



# MICHAEL CAREN SIHOMBING

081911204515 | michael.122140066@student.itera.ac.id | <https://www.linkedin.com/in/michael-caren-sihombing-683027294/>

Sibolahotang, Balige, Sumatera Utara

Saya adalah mahasiswa S-1 Teknik Informatika di Institut Teknologi Sumatera (ITERA) dengan minat besar dalam bidang pengembangan sistem informasi, rekayasa perangkat lunak, dan implementasi teknologi modern untuk meningkatkan efisiensi. Berpengalaman dalam pengembangan aplikasi berbasis web dan mobile, serta memiliki keahlian di bidang manajemen proyek teknologi informasi.

## Pendidikan

**SMA N 1 Balige** - Jl. Kartini sopusurung, Hinalang Bagasan, Balige, Toba, Sumatera Utara

Jun 2019 - May 2022

**Institut Teknologi Sumatera** - Jl. Terusan Ryacudu, Way Huwi, Kec. Jati Agung, Kabupaten Lampung Selatan, Lampung

Aug 2022 -

*Sarjana Komputer, 3.25/4.00*

- Menjadi Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)
- Menjadi Anggota Penuh Unit Mahasiswa Pecinta Budaya Sumatera Utara ITERA (UMPASA ITERA)
- Menjadi Anggota Persekutuan Mahasiswa Kristen ITERA (PMK ITERA)
- Menjadi peserta Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKN-T) Periode-14

## Pengalaman Organisasi

**Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA)** - Bandar Lampung

Feb 2024 - Present

*Staf Desain Kreatif*

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Membuat desain logo Kabinet Sinergi HMIF ITERA
- Merancang poster, pamflet, spanduk, dan konten grafis lainnya untuk keperluan publikasi acara
- Mengelola identitas visual himpunan agar tetap konsisten dan menarik
- Berkolaborasi dengan divisi lain untuk menghasilkan desain yang relevan dengan kebutuhan program kerja
- Menggunakan perangkat lunak desain grafis seperti Adobe Photoshop, Illustrator, atau Canva untuk menghasilkan karya kreatif

**Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA)** - Bandar Lampung

Oct 2024 - Nov 2024

*Staf Operasional dalam Inagurasi 2023*

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Mengatur dan menyiapkan kebutuhan logistik, seperti perlengkapan acara, dekorasi, dan peralatan teknis
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk memastikan semua aspek operasional berjalan sesuai rencana
- Mengelola alur masuk-keluar peserta dan tamu acara agar berjalan tertib dan terorganisir
- Melakukan pengecekan lokasi sebelum dan selama acara untuk memastikan kesiapan fasilitas

**Unit Mahasiswa Pecinta Budaya Sumatera Utara Institut Teknologi Sumatera (UMPASA ITERA)** - Bandar Lampung

Apr 2024 - Present

*Staf Desain*

Unit Kegiatan Mahasiswa Pecinta Budaya Sumatera Utara (Umpasa) ITERA menjadi wadah para mahasiswa ITERA asal Sumatera Utara mengenalkan dan melestarikan budaya. Saat ini, terdapat mahasiswa perwakilan delapan suku yang berkegiatan Umpasa ITERA, yakni, Batak Toba, Simalungun, Karo, Pakpak, Melayu, Nias, Angkola, dan Mandailing.

- Merancang konten grafis, seperti poster, banner, infografis, dan video promosi untuk mendukung kegiatan budaya
- Berkolaborasi dengan divisi lain untuk menghasilkan desain yang mendukung program kerja
- Menggunakan perangkat lunak desain grafis seperti Adobe Photoshop, Illustrator, atau Canva untuk menciptakan karya berkualitas tinggi

**Unit Mahasiswa Pecinta Budaya Sumatera Utara Institut Teknologi Sumatera (UMPASA ITERA)** - Bandar Lampung

Oct 2024 - Nov 2024

*Staf Operasional Inagurasi 2023*

Unit Kegiatan Mahasiswa Pecinta Budaya Sumatera Utara (Umpasa) ITERA menjadi wadah para mahasiswa ITERA asal Sumatera Utara mengenalkan dan melestarikan budaya. Saat ini, terdapat mahasiswa perwakilan delapan suku yang berkegiatan Umpasa ITERA, yakni, Batak Toba, Simalungun, Karo, Pakpak, Melayu, Nias, Angkola, dan Mandailing.

- Mengatur dan menyiapkan kebutuhan logistik, seperti perlengkapan acara, dekorasi, dan peralatan teknis
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk memastikan semua aspek operasional berjalan sesuai rencana

- Mengelola alur masuk-keluar peserta dan tamu acara agar berjalan tertib dan terorganisir
- Melakukan pengecekan lokasi sebelum dan selama acara untuk memastikan kesiapan fasilitas

## Projek dan Keterampilan

---

- **Projects** (2024): Membuat logo Kabinet Sinergi Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera
- **Projects** (2024): Membuat Website Media Informasi pada Mata Kuliah Kapita Selekta Informatika di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur
- **Projects** (2024): Membuat sebuah game "Nitro ITERA Racing" pada mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek
- **Projects** (2024): Membuat logo Point Project HMIF 2.0 yang merupakan sebuah kompetisi UI/UX
- **Soft Skills:** Ms. Office (Word, Power Point, Excel)
- **Soft Skills:** HTML, CSS, JavaScript, PHP