

Project 계획서

팀장	강채원	강채원
팀원	이현진	이현진

팀 Project 명	셀프 인테리어 통합 플랫폼 “WIMOS” (개인별 맞춤 가구 추천 및 커뮤니티 사이트)
-------------	---

Project 개요 및 예상결과물

◦ 개요 :

코로나19로 ‘집콕’ 하는 사람들이 많아지면서 집 꾸미기에 대한 관심도가 크게 높아졌다. 특히 젊은 층을 중심으로 한 ‘셀프 인테리어’의 증가로 인테리어 서비스 플랫폼도 덩달아 호황이다. 이에 따라 소품이나 가구 구입, 시공업체 선정까지, 집에서 편리하게 다양한 정보를 얻을 수 있는 ‘집닥’, ‘하우스텟’, ‘오늘의집’, ‘집꾸미기’ 등의 인테리어 관련 스타트업이 많이 생겼다. 다양한 플랫폼의 형성으로 선택지가 많아진 점은 장점이나, 여러 플랫폼들을 비교할 수밖에 없는 번거로움이 생긴다.

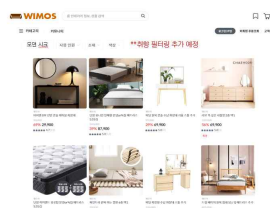
이에 따라 인테리어 통합 플랫폼의 필요성을 느꼈고, 느꼈고, 그 초기단계로서 ‘오늘의 집’과 ‘집꾸미기’ 두 곳의 가구 정보를 통합하여 개인별 인테리어 취향에 맞는 필터링 결과를 비교하고 소비자들 간에 인테리어 및 가구 정보에 대한 공유가 가능한 커뮤니티가 가능한 사이트를 만들어보고자 한다.

◦ 예상결과물 :

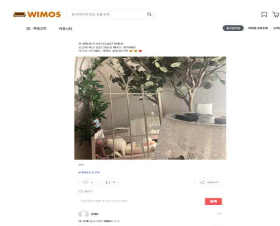
<로그인 페이지>



<메인 페이지>



<커뮤니티 페이지>



기존 웹페이지를 바탕으로 예상 결과물을 디자인적으로 구현해본 예시이다

Project 진행방법 및 절차(내용 및 차별성, 업무분담, 일정, 진행방안, 전략)

[내용 및 차별성]

1. 회원가입 및 로그인

사이트에서 활동이 가능하도록 회원가입을 하고 이 정보를 바탕으로 로그인을 하는 페이지를 생성한다. 로그인을 하면 사용자 정보를 기억할 수 있도록 하고자 한다.

2. 메인페이지

본인의 인테리어 취향을 선택할 수 있는 필터링 버튼이 있다. ‘따뜻함’, ‘시크함’과 같은 느낌 또는 ‘블랙’, ‘우드’와 같은 색감 등을 선택할 수 있고 이에 따라 필터링된 가구들이 나열되어 있다. 상세히 보고자 하는 가구를 선택하면 저장된 URL을 통해 해당 가구를 판매하고 있는 사이트로 접속할 수 있다.

3. 커뮤니티 페이지

비슷한 취향 또는 인테리어 관련 고민을 가진 유저들과의 교류를 통해 가구 추천을 받고 후기 글을 작성할 수 있는 페이지이다. 게시물에는 댓글을 달 수 있도록 하며, 정보 교환 뿐만 아니라 유저들 간 중고거래도 할 수 있도록 페이지를 제공한다.

방대한 정보 속에서 인테리어 및 가구 쇼핑에 어려움을 겪는 사람들을 대상으로 유저별 인테리어 취향을 고려한 맞춤 가구를 제시해 주는 사이트이다. 해당 사이트는 기존 인기 플랫폼을 통합하여 연동함으로써 다양한 가구 판매 사이트를 비교할 수 있도록 한다는 점과, ‘셀프 인테리어’라는 트렌드를 반영한 웹사이트라는 점에서 그 차별성이 존재한다. 또한 인테리어 관련 정보 공유를 할 수 있는 커뮤니티의 장을 제공함으로써 인테리어를 주제로 한 활발한 소통을 장려한다.

[업무분담]

첫째, ‘오늘의 집’, ‘집꾸미기’ 사이트 크롤링 및 카테고리별 필터링을 위한 라벨링 작업이 필요하다. 해당 작업을 A가 진행하는 동안 B는 로그인 창을 구성한다.

둘째, A가 크롤링 결과를 바탕으로 메인페이지를 구상할 동안 B는 커뮤니티 페이지를 생성한다.

셋째, 이후 A와 B모두 메인페이지 구성을 함께 작업한다.

A : [‘오늘의 집’, ‘집꾸미기’] 사이트 가구 정보 크롤링 및 라벨링, 메인페이지

B : 로그인, 커뮤니티 페이지, 메인페이지

[일정]

- 11.06 ~ 11.12 : [업무 분담] 첫째 작업
- 11.13 ~ 11.19 : [업무 분담] 둘째 작업
- 11.20 ~ 11.26 : [업무 분담] 셋째 작업
- 11.27 ~ 12.03 : 지연된 시간을 보충하는 여유 기간
- 12.04 ~ 12.08 : 버그 해결 및 사이트의 견고함을 위한 수정 작업 진행
- 12.09 ~ 12.10 : 최종 보고서 작성 및 사이트 검토

[진행방안 및 전략]

팀원 모두 개발 경험이 없는 관계로, 익숙하지 않은 개발 협업 플랫폼을 사용하기보다는 팀원 모두에게 익숙한 방식으로 소통한다.

Notion을 통한 정보 공유를 하고, code editor는 visual studio code를 사용하며, github는 완성된 코드를 업로드하여 공유하는 용도로 활용하고자 한다. 또한, 강의 시간에 배운 내용을 추가 적용하여 페이지를 구체화할 예정이다.