**JavaScript 是 Web 的编程语言**

**JavaScript 是脚本语言，是一种轻量级的编程语言**

**数据类型**

**值类型(基本类型)：**

**字符串（String）、数字(Number)、布尔(Boolean)、对空（Null）、未定义（Undefined）、Symbol**

undefined当声明的变量还未被初始化时的默认值

null用来表示尚未存在的对象，表示一个空对象引用

**引用数据类型：对象(Object)、数组(Array)、函数(Function)**

数组是一种特殊的对象类型。 因此 typeof [1,2,3,4] 返回 object

对象只是带有属性和方法的特殊数据类型

原始值字符串，如 "John", 没有属性和方法(因为他们不是对象)。

原始值可以使用 JavaScript 的属性和方法，因为 JavaScript 在执行方法和属性时可以把原始值当作对象

JavaScript 不支持使用名字来索引数组，只允许使用数字索引

如果使用名字作为索引，当访问数组时，JavaScript 会把数组重新定义为标准对象。

执行这样操作后，数组的方法及属性将不能再使用，否则会产生错误

var person = [];  
person["firstName"] = "John";  
person["lastName"] = "Doe";  
person["age"] = 46;  
var x = person.length;         // person.length 返回 0  
var y = person[0];             // person[0] 返回 undefined

变量和对象区别

变量只是分配了栈内存，并没有分配内存空间，而对象是已经在内存中占用了空间的。

变量声明之后如果没有进行赋值，是不能在代码中使用的

而对象是可以实例化后使用，并使用它的成员变量或者方法

Date date;

2）Date date1=new Date();

（2）定义的才是一个对象，而（1）定义的是一个对象变量，一个对象变量不是对象

为什么不是对象？因为没有对象让它引用。

**作用域**

**function myFunction() {**

**carName = "Volvo";//函数内没有声明(var)是全局变量**

**}**

**HTML 中, 全局变量是 window 对象:**

**所有数据变量都属于 window 对象**

**window.carName**

switch 中 case的判断是===的判断，即数据类型和值的双重判断，这点要注意。

另外switch的判断条件可以是String 、Number、Boolean、char、枚举、null、undefined

**JavaScript 中，函数及变量的声明都将被提升到函数的最顶部**

**变量可以在使用后声明，也就是变量可以先使用再声明**

**JavaScript 只有声明的变量会提升，初始化的不会**

elem.innerHTML = x + " " + y;           // 显示的y是undefined  
var y = 7

a=5;

show();

var a;

function show(){};

预解析：

function show(){};//函数比变量优先

var a;

a=5;

show();