

Instruções para execução do programa do robô no labirinto

Autores: Felipe Chabatura Neto e Leonardo Tironi Fassini

- Para executar o programa, basta abrir um terminal na pasta do projeto e digitar o comando `./run.sh`, isso irá compilar todos os arquivos do trabalho e executar o binário gerado. Caso o script `run.sh` tenha sua permissão para executar negada, basta executar o comando `chmod +x run.sh`, e então executar o script novamente.
- Controle Das Câmeras: O programa possui várias câmeras, para alternar entre elas, basta apertar as teclas correspondentes, seguindo a lista:

TECLA Q : Câmera aérea, de cima do labirinto.

*TECLA W : Câmera que segue o robô, em terceira pessoa.

*TECLA E: Câmera que mostra a roda gigante.

TECLA R: Câmera que mostra o antigo robô destruído.

*TECLA T: Câmera que mostra a fonte no centro do labirinto.

TECLA A: Câmera que mostra a vista através da janela, dentro do labirinto.

*TECLA S: Câmera que mostra o tobogã.

OBS: As Câmeras que possuem “*” em sua descrição possuem mais de um ângulo de visão, para alternar entre os ângulos de visão, basta pressionar mais uma vez a tecla correspondente.