

모의 3회 Project1 '프로젝트1.pptx' 를 열고 문제를 풀어보세요.

| | |
|--|---|
| 〈개요〉 당신은 교사로서 1학년 학생들의 안내 사항을 작성하고 있습니다. | |
| 작업 1 | 슬라이드 2의 오른쪽에 '이미지' 폴더 안에 있는 robot3.png 그림 파일을 추가하고, 그림 테두리를 3pt로 설정합니다. |
| 작업 2 | 슬라이드 6에 있는 모든 조직도 도형을 그룹으로 묶습니다. |
| 작업 3 | 유인물 마스터에서 '신나는 중학교' 이라는 텍스트를 왼쪽 바닥글로 추가하고 날짜는 삭제합니다. |
| 작업 4 | 슬라이드 2에서 본문 텍스트의 문자 간격을 넓게(5포인트)로 변경하고, 단락 뒤 간격을 15pt로 적용합니다. |
| 작업 5 | 추억 테마를 슬라이드 마스터에 적용합니다. |

모의 3 회 Project2 '프로젝트 2.pptx' 를 열고 문제를 풀어보세요.

| | |
|---|--|
| 〈개요〉 당신은 4차 산업혁명과 신기술에 대한 교육 자료를 작성하고 있습니다. | |
| 작업 1 | 추억 테마가 사용된 모든 슬라이드에 스타일 8 배경스타일을 적용하시오. |
| 작업 2 | 슬라이드 2에서 비디오 창의 크기가 현재 크기의 90%가 되도록 변경합니다. |
| 작업 3 | 프레젠테이션에 있는 미디어 파일들을 프레젠테이션 품질로 압축합니다. |
| 작업 4 | 슬라이드 5에서 슬라이드가 나타나고 자동으로 2초 이후에 바로 비디오가 시작하도록 설정합니다. |
| 작업 5 | 슬라이드 4에 오디오가 자동으로 재생되도록 summer.m4a 파일을 삽입하고, 볼륨은 중간으로 재생되고, 슬라이드 쇼 중간에 오디오 클립 아이콘을 숨깁니다. |
| 작업 6 | 슬라이드 2에서 비디오 클립의 시작 시간을 5초로 설정하여 트리밍 합니다. |

모의 3회 **Project3** '프로젝트3.pptx' 를 열고 문제를 풀어보세요.

| | |
|----------------------------|--|
| 〈개요〉 회계 실적 보고서를 작성하고 있습니다. | |
| 작업 1 | 슬라이드 1의 배경 그래픽 숨기기를 설정하시오. |
| 작업 2 | 유인물 머리글의 날짜 개체를 제거합니다. |
| 작업 3 | PowerPoint에 눈금선을 표시하고, 개체를 눈금에 맞게 이동되도록 설정합니다. |
| 작업 4 | [당기기] 화면 전환 효과를 아래에서 적용하고, [요술봉] 화면 전환 소리를 모든 슬라이드에 적용하시오. |
| 작업 5 | 슬라이드 5의 “재확인 필요”라는 텍스트에 끝내기 도형을 적용하고, 다이아몬드로 적용하시오. 그리고 폭발 도형에 실선 무늬 나타내기 애니메이션을 적용하시오. |
| 작업 6 | 슬라이드 5에 기본 콤보 차트를 추가합니다. |

모의 3회 Project4 '프로젝트4.pptx' 를 열고 문제를 풀어보세요.

| | |
|-----------------------------------|---|
| 〈개요〉 당신은 어린이 날 행사 기획서를 작성하고 있습니다. | |
| 작업 1 | 프레젠테이션 슬라이드 맨 마지막에 <u>축제</u> .rtf 파일을 추가합니다. |
| 작업 2 | 슬라이드 3에 있는 도형에 바깥쪽 방향의 오프셋 대각선 오른쪽 위 그림자 효과를 적용합니다. 도형의 그림자색을 파란으로 하고 그림자 크기를 103%로 간격을 10포인트로 설정합니다. |
| 작업 3 | 슬라이드 2에서 사용자가 오디오 아이콘을 누를 때 0.5초 안에 페이드 인 효과가 나타나도록 설정하고, 모든 슬라이드에서 오디오가 재생되도록 옵션을 설정합니다. |
| 작업 4 | 슬라이드 6에 있는 도형들이 퓨전 국악 공연, 장기 자랑, 마술 공연, 연극 무대 순으로 보여지도록 설정합니다. |
| 작업 5 | 슬라이드 4의 배경에 기본 그라데이션 채우기를 적용합니다. |
| 작업 6 | 3초가 지나면 슬라이드가 자동으로 넘어가도록 슬라이드 옵션을 설정하시오. |

모의 3회 Project5 '프로젝트5.pptx' 를 열고 문제를 풀어보세요.

| | |
|-------------------------------|---|
| 〈개요〉 당신은 역사 탐방 현황을 기록하고 있습니다. | |
| 작업 1 | 슬라이드 6에 기본 파레토 히스토그램 차트를 추가합니다 |
| 작업 2 | 슬라이드 5의 중앙 박물관 텍스트 상자에 미세효과-황록색, 강조 3 스타일을 적용합니다. 도형의 테두리를 3pt로 변경한 다음 각지게 입체효과를 적용합니다. |
| 작업 3 | 슬라이드 2에 있는 폭발 도형과 텍스트에 대해 애니메이션 이동경로를 원형으로 변경합니다. |
| 작업 4 | 파워포인트가 눈금선을 표시하고 개체를 눈금에 맞춰 이동시키도록 설정합니다. |
| 작업 5 | 슬라이드 4에 박수소리 전환 옵션을 추가합니다. |
| 작업 6 | 프레젠테이션에 대해 슬라이드 사본을 3부 인쇄하도록 인쇄 옵션을 설정합니다. 슬라이드 테두리를 추가하여 고품질의 컬러로 인쇄되도록 합니다. |

모의 3회 **Project6** '프로젝트6.pptx' 를 열고 문제를 풀어보세요.

| | |
|--------------------------------|---|
| 〈개요〉 당신은 크리스마스 계획서를 작성하고 있습니다. | |
| 작업 1 | 슬라이드 4에 내용 2개 레이아웃을 적용합니다. |
| 작업 2 | 슬라이드 3에서 해 모양과 하트 모양이 가운데에 오도록 정렬 시킵니다. |
| 작업 3 | 유인물 머릿글에서 날짜를 나타내는 지정자를 제거합니다. |
| 작업 4 | 슬라이드 5에서 SmartArt 그래픽을 기본 벤딩 프로세스형으로 변경합니다. |
| 작업 5 | 슬라이드 4에서 그림의 애니메이션 경로를 위쪽 타원으로 변경합니다. |

모의 3회 **Project7** '프로젝트7.pptx' 를 열고 문제를 풀어보세요.

| | |
|----------------------------|---|
| 〈개요〉 당신은 회계 실적을 작성하고 있습니다. | |
| 작업 1 | 슬라이드 4에 수입현황.xlsx 파일의 차트를 추가합니다. |
| 작업 2 | 제목 슬라이드 레이아웃 배경에 배경.jpg 그림을 적용하도록 슬라이드 마스터를 변경합니다. |
| 작업 3 | 슬라이드 1의 그림에 원근감 있는 그림자, 흰색 그림 스타일을 적용합니다. |
| 작업 4 | 각 슬라이드를 임의의 시간을 사용하여 프레젠테이션의 예행 연습을 진행합니다. 소요된 시간은 저장합니다. |
| 작업 5 | 프레젠테이션 마지막 위치에 회계추가.pptx 의 모든 슬라이드를 순서대로 추가합니다. |
| 작업 6 | 프레젠테이션의 주제를 “회계”로 설정합니다. |