

2020/11/02 아진 미팅 월요일 오후 2시.

( 아진에서 김병익 차장님 제외 2분 참석. 마무리단계 이전까진 계속 2분만 오실것 같다고 함. pbl팀 3명 참가, 시험1, 수업1, 기타1)

피드백

#먼저 환경설정 관련해서.

1. OS는 윈도우 fix.

2. 네트워크 모델 랩핑하는 건 객체로 호출해서 사용하는게 적합.

=====

#요구사항서 및 개발명세 문서 관련.

1. 양쪽 팀 작업내용은 서로 다른 2개의 프로그램이 아니다. 서류 상으로는 마치 그런듯이 느껴짐.

2. 인식률, 처리시간 등은 don't care. (어짜피 학습할때 잘 조절해서 쓸 일이고 전처리를 위한 프로그램이므로 여기서 생각할 부분이 아님)

ND-MD-17

~이미지 크기는 고정되지 않는다. (입력되는 영상 크기가 다양할 수 있고 다 커버 되어됨)

~사양으로 이미지의 확장자를 고정시켜서 정해놓는게 낫다.

-> C#에서 라이브러리 없이 로딩할수 있는 파일 형식만 나열해놓으면 충분함.

-28 '이미지 파일'이 입력받은건지 수정된 레이블링된 이미지인지 불명확.

=>명확하게!

-30~ 33 서로 같은 내용은 요구사항 코드 공유가 가능하다.

=====

ex) 13=36

-요구사항에 없어도 필요한 내용이라고 생각되면, 사용해도됨.

37-> 모호하다. 저장품질에 대해 명확히 하거나 등등..

-제한사항에 대한 명시.

영상의 크기는 정해져있지 않지만 최대 크기는 제한해줘야한다.

-python인지 C#인지에 대한 정의등등이 누락되어있다.

=====

# 개발사양서 여러가지 피드백 사항.

-용어는 가급적 한영 통일(약어가 있다면 대문자로 쓴다던가).

가급적 한글이면 좋음(해당 분야에 대해 모르는 사람이 볼 수 있는 문서이므로).

용어 정의에서 최대한 명시할 것.

## 네트워크부분

- 중분류 중 '팔레트 이미지'는 편집툴 쪽에 있어야 맞다.
- 레이블 정보도 마찬가지로(클래스 정보가 편집툴에 내장되었을 필요가 있다고 보임)
- 안정성, 신뢰성 전부 제외하여도 괜찮다.(앞서 말함)

## gui부분

- 이미지는 자를 필요가 없고 불러오기만 제대로 되면 된다.
- 인식성능 부분 마찬가지로. 명확하게만.

# 개발사양서의 시스템 요구사항 부분이 요구사항서의 내용과 똑같다.(이건 우리가 요구사항을 먼저 작성한 뒤에 요구사항을 끼워맞춰서 생긴 것.)

!. 사양 -> 요구사항을 명확하게 한것.(훨씬 많이)

전자는 개발자를 위한 것. 후자는 클라이언트를 위한 것.

개발자가 요구사항을 적다보면 너무 상세화되서 그럴수 있으나 서로 다른 개념인것을 인지할 것.

ex) 요구사항 : 비손실압축 포맷으로 해주세요 -> 요구사항: 입력, 출력 형식은 비손실 압축 포맷중에서 JPEG, PNG, GIF 등으로 한다.

작성순서: 요구사항서->개발사양서->개발설계서.

그 결과. 실제로 개발할때는 개발설계서'만' 보고 제작하게 된다.

그래서 이번주 곧바로 해야될 것은? -> 개발 설계서 '블록도' 만들어 나가는게 중요.

없으면 개발 못한다고 봐야됨.

-> 개발은 하되, 인터페이스 명세 서류가 나오고, 개발설계서 보완.

문서 관해서 피드백을 줄 수 있게 가급적 미리 작성해서 주면 좋다고 하심.

=====

-> 휴스타사업단에 물어봐야되는것

우리는 sw팀인데 재료비의 사용을

프로그램 개발 환경을 위한 하드웨어 구입에 사용해도 되는지

# 실무에서의 서류 작성에 있어서 서류의 양식 통일도 중요하다.

#블록도 그리기(누가 뭘하는지)

소거법처럼 할것을 줄여나가면서(할당해가면서) 그리기.

점점더 세부사항을 나눠가면서 그리기.