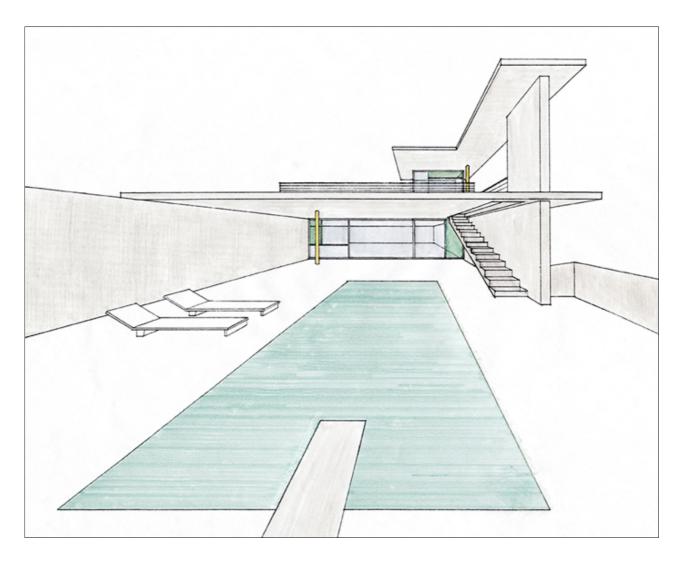
SOFTWARE ENGINEERING



MRD, SRS Reports

IT대학 컴퓨터학부 2012105110 김낙정 2012105112 라채현 March 30, 2015

SOFTWARE ENGINEERING

MARKET REQUIREMENTS DOCUMENTS

1. Purpose (작성자: 김낙정)

학부 학생들과 학부 인턴이 필요한 회사 간의 원활한 커뮤니케이션을 제공하기 위하여 본 시스템이 개발되었다.

학부생 인턴이 필요한 회사의 경우 해당 인턴의 정보를 포함하여 학교 측으로 요청을 보내게 되고, 해당하는 학생은 손쉽게 인턴 정보를 얻을 수 있다.

현재 학부생의 경우, 인턴을 하고는 싶지만 정보의 부족으로 실무 경험을 쌓을 기회가 부족한 실정이다. 또한, 대기업이 아닌 중소 혹은 강소기업의 경우 인턴 직원을 선발하는 데 있어서 회사의 Name-Value가 부족하여 구인에 상당한 어려움을 겪고 있다.

이러한 양측의 불편함을 해소시키고자 본 시스템을 개발하게 되었다.

2. How to Use this Product (작성자: 라채현)

먼저, 인턴 직원이 필요한 회사 측에서 서버로(Office Manager) 구인 정보를 작성하여 Request를 보내게 된다.

회사측의 구인 Request를 받은 학교 측에선느 해당하는 세부 요구사항을 충족하는 학생을 선별하여 각 학생에게 회사의 구인 정보를 송신한다.

학생은 서버 측에서 송신된 구인 정보를 바탕으로, 본인의 인턴 참여 여부를 결정할 수 있으며, 이 결과를 서버로 다시 송신한다.

서버에서는, 학생들의 응답 결과를 바탕으로 결과를 도합하여 요청했던 회사에게 결과를 송부한다.

이러한 절차를 거쳐서, 회사와 학생을 서로 연결시켜 주는 것이 본 시스템의 역할이다.

SYSTEM REQUIREMENTS SPECIFICATION

1. NON-FUNCTIONAL REQUIREMENTS

- 1. 기능적 요구사항
 - 1. 1 시스템은 Windows/Unix 환경에서 실행된다.
 - 1. 2 시스템은 자동적으로 날마다 백업 기능을 가진다.
 - 1. 3 유저가 로그인 할 때마다 서버 쪽에서 알림이 떠야 한다.
 - 1. 4 유저의 로그인 시도가 3번 실패할 경우 서버의 접근을 금지한다.
- 2. 성능 요구사항
 - 2. 1 새로운 Request에 대하여 서버는 5초 안으로 처리한다.
 - 2. 2 새로운 메세지에 대하여 서버는 2초 안으로 처리한다.
 - 2. 3 서버는 학생들에게 처리 메세지를 보낼 때 5초 안으로 처리한다.
 - 2. 4 로그인 프로세스가 5초 이내에 처리되지 않으면 서버의 접근을 금지한다.
- 3. 보안 요구사항
 - 3. 1 오직 Office Manager만 학생들의 정보에 접근이 가능하도록 한다.
 - 3. 2 Office Manager만 회사의 Request를 직접적으로 받을 수 있다.
 - 3. 3 Office Manager만 학생들의 결정 사항을 볼 수 있다.

2. FUNCTIONAL REQUIREMENTS

- 1. Request 관리
 - 1. 1 회사가 새로운 Request를 만들 때
 - 1. 1. 1 Request는 테크니컬 스킬과 넌 테크니컬 스킬을 모두 포함하여야 한다.
 - 1. 1. 2 Request는 학생 수를 포함해야 한다.
 - 1. 1. 3 리퀘스트는 듀데이트를 포함해야 한다.

- 1. 1. 4 고용 기간을 포함해야 한다.
- 1. 1. 5 학생들의 상태를 포함해야 한다. (나이 성별 등등)
- 1. 2 회사의 요구사항 변경
 - 1. 2. 1 회사는 리퀘스트의 마감 일자를 변경할 수 있도록 한다.
 - 1. 2. 2 회사는 리퀘스트의 스킬 항목을 변경시킬 수 있다.
 - 1. 2. 3 요청된 사람의 숫자를 변경할 수 있다.
- 1. 3 요구사항의 취소
- 1. 4 회사는 요구사항의 우선순위를 매길 수 있다.

2. 학생의 스킬 요구사항

- 2. 1 Office Manager는 Request에 대하여 조건을 설정할 수 있다.
 - 2. 1. 1 조건은 Technical Skill과 Non-Technical Skill을 포함하여야 한다.
 - 2. 1. 2 조건에 나이와 성별을 포함하여야 한다.
- 2. 2 Request의 결과는 Office Manager에서 성적 순으로 정렬되어야 한다.
- 2. 3 Office Manager는 매칭되는 학생의 결과를 기록하여야 한다.

3. Request 알림

- 3. 1 Office Manager는 학생에게 메세지를 보낸다.
 - 3. 1. 1 매칭된 학생들의 정보를 읽을 수 있다.
- 3. 2 Office Managegr는 학생의 세부 정보에 접근할 수 있다.
 - 3. 2. 1 학생의 세부 정보는 각 학생의 휴대 전화 번호를 포함하여야 한다.

4. Request 응답

- 4. 1 학생은 Request의 세부 정보를 읽을 수 있다.
 - 4. 1. 1 세부 정보는 Request의 요구되는 작업을 포함한다.
 - 4. 1. 2 세부 정보는 고용 기간을 포함한다.
 - 4. 1. 3 세부 정보는 급여 정보를 포함한다.
- 4. 2 학생은 Request에 대한 자세한 문의를 할 수 있다.
- 4. 3 학생은 Request에 대한 최종 결정을 할 수 있다. (참여할 것인지, 아닌지)

5. 회원 가입 및 관리

- 5. 1 사용자는 계정을 만들 수 있다.
- 5. 2 사용자는 사용자 분류를 선택할 수 있다. (Company, Student, Office Manager)
- 5. 3 학생의 정보
 - 5. 3. 1 새로운 계정 정보는 대학교 이름을 포함한다.
 - 5. 3. 2 Technical Skill과 Non-Technical Skill을 포함한다.
 - 5. 3. 3 나이와 성별을 포함한다.
 - 5. 3. 4 평균평점을 포함한다. (4.5 기준)
 - 5. 3. 5 전화번호를 포함한다.

- 5. 3. 6 위치를 포함한다.
- 5. 4 Office Manager정보
 - 5. 4. 1 대학교 이름을 포함한다.
 - 5. 4. 2 부서명을 포함한다.
 - 5. 4. 3 전화 번호를 포함한다.
- 5. 5 Company 정보
 - 5. 5. 1 회사 이름을 포함한다.
 - 5. 5. 2 회사 위치를 포함한다.
- 5. 6 사용자는 개인 정보를 수정할 수 있다.
- 5. 7 사용자는 계정을 삭제할 수 있다.
- 6. Company에 결과 전송
 - 6. 1 Office Manager는 Request에 대해서 참여의사를 밝힌 학생들의 명단을 보낸다.
 - 6. 1. 1 결과는 학생들의 정보를 포함한다.

7. 보완 사항

- 7. 1 Client 개선사항 (작성자: 김낙정)
 - 7. 1. 1 Client UI의 하단부에 Progress Bar를 추가하여, 서버와의 통신 상태를 표현한다.
 - 7. 1. 2 Client UI의 상단부에 Menu Bar를 추가하여, 개인정보 수정 메뉴를 추가한다.
 - 7. 1. 3 Client UI의 상단부에 Menu Bar를 추가하여, 프로그램 종료 메뉴를 추가한다.
 - 7. 1. 3 Register UI에서 입력된 Key들의 예외 사항을 처리한다.
 - 7. 1. 4 사용자가 서버에 Log-in시에, 중복 로그인이 되어 있는지를 확인할 수 있도록 한다.
- 7. 2 Server 개선사항 (작성자: 라채현)
 - 7. 2. 1 Server UI의 상단부에 Menu Bar를 추가하여, 서버 종료, 현재 접속자 보기 메뉴를 추가한다.
 - 7. 2. 2 Server의 모든 상황을 별도의 Log File로 기록한다.
- 7. 2. 3 새로운 사용자가 접속을 시도할 때, 중복 로그인 여부를 확인하고 중복 로그인시에 접속을 차단한다.
 - 7. 2. 4 서버에서 현재 회원 가입되어있는 회사의 목록과 각 정보를 열람할 수 있게 한다.
- * 본 문서에 작성자가 명시되지 않은 부분은 기존 소프트웨어 설계 시간에 기작성되어 있는 내용임.