UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS CAMPUS SOROCABA



WEB - Gerenciador de Clube Esportivo

Nome: Chady Chaito R.A.: 613797

Sumário

١.	Esc	оро				3
2.						
	2.1.	Tela	de Login			4
	2.2.	Cria	ção do Clube	Esportivo	- Tela de Recepção	5
	2.3.	Cria	ção do Clube	Esportivo	- Tela de Formulário.	6
	2.4.	Tela	1			
		Hon	ne/Index			6
	2.5.	Tela	1		V	isualizar
		Tim	e		8	
	2.6.	Tela	vis	ualizar	Informações	do
		Atle	ta	9		
	2.7.	Tela	ı Vis	ualizar	Informações	do
		Prof	fissional	9		
	2.8.	Men	ıu			10
	2.9.	Tela	ıs			
		Cad	astrar			11
2.9.1 2.9.2		.9.1.	Atleta			11
		.9.2.	Time			1
			2			
2.9.3. 2.9.4.		.9.3.	Profissiona	I		13
		.9.4.	Campeonat	O		14
	2.10.	Foo	ter			14
3.	Map	a do	Site			15

1. Escopo do Projeto

O projeto tem como objetivo o desenvolvimento de uma plataforma web para o gerenciamento de um clube esportivo. Nesta plataforma será possível o cadastro de atletas, times, profissionais, campeonatos e a criação de comissões, onde cada atleta participará de um time, cada time poderá participar de um ou mais campeonatos e terá uma comissão formada por um ou mais profissionais, e cada profissional poderá participar de mais de uma comissão.

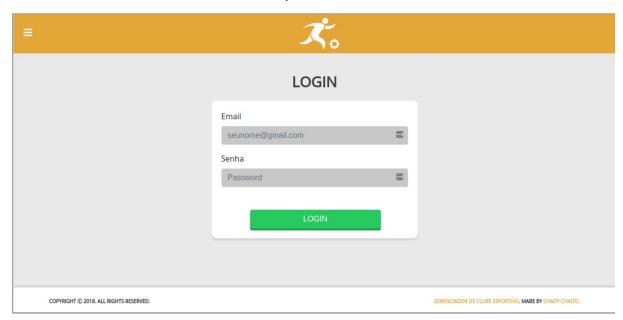
Como a plataforma é para o gerenciamento de um clube esportivo, não haverá mais de um time de um mesmo esporte e categorias iguais.

Será possível consultar os profissionais de uma comissão dado o nome de um time e também será possível consultar o ranking de atletas por desempenho dado o nome de um time e o intervalo de desempenho desejado.

2. Telas do Sistema

2.1 Tela de Login

Cliente deverá logar em nosso painel de Gerenciamento de Clube Esportivo através de um Email e uma Senha. Depois disso basta clicar em **LOGIN**.



2.2 Criação do Clube Esportivo - Tela de Recepção

Depois de fazer o login em nossa *Tela de Login*, o cliente, caso seja seu primeiro acesso e ainda não tenha cadastrado o Clube que deseja gerenciar, será redirecionado para nossa *Tela de Recepção*. O cliente deve apenas clicar em **COMEÇAR** para criar o Clube a ser gerenciado.



COPYRIGHT © 2018. ALL RIGHTS RESERVED.

GERENCIADOR DE CLUBE ESPORTIVO. MABE BY CHADY CHAITO.

2.3 Criação do Clube Esportivo - Tela de Formulário

Ao clicar em **COMEÇAR** em nossa *Tela de Recepção* o Cliente será redirecionado ao formulário para criar seu Clube Esportivo. Para criar o Clube Esportivo o cliente deverá inserir: Nome, Data de Fundação, Cidade Sede e seu Escudo/Brasão do Clube Esportivo. Depois de inserir as informações no formulário basta clicar em **CRIAR** para criar o Clube Esportivo a ser gerenciado.

MENU		术。	
	(CRIE SEU CLUBE ESPORTIVO	
	Nome do Clube Esportivo		
	Ex: Wesley Futebol Clube		
	Data de Fundação do Clube Esportivo		
	Ex: 11/10/1998		
	Cidade Sede do Clube Esportivo		
	Ex: Sorocaba-SP		
	Escudo/Brasão do Clube Esportivo Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado		
	remain arquivo selecionado		
		CRIAR	

2.4 - Tela Home/Index

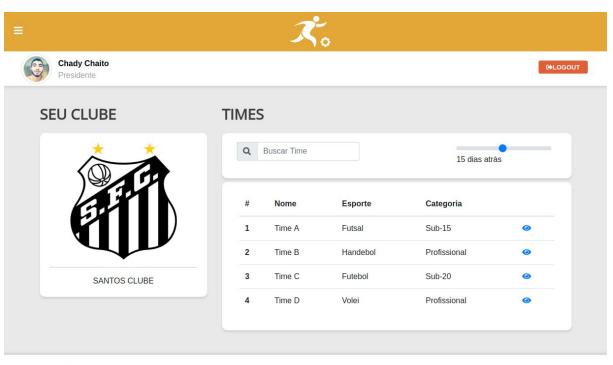
Ao clicar em **CRIAR** na *Tela de Formulário de Criação do Clube Esportivo*, o cliente será redirecionado para nossa tela principal - *Index/Home*. O cliente poderá visualizar o Brasão de seu Clube à esquerda, acompanhado do Nome do Clube no rodapé da imagem. À direita o cliente poderá visualizar o Ranking de Times por Desempenho, além de uma barra de Busca para encontrar um Time dado um nome e um Filtro de Dias para visualização do Ranking de Times.

- Filtro de Dias: o Filtro de Dias servirá para reorganizar a visualização do Ranking de Times com os melhores Desempenhos nos últimos X dias (onde X será o valor escolhido no Filtro de Dias).
- Ranking de Times: Por padrão o Ranking listará os Times por Desempenho de maneira descrente e o Filtro de Dias tem o valor Padrão de 15 dias atrás.
- Barra de Busca: Ao procurar o nome do Time, o Ranking de Times passará a exibir o resultado da Busca.

Para cada listagem de Time, existe a opção de *Visualizar Time* denotada pelo "Ícone de Olho":

.

Obs.: A *Tela Index/Home* deverá ser a primeira tela a aparecer depois de clicar em **LOGIN** na *Tela de Login* caso já exista um Clube Criado. Dessa forma as Telas 2.2 e 2.3 não deverão aparecer.



COPYRIGHT © 2018. ALL RIGHTS RESERVED.

GERENCIADOR DE CLUBE ESPORTIVO. MABE BY CHADY CHAITO.

2.5 - Tela Visualizar Time

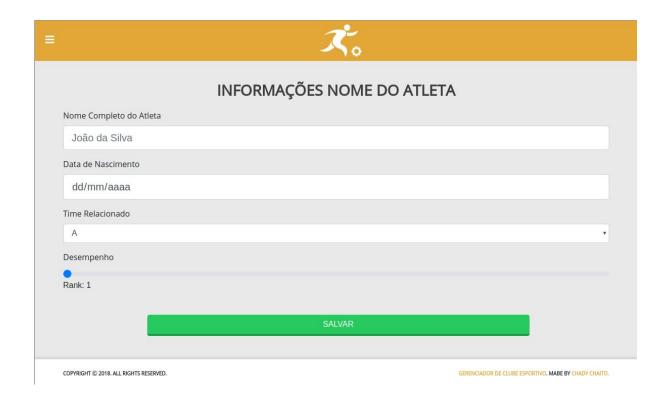
Caso o cliente clique no "Ícone de Olho", no Ranking de Times na *Tela Index/Home*, ele deverá ser redirecionado para a tela de *Visualizar Time*. Na *Tela de Visualizar Time* será possível visualizar o Nome do Time, além dos Atletas do Time, Profissionais que compõe a Comissão e os Campeonatos que o Time participa.

 Atletas do Time: A visualização dos Atletas do Time deve estar listada, em ordem descrente, de acordo com o valor do Desempenho.



2.6 - Tela Visualizar Informações do Atleta

Se o cliente clicar no "Ícone do Olho", na listagem de Atletas na *Tela de Visualizar Time*, o cliente deverá ser redirecionado para a tela de *Visualizar Informações do Atleta*. As informações do Atleta deverão aparecer automaticamente preenchidas em cada campo do formulário, podendo o cliente Alterar as Informações do Atleta. Depois de fazer as alterações basta clicar em **SALVAR**.



2.7 - Tela Visualizar Informações do Profissional

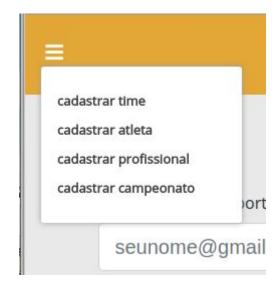
Se o cliente clicar no "Ícone do Olho", na listagem de Comissão na *Tela de Visualizar Time*, o cliente deverá ser redirecionado para a tela de *Visualizar Informações do Profissional*. As informações do Profissional deverão aparecer automaticamente preenchidas em cada campo do formulário, podendo o cliente Alterar as Informações do Profissional. Depois de fazer as alterações basta clicar em **SALVAR**.



2.8 - Menu

O menu fica situado no canto superior esquerdo de todas as Telas e é ativado sempre que o cliente passar o mouse por cima do "Ícone de Menu". Ao passar o mouse por cima o Cliente poderá visualizar as 4 opções do Menu que se referem ao Cadastro de Atleta, Time, Campeonato e/ou Comissão Técnica.

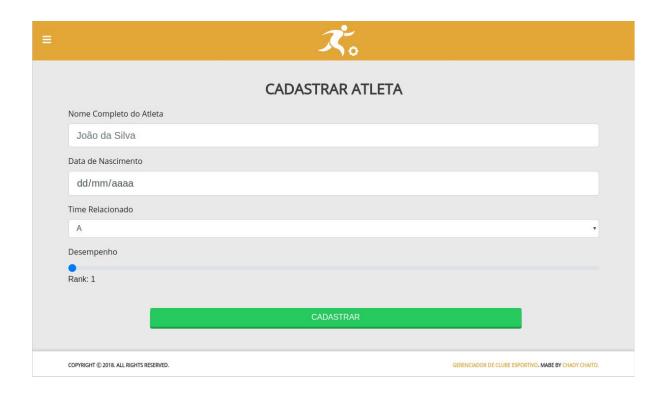
O menu não deverá aparecer nas *Telas de Login e* nas duas *Telas de Criação do Clube Esportivo*. (Obs.: Este tratamento ainda não está presente nas Telas).



2.9 - Telas Cadastrar

2.9.1 Atleta

Caso o cliente selecione *Cadastrar Atleta* através do Menu ele deverá ser redirecionado para a *Tela de Cadastrar Atleta*. O formulário para o cadastro deve ser preenchido com o Nome Completo, Data de Nascimento, Time Relacionado e Desempenho do Atleta. Depois de preencher as informações basta clicar em **CADASTRAR**.



2.9.2 Time

Caso o cliente selecione *Cadastrar Time* através do Menu ele deverá ser redirecionado para a *Tela de Cadastrar Time*. O formulário para o cadastro deve ser preenchido com o Nome, Esporte e Categoria do Time. Depois de preencher as informações basta clicar em **CADASTRAR**.



2.9.3 Profissional

Caso o cliente selecione *Cadastrar Profissional* através do Menu ele deverá ser redirecionado para a *Tela de Cadastrar Profissional*. O formulário para o cadastro deve ser preenchido com o Nome Completo, Especialidade e Cargo do Profissional. Depois de preencher as informações basta clicar em **CADASTRAR**.

≡	术。	
	CADASTRAR PROFISSIONAL	
Nome Completo do Profissional		
João da Silva		1
Especialidade		
Treinador		
Cargo		
Diretor de Futebol		
	CADASTRAR	
COPYRIGHT © 2018. ALL RIGHTS RESERVED.		GERENCIADOR DE CLUBE ESPORTIVO. MABE BY CHADY CHAITO.

2.9.4 Campeonato

Caso o cliente selecione *Cadastrar Campeonato* através do Menu ele deverá ser redirecionado para a *Tela de Cadastrar Campeonato*. O formulário para o cadastro deve ser preenchido com o Nome do Campeonato, Time Relacionado ao Campeonato e Divisão disputada pelo Time naquele Campeonato. Depois de preencher as informações basta clicar em **CADASTRAR**.



2.10 - Footer

O footer está presente em todas as *Telas do Sistema* e contém informações de Copyright, nome do Sistema e créditos para o criador do Website.

COPYRIGHT © 2018. ALL RIGHTS RESERVED.

3. Mapa do Site

- Tela de Login
- Cadastrar Clube Esportivo (Primeiro acesso do Cliente)
- Home/Index
- Cadastrar Atleta
- Cadastrar Time
- Cadastrar Campeonato
- Cadastrar Profissional
- Visualizar Time
- Visualizar Informações do Atleta
- Visualizar Informações do Profissional

4. LogoTipo

Nossa LogoTipo tem como objetivo fazer referência a um Atleta de Futebol e/ou Futsal que faz um movimento de estar "chutando" uma bola. Em nossa LogoTipo a bola está sendo representada pela engrenagem e que tem como objetivo fazer referência ao nosso Painel de Gerenciamento.

