进程管理

白色草稿

**存储管理**

1）单一连续区管理

单道程序系统，内存全部被一个作业或进程占用，静态分配方法，内存不保护，会引起冲突使系统瘫痪

2）分区存储管理

把内存分成若干个连续区域，每个分区装入一个作业运行，要求作业一次性装进内存

@固定分区：把内存分为n个大小不等的区域，分区长度和内存的总分区个数不变

@可变分区：按用户需求动态分成n个分区，随着程序的执行，剩余自由分区变小。需

合并自由区（把相邻的自由存储区合并为单一自由区）存储拼接（碎片收集，解决小作业占用大分区的碎片浪费问题）

@存储分配：

首次适应

循环适应

最佳适应

最差适应

@交换与覆盖：在多道程序环境下扩充内存

覆盖：解决小内存运行大作业；一个作业中若干程序段和数据段可以不同时使用，这样他们可以共享内存某个区域，在根据需要分别调入该区域（覆盖区）

交换：将暂不需要的作业移到外存，让出内存以调入其他作业

交换作业之间，覆盖同一个作业内

3）页式

把程序的逻辑空间和内存的物理空间按同样的大小划分成诺干页面，以页为单位分配

系统为每个进程建立一个页表（进程逻辑页号与物理页号的对应关系）

4）段式

把用户作业按段划分，以段为单位作为内，外存交换的空间尺度。

一个作业由若干个段组成，每段在内存不同分区

段表记录每段起始地址和状态，判断地址越界困难

6）段页

根据程序分段，段内分页，内存被划分成定长的页

为进程建立一个段，每段建一个表

增加设置表格和查表开销，适合大型计算机

7）页面调度

抖动：页面被频繁的装入和调出

几种算法