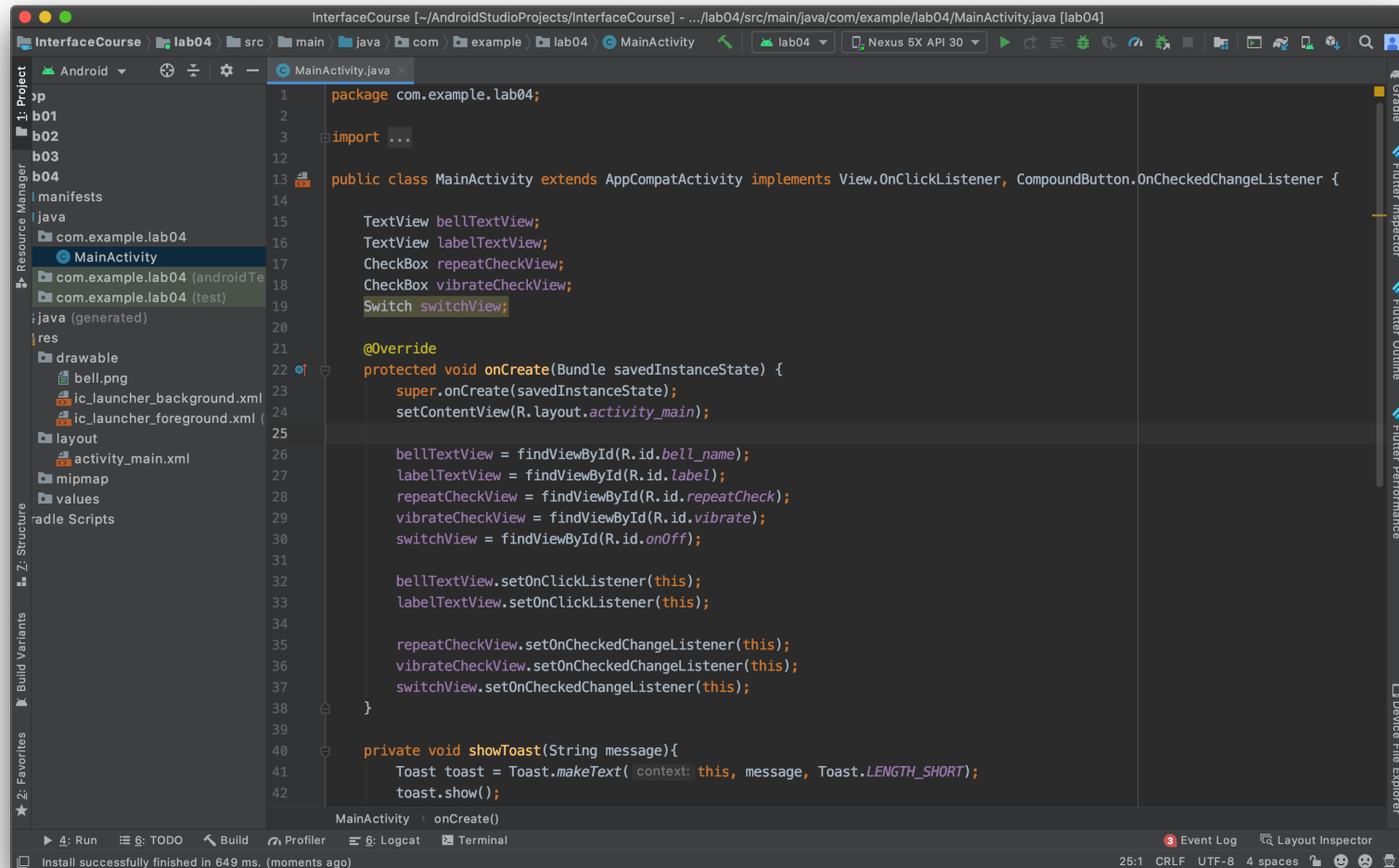
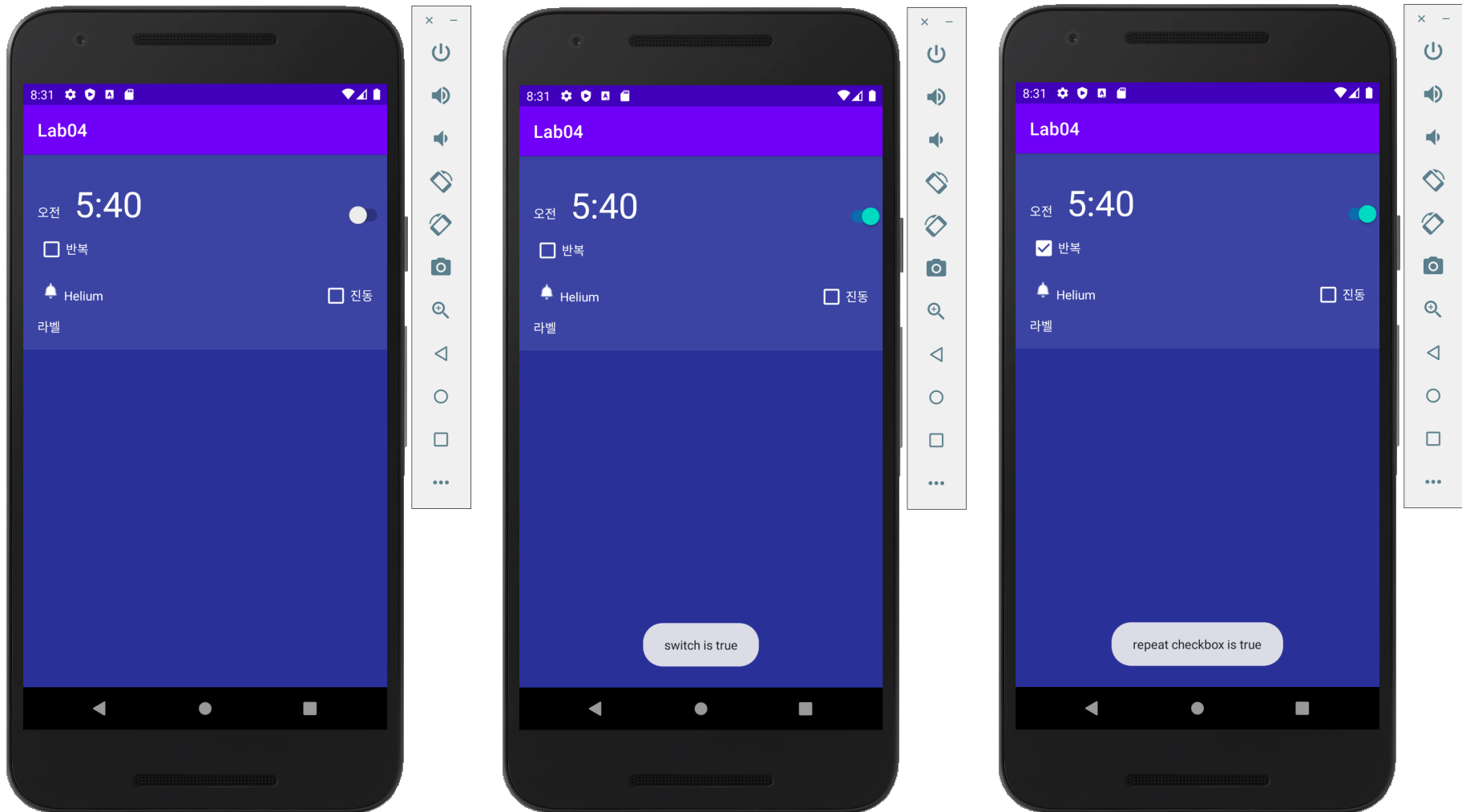


2번

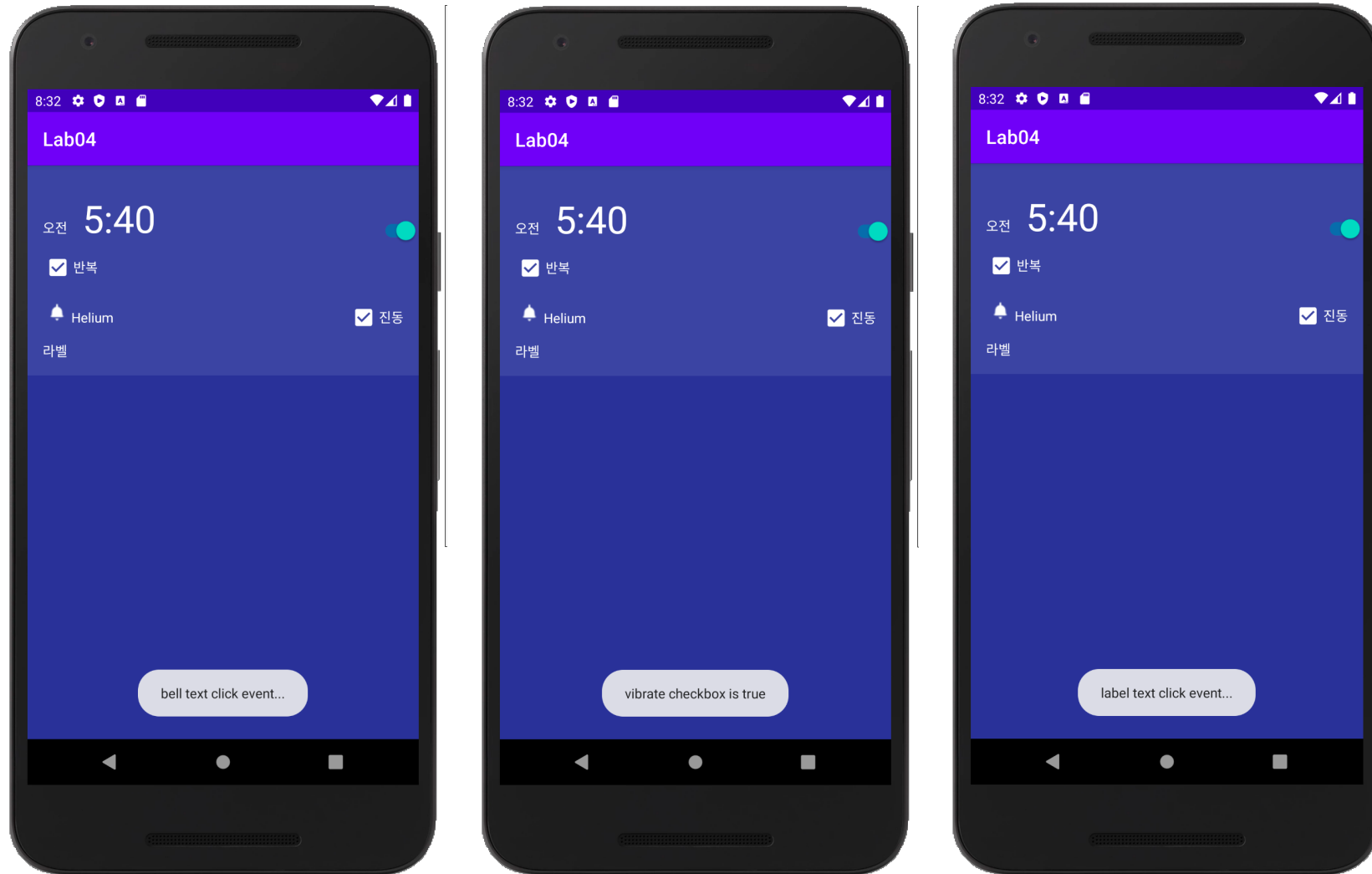
## (1). 안드로이드 창 MainActivity.java



(2). AVD 실행 화면 (초기화면 - “switchVeiw”을 누른 화면 - “repeatCheckView”을 누른 화면)



(2). AVD 실행 화면 (초기화면 - “bellTextVeiw”을 누른 화면 - “vibrateCheckView”을 누른 화면 - “labelTextView”을 누른 화면)



### (3). 학습한 내용

델리게이션 이벤트에서는 화면에 배치된 View들을 event source라고 부른다.  
event source와 event listener는 setOn객체이름Listener를 통해 이어진다.

CompoundButton의 하위 객체들은 클릭을 할 때마다 상태가 변하는 공통점이 있다.

onClick는 클릭을 받은 view들이 넘어온다.

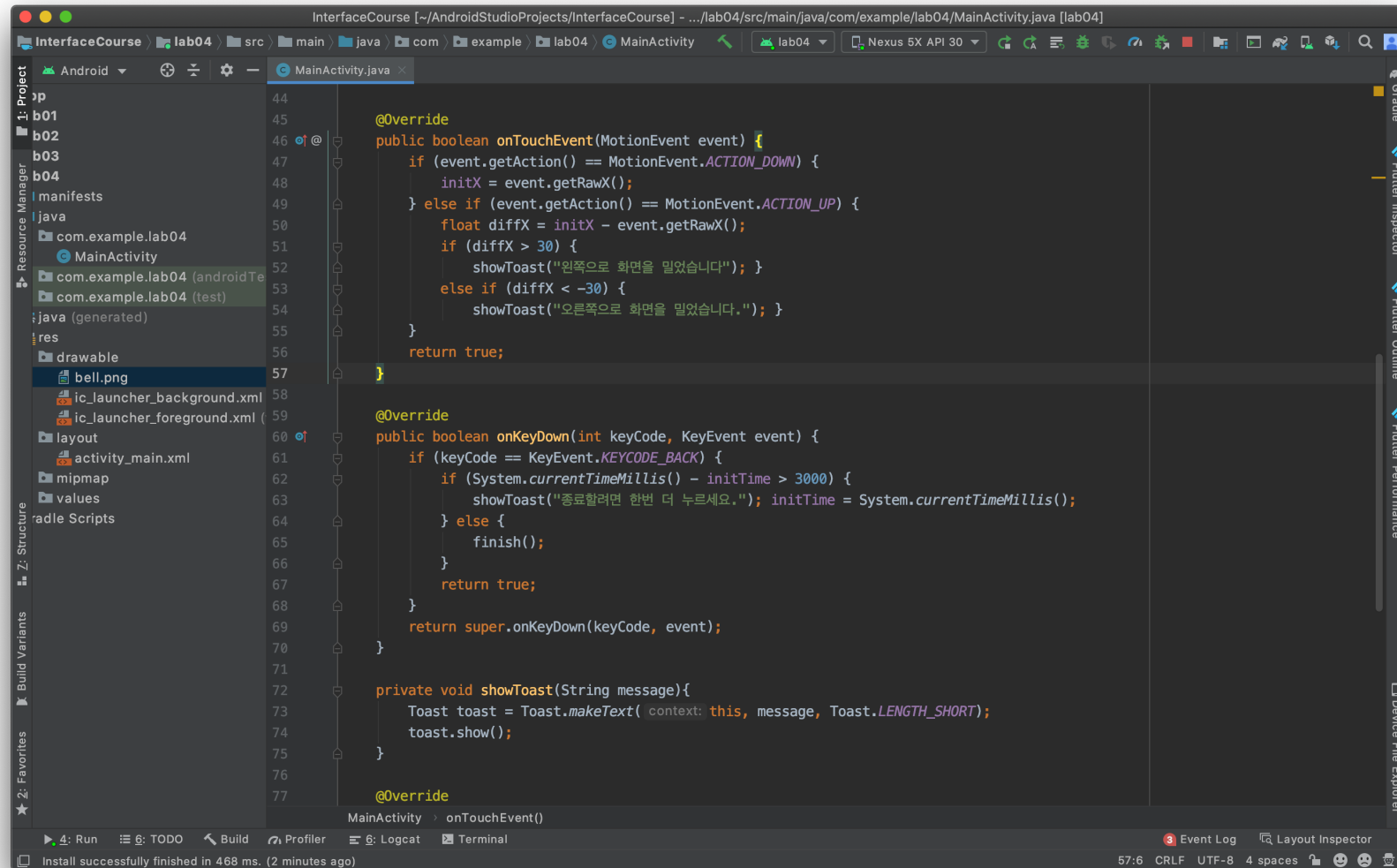
onCheckedChanged 메소드 또한 클릭을 받은 view들이 넘어온다.

bellTextView와 labelTextView 등 텍스트 뷰들도 클릭을 인지해 이벤트 처리를 해줄 수 있다.

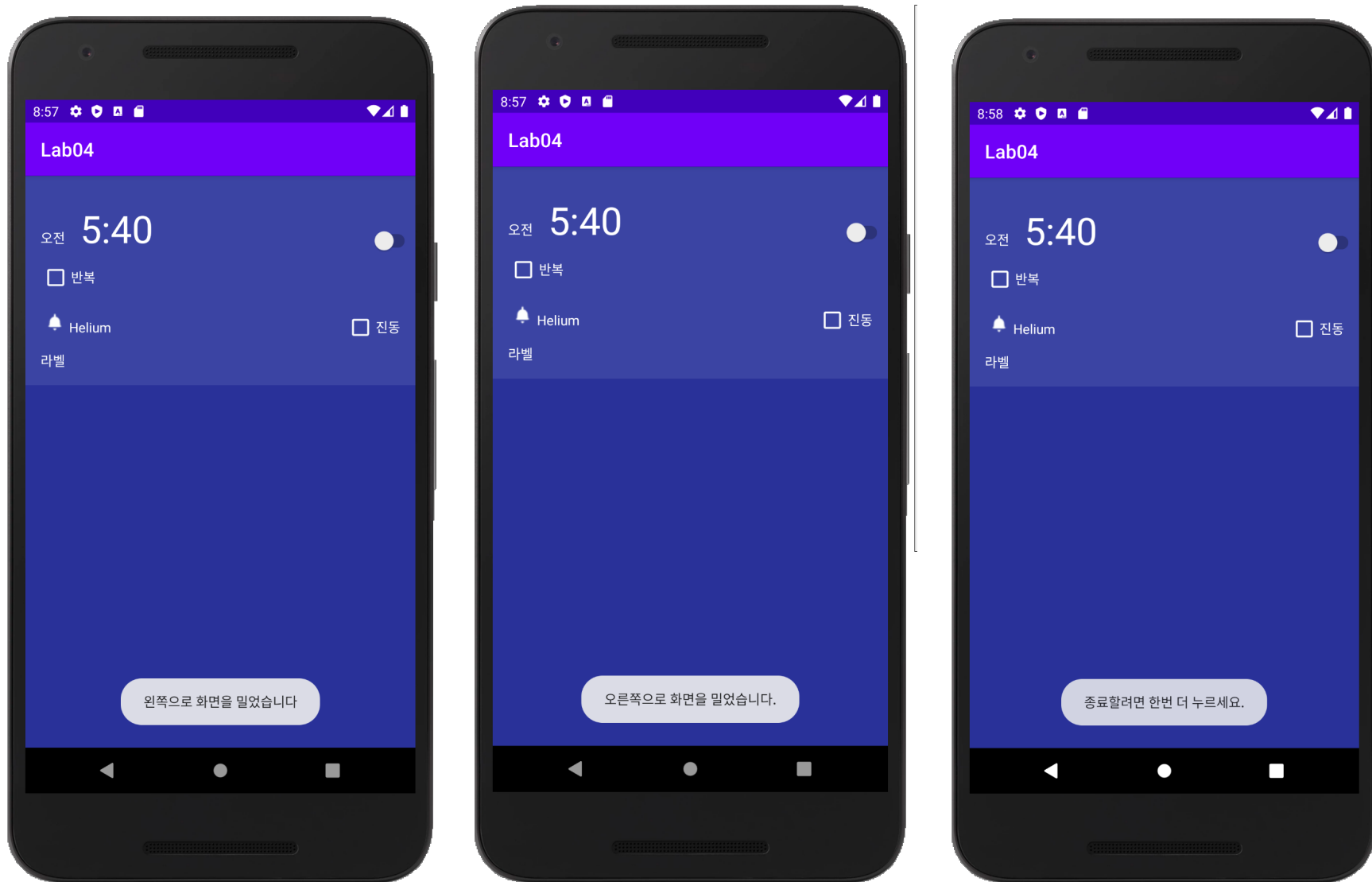
repeatCheckView와 vibrateCheckView, switchView 모두 compoundButton의 자식이기 때문에 onCheckedChanged 메소드로 처리해줄 수 있다.

3번

(1). 안드로이드 창 MainActivity.java



(2). AVD 실행 화면. (화면을 왼쪽으로 민 경우 - 화면을 오른쪽으로 민 경우 - 뒤로가기 버튼을 한번 누른 경우)



### (3). 학습한 내용

getRawX 또는 getRawY는 전체 화면에서의 좌푯값을 뜻하고, getX와 getY는 이벤트가 발생한 뷰 내에서의 좌푯값을 뜻한다.

안드로이드 스마트폰에서 화면 상에 뜨는 소프트 키보드는 EditText의 addTextChangedListener로 처리할 수 있다.

반면, 하드웨어 키보드는 뒤로가기 버튼 이벤트를 처리하는 onKeyDown 메소드와 onBackPressed 메소드로 처리한다.

onKeyDown 메소드는 한번 back 버튼을 누르면 현재 시간이 뜬다.

한번 더 back 버튼을 누르면 finish 메소드가 호출되면서 현재 activity가 종료된다.