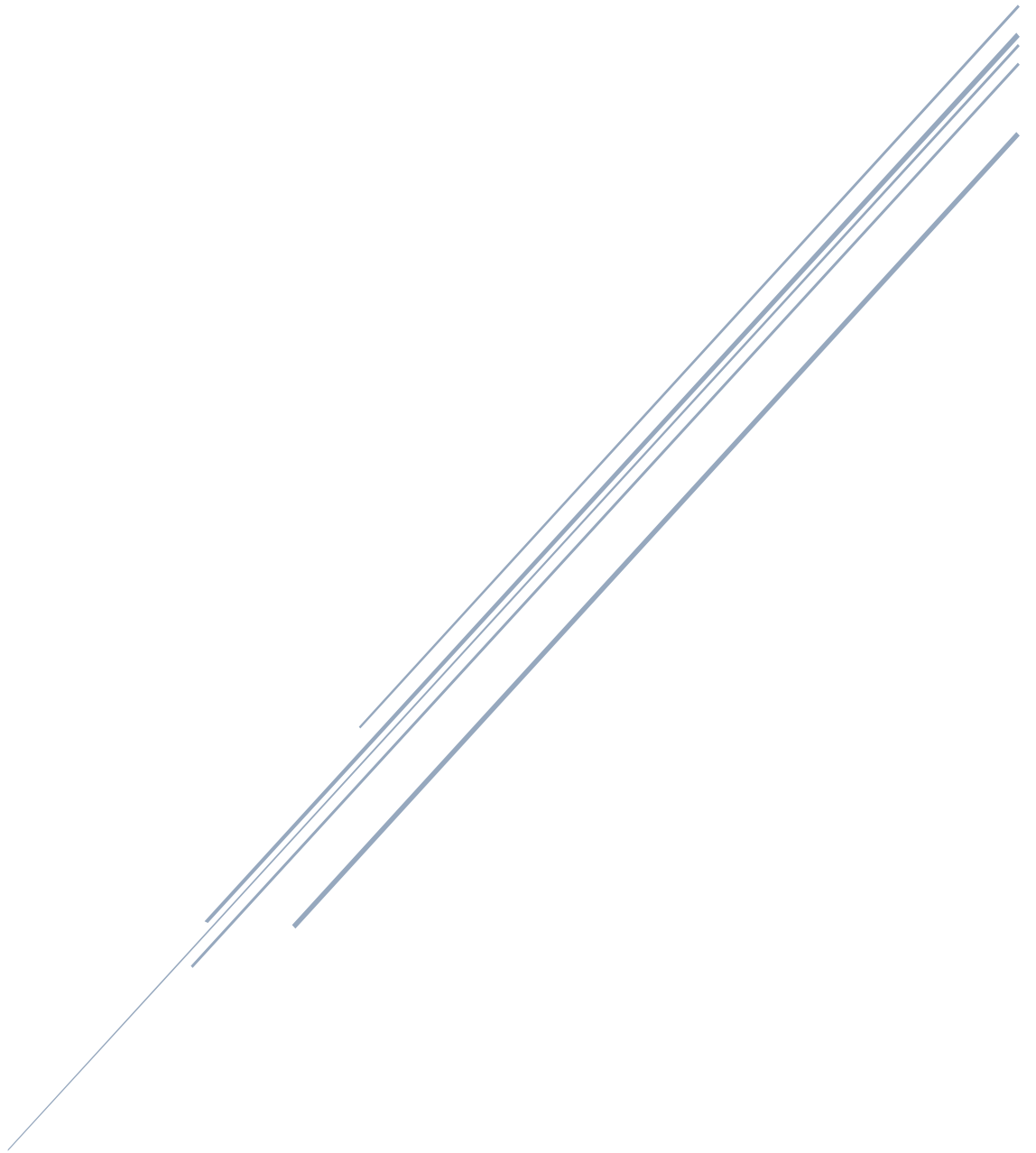


S06-MUSTERGÜLTIGE ZUSAMMENARBEIT

4AHIT-SEW



Christoph Hackenberger & Patrick Malik

11.12.2014

Contents

Aufgabenstellung	2
Designüberlegung	2
Zeiteinteilung	2
Arbeitsdurchführung/Lessons Learned	3

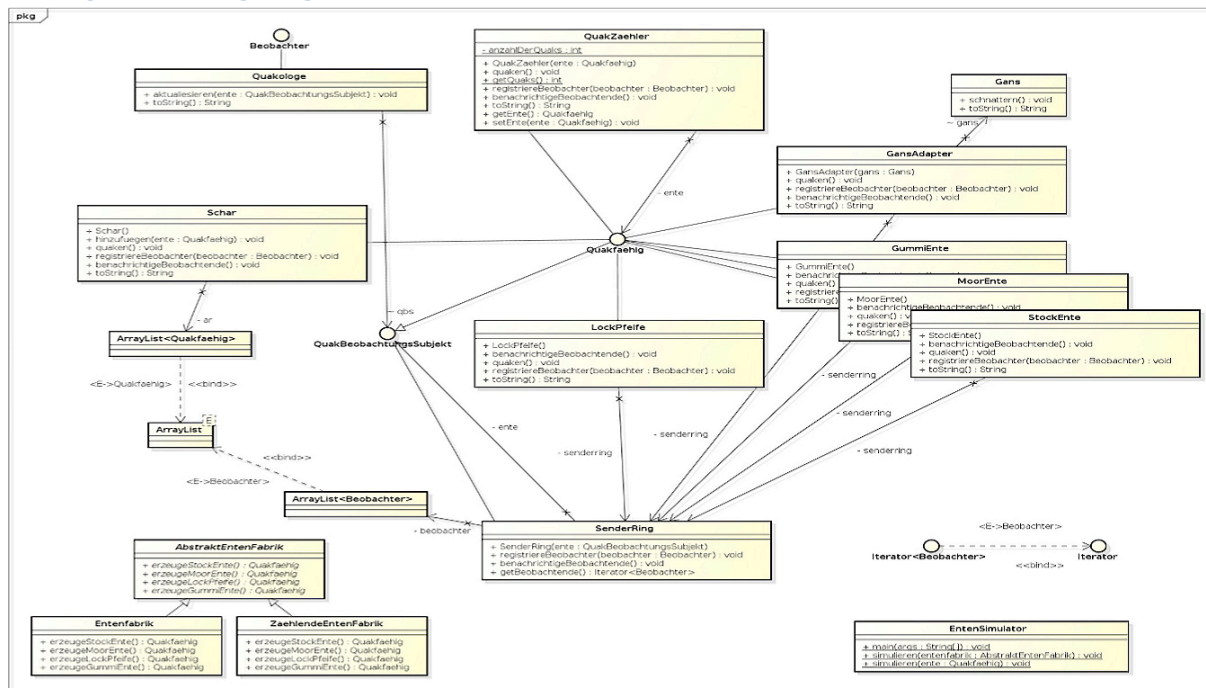
Aufgabenstellung

Implementieren Sie die Quakologie! Erkennen Sie die verwendeten Muster! Wann und wo wurden die Muster eingesetzt? Erkläre die verwendeten Muster (kleiner Tipp, es sind deren sechs!).

Geben Sie den entsprechenden Beispiel-Code (Java -> jar) und die gewünschte Dokumentation der Patterns (PDF) ab.

Es sind keine Test-Cases verlangt.

Designüberlegung



Die 6 verwendeten Patterns:

- Abstract-Factory Pattern
 - AbstraktEntenFabrik, Entenfabrik, ZaehlendeEntenFabrik
- Observer Pattern
 - Lockpfeife, Senderring, Schar, Quackzähler, Quakologie,
- Decorator-Pattern
 - Quackzähler dekoriert die Enten
- Adapter-Pattern
 - GansAdapter und Gans
- Composite-Pattern
 - Schar hat unter sich Enten
- Iterator-Pattern
 - Iterator<Beobachter> im SenderRing

Zeiteinteilung

Hackenberger

Aktion	Geschätzt	Tatsächlich
Implementierung	50min	40min
Testen	90min	110min

Gesamt	140min	150min
---------------	--------	--------

Malik

Aktion		Geschätzt	Tatsächlich
Implementierung		60min	30min
Dokumentation		25min	25min
	Gesamt	85min	85min

Arbeitsdurchführung/Lessons Learned

Quellen

http://examples.oreilly.de/german_examples/hfdesignpatger/