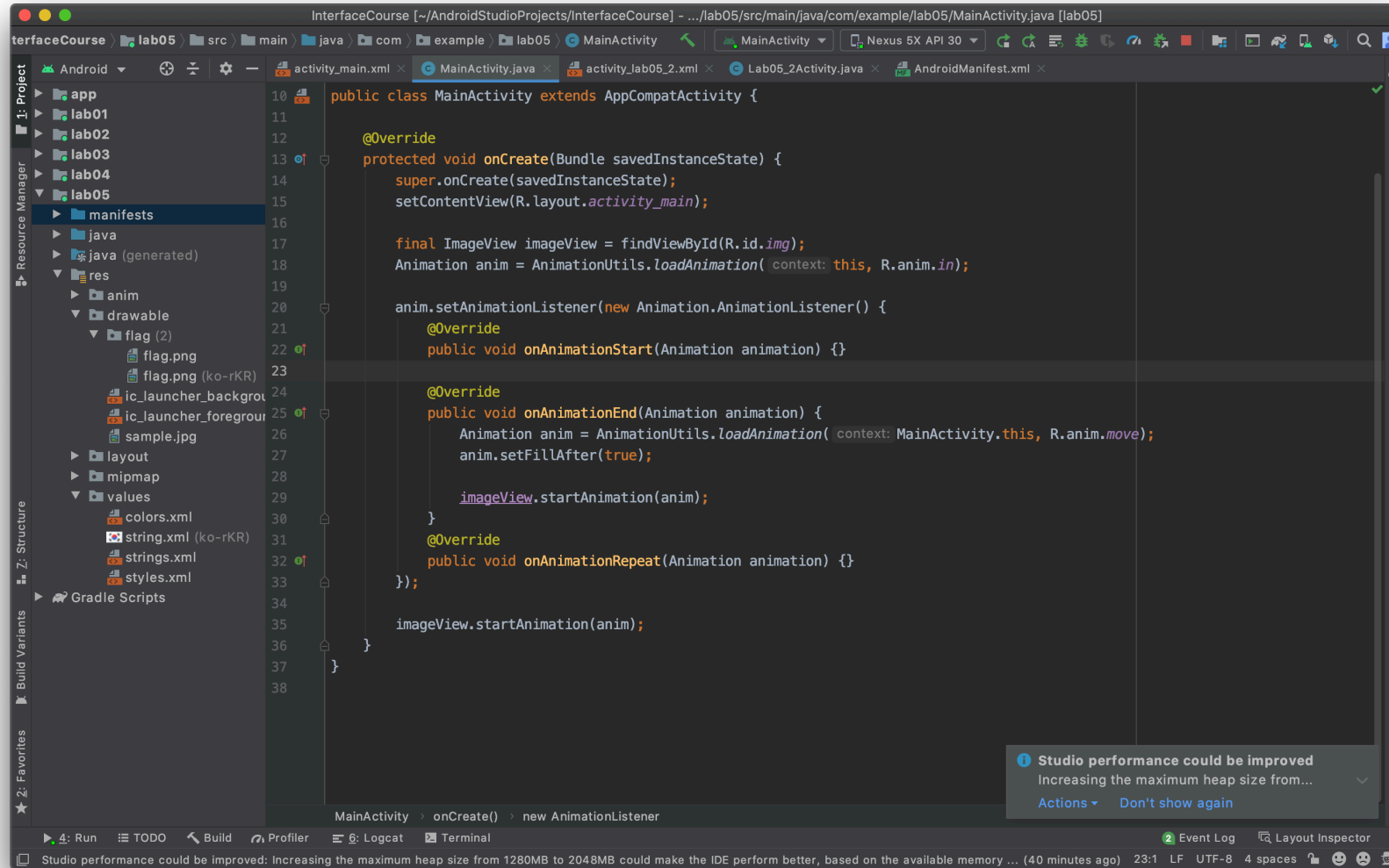
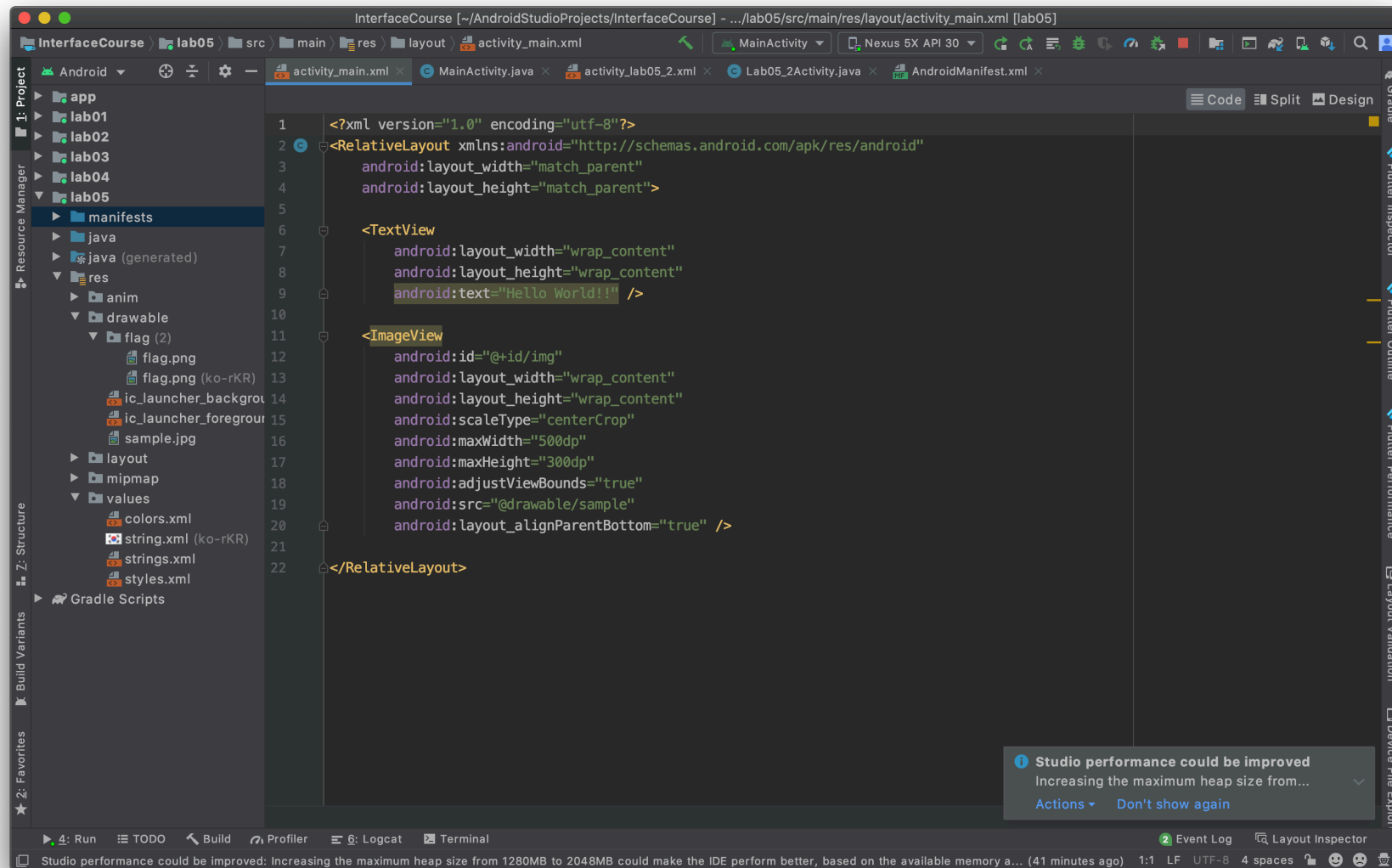


1번

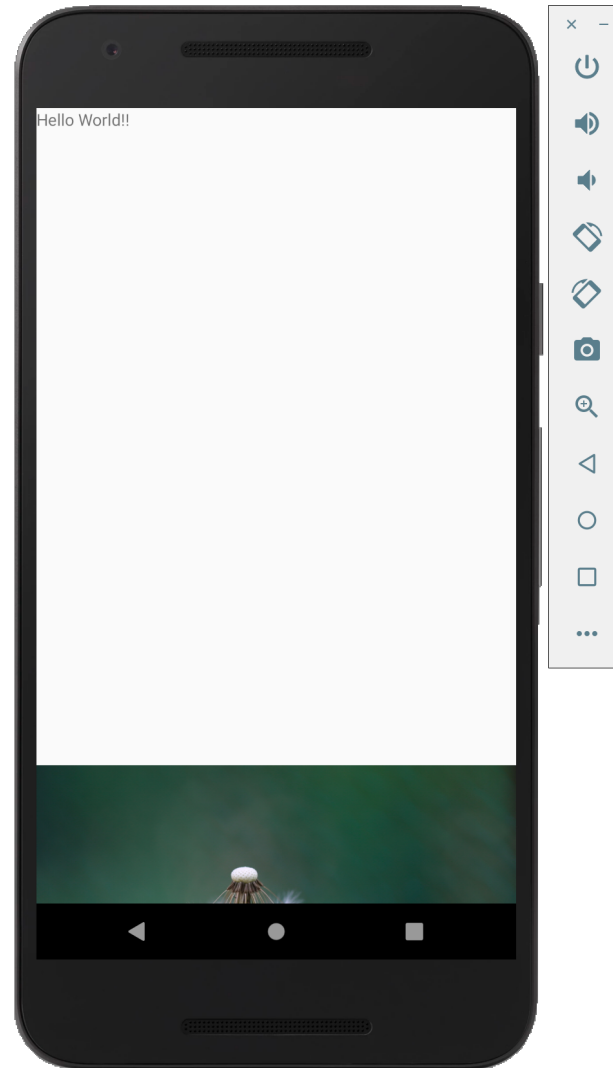
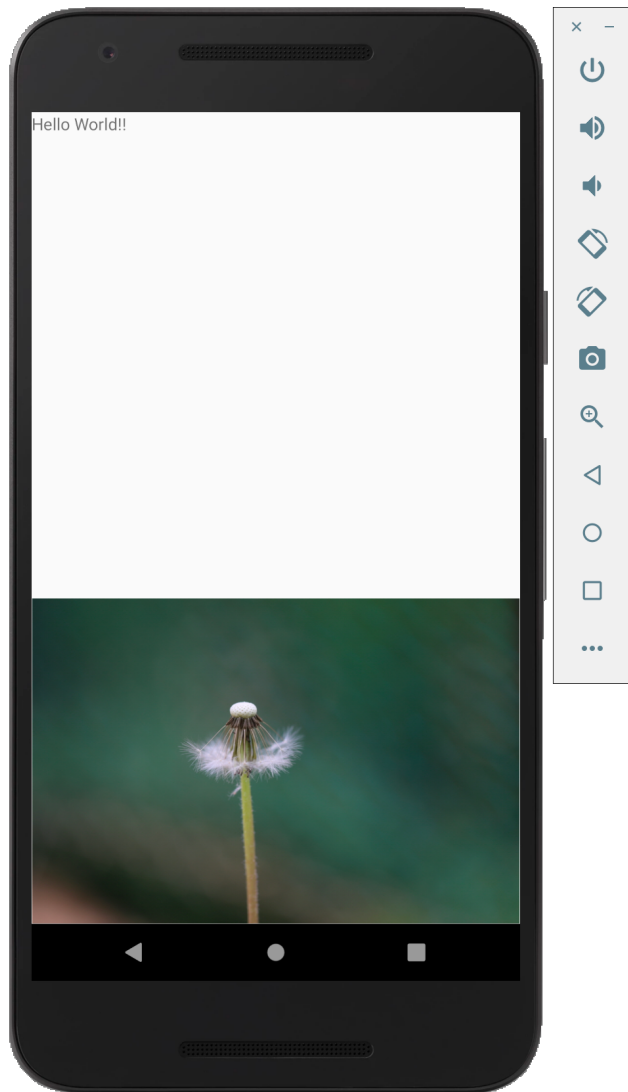
1. 안드로이드 창 MainActivity.java



1. 안드로이드 창 activity_main.xml



2. AVD 실행 화면. (사진이 올라오는 중인 화면 - 사진이 내려가는 중인 화면)



3. 학습한 내용

(1). in.xml

애니메이션은 초기 단계와 최종 단계의 뷰의 상태만 신경 쓰면 된다. 그 사이 단계들은 처리를 해준다.

scale은 확대의 개념, x축과 y축으로 설정되는 것이다.

처음에는 높이가 없다가 1.0의 높이를 갖는다는 것이다.

pivot은 중심점을 말한다.

이 애니메이션은 원래는 아무것도 없었다가 2초 동안 확대 되는 형태이다.

alpha는 투명한 정도를 설정하는 것이다.

(2). move_3.xml

뷰가 y축으로만 움직이면서 수직으로 이동한다.

100%p가 의미하는 것은 부모 뷰의 100%를 의미한다.

%로 나타내지 않고, px로도 나타낼 수 있다. 양수는 기준점 아래로 이동하고, 음수는 기준점 위로 이동한다.

(3). MainActivity.java

생성한 애니메이션 파일을 불러들여 애니메이션 객체를 생성한다.

해당 애니메이션에 대해 리스너를 설정하고 시작 시점, 종료 시점 시에 진행하고 싶은 이벤트를 작성한다.

in.xml에서 만든 애니메이션이 종료되면, move 애니메이션이 시작된다.

anim.setFillAfter(true); 에서 true 옵션은 해당 애니메이션이 끝난 상태를 지속한다.

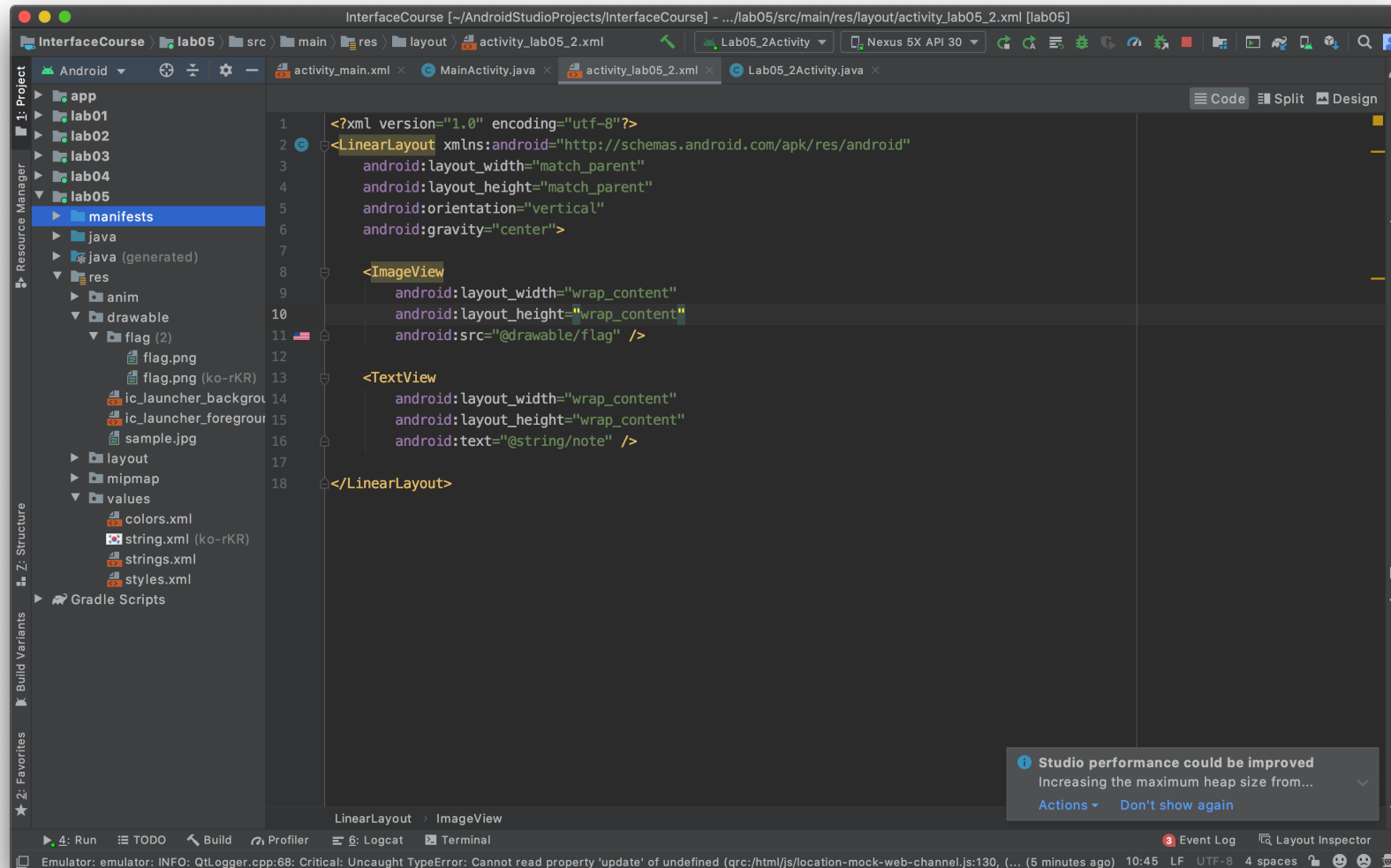
익명 객체 AnimationListener 안에서 MainActivity를 명명할 때, MainActivity.this로 명명하는 이유는 this는 익명 객체를 의미하기 때문에 MainActivity.this로 접근해야 한다.

(4). style.xml

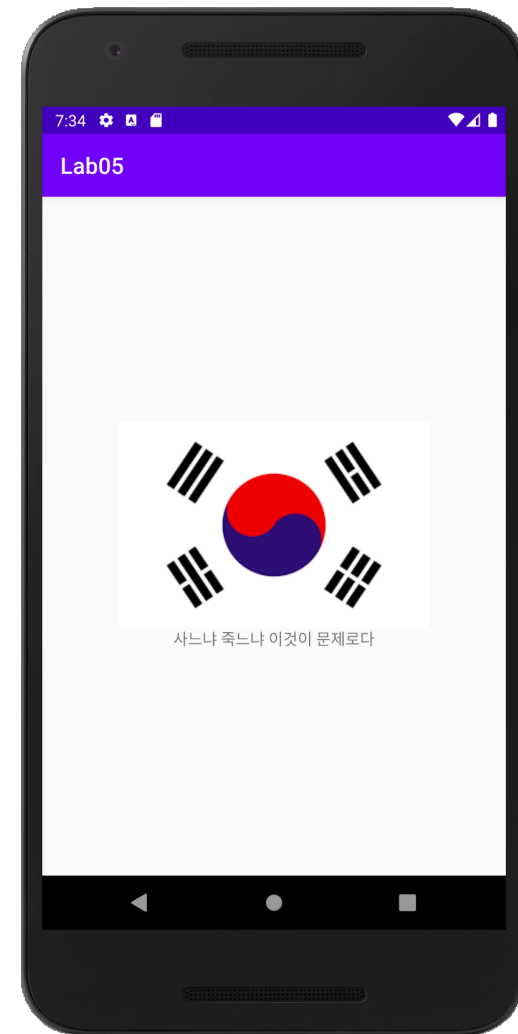
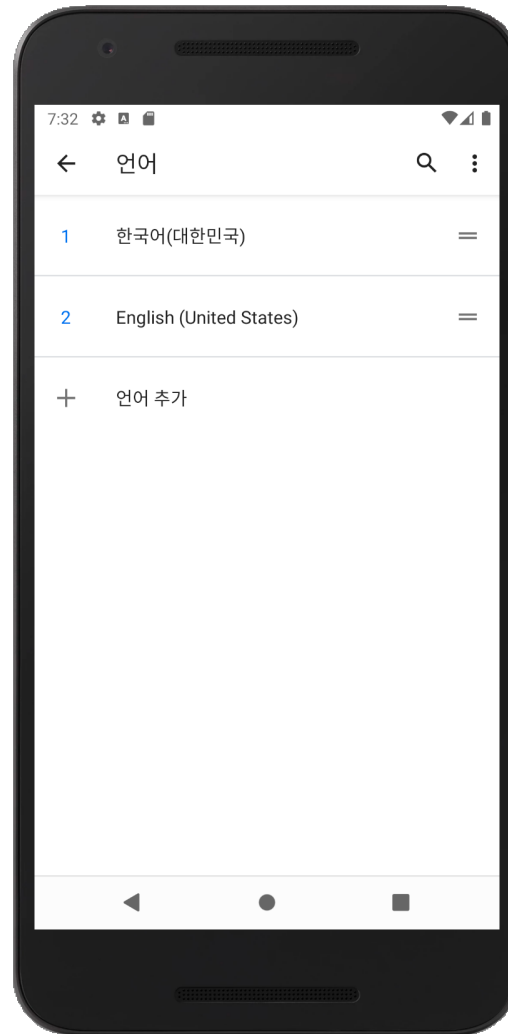
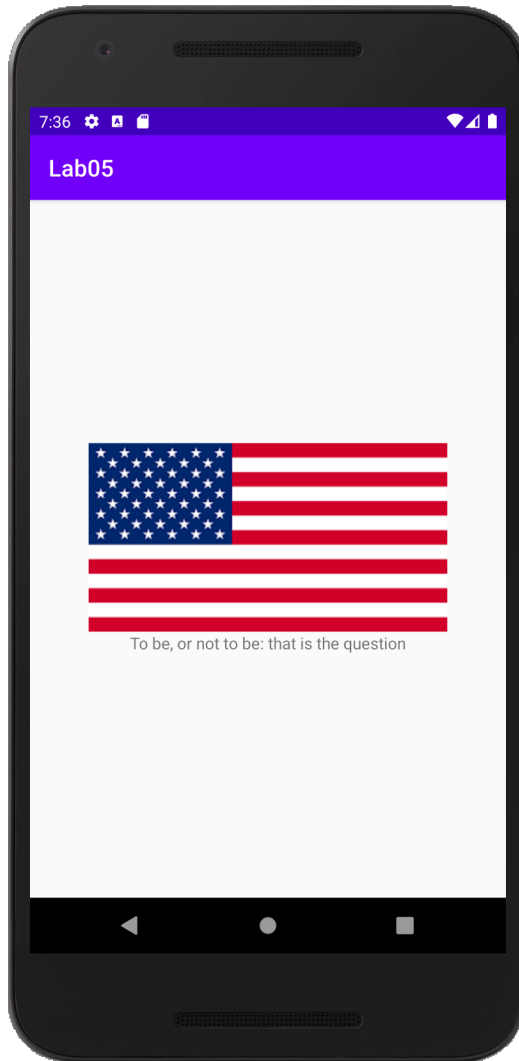
툴바와 상태바를 안보이게 설정해주기 위해서 새로운 스타일을 설정해준다.

2번

1. 안드로이드 창 activity_lab05_2.xml



2. AVD 실행 화면 (영어를 기반으로 했을 때 - 언어 설정 화면 - 한국어를 기반으로 했을 때



3. 학습한 내용

(1). style.xml

value-ko-rKR은 똑같은 리소스의 여러 버전을 만드는 것이다.

value가 default이고, -ko-rKR이 특정 조건을 건 것이다.

코드에서는 어떤 폴더 안에 있는 value인지를 고려해가며 짜는 것이 아니라 현재 사용자의 디바이스 설정 사항에 따라서 안드로이드 프레임워크에서 설정해주는 것이다.

(2). activity_lab05_2.xml

ImageView와 TextView에서 보면, 파일의 소스를 default 속성인 drawable과 string에서 가져오는 것을 알 수 있다.

drawable과 drawable-en 파일이 있을 경우, drawable-en 파일은 drawable 파일의 하위에 위치하는 것이 아니라 동등한 위치에 있다.

drawable-en-ko와 같이, 하나의 파일에 여러 개의 조건을 넣을 수는 없다. 하나의 폴더에는 각 조건마다 하나의 값만 명시할 수 있다.

앱의 아이콘 이미지를 넣는 mipmap에도 같은 이미지를 해상도만 달리 해 여러 버전으로 만들 수 있다.