informatique à Avignon, motivé et passionné par le développement et les technologies IT, je suis à la recherche d'une alternance afin de renforcer mes compétences en programmation, bases de données et administration de système. Curieux et rigoureux, je suis prêt à m'investir pleinement dans une équipe dynamique.

EXPÉRIENCES PROFESIONNELLES

- ÉQUIPIER COMMERCIAL Auchan
- PEINTRE EN BÂTIMENT- M a peinture
- **DÉMÉNAGEUR** Demeco
- ÉQUIPIER COMMERCIAL Metro France
- MANUTENTIONNAIRE Technopole Logistic /Ecotrans
- INVENTORISTE Jubil Interim (Carrefour et Auchan)
- PROMOTEUR Théâtre la scala / Le cinévox (festival d'Avignon)

PROJETS

• CRÉATION D'UN SITE WEB EN PHP AVEC POSTGRESQL

Développement d'un site web avec Front Office et Back Office Gestion des utilisateurs et des données principales via PostgreSQL Déploiement sur serveur Apache universitaire.

• DÉVELOPPEMENT D'UN SYSTÈME DE GESTION DE SUPÉRETTE EN JAVA

Modélisation et implémentation d'une base de données PostgreSQL.

Développement d'une application de gestion de stocks et fournisseurs en Java Création d'un tableau de bord pour le suivi des ventes et des commandes.

• PLATEFORME DE MONITORING DE SERVEURS

Développement d'une plateforme de monitoring en Python et Bash Collecte et stockage des données système (CPU, RAM, disque) en XML.

Détection des alertes et génération de graphiques avec Flask Intégration d'une interface web pour la visualisation des performances.

LABYRINTHE EN C++

Développement d'un jeu en C++ avec algorithmes de génération de labyrinthes. Gestion des graphismes et interactions utilisateur.

JEU D'ÉCHECS EN C

Conception et développement d'un jeu d'échecs en langage C Implémentation des règles du jeu et gestion des mouvements.



FORMATION

L2 informatique - Université d'Avignon

2023 - 2025

2021

Baccalauréat Scientifique - Option mathématiques