Knowledge Based Matching System

< 2015 - 1 Software Engineering >

팀 소개

• 89s

• 팀장: 2012105110 김낙정

• 조원: 2012105112 라채현



팀원 간 업무량 분담

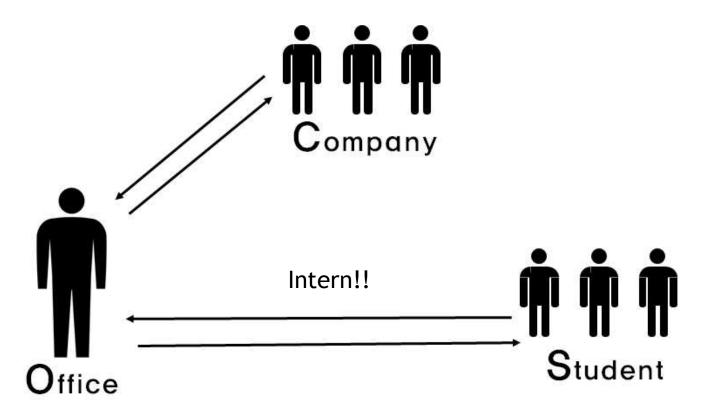
- 업무량 분담
 - 저희 조는 2인 소규모의 팀원으로 프로젝트를 진행하였기에 Server / Client 구분 없이 한 사람이 하나의 기능 단위로 전담하여 개발하였으며, 상대방이 개발 후 요구사항을 만족 하는지 확인하는 테스터 역할을 하며 개발을 진행하였습니 다.

일정



개요 (과제소개)

• 과제소개: Knowledge Based Matching System



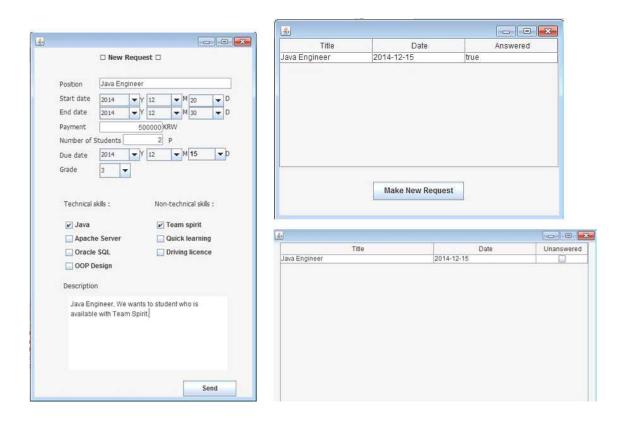
개요 (과제목표)

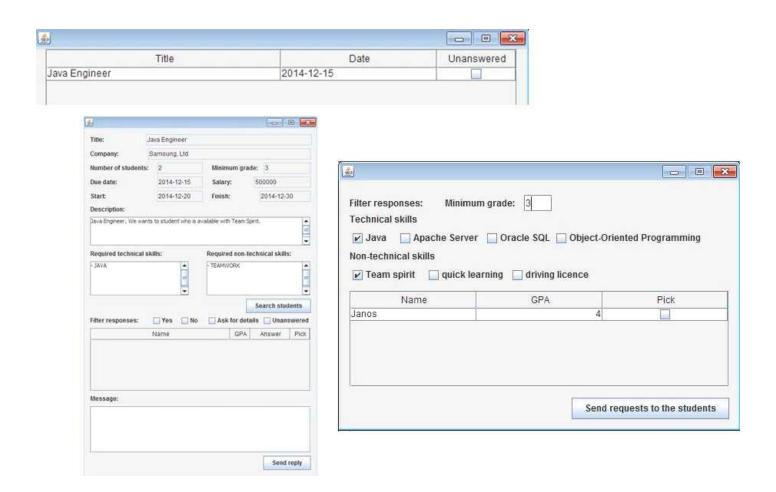
- 기존 프로젝트에서 기능상에 문제점 없음
- System Reliability 측면에서 여러 인풋에 대한 핸들 링이 필요함

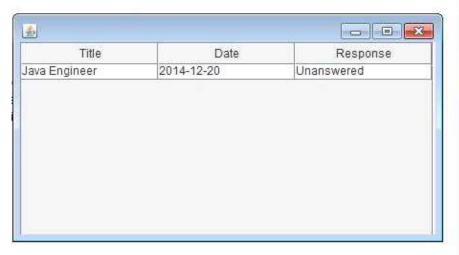
• 인턴 모집 기능을 더 편리하게 해줄 기능추가가 필요함

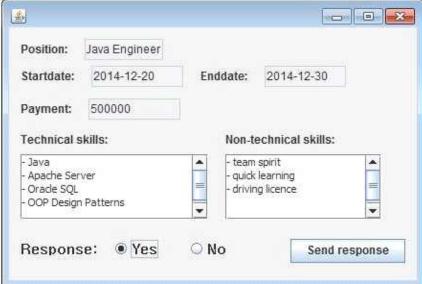
세부목표(요구사항,개선점)

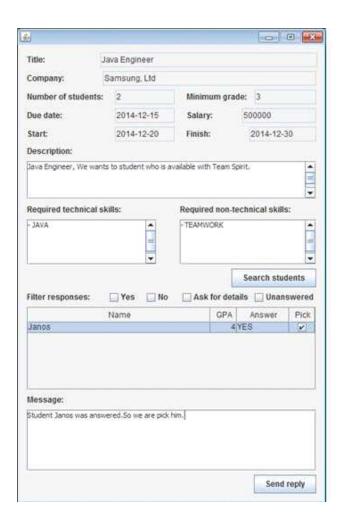
- 인풋 예외처리
- 개인정보 수정기능 추가
- 안전한 시스템 종료를 위한 종료버튼 추가
- 중복 로그인 방지(Reliability)
- 버전컨트롤 기능
- 로그파일 저장 기능
- 클래스 구조 정리
- 회사와 학생간에 메시지 전송 시스템
- etc

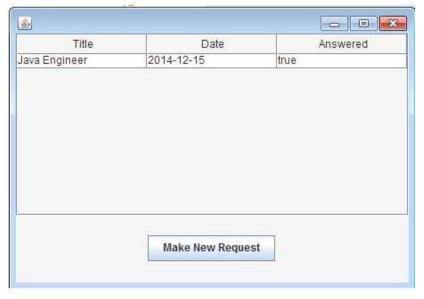




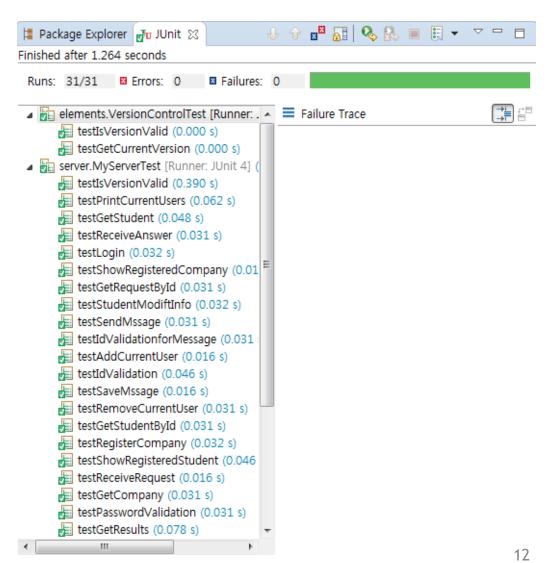




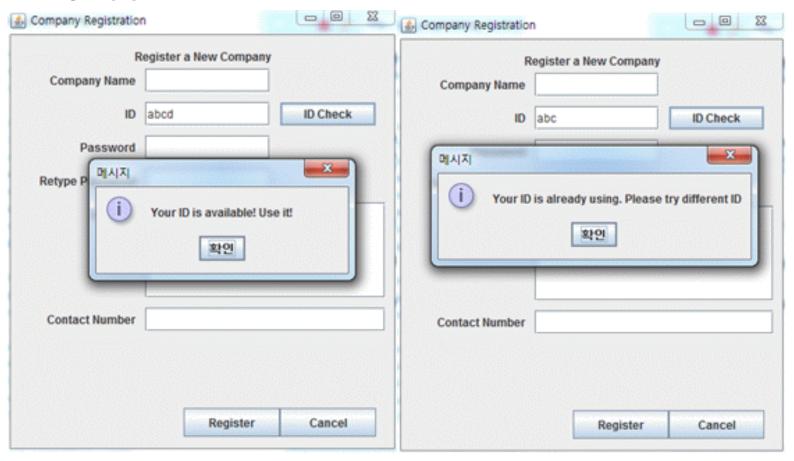




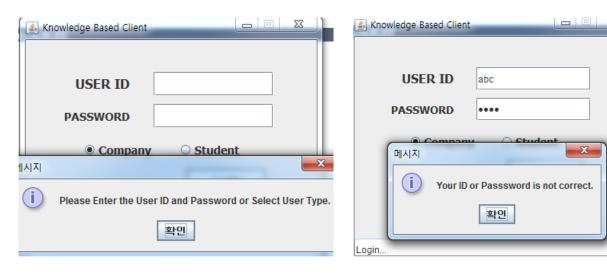
• TDD 방식 개발



• ID Check



• 상황 별 로그인 실패 알림



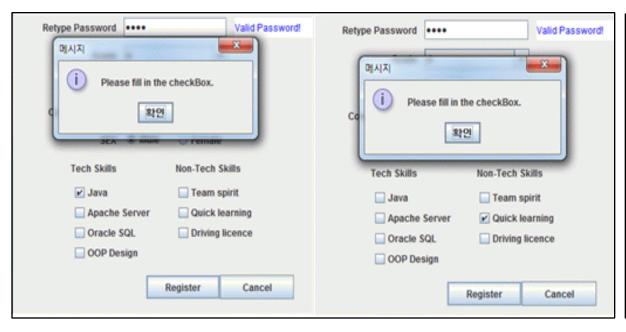


No Input

Wrong password

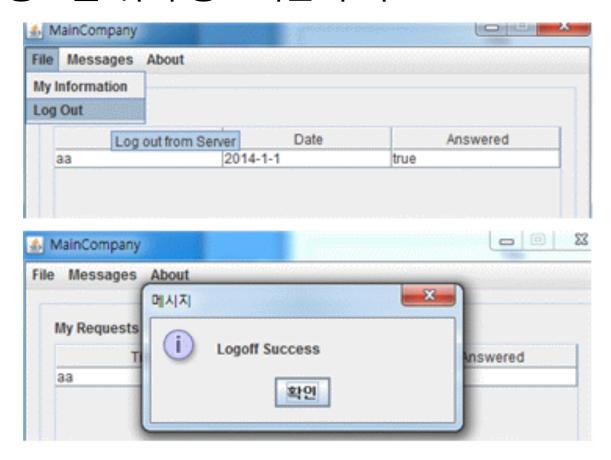
Duplicated Login

• Registeration 시 인풋 에러 핸들링

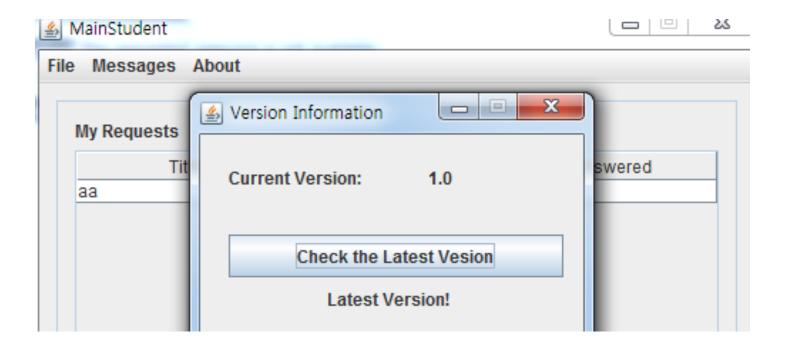




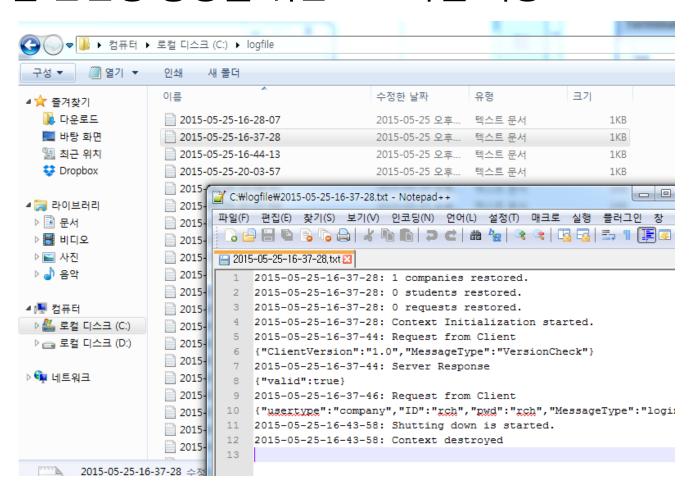
• 안전한 종료를 위해 종료버튼 추가



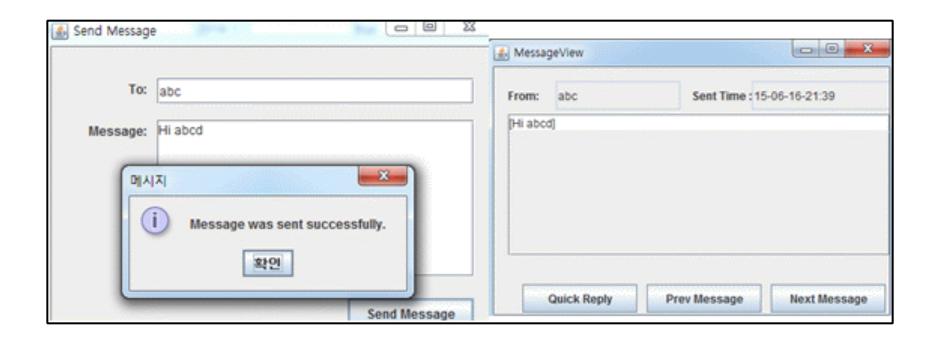
• 버전 컨트롤 기능



• 시스템 안전성 향상을 위한 로그파일 저장



• 메시지 시스템



비용절감방식

- Tool을 사용해서 비용을 절감하려고 노력하였다
 - Git : 팀원 모두 같은 공간에 모이지 않고도 각자 스케쥴에 맞춰서 개발을 진행하고 통합할 수 있었다.
 - ObjectAid Class Diagram: UML Tool로 클래스 구조 정리를 할 때 클래스 간에 연관관계를 한눈에 보여주어 빠르게 구조를 파악 할 수 있었다.
 - SonarQube : 프로젝트 내에 문제점들을 발견해주어 어떠한 부분을 수정 해야 할지 방향을 잡는데 도움을 주었다.

고찰

• TDD Process에 대한 이해

• 프로젝트의 기반 아키텍쳐에 대한 이해도 부족

• TDD에 대한 명확한 목적과 필요성 이해

감사합니다