# 课程项目报告——线性同余

# 方程求解

## 源码

### 样例

#### 输入

ps: 下列输入依次是参数**a m b**, 即求解 **ax = m (mod b)** 

```
13 6 34
```

#### 输出

```
x=24+34k
```

### project.py

```
def get(): # 输入函数
   f = input()
   value = f.split(" ")
   v = [int(i) for i in value]
   return v
def gcd(a, b): # 获取最大公约数
   if b == 0:
       return a
   return gcd(b, a % b)
def solve(a, b, m): # 判断是否有解
   g = gcd(a, b)
   # print(g)
   if m \% g == 0:
       return True
   return False
def liner_mod_function(a, b): # 利用扩展欧几里得算法求解
   if b == 0:
       return [1, 0]
   y = liner_mod_function(b, a % b)
   x = [1, 1]
   x[0] = y[1]
   x[1] = y[0] - a // b * y[1]
```

```
return x

# 求解 ax = m (mod b)
values = get() # value[0]: a value[1]: m value[2]: b
a = values[0]
b = values[2]
m = values[1]
if not solve(a, b, m):
    print("无解")
else:
    x = liner_mod_function(a, b) # 求特解
    ans = x[0]
    ans *= m / gcd(a, b)
    ans %= b
    print("x={}+{}k".format(ans, b)) # 将特解表现成通解形式
```

## 算法空间效率分析

本程序主要采用扩展欧几里得算法,易得其算法递归层数为O(log max(a, b))(下面在时间复杂度里证明之)

而每一层所用空间为O(1),同时在主程序里定义变量个数亦是O(1)

故空间复杂度为O(log n)

# 算法时间效率分析

在递归里可以看到,欧几里得算法与扩展欧几里得算法时间复杂度是一样的,故下面证明欧几里得算法时间复杂度即为原算法时间复杂度

## 简略证明欧几里得算法时间复杂度为O(log n)

```
gcd(a, b) -> gcd(b, a % b) -> gcd(a % b, b % (a % b))
```

不妨设a > b

- 1. b > a / 2 时, a % b = a b < a / 2
- 2. b < a / 2 时, a % b < b < a / 2

综上,仅使用两次辗转相除法,第一个参数已经小于原来的一半了,故其复杂度在O(log n)以内故其复杂度为O(log n)