## Práctica 2

March 26, 2021

# 1 Práctica 2 - Seminario de Lenguaje Python 2021

# 2 Ejercicios

- 1. Tomando el texto del README.md de numpy, imprima todas las líneas que contienen 'http' o 'https'.
- 2. Indique la palabra que aparece mayor cantidad de veces en el texto del README.md de numpy.
- 3. Dado un texto solicite por teclado una letra e imprima las palabras que comienzan con dicha letra. En caso que no se haya inrgesado un letra, indique el error. Ver: módulo string
- 4. Retomamos el código visto en la teoría, que informaba si los caracteres "@" o "!" formaban parte de una palabra ingresada

Ingresa la clave (debe tener menos de 10 caracteres y no contener los símbolos:@
y !):@@ggg@@!!!
Ingresaste alguno de estos símbolos: @ o !

¿Cómo podemos simplificarlo?

5. Dada una frase y un string ingresados por teclado (en ese orden), e informe la cantidad de veces que se encuentra el strng en la frase. No distingir entre mayúsculas y minúsculas.

#### Ejemplo 1

- Para la frase: "Tres tristes tigres, tragaban trigo en un trigal, en tres tristes trastos, tragaban trigo tres tristes tigres."
- Palabra: "tres"

• Resultado: 3

### Ejemplo 2

- Para la frase: "Tres tristes tigres, tragaban trigo en un trigal, en tres tristes trastos, tragaban trigo tres tristes tigres."
- Palabra: "tigres"Resultado: 2

### Ejemplo 3

- Para la frase: "Tres tristes tigres, tragaban trigo en un trigal, en tres tristes trastos, tragaban trigo tres tristes tigres."
- Palabra: "TRISTES"
- Resultado: 3
- 6. Dada una frase donde las palabras pueden estar repetidas e indistintamente en mayúsculas y minúsculas, imprimir una lista con todas las palabras sin repetir y en letra minúscula.

### frase = """

Si trabajás mucho CON computadoras, eventualmente encontrarás que te gustaría automatizar alguna tarea. Por ejemplo, podrías desear realizar una búsqueda y reemplazo en un gran número DE archivos de texto, o renombrar y reorganizar un montón de archivos con fotos de una manera compleja. Tal vez quieras escribir alguna pequeña base de datos personalizada, o una aplicación especializada con interfaz gráfica, o UN juego simple.

- 7. Trabajando con los contenidos de los archvios que pueden acceder en el curso:
- nombres
- eval1
- eval2

Copiar el contenido de los archvios en variables de tipo string y realizar.

- generar una estructura con los nombres de los estudiantes y la suma de ambas.
- Calcular el promedio de las notas totales e informar quiénes obtuvieron menos que el promedio.

#### notas.

- 8. Con la información de los archivos de texto que se encuentran disponibles en el curso:
- nombres 1
- nombres 2

Nota: Trabaje con los datos en variables de tipo string.

- Indique los nombres que se encuentran en ambos. **Nota**: pruebe utilizando list comprehension.
- Genere dos variables con la lista de notas que se incluyen en los archivos: nombres\_1, eval1.txt y eval2.txt e imprima con formato los nombres de los estudiantes con las correspondientes nota y la suma de ambas como se ve en la imagen
- 9. Escbriba un programa que solicite que se ingrese una palabra o frase y permita identificar si la misma es un Heterograma (tenga en cuenta que el contenido del enlace es una traducción del

inglés por lo cual las palabras que nombra no son heterogramas en español). Un Heterograma es una palabra o frase que no tiene ninguna letra repetida entre sus caracteres.

Tener en cuenta - Lo que no se puede repetir en la frase son sólo aquellos caracteres que sean letras. - No se distingue entre mayúsculas y minúsculas, es decir si en la frase o palabra tenemos la letra "T" y la letra "t" la misma NO será un Hererograma. - Para simplificar el ejercicio vamos a tomar como que las letras con tilde y sin tilde son distintas. Ya que Python las diferencia:

#### False

### **Ejemplos**

Entreda	¿Heterograma?
cruzamiento	Sí
centrifugados	Sí
portón	Sí
casa	No
día de sol	No
con diez uñas	Sí
no-se-duplica	Sí

10. Escriba un programa que solicite por teclado una palabra y calcule el valor de la misma dada la siguiente tabla de valores del juego Scrabble:

Letra	valor
A, E, I, O, U, L, N, R, S, T	1
D, G	2
B, C, M, P	3
F, H, V, W, Y	4
K	5
J, X	8
Q, Z	10

<sup>\*</sup>Tenga en cuenta qué estructura elige para guardar estos valores en Python

### Ejemplo 1

• Palabra: "solo"

• **valor**: 4

### Ejemplo 2

• Palabra: "tomate"

• **valor**: 8

11. ¿Conoces Pypi? Es un sitio con gran variedad de librerías que podés instalar libremente a través de la herramienta **pip**. Te permite buscar proyectos según el área de interés. Queremos procesar esta lista de categorías como un string para poder saber las subcategorías tiene cada una. Copia el contenido del archivo categorias como contenido de una variable string para

poder obtener información de la cantidad de subcategorías y la lista que incluye cada categoría.

Nota: no es necesario diferenciar las subcategorías que se encuentren anidadas.

**Ejemplo:** De la categoría 'Communications' hay 23 subcategorías, y se debe contar con la lista que se encuentran dentro de la misma.

```
'Communications':

'cant': 23,
'nombres':
'BBS',
'Chat',
'ICQ',
'Internet Relay Chat',
......
```

12. La idea es tratar de programar una de las partes principales del juego "Buscaminas". La idea es que dado una estructura que dice que celdas tienen minas y que celdas no las tienen, como la siguiente:

```
[
'-*-*-',
'----*',
'*----',
```

Generar otra que indique en las celdas vacías la cantidad de bombas que la rodean, para el ejemplo anterior, sería:

```
[
'1*3*1',
'12*32',
'1212*',
'*1011',
]
```

Nota: Defina al menos una función en el código (si hay mas mejor) y documente las mismas con docstring que es lo que hacen.

# 3 Ejercitación por Python Plus (10 pts)

Elija un ejercicio entre el 7 y el 12 de esta práctica y suba la resolución a su repositorio personal de Github donde subieron archivos en para la Práctica 1.