



# 饥饿24小时

---

公益体验活动

01

Introduction项目介绍

02

Implementation小程序实现

03

Impact影响力

# 「饥饿24」是什么？

一款与中国扶贫基金会合作制作，助力  
公益募捐的小程序

logo

排成数列 24h

进入饥饿餐厅

捐-餐

× × × × × × 介紹

24小时后, 凯T段时间和  
能量满格为挑战成功

进餐

မြို့နယ်အတွင်း

迎渡客

\_\_\_\_\_

去擁能量  
点击进入

点击进入

前安國故址在東

垣

21

五米

我系已开展24个公益  
体验活动，已开展边缘  
医学系我院设置

10.25

打劫进入的笔迹

前期处理

西人的各个阶级

管-2路-Y型反子-Y型大 4-5

要给朋友读 (read) 头

ASP

恭喜你完成了这项任务



11

12

22

看有没有堆在需要融雪

↓

Page 12



# Demo



## 前端

wxml, wxss, js

## 后端

微信云开发

## 设计 (~1周)

提高游戏的随机性&可玩性

## 开发 (~3周)

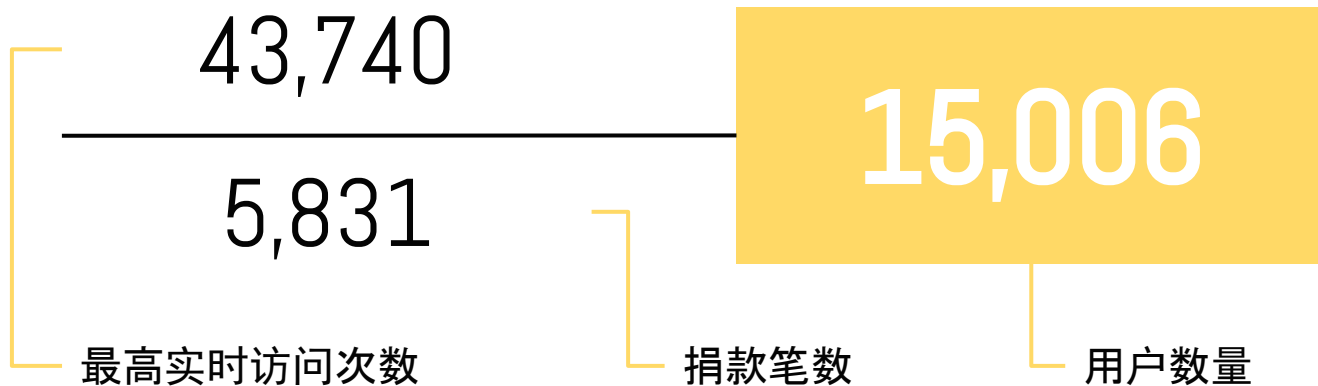
用canvas实现小游戏的功能



# Impact 影响力

9

\*数据统计截止至10月16日 15:33



数据库容量

22<sub>MB</sub>

本日数据库读请求数

26<sub>万次</sub>

存储容量

0<sub>MB</sub>

本日 CDN 流量

0<sub>Byte</sub>

本日云函数资源使用量

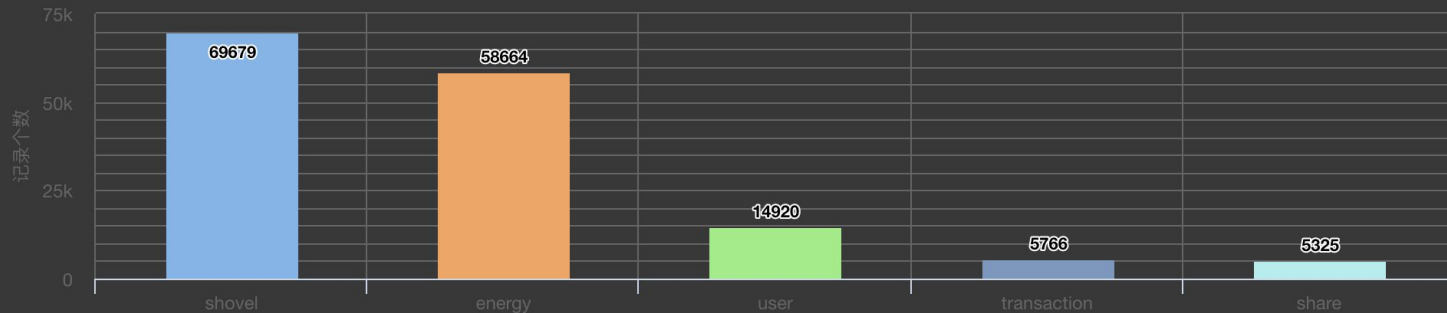
1<sub>万GBs</sub>

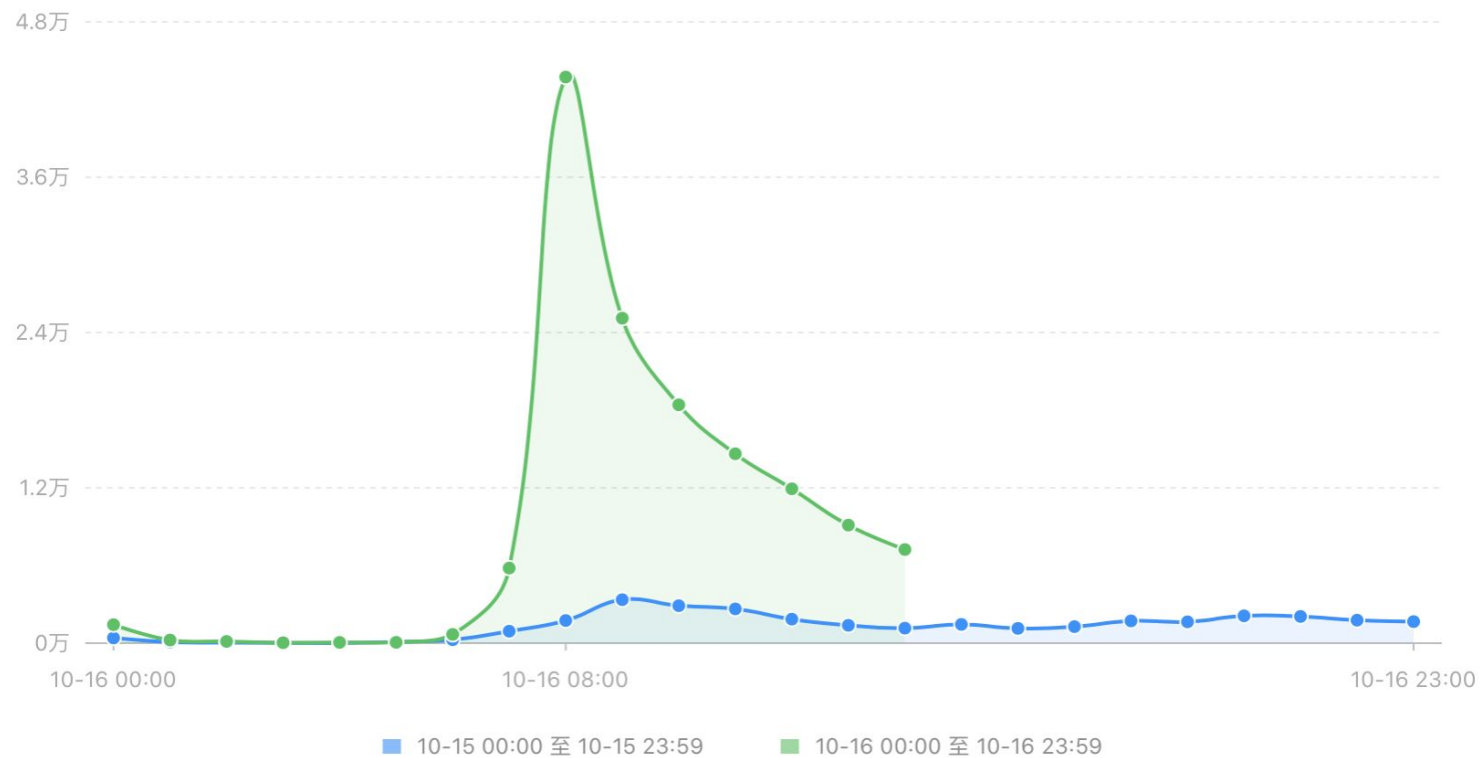
资源统计周期：2020-09-27 16:40:25 - 2020-10-27 23:59:59

资源名称	本日使用量	本月使用量	免费额度
存储容量	0 MB	0 MB	5 GB
静态网站托管资源容量	0 MB	0 MB	1 GB

[查看更多](#)

数据库存储分布





### 性别分布

[下载](#)

活跃用户数

昨天

2020-10-15至2020-10-15



● 男 ● 女

性别	用户数	占比
男	1812	37.5934%
女	3008	62.4066%

### 年龄分布

[下载](#)

活跃用户数

昨天

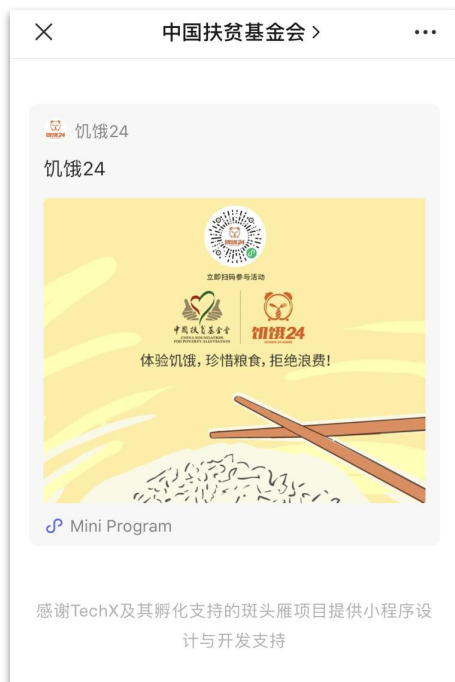
2020-10-15至2020-10-15



● 17岁以下 ● 18-24岁 ● 25-29岁 ● 30-39岁 ● 40-49岁 ● 50岁以上

年龄	用户数	占比
17岁以下	150	3.1127%
18-24岁	3469	71.9859%
25-29岁	292	6.0593%
30-39岁	421	8.7363%
40-49岁	370	7.6779%
50岁以上	117	2.4279%

# Qualitative Impact



# Team 团队

14

**01** **Sunnie马紫琨**  
Project manager &  
front-end developer

**02** **Kevin陈善杰**  
Technical manager &  
back-end developer

**03** **Will姜楠**  
Game designer &  
front-end developer

**04** **Arya邱泽蓉**  
UI designer

# Thanks for listening!

---

感谢聆听！