

Programmiertechniken 1

Übung
Effekte mit Zahlen

Aufgabe

```
int x = 4;  
int y = 2;  
int sum = 0;  
int difference = 0;  
int product = 0;  
int quotient = 0;
```

```
sum = x + y;  
difference = x - y;  
product = x * y;  
quotient = x / y;
```

Übernehmen sie den Code in den Editor und beobachten Sie in der schrittweisen Ausführung die Veränderungen im Speicher (Stack).

Lets play: Verändern Sie die Werte von x und y. Wann kommt es zu seltsamen Ergebnissen?

Aufgabe

```
float x = 4.0;  
float y = 2.0;  
float sum = 0.0;  
float difference = 0.0;  
float product = 0.0;  
float quotient = 0.0;
```

```
sum = x + y;  
difference = x - y;  
product = x * y;  
quotient = x / y;
```

Übernehmen sie den Code in den Editor und beobachten Sie in der schrittweisen Ausführung die Veränderungen im Speicher (Stack).

Lets play: Verändern Sie die Werte von x und y. Wann kommt es zu seltsamen Ergebnissen? Was passiert, wenn einige Variablen den Datentyp int haben?