

C언어로 구현한 GrayScale Image Processing

- 프로젝트 개요 : 목표(c언어로 영상 처리 기능 구현),
- 개발환경 : O/S Window 10 pro 64bit , Tool : Visual Studio 2022 preview
- 전체적인 구상:원본 데이터 받아 와서 메모리 확보 , 영상 처리 알고리즘 대입 , 구현된 이미지 출력 및 저장
- 영상 처리 기능 구현 : 화소점 처리 ,기하학 처리,히스토그램 처리,화소 영역 처리
- 느낀점 : 영상처리 기능의 이해
- 한계점 : 소스코드 단축 실패 , 구현 실패한 다수의 영상 처리 기능
- 향후 발전방향 : 배운 것을 전부 자유롭게 운영 가능 하도록

