

S06-MUSTERGÜLTIGE ZUSAMMENARBEIT

4AHIT-SEW



Christoph Hackenberger & Patrick Malik

11.12.2014

Contents

Aufgabenstellung.....	2
Designüberlegung.....	2
Zeiteinteilung.....	2
Arbeitsdurchführung/Lessons Learned	3

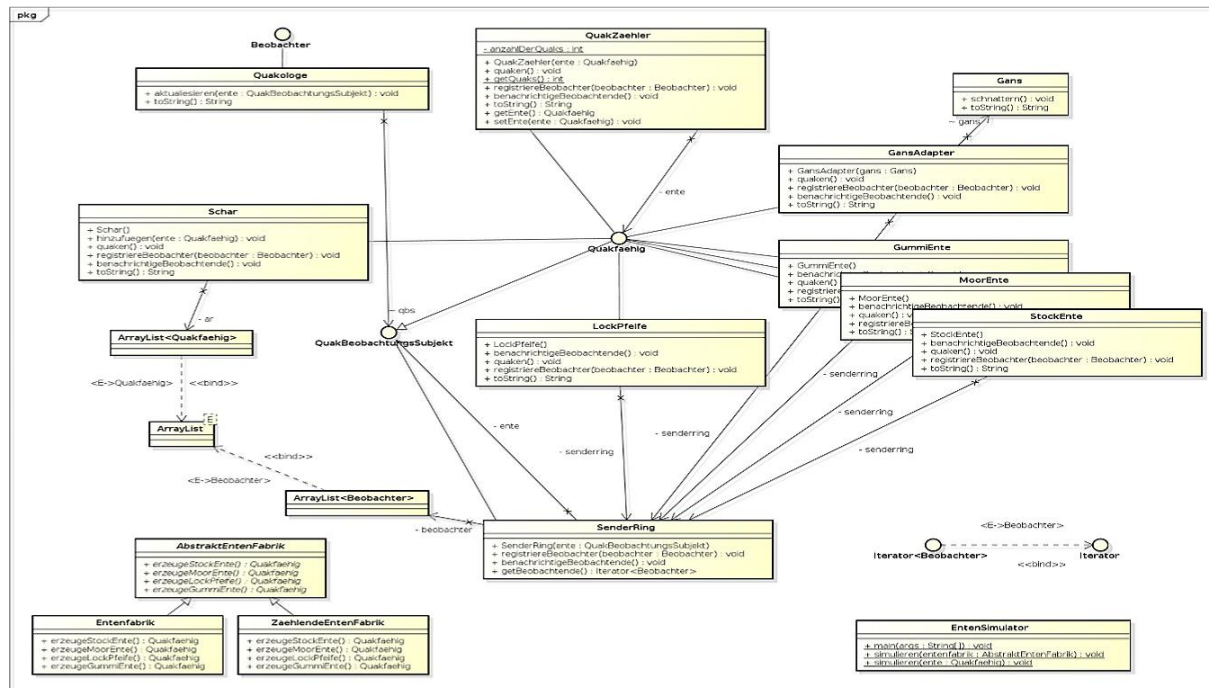
Aufgabenstellung

Implementieren Sie die Quakologie! Erkennen Sie die verwendeten Muster! Wann und wo wurden die Muster eingesetzt? Erkläre die verwendeten Muster (kleiner Tipp, es sind deren sechs!).

Geben Sie den entsprechenden Beispiel-Code (Java -> jar) und die gewünschte Dokumentation der Patterns (PDF) ab.

Es sind keine Test-Cases verlangt.

Designüberlegung



Die 6 verwendeten Patterns:

- Abstract-Factory Pattern
 - AbstraktEntenFabrik, Entenfabrik, ZaeahlendeEntenFabrik
- Observer Pattern
 - Lockpfeife, Senderring, Schar, Quackzähler, Quakologe,
- Strategy-Pattern
 - Schar, Quackzähler, alle Entenarten
-

Zeiteinteilung

Hackenberger

Aktion	Geschätzt	Tatsächlich
Implementierung	60min	30min
Testen	25min	25min
Gesamt	85min	85min

Malik

Aktion	Geschätzt	Tatsächlich
--------	-----------	-------------

Implementierung	60min	30min
Dokumentation	25min	25min
Gesamt	85min	85min

Arbeitsdurchführung/Lessons Learned

Quellen

http://examples.oreilly.de/german_examples/hfdesignpatger/