

지뢰찾기 3x3 게임

(Minesweeper 3x3 Game)

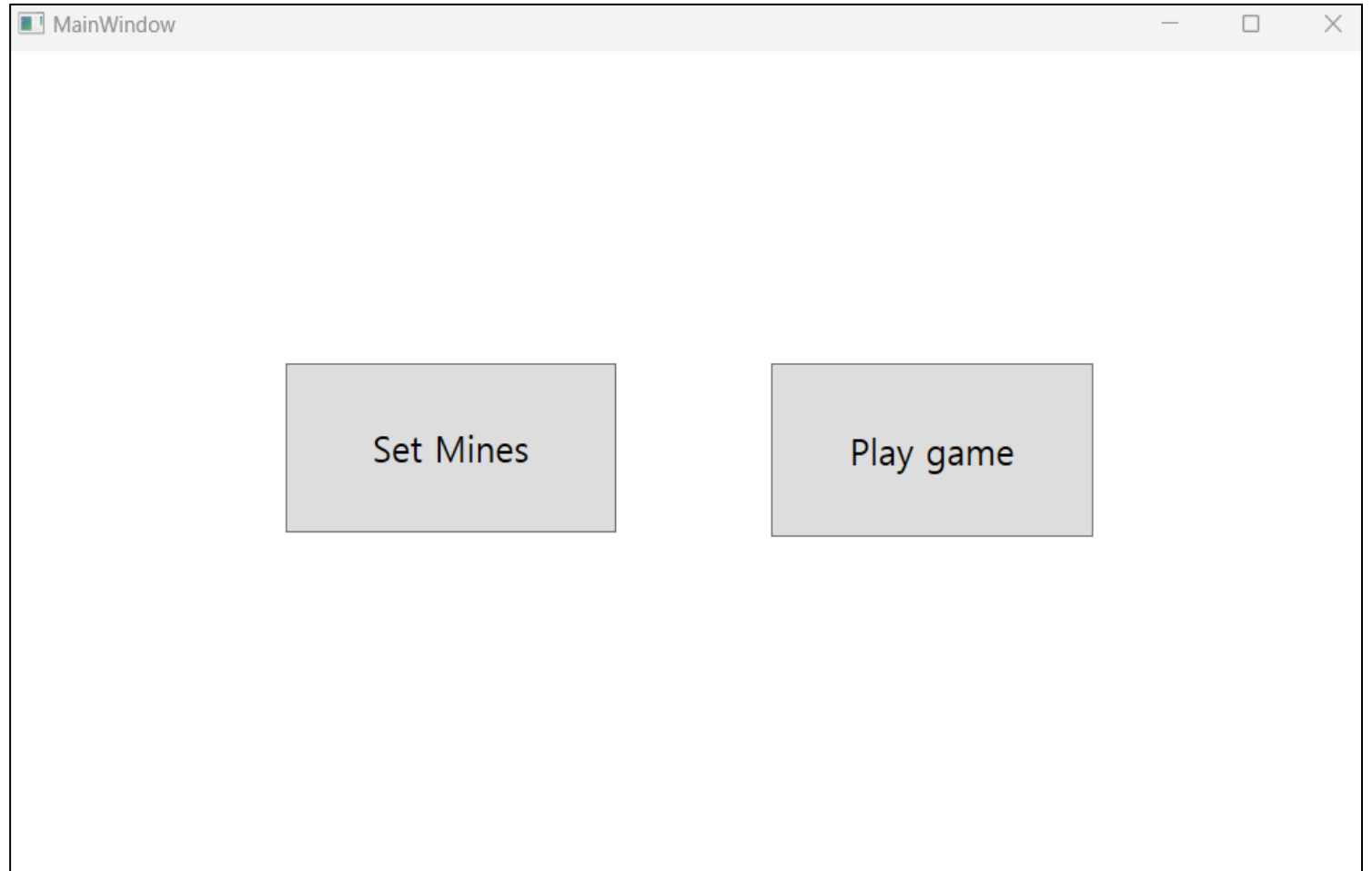
신채민

기본정보

개발 기간	2021년 4월 (약 1주 소요)
개발 자	신채민
개발 인원	1명
개발 언어	C# (GUI Programming: WPF)
개발 도구	Visual Studio 2019
개발 소스	https://github.com/chaeminshin/minesweeper-3x3-game

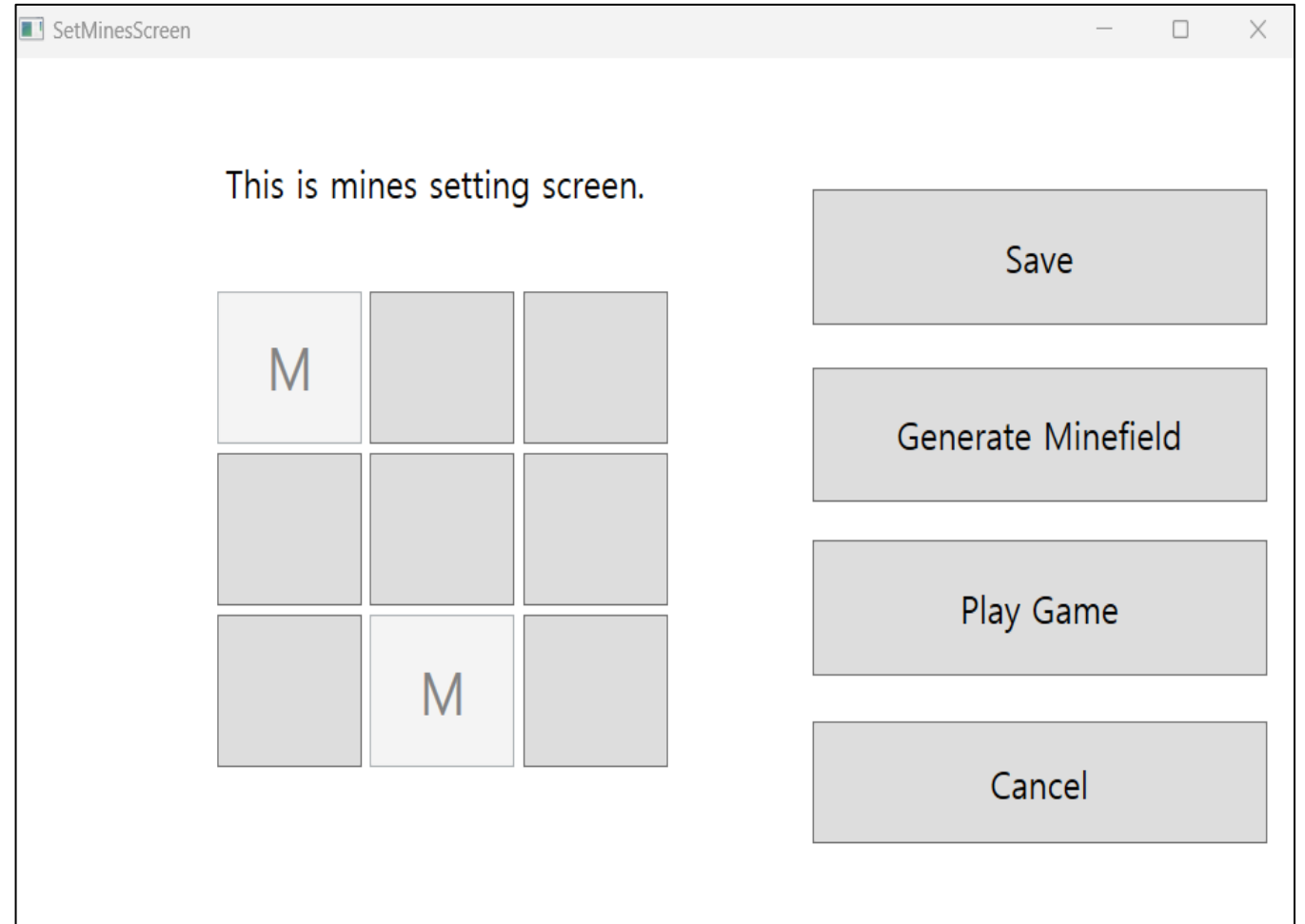
실행 메인 화면

- * Set Mines:
 - 지뢰 설정화면으로 이동
- * Play game:
 - 게임 화면으로 이동



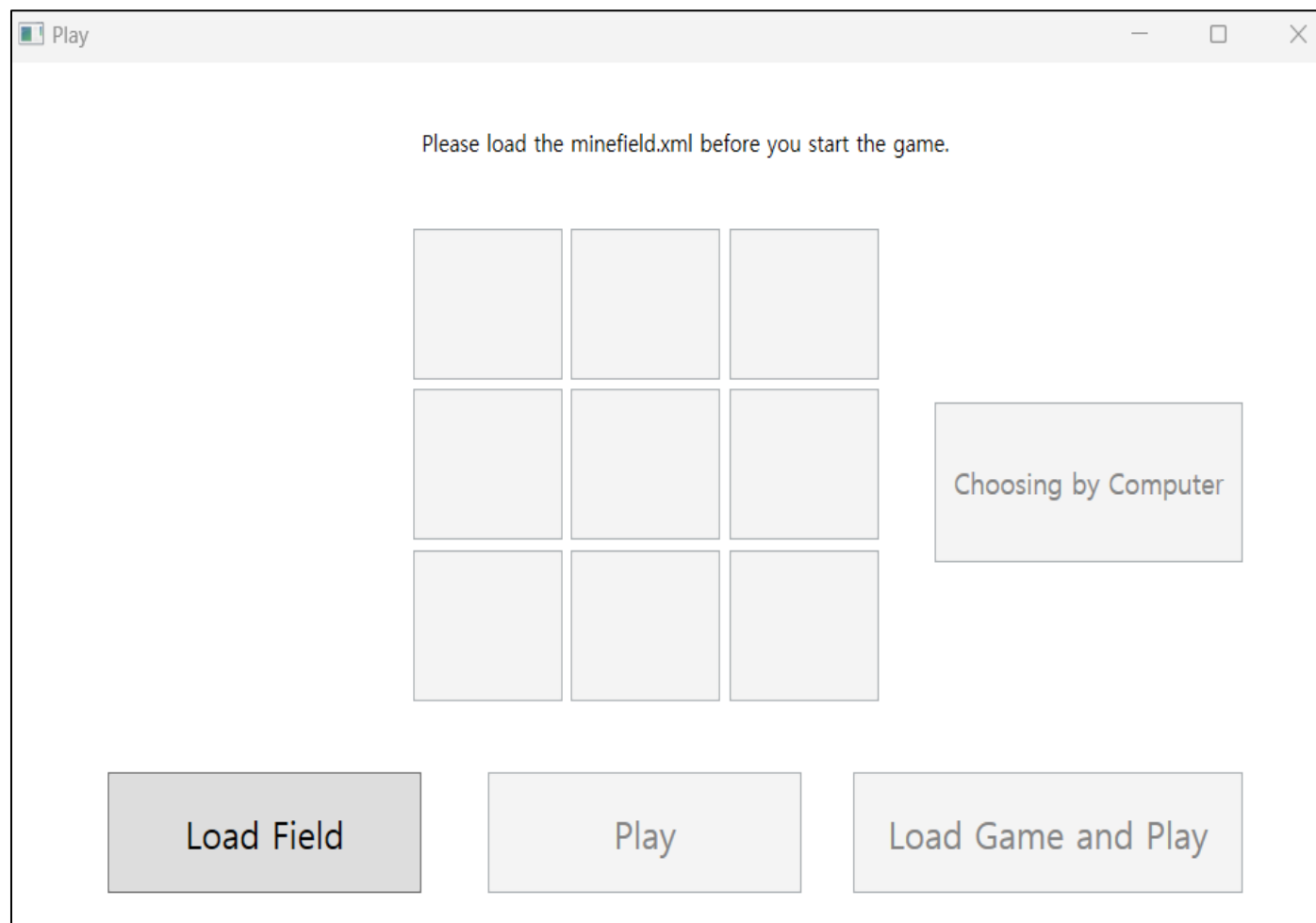
Set Mines 화면

- * 3 x 3 화면:
 - 화면 버튼을 클릭하여 지뢰 설정
- * Save:
 - 설정 저장
- * Generate Minefield
 - 지뢰 자동 생성
- * Play Game
 - 게임 화면으로 이동
- * Cancel
 - 설정 취소

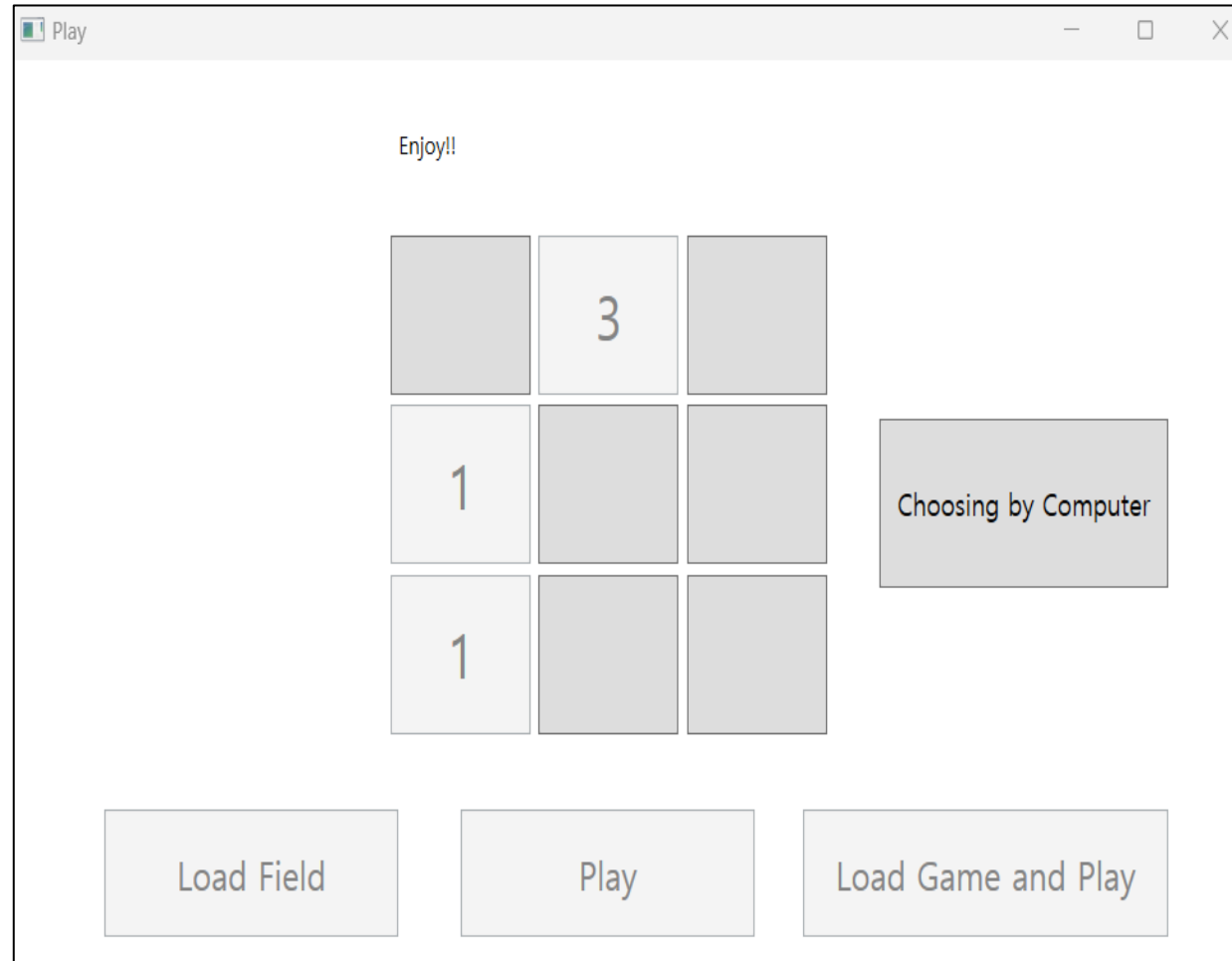


Play Game 화면

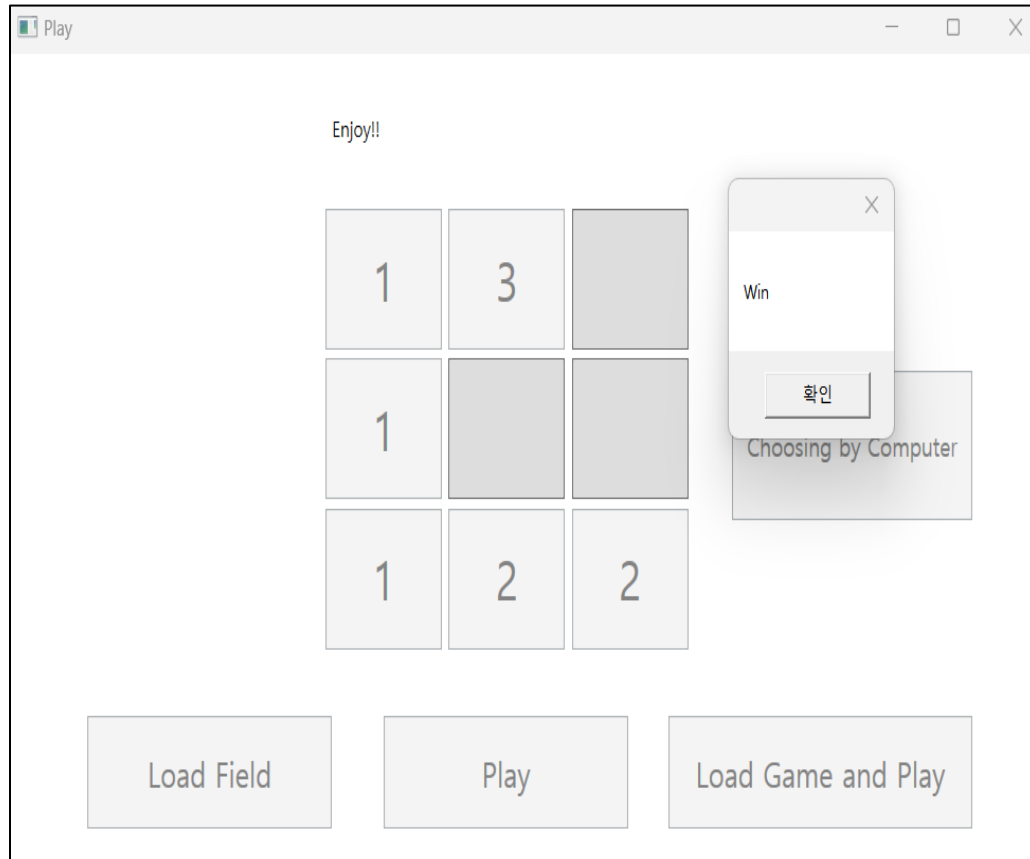
- * Choosing by Computer
 - 컴퓨터에 의해 랜덤으로 지뢰밭 선택
- * Load Field:
 - xml에 설정된 게임을 로드
- * Play:
 - 게임 시작
- * Generate Minefield
 - 지뢰 자동 생성
- * Play
 - 게임 시작
- * Load Game and Play
 - 저장된 게임 시작



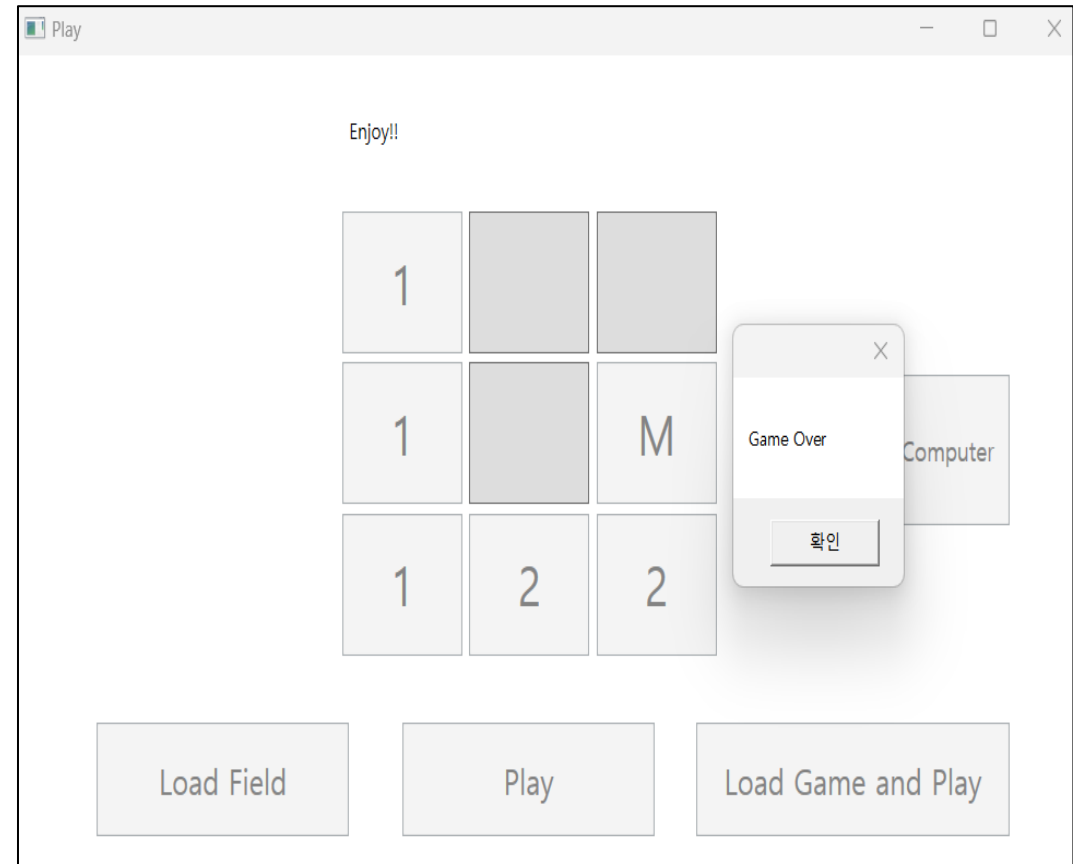
Play Game 진행 화면



Play Game 결과 화면



성공



실패