

〈졸업작품 제안서〉

Polaroid Diary

201721963
정찬욱

목차

1

개요

2

개발환경

3

벤치마킹 / 차별점

4

요구사항분석

5

User Interface

6

Activity Diagram

7

ER - Diagram

8

Database Table

9

Data Flow Diagram

10

개발상황도



1. 개요



개요

주제 선정 이유

- ▶ 현재 사용중인 아이폰으로 사용하는 앱은 어떻게 구현되는지 알고 싶었고, 평소 사용하던 다이어리와 투두 앱을 내 입맛에 맞게 구현해보고 싶었습니다.

목적

- ▶ 다이어리와 투두에 필요한 기능들을 넣고, 해시태그 검색기능으로 해당 다이어리를 보다 빠르게 찾아볼 수 있으며, 일주일동안 투두 체크 갯수 그래프를 통해 성취감을 부여할 수 있게 합니다.

기대 효과

- ▶ ‘Polaroid Diary’를 통해 현대인들은 소소한 행복과 성취감을 얻음으로써 즐거운 일상을 보낼 수 있게 될 것입니다.

2. 개발환경



개발환경

사용 언어	Swift
사용 툴	Xcode
DataBase	Realm



Swift



realm


3. 벤치마킹 / 차별점



벤치마킹



다올 DAYOL
 나만의 다이어리 꾸미기




706개의 평가

4.4

★★★★☆

연령

4+


세

차트

#44

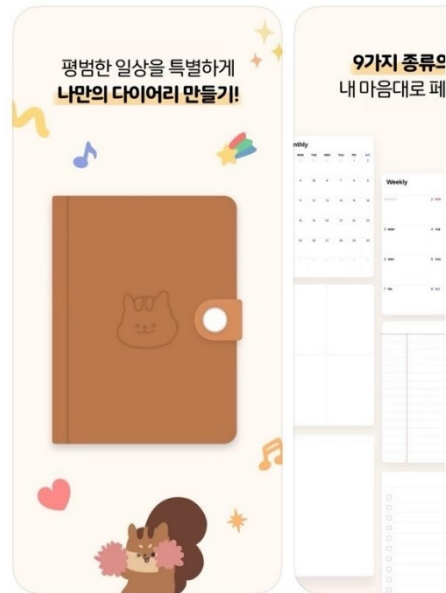
생산성

개발자



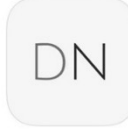
YouJeong I

미리보기





<다올 DAYOL>

- 다양한 스티커로 본인의 다이어리를 꾸밀 수 있고, 사진도 첨부 가능하지만 검색기능 불가능



DAILY NOTE - 하루 메모 일기장
 youngjin seo

1.2만개의 평가

4.6

★★★★★

연령

4+


세

차트

#96

라이프 스타일

개발자



youngjin seo

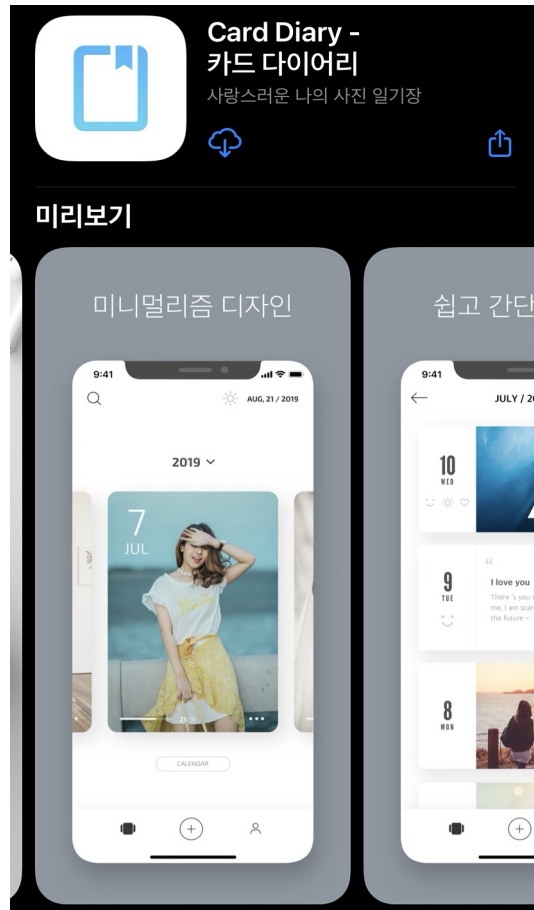
미리보기



<DAILY NOTE - 하루 메모 일기장>

- 검색기능 가능하지만 사진 첨부 불가능

벤치마킹



〈카드 다이어리〉

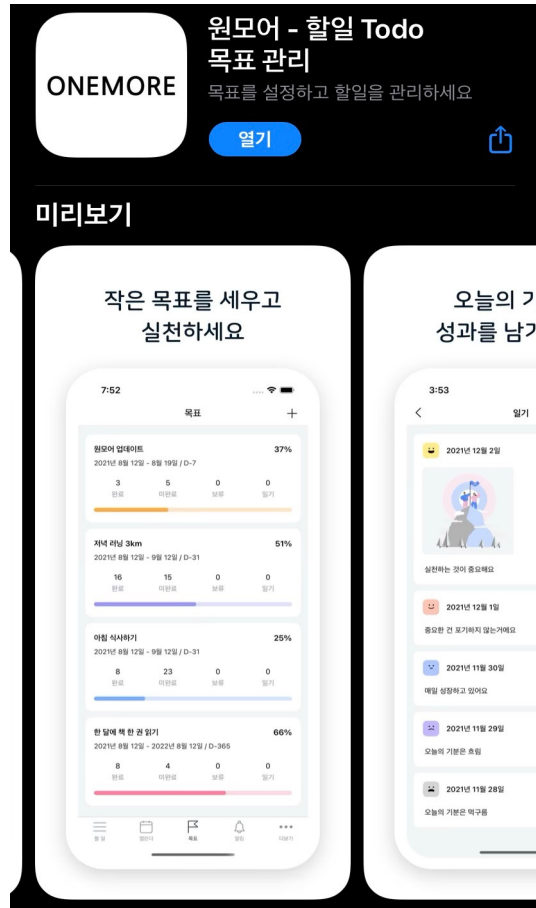
- 월별로 사진을 지정해 카드 형식의 다이어리를 만들어 작성



〈폴라로이드 사진〉

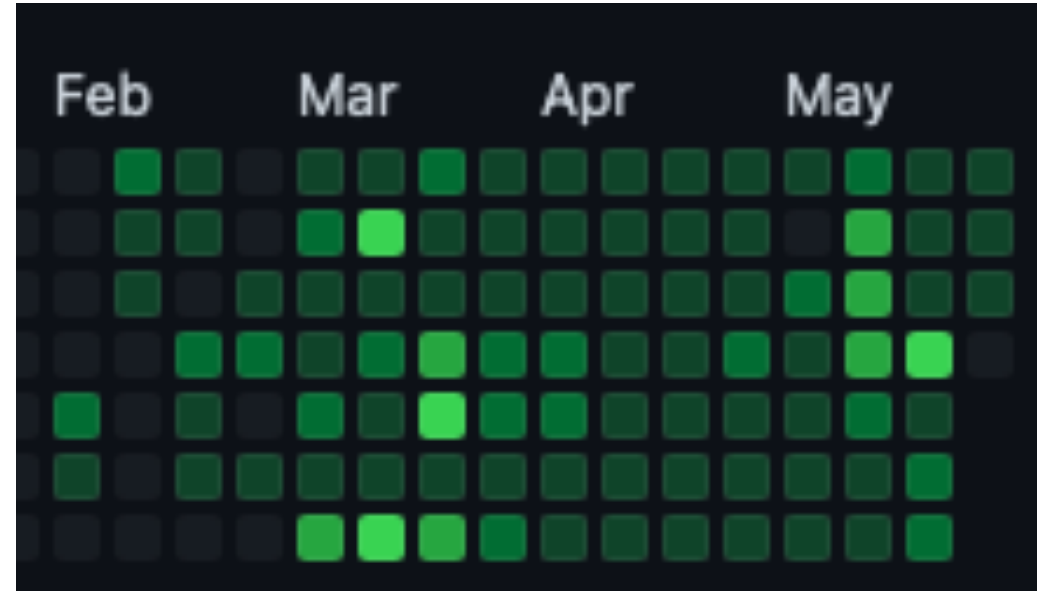
- 감성 있는 디자인으로 추억 남기는 용도로 많이 사용하는 여행 필수 아이템

벤치마킹



〈원모어 - 할일 ToDo 목표관리〉

- 카테고리를 분류하여 ToDo를 작성하고 카테고리마다 완료 퍼센트를 보여주어 성취감을 준다.



〈git hub〉

- 성실도를 한 눈에 보기 쉽게 표현하여 얼마나 꾸준히 성실히 생활했는지 알아볼 수 있다.

차별점

기존에 존재하는 앱

- 다이어리만 존재하거나, 투두만 존재하는 앱이 대다수
- 사진첨부 혹은 검색기능이 없거나 둘 중 하나만 존재

차별점

- 다이어리와 투두를 합쳐 하나의 앱으로 두가지 기능을 사용
- 사진첨부와 검색기능이 모두 가능한 앱
- 해시태그를 통한 검색
- 다양한 폰트
- 그래프를 통한 성취감 부여

4. 요구사항분석

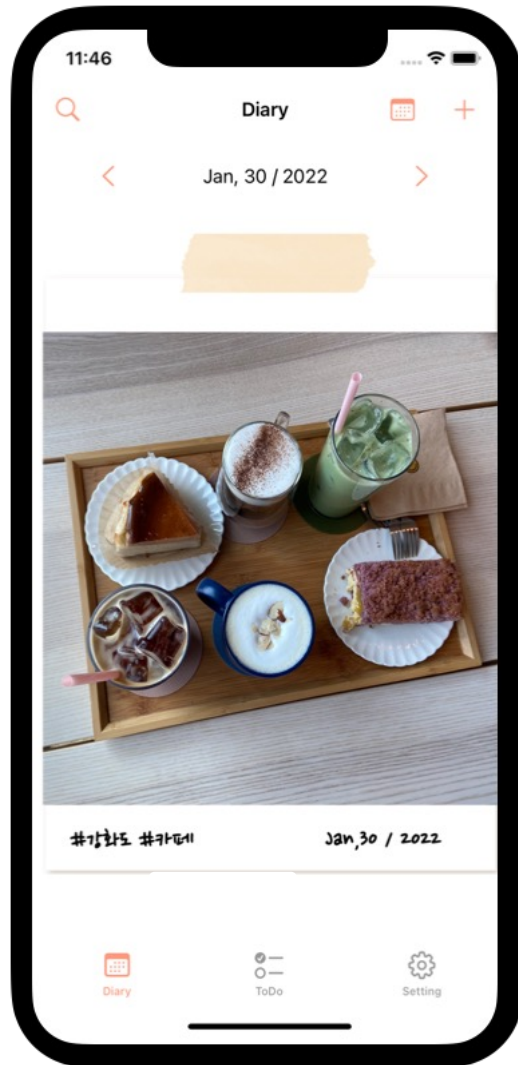


요구사항분석 - 인터페이스

하드웨어 인터페이스 요구사항	
외부시스템	iOS 스마트폰
데이터 형식	텍스트, 이미지, 그래프

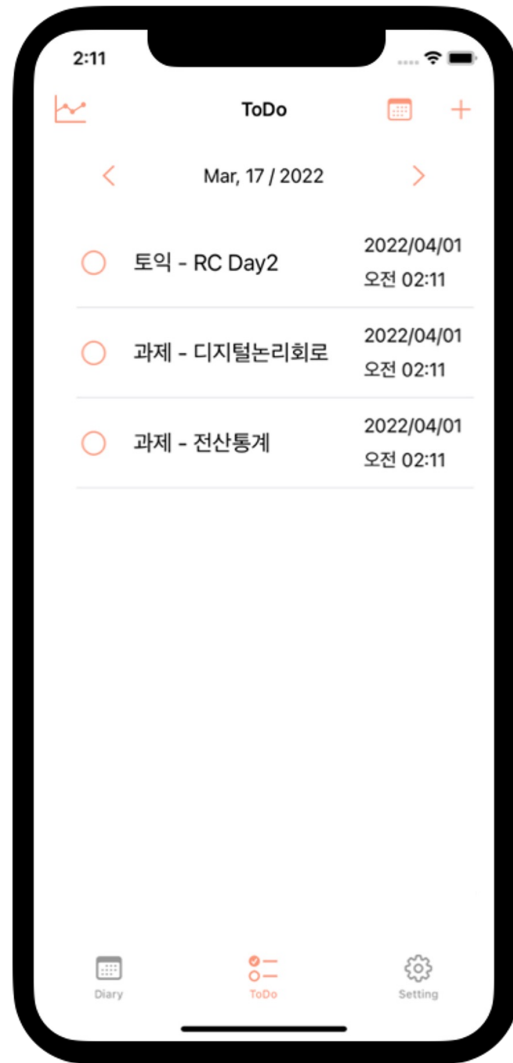
소프트웨어 인터페이스 요구사항	
IDE	Xcode
인터페이스 목적	다이어리, 투두 작성
데이터 형식	텍스트, 이미지, 그래프
운영체제	iOS
데이터베이스	Realm

요구사항분석 - Diary



- 다이어리를 추가/수정/삭제 할 수 있다.
- 다이어리 정보는 사진/내용/해시태그/날짜를 포함 한다.
- 사진은 갤러리/카메라를 통해서 등록할 수 있다.
- 같은 날짜에 두 개의 다이어리를 작성할 수 없다.
- 해시태그를 통해 검색할 수 있다.
- 검색 결과에서 해당 다이어리를 누르면 다이어리로 이동한다.
- 캘린더에서 작성된 다이어리가 있다면 해당 날짜에 점을 통해 다이어리 작성 여부를 알 수 있다.
- 캘린더 해당 날짜를 누르면 작성된 다이어리 정보를 화면에 보여준다.
- 이전/다음 이동 버튼으로 이전/다음 다이어리를 보여준다.
- 탭바를 이용해 투두/설정으로 이동할 수 있다.

요구사항분석 - To Do



- 투두를 추가/수정/삭제 할 수 있다.
- 투두 정보는 제목/메모/시작날짜/종료날짜를 포함 한다.
- 종료날짜까지는 투두에 계속해서 유지한다.
- 투두 버튼이 체크되면 글씨를 흐리게 바꿔준다.
- 체크된 버튼의 개수로 주간 성취율을 보여준다.
- 캘린더에서 작성된 투두가 있다면 해당 날짜에 점을 통해 투두 작성 여부를 알 수 있다.
- 캘린더 해당 날짜를 누르면 작성된 투두 정보를 화면에 보여준다.
- 이전/다음 이동 버튼으로 이전/다음 투두를 보여준다.
- 탭바를 이용해 다이어리/설정으로 이동할 수 있다.

요구사항분석 - Setting



- 날짜 형식을 통해 앱에서 사용되는 날짜 형식을 변경할 수 있다.
- 글자 크기를 통해 앱에서 사용되는 글자 크기를 변경할 수 있다.
- 글꼴 설정을 통해 앱에서 사용되는 글꼴을 변경할 수 있다.
- 필름 설정을 통해 앱에서 사용되는 필름을 변경할 수 있다.
- 탭바를 이용해 다이어리/투두로 이동할 수 있다.

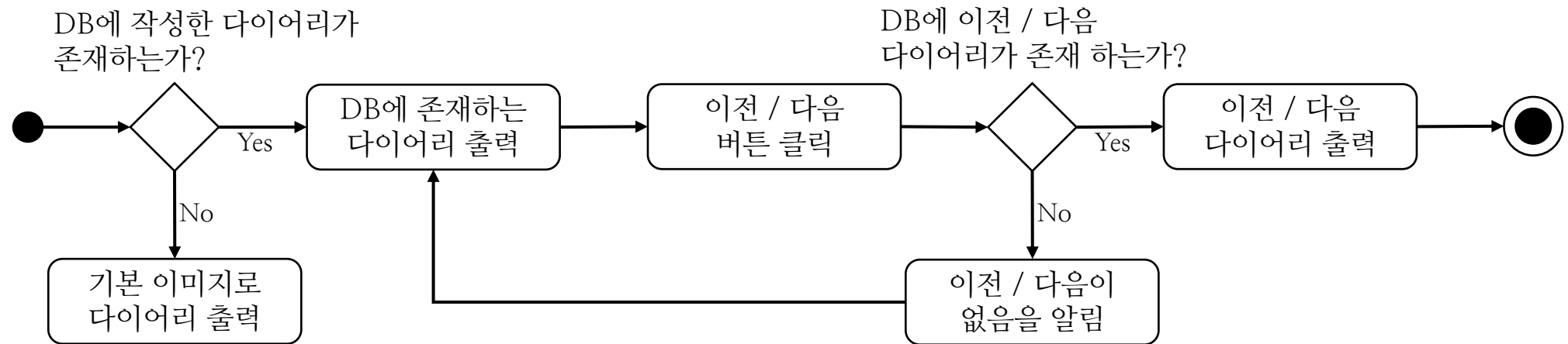
5. User Interface



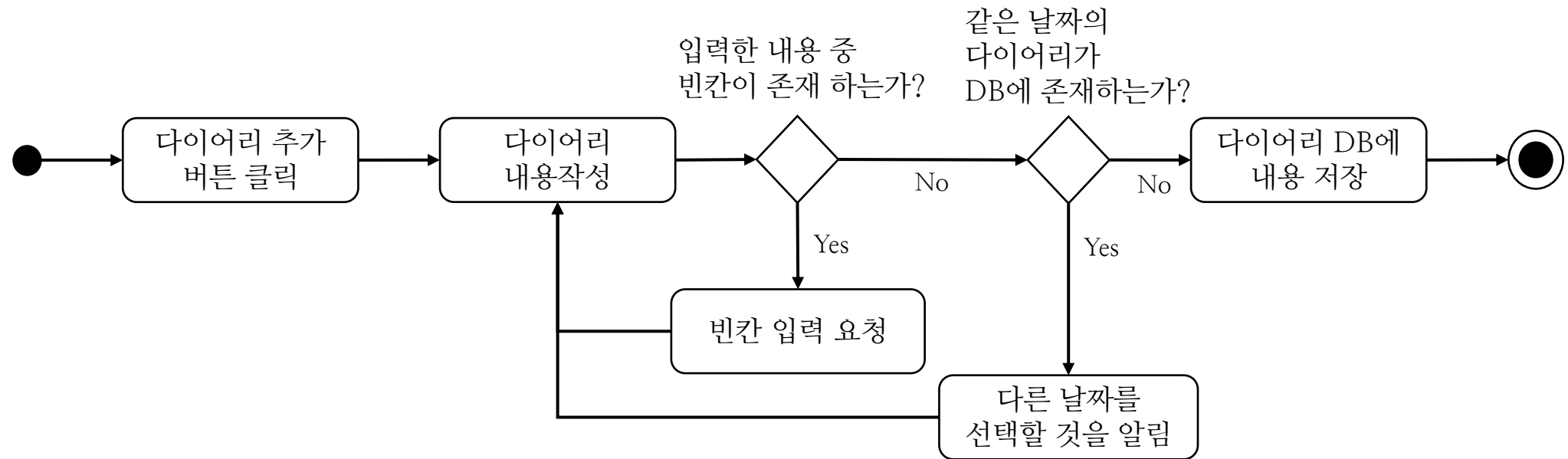
6. Activity Diagram



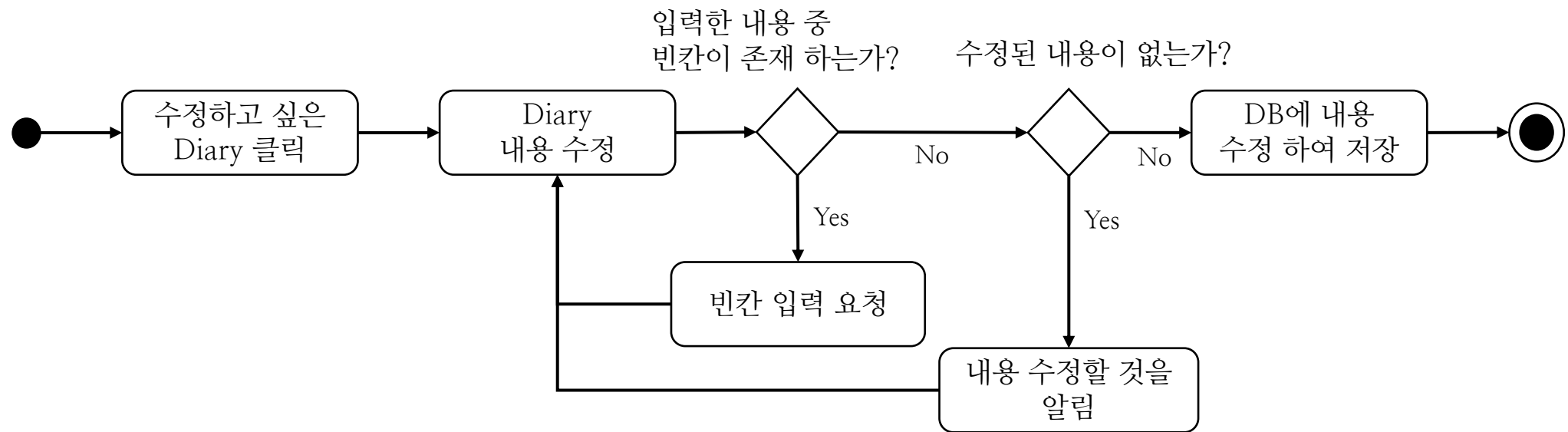
Activity Diagram – Diary Main



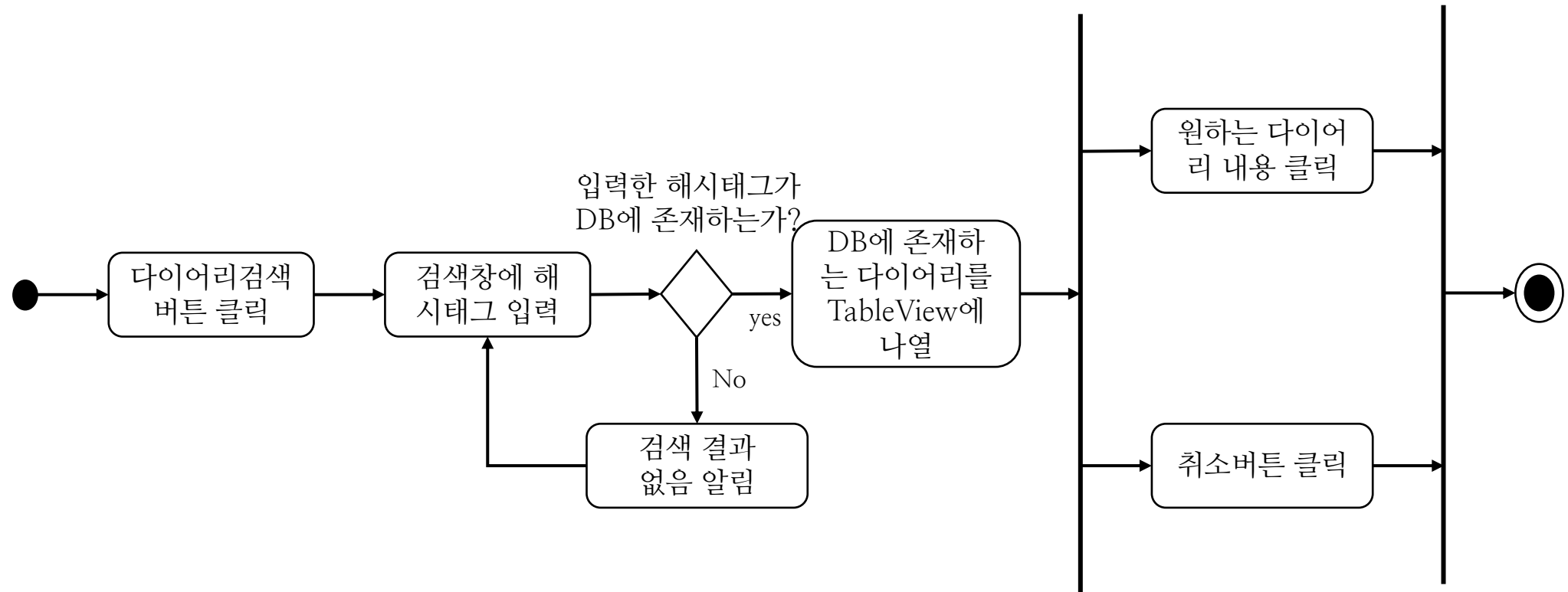
Activity Diagram – Diary Add



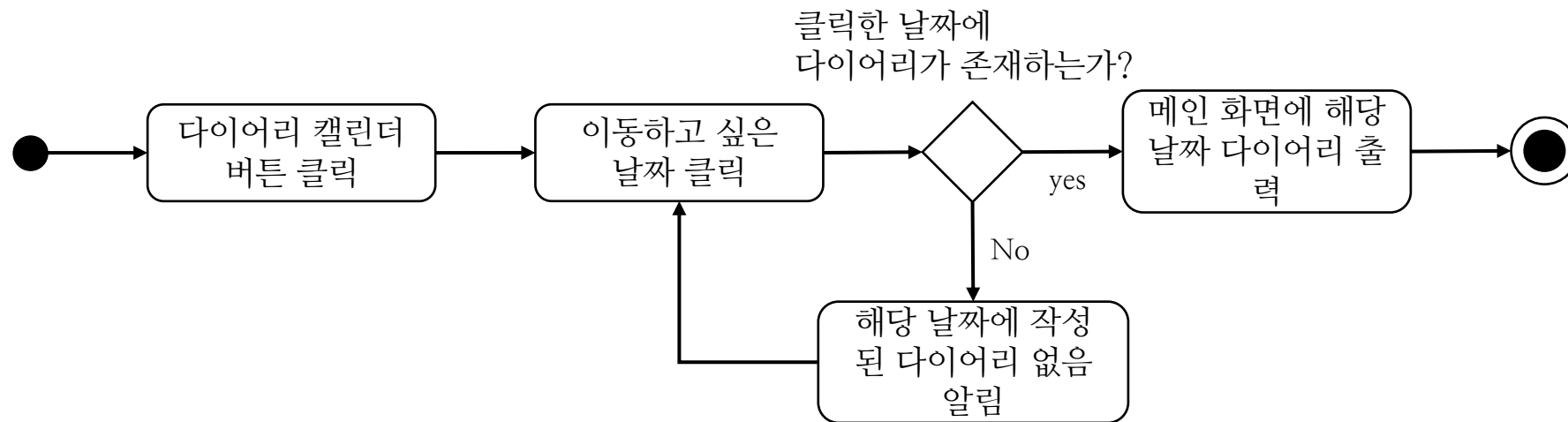
Activity Diagram – Diary Edit



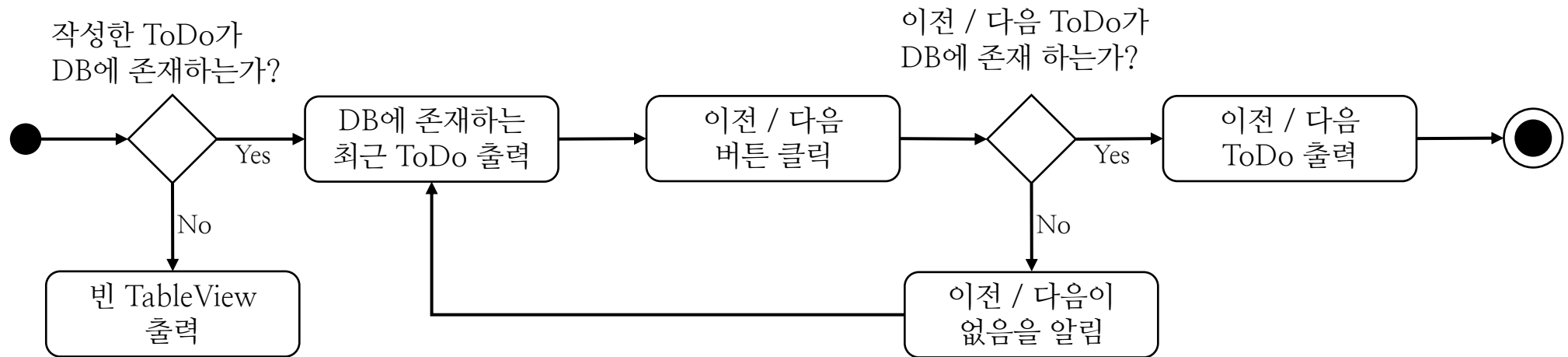
Activity Diagram – Diary Search Bar



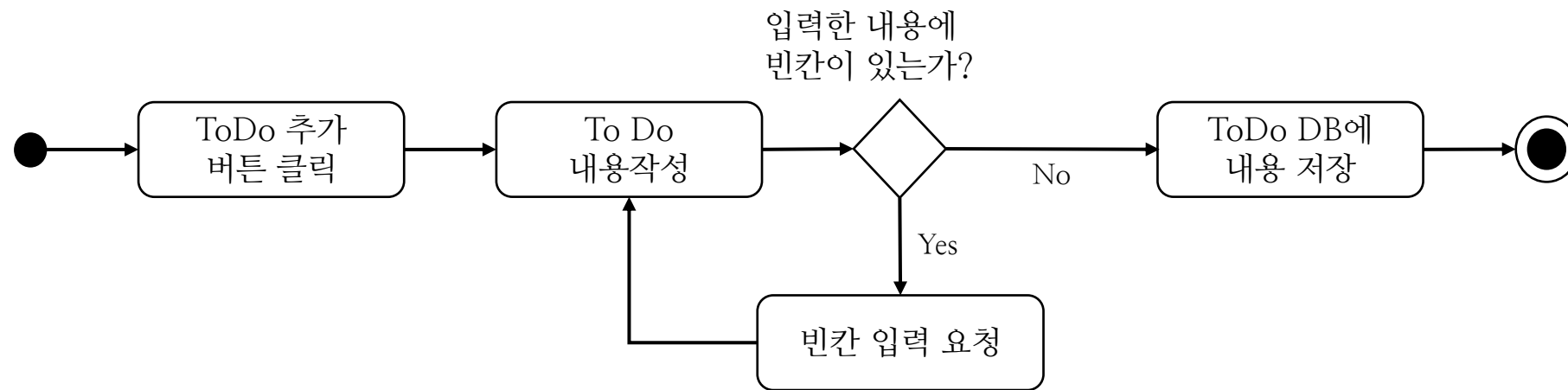
Activity Diagram – Diary Calendar



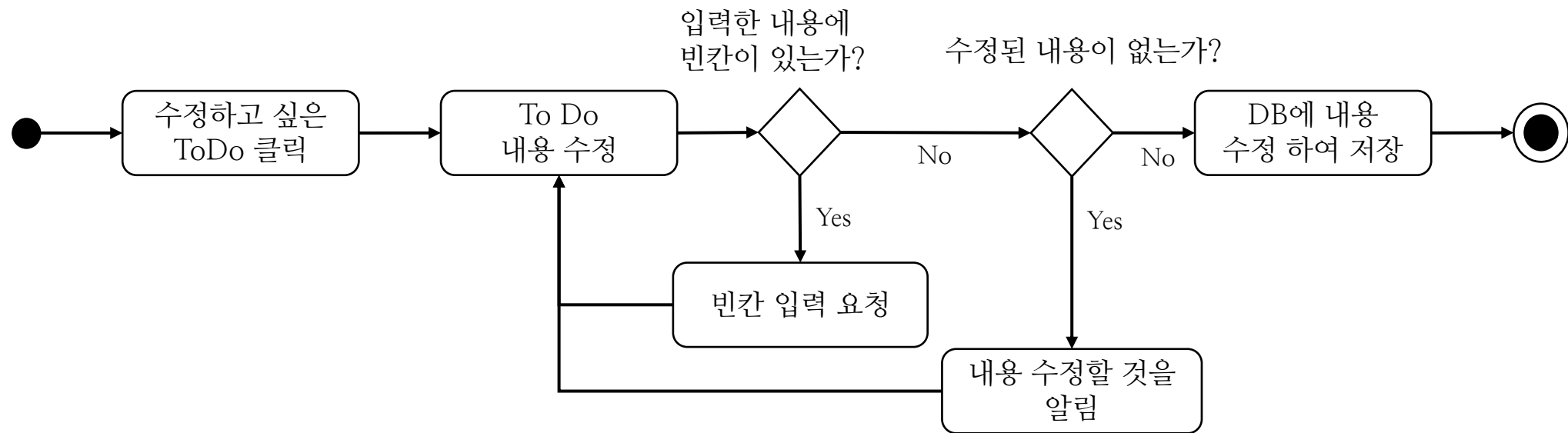
Activity Diagram – ToDo Main



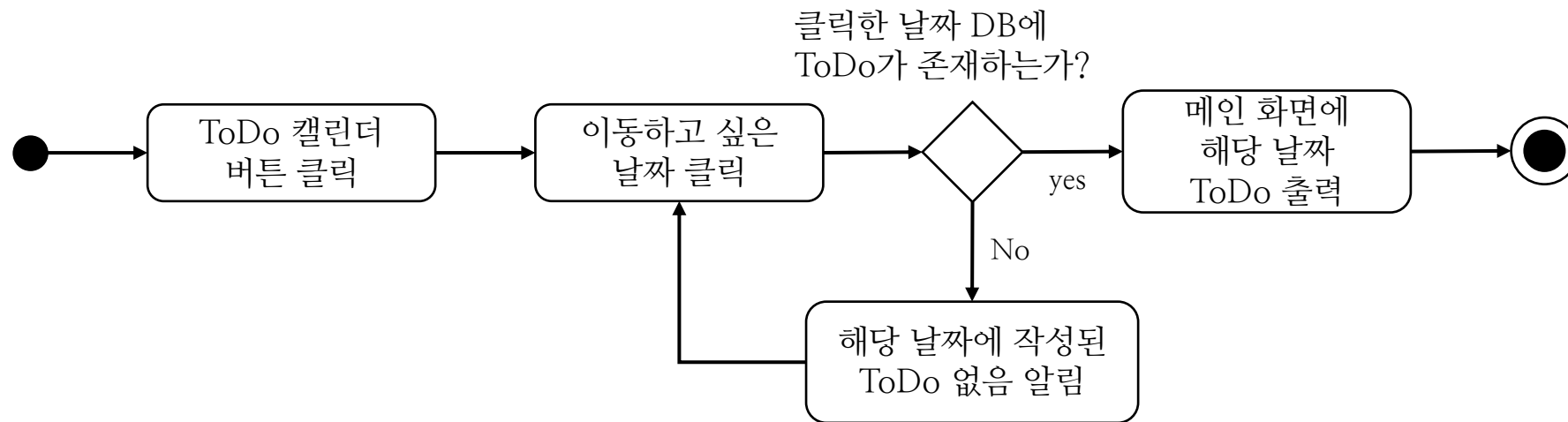
Activity Diagram – ToDo Add



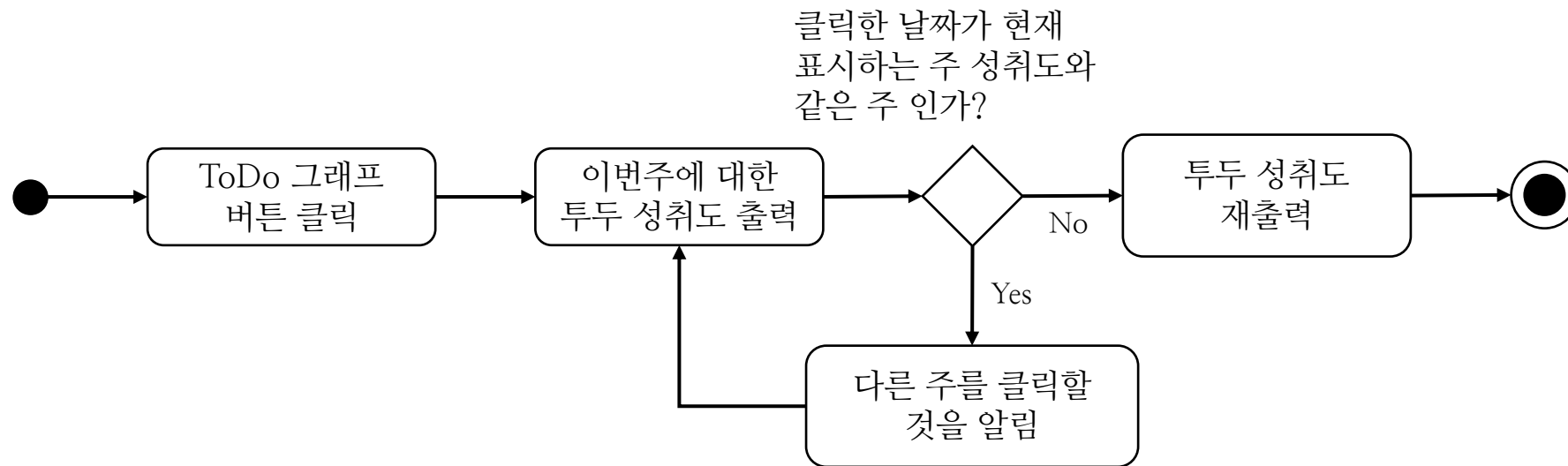
Activity Diagram – ToDo Edit



Activity Diagram – ToDo Calendar



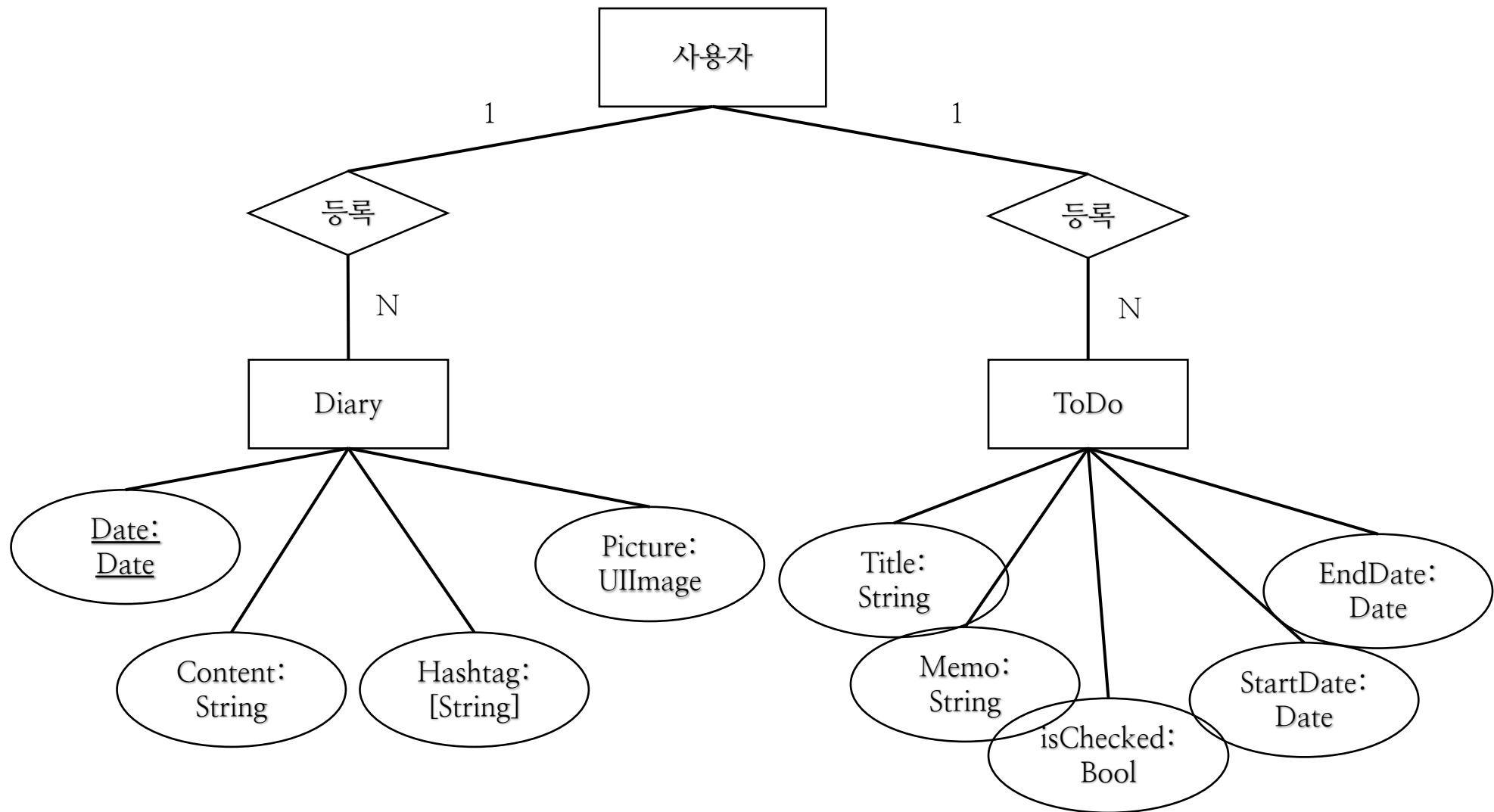
Activity Diagram – ToDo Graph



7. ER – Diagram



Entity-Relation Diagram



8. Database Table



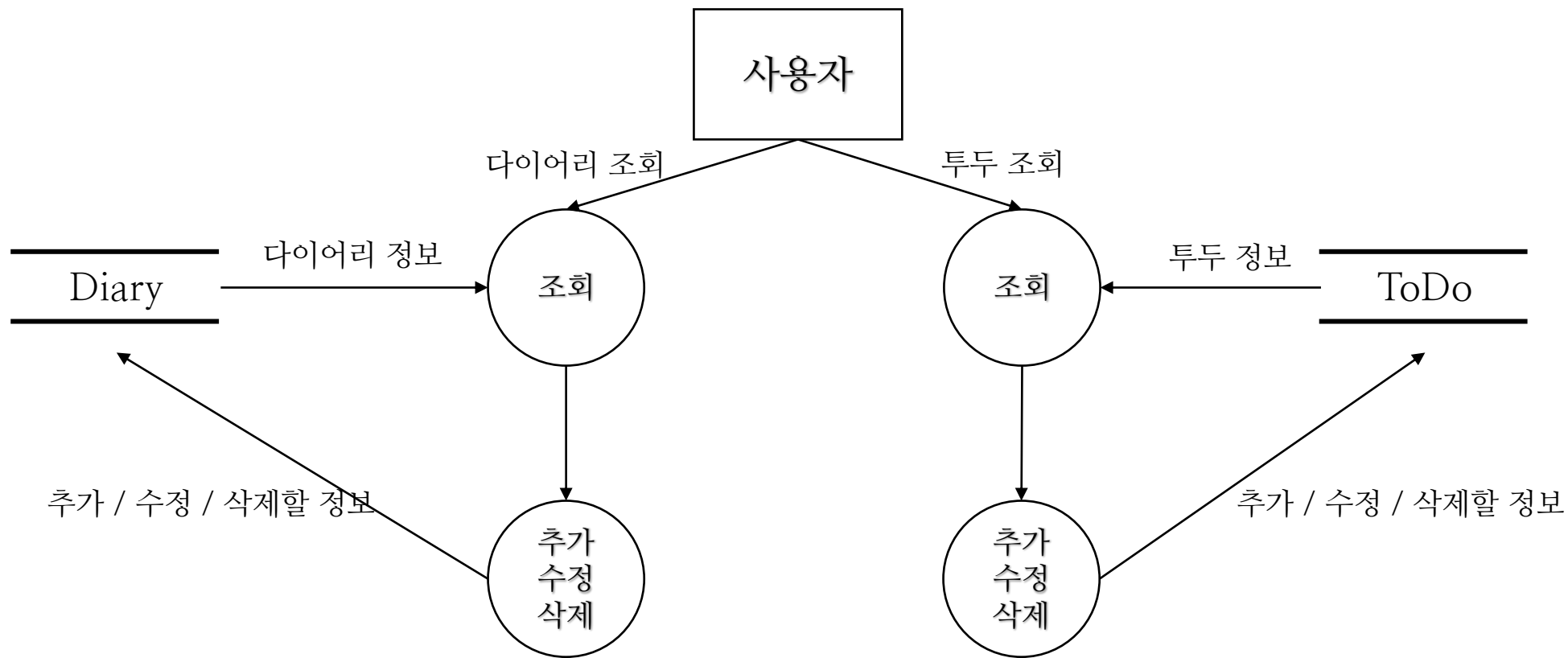
Database Table



9. Data Flow Diagram



Data Flow Diagram



10. 개발 상황도



개발 상황도

	구분		날짜	비고
1	[메뉴]	화면 구성배치 & 화면 간 전환기능		
2	[Diary]			
3	[To-Do]			
4	[Setting]			
5	화면 상단바에 필요한 버튼구현			
6	[Diary] 화면의 Diary 추가/삭제 기능			
7	[To-Do] 화면의 To-Do 추가/삭제 기능			
8				
9				
10				
11				
12				