

자료구조 (Data Structure)

1주차: 배열 리스트

자료구조란?

- 프로그램에 데이터를 저장하는 효율적 방법
- 초기 프로그래머들은 자료구조를 직접 개발
- 보편적 자료구조들을 모아서 교과서가 편찬됨

강의 소개

- 교재: Fundamentals of Data Structures in C
by Horowitz, Sahni & Anderson-Freed
- 참고웹: <https://moca.ajou.ac.kr/> 자료구조 모듈
- 방식: 매주 하나의 주제를 다룬다
 - 화요일 - 동작 방식 개요
 - 금요일 - C 코드로 구현

강의 계획

- 9월: 일차원 자료구조
- 10월: 계층적 자료구조
- 11월: 자유도가 높은 자료구조
- 12월: 탐색에 효율적인 자료구조

9월 강의 계획

- 1주차: 모든 데이터에 접근 가능 (배열 리스트)
- 2주차: 모든 데이터에 접근 가능 (링크드 리스트)
- 3주차: 마지막 데이터만 접근 가능 (스택)
- 4주차: 첫 데이터만 접근 가능 (큐)

10월 강의 계획

- 5주차: 뿌리에서 뻗어나가듯 데이터 연결 (트리)
- 개천절, 추석 연휴 (10/3, 7)
- 6주차: 뿌리에서 멀수록 값이 작은/큽 (힙)
- 중간고사
- 7주차: 저장된 데이터를 정렬하기

11월 강의 계획

- 8주차: 데이터 간 연결에 제약 없음 (그래프)
- 9주차: 그래프의 최단 경로
- 10주차: 그래프를 트리로 변환
- 11주차: 배열 접근 방법 확장 (해시 테이블)

12월 강의 계획

- 12주차: 왼쪽은 작고 오른쪽은 큰 이진탐색트리
- 13주차: 항상 균형을 이루는 레드블랙트리
- 기말고사

성적 평가 방식

- 출석: 15% (미니 퀴즈 제출 여부)
미니 퀴즈 점수는 동점자 성적에 반영
- 과제: 15% (C 언어 프로그래밍)
- 중간/기말고사: 35% (PPT에서 출제)

리스트

- 정의: 데이터들에 1번부터 순서를 붙여서 저장한다
- 기능:
 - INSERT(k , x): k 번째 위치에 원소 x 추가
 - DELETE(k): k 번째 원소 삭제
 - RETRIEVE(k): k 번째 원소 반환

배열 리스트

- 데이터를 배열에 순서대로 저장한다
- 저장된 데이터 수와 최대 저장량을 기록해둔다
- data: 배열
- size: 저장된 데이터 수
- capacity: 최대 저장량

배열 인덱스 규칙

- 편의상 배열 인덱스는 1부터 시작한다
- 따라서 배열 크기는 $\text{capacity} + 1$ 로 만든다
- 인덱스 0은 사용하지 않고 비워둔다

INITIALIZE(A, cap)

- cap 개 데이터를 저장가능하게 A를 초기화한다
- 조건: $\text{cap} > 0$
- 동작: $A.\text{data} \leftarrow \text{새로운 배열(크기 : } \text{cap} + 1\text{)}$
 $A.\text{size} \leftarrow 0$
 $A.\text{capacity} \leftarrow \text{cap}$

INSERT(A, k, val)

- A의 k번째 위치($1 \leq k \leq A.size + 1$)에 val을 추가한다
- 조건: $A.size < A.capacity$
- 동작: A.data[A.size]부터 k까지 역순]를 뒤로 이동
$$A.data[k] \leftarrow x$$
$$A.size \leftarrow A.size + 1$$

INSERT(A, k, val)의 시간 효율

- $k == 0$ 일 때:
배열에 대입 $A.size + 1$ 번
- $k == A.size + 1$ 일 때:
배열에 대입 1번
- 평균:
$$\frac{1 + \dots + (n + 1)}{n} = \frac{(n + 1)(n + 2)}{2n} \sim n$$

DELETE(A, k)

- A의 k번째 위치($1 \leq k \leq A.size$)의 원소를 삭제한다
- 조건: $A.size > 0$
- 동작: $A.data[k+1부터 A.size까지]$ 를 앞으로 이동
$$A.size \leftarrow A.size - 1$$

DELETE(A, k)의 시간 효율

- $k == 0$ 일 때:
배열에 대입 $A.size - 1$ 번
- $k == A.size$ 일 때:
배열에 대입 0번

- 평균:

$$\frac{0 + \dots + (n-1)}{n} = \frac{n(n-1)}{2n} \sim n$$

RETRIEVE(A, k)

- A의 k번째 위치($1 \leq k \leq A.size$)의 원소를 반환한다
- 조건: $A.size > 0$
- 동작: $A.data[k]$ 를 반환

RETRIEVE(A, k)의 시간 효율

- 데이터 주소 계산, 저장된 값 읽기 (상수 시간)

가변 크기 배열 리스트

- INSERT를 할 때:

배열이 가득 찼으면,

더 큰 배열을 새로 만들고,

새 배열에 기존 데이터를 복사한다

원래 INSERT 작업을 한다

RESIZE(A)

- A의 capacity를 두배 늘리고, 배열을 새로 만든다
- 기존 데이터는 새로운 배열에 모두 복사한다
- 동작: $A.capacity \leftarrow A.capacity * 2$
 $tmp \leftarrow \text{새로운 배열(크기 : } A.capacity + 1\text{)}$
A.data에서 tmp로 A.size개 데이터 복사
 $A.data \leftarrow tmp$

INSERT_VAR(A, k, x)

- A의 k번째 위치($1 \leq k \leq A.size + 1$)에 x를 추가한다
- 동작: 만약 $A.size == A.capacity$ 면 RESIZE(A)

INSERT(A, k, x)

n회 INSERT할 동안 RESIZE에 쓴 시간

- 가정: 배열 용량이 가득 차면 r배로 늘린다 ($r > 1$)

n번째 추가할 때 RESIZE가 실행되었다

n은 아주 크다

- 복사된 횟수:

$$n + \frac{n}{r} + \dots = \frac{rn}{r-1} \sim n$$

RESIZE 배열에 따른 시간, 공간 효율

- 3배: 복사횟수 $\approx 1.5n$, 메모리 $\approx 3n$, 곱하면 $4.5n^2$
- 2배: 복사횟수 $\approx 2n$, 메모리 $\approx 2n$, 곱하면 $4n^2$
- 1.5배: 복사횟수 $\approx 3n$, 메모리 $\approx 1.5n$, 곱하면 $4.5n^2$
- → 2배씩 증가하는 것이 시간 × 공간 비용 최소

예제: 다항식 저장하기

- $2x^2 + 3x$ 를 저장하려면,
- 1. 항 리스트를 만든다 (계수와 지수 저장)
- 2. 항 리스트를 크기 2로 초기화한다
- 3. 항 리스트에 계수 2, 지수 2을 추가한다
- 4. 항 리스트에 계수 3, 지수 1을 추가한다

고정 크기 항 리스트

- coeff: 계수를 저장할 배열
- exp: 지수를 저장할 배열
- size: 저장된 항의 개수
- capacity: 최대 저장량

INITIALIZE(A, cap)

- A.coeff \leftarrow 새로운 배열(크기 : cap + 1)
- A.exp \leftarrow 새로운 배열(크기 : cap + 1)
- A.capacity \leftarrow cap
- A.size \leftarrow 0

INSERT(A, k, new_coeff, new_exp)

- 반복: i는 A.size부터 k까지 역순으로

$$A.coeff[i + 1] \leftarrow A.coeff[i]$$
$$A.exp[i + 1] \leftarrow A.exp[i]$$

- $A.coeff[k] \leftarrow new_coeff$
- $A.exp[k] \leftarrow new_exp$
- $A.size \leftarrow A.size + 1$

- $A \leftarrow$ 새로운 항 리스트
- INITIALIZE($A, X.size + Y.size$)
- $iX \leftarrow 1, iY \leftarrow 1$
- 반복: $iX \leq X.size$ 그리고 $iY \leq Y.size$

ADD(X, Y) 2/6

만약: $X.\text{exp}[iX] > Y.\text{exp}[iY]$

`INSERT(A, A.size + 1, X.coeff[iX], X.exp[iX])`

$iX \leftarrow iX + 1$

다음 반복으로

ADD(X, Y) 3/6

만약: $X.\text{exp}[iX] < Y.\text{exp}[iY]$

`INSERT(A, A.size + 1, Y.coeff[iY], Y.exp[iY])`

$iY \leftarrow iY + 1$

다음 반복으로

ADD(X, Y) 4/6

만약: $X.\text{exp}[iX] == Y.\text{exp}[iY]$

$\text{new_coeff} \leftarrow X.\text{coeff}[iX] + Y.\text{coeff}[iY]$

$\text{INSERT}(A, A.\text{size} + 1, \text{new_coeff}, X.\text{exp}[iX])$

$iX \leftarrow iX + 1$

$iY \leftarrow iY + 1$

다음 반복으로

ADD(A, B) 5/6

- 만약: $iX \leq X.size$

반복: i 는 iX 부터 $X.size$ 까지

$\text{INSERT}(A, A.size + 1, X.coeff[iX], X.exp[iX])$

ADD(A, B) 6/6

- 만약: $iY \leq Y.size$

반복: i 는 iY 부터 $Y.size$ 까지

$\text{INSERT}(A, A.size + 1, Y.coeff[iY], Y.exp[iY])$

- 반환: A

요약

- 고정 크기 배열 리스트에서 데이터 추가/삭제
- 가변 크기 배열 리스트에서 데이터 추가
- 다행식 예제
- 다음 시간: 다행식 예제를 C 언어로 구현해 본다