

실행결과 분석

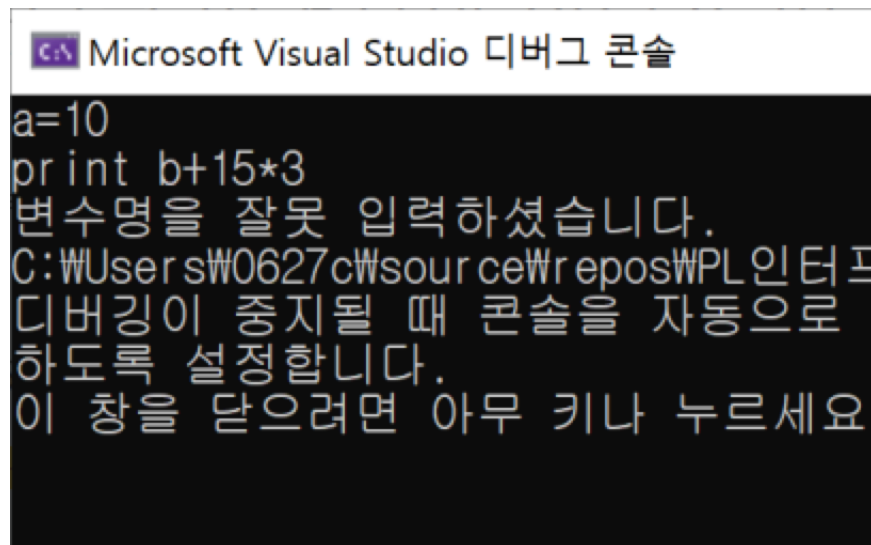
1) 원래 예시 수식의 출력

: 더하기와 곱하기의 우선순위를 잘 파악하여 연산을 했다는 것을 알 수 있다.

2) 예약어를 잘못 입력했을 경우

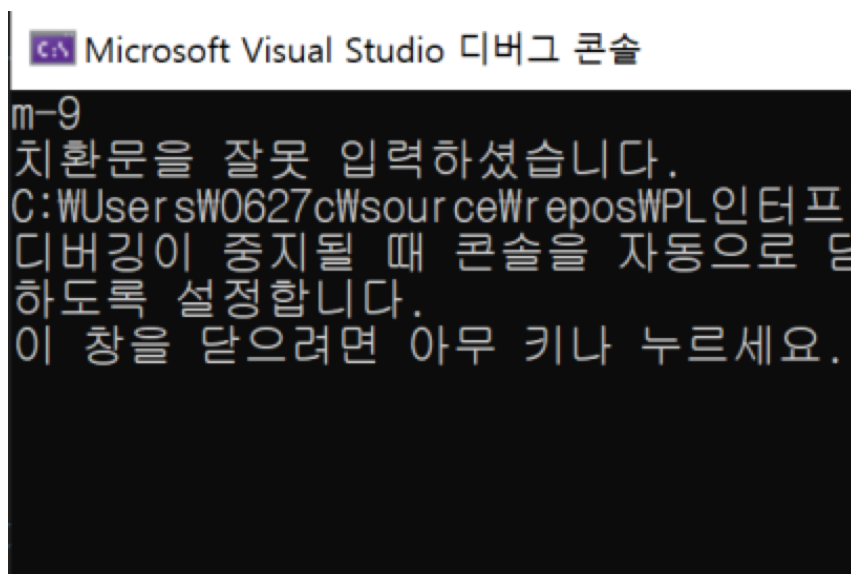
: print 예약어가 아닌 point를 입력했을 경우, 예약어를 잘못 입력했다라는 에러 메시지가 출력되는 것을 확인할 수 있다.

3) 변수명을 잘못 입력했을 경우



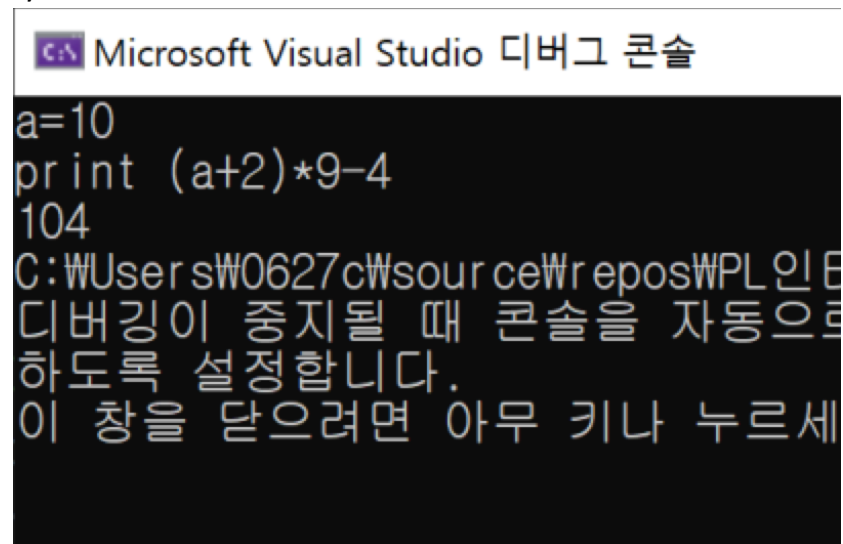
: 치환문에서 입력한 변수명이 아닌 다른 변수명을 입력했을 경우, 변수명을 잘못 입력했다는 에러 메시지가 출력되는 것을 확인할 수 있다.

4) 치환문을 잘못 입력한 경우



: 치환문이 m=9의 형태가 아닌 m-9라고 잘못 입력했을 경우, 치환문이 잘못 입력되었다고 에러 메시지가 출력되는 것을 확인할 수 있다.

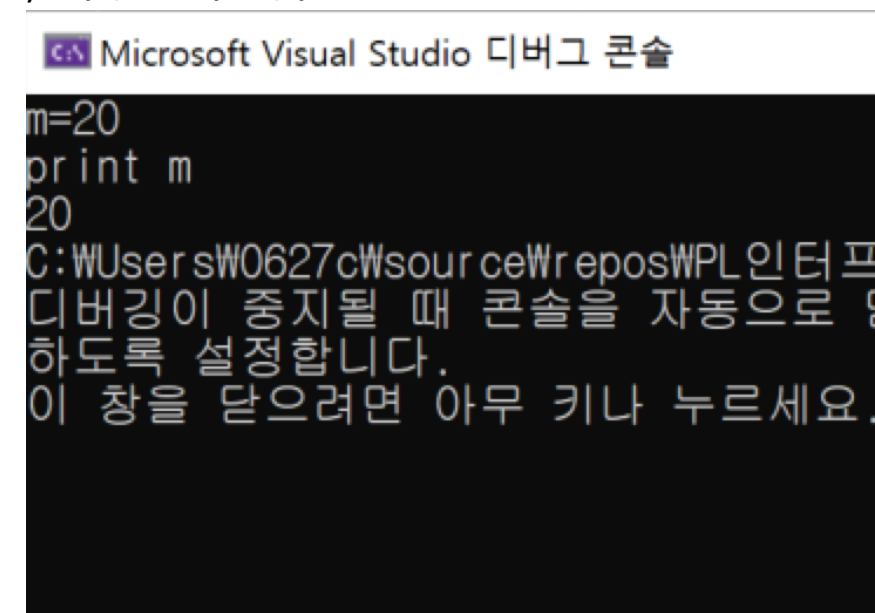
5) 괄호를 포함한 수식



```
C# Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔  
a=10  
print (a+2)*9-4  
104  
C:\Users\W0627c\source\repos\WPL인터프  
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로  
하도록 설정합니다.  
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요.
```

: 괄호가 있는 수식의 경우, 괄호 안의 계산식을 먼저 진행하는 것을 계산 결과를 통해 설명할 수 있다.

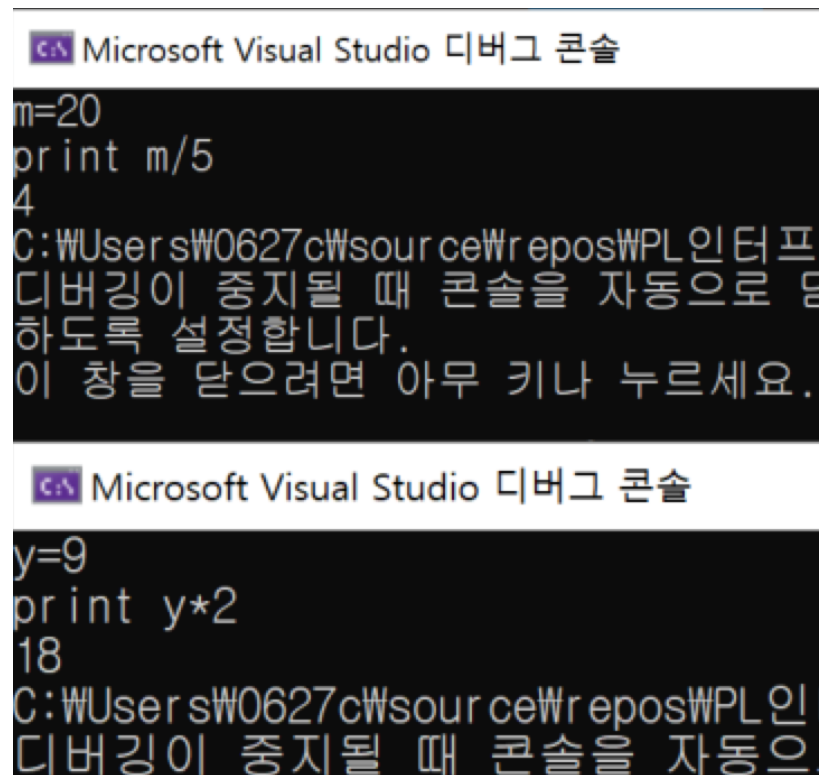
6) 변수명만 입력한 경우



```
C# Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔  
m=20  
print m  
20  
C:\Users\W0627c\source\repos\WPL인터프  
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로  
하도록 설정합니다.  
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요.
```

: 명령문에서 변수명만 입력한 경우, 변수의 값만 잘 출력되는 것을 확인할 수 있다.

7) 다양한 변수명을 사용하여 값 출력



The image contains two screenshots of the Microsoft Visual Studio debug console. The top screenshot shows the following text: `m=20`, `print m/5`, and the output `4`. Below the output is a system message in Korean: "C:\Users\W0627c\source\repos\WPL 인터프 디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫 하도록 설정합니다. 이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요." The bottom screenshot shows the following text: `y=9`, `print y*2`, and the output `18`. Below the output is the same system message in Korean: "C:\Users\W0627c\source\repos\WPL 인터 디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으".

```
m=20
print m/5
4
C:\Users\W0627c\source\repos\WPL 인터프
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요.

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

y=9
print y*2
18
C:\Users\W0627c\source\repos\WPL 인터
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으
```

: a가 아닌 다른 변수명을 사용하여도 제대로 된 계산 결과 값을 출력하는 것을 확인할 수 있다.