

# 자료구조 (Data Structure)

## 8주차: 그래프

# 선형 (일차원) 자료구조 정리

- 리스트: 데이터를 추가하면 순서가 유지되는 구조
- 스택: 가장 최신 데이터만 꺼낼 수 있는 구조
- 큐: 가장 오래된 데이터만 꺼낼 수 있는 구조

# 계층적 자료구조 정리

- 트리: 루트로부터 부모 자식 관계로 연결된 구조
- 이진 트리: 모든 노드의 자식 노드 숫자가 두개 이하인 트리
- 최대힙: 모든 노드의 데이터가 자식 노드 데이터들보다 큰 이진 트리
- 힙 정렬: 최대힙으로 정렬되지 않은 구간의 최대값을 반복적으로 꺼내서 정렬하는 방법

## 이번 시간 목차

- 트리보다 더 일반적인 자료구조 소개
- 트리보다 더 일반적인 자료구조에서 반복하는 방법
- 트리보다 더 일반적인 자료구조 예제

## 트리보다 더 일반적인 자료 구조

- 리스트의 노드마다 리스트를 가지고 있다면?
- 노드 사이에 계층이 없이 자유롭게 연결되어 있다면?
- 예시) 인터넷, 도로

## 트리보다 더 일반적인 자료 구조

- 노드들은 선으로 연결. 다대다 관계
- 루트가 없기 때문에 노드 리스트 저장

# 그래프란?

- 그래프 정의: 각 노드에 다른 노드들이 연결된 구조

# 그래프

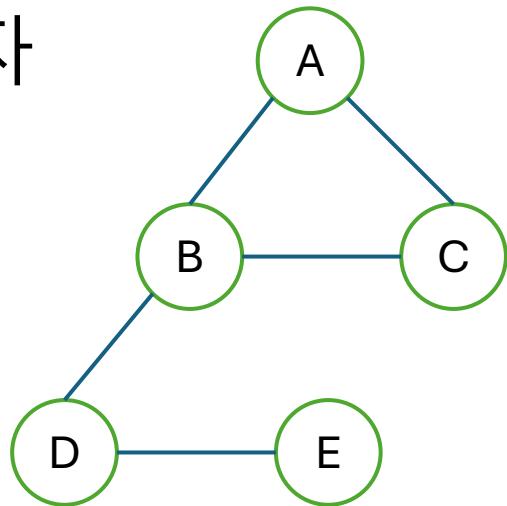
- 그래프는 노드와 연결선을 모은 것이다
  - vertexes: 전체 노드 리스트 (타입: 그래프 노드)

# 그래프 노드 타입

- 데이터와 이웃 노드 정보의 묶음
  - adj: 이웃 노드 리스트
  - value: 저장된 데이터

# 그래프 예시

- 다음과 같은 그래프를 만들어보자

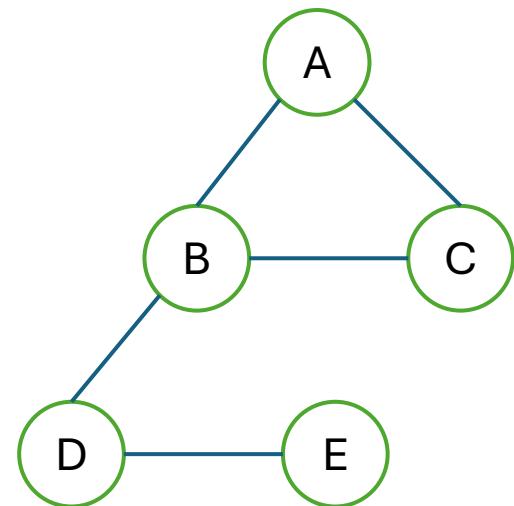


# 그래프 노드 방문

- 목적: 특정 노드와 연결된 모든 노드에 대해 반복하기
- 깊이 우선: 한 이웃의 모든 이웃들을 먼저 방문  
데이터 처리 타이밍:
  - Preorder: 방문전 처리할 작업
  - Postorder: 방문 후 처리할 작업
- 너비 우선: 모든 이웃을 먼저 방문

# 그래프 노드 방문 예시

- 다음 그래프에서 깊이 우선 방문 순서는?
- 너비 우선 방문 순서는?



## 깊이 우선 방문 구현

- 그래프 노드 탐색에 추가할 정보:
  - status : 방문 상태 (방문 전, 중, 후)

# 깊이 우선 방문 구현 - 사전 작업

함수 DFS\_PREP(그래프 G):

- 반복:  $G \rightarrow \text{vertexes}$ 의 모든 노드들  $u$ 에 대해,  
 $u \rightarrow \text{status} = \text{방문전}$

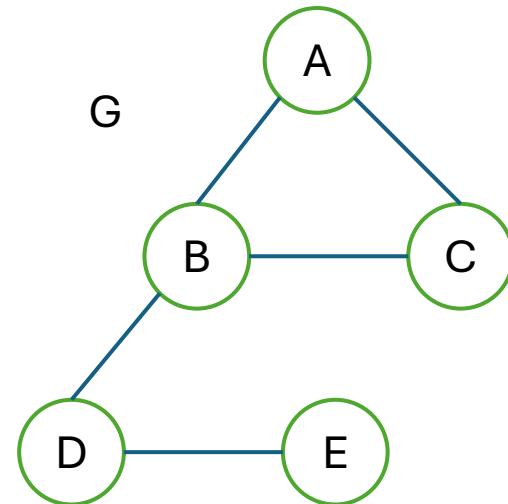
# 깊이 우선 방문 구현 - 방문 함수

함수 DFS\_VISIT(시작 노드 u):

- $u \rightarrow \text{status} = \text{방문중}$
- $\text{pre\_task}(u)$
- 반복:  $u \rightarrow \text{adj}$ 의 모든 노드들  $v$ 에 대해,  
만약:  $v \rightarrow \text{status}$ 가 방문전이면,  
$$\text{DFS\_VISIT}(v)$$
- $u \rightarrow \text{status} = \text{방문후}$
- $\text{post\_task}(u)$

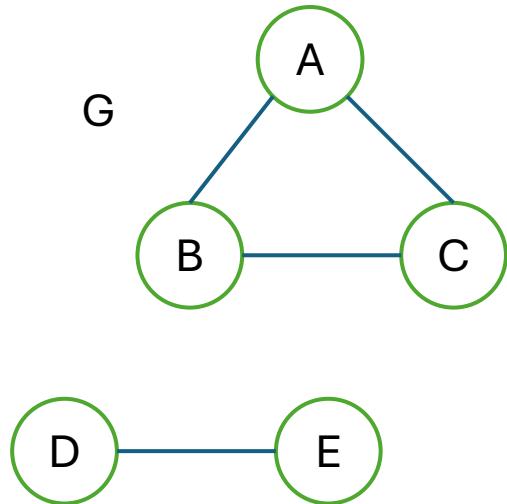
# 깊이 우선 방문 구현 - 예시

- DFS\_PREP( $G$ )를 한 후, DFS( $A$ )를 했을 때, pre\_task, post\_task의 실행 순서는?



# 깊이 우선 방문 구현 예제 - 그룹핑

- 다음 그래프를 연결된 노드들로 그룹핑하면?



## 깊이 우선 방문 구현 예제 - 그룹핑

- 그래프 노드 타입에 group 항목 추가 (초기값 0)
- 전역 변수: n (초기값 0)
- pre\_task(u):  $u \rightarrow \text{group} = n$
- post\_task(u): 없음

# 깊이 우선 방문 구현 예제 - 그룹핑

함수 GROUPING\_CONNECTED(그래프 G):

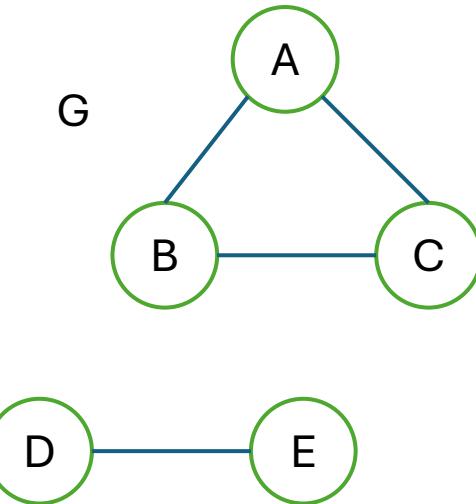
- DFS\_PREP(G)
- $n = 0$
- 반복: G의 모든 노드  $u$ 에 대해,  
만약:  $u \rightarrow \text{status}$ 가 방문전이면,

$$n += 1$$

DFS\_VISIT(G, u)

# 깊이 우선 방문 구현 예제 - 그룹핑

- 다음 그래프에서 GROUPING\_CONNECTED()의 실행 과정은?

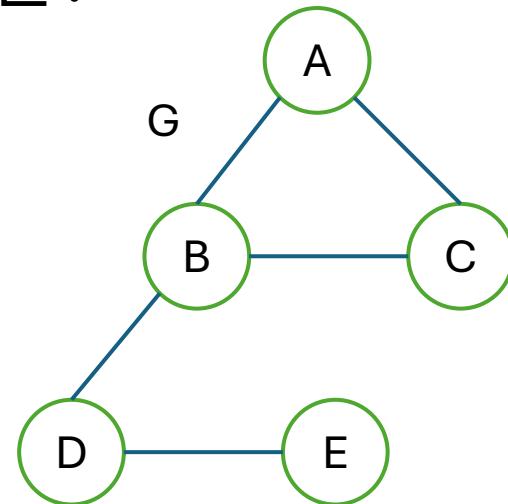


## 깊이 우선 방문시 연결 선의 분류

- 트리 선: 이웃이 방문전으로 DFS\_VISIT이 실행된다
- 역방향 선: 이웃이 방문중이어서 건너뛰는 선
- 무방향 그래프에서는 이웃이 방문 후인 경우가 없다

# 깊이 우선 방문시 연결 선의 분류

- 다음 그래프의 선들을 A에서 깊이 우선 탐색시 트리 선과 역방향 선으로 구분하면?

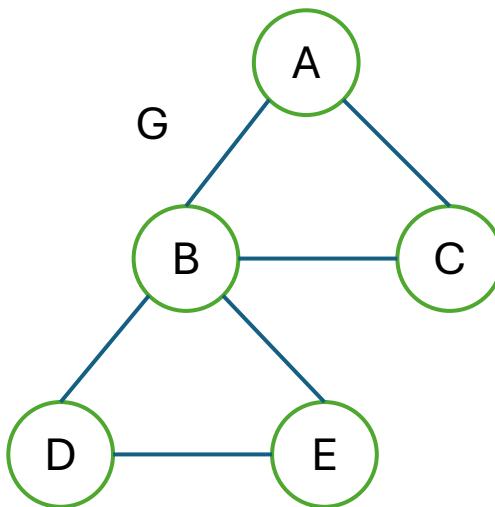


## 예제: 단절점 찾기

- 단절점: 제거하면 그래프가 둘로 나눠지는 노드
- 예시) 네트워크에서 모든 트래픽이 거쳐가는 서버

# 예제: 단절점 찾기

- 다음 그래프에서 단절점은?

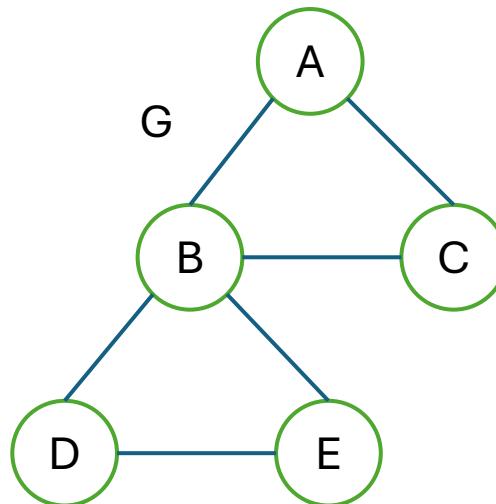


## 예제: 단절점 찾기

- 어떤 노드에서 깊이 우선 탐색을 시작했는데, 트리 선이 두개 이상이면 그 노드는 단절점이다

## 예제: 단절점 찾기

- 다음 그래프에서 깊이 우선 탐색을 시작했을 때 트리 선이 두개 이상인 노드는?

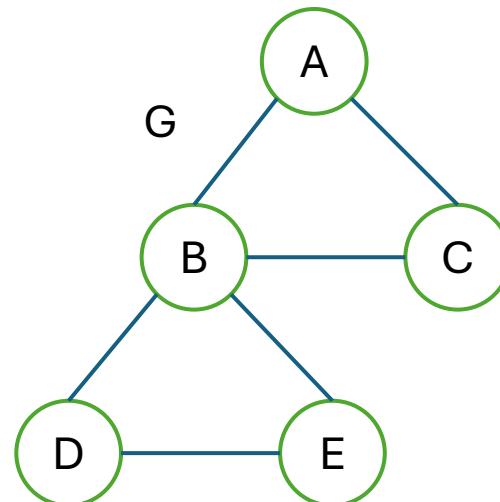


## 예제: 단절점 찾기

- 깊이 우선 탐색 중에, 노드  $x$ 의 이웃 노드가 주변에  $x$ 의 조상으로 가는 역방향 선이 없으면  $x$ 는 단절점이다

## 예제: 단절점 찾기

- 다음 그래프에서 깊이 우선 탐색 중에, 자신의 조상으로 가는 역방향 선이 하나도 없는 이웃 노드가 존재하는 노드는?



## 예제: 단절점 찾기

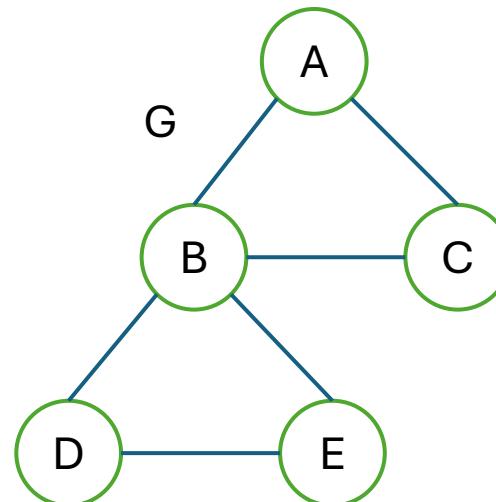
- 그 외의 노드들은 모두 단절점이 아니다

## 예제: 단절점 찾기

- 그래프 노드 탑입에 추가할 항목:
  - is\_ap: 단절점인지 여부 (초기값 0)
  - visited\_time: 방문된 순서 (초기값 0)
  - lowest\_back: 트리 선 + 한개의 역방향 선으로 연결된 가장 먼 조상
- 전역 변수:
  - time: 방문 순서를 위한 전역 시간 (초기값 0)

## 예제: 단절점 찾기

- 다음 그래프에서 A에서 깊이 우선 탐색을 시작할 때, 각 노드의 is\_ap, visited\_time, lowest\_back은?



## 예제: 단절점 찾기

함수 FIND\_AP(그래프 G):

- time = 0
- 반복: G의 모든 노드 u에 대해,
  - u->is\_ap = 0
  - u->visited\_time = 0
  - u->lowest\_back = 무한대
- 반복: G의 모든 노드 u에 대해,
  - 만약: u->visited\_time이 0이면,
    - DFS\_VISIT\_ROOT(u)

## 예제: 단절점 찾기

함수 DFS\_VISIT\_ROOT(시작 노드 u):

- time += 1
- u->visited\_time = u->lowest\_back = time
- root\_children\_count = 0
- 반복: u->adj의 모든 노드들 v에 대해,  
만약: v->visited\_time이 0이면,  
    root\_children\_count += 1  
    DFS\_VISIT\_NONROOT(v, u)
- 만약: root\_children\_count > 1이면,  
    u->is\_ap = 1

## 예제: 단절점 찾기

함수 DFS\_VISIT\_NONROOT(방문 노드 u, 부모 노드 p):

- time += 1
- u->visited\_time = time
- u->lowest\_back = time
- 반복: u->adj의 모든 노드들 v에 대해,  
만약: v == p면,  
다음 반복으로

## 예제: 단절점 찾기

만약:  $v \rightarrow \text{visited\_time}$ 이 0이 아니면,

만약:  $v \rightarrow \text{visited\_time} < u \rightarrow \text{lowest\_back}$

$u \rightarrow \text{lowest\_back} = v \rightarrow \text{visited\_time}$

만약:  $v \rightarrow \text{visited\_time}$ 이 0이면,

DFS\_VISIT\_NONROOT( $v, u$ )

만약:  $v \rightarrow \text{lowest\_back} < u \rightarrow \text{lowest\_back}$

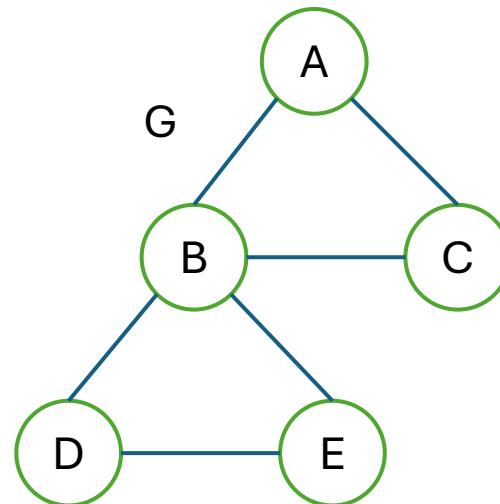
$u \rightarrow \text{lowest\_back} = v \rightarrow \text{lowest\_back}$

만약:  $v \rightarrow \text{lowest\_back} \geq u \rightarrow \text{visited\_time}$

$u \rightarrow \text{is\_ap} = 1$

## 예제: 단절점 찾기

- 다음 그래프에서 FIND\_AP의 진행과정은?



# 요약

- 그래프: 노드들이 선으로 연결된 구조
- 깊이 우선 탐색: 한 이웃의 이웃들을 먼저 탐색하고, 다른 이웃에 대해 반복
- 단절점: 제거하면 그래프가 둘로 나눠지는 노드

# 2021년 기말고사 문제

$V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ ,

$E = \{(1, 2), (1, 6), (2, 3), (2, 4), (4, 5), (4, 7), (5, 7), (5, 8)\}$

- 1) 그래프  $G$ 를 그림으로 나타내시오.
- 2)  $\text{dfs}(1)$ 를 수행하는 과정에서 edge들로 만들어지는 tree를 그림으로 나타내시오
- 3) 각 노드의  $\text{dfn}$ 과  $\text{low}$  값을 적으시오.
- 4) Articulation point에 해당하는 vertex가 어떤 것인지 적으시오.