# WIMOS



19101967 강채원

18102002 이현진

# Entry procedure.



- O1 Project 개요 및 목표
- 02 Project 진행 방법 및 절차
- 03 Project 설계
- 04 Project 진행 내용
- 05 Project 수행 결과
- 06 설계 요소 평가
- 07 추후 Project 발전 방향
- () 용 종합 토의 및 첨부



"셀프 인테리어 통합 플랫폼"

# About WIIOS

셀프 인테리어 통합 플랫폼인 'WIMOS'는

"What Is my preference for interior? i make my Mood through Our Space" 의 약자로,

개인별 인테리어 취향에 맞는 정보들을 제공하겠다는 의미와 내가 꾸미는 공간을 통해 나의 기분을 만들겠다는 메시지가 담긴 뜻

# 01 프로젝트 개요 및 목표

- 인테리어에 대한 관심 증가와 셀프 인테리어의 호황
  - 코로나 19로 '집콕'하는 사람들의 증가와 집값 상승으로 인테리어에 대한 관심도가 크게 증가
  - 집값과 물가 상승 등으로 인해 저렴한 가격에 최적의 만족감을 누릴 수 있는 비교 견적 시스템을 활용할 수 있는 인테리어 플랫폼이 인기

### 다양한 플랫폼의 활용



- 오늘의집, 집닥, 숨고, 한샘, 집꾸미기는 한국의 대표적 인테리어 비교 견적 앱
- 다양한 인테리어 플랫폼들이 호황을 맞이하며 관련 스타트업도 많이 생겨 다양한 플랫폼들을 통한 선택의 폭 증가



집꾸미기

여러 플랫폼들을 비교해야 하는 번거로움



효과적인 인테리어 비교 분석을 할 수 있는 통합 플랫폼의 필요성

'오늘의 집' 과 '한샘' 두 곳의 가구 정보를 통합하여 개인별 인테리어 취향에 맞는 필터링 결과를 비교하고, 소비자들 간에 인테리어 및 가구 정보에 대한 공유가 가능한 **개인별 맞춤 가구 추천 및 커뮤니티 사이트**를 만들어보고자 함.

# 02 Project 진행 방법 및 절차

### 전반적인 프로젝트 진행 방법

- 팀원 모두 개발 경험이 없는 관계로 익숙하지 않은 개발 협업 툴을 사용하기보다는 팀원 모두에게 익숙한 방식으로 소통하고자 함
- 전반적인 프로젝트 관리 및 공유: Notion 사용
- code editor : visual studio code를 사용
- code 업로드 및 공유 : github 사용

### 1. WIMOS 구성 구체화

- 1) 요구 다이어그램을 작성하며 사용자가 WIMOS를 이용하는 과정에서 할 수 있는 행위들을 정의
- 2) 이를 기반으로 MySQL ERD을 작성하며 사용자의 입력 정보를 저장할 테이블과 가구 정보 제공을 위한 테이블의 구성을 논의

### 2. 가구 정보 크롤링

- 1) 메인페이지에 나타낼 가구 정보 수집 : '한샘'과 '오늘의 집' 가구 정보들을 150여개씩 크롤링하여 furniture Table에 저장
- 2) 개인별 인테리어 취향에 맞는 필터링 기능을 구현하기 위해 가구마다 인테리어 무드에 맞게 분류하는 label을 부여
- 3) label 분류는 모던 시크, 북유럽, 레트로, 로맨틱 네 가지로 해당 정의에 따라 팀원이 직접 부여

# 02 Project 진행 방법 및 절차

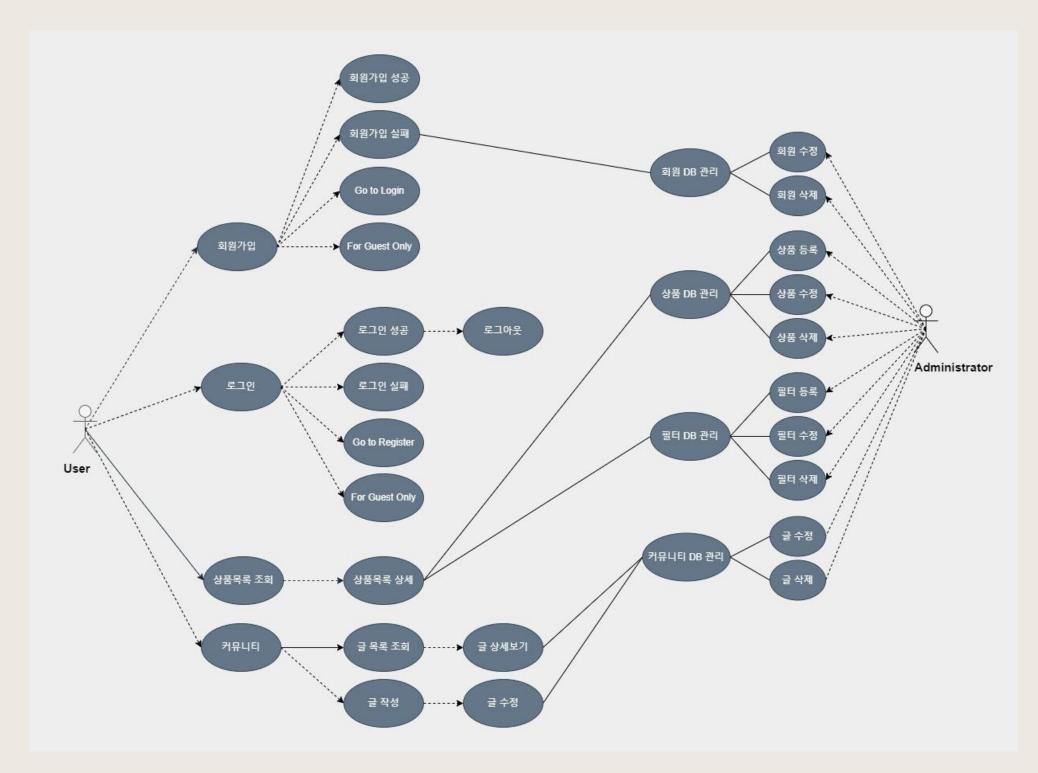
### 3. WIMOS 페이지별 구성

- 1) [furniture] Table 정보를 메인 페이지에 나타낼 수 있도록 구성
  - DB 정보들을 로드할 때마다 새로운 순서로 나타내기 위해 랜덤 정렬 방식 이용
- 2) 로그인, 회원가입, 커뮤니티 페이지 구현
  - 커뮤니티 페이지는 글 작성, 전체 목록 보기, 글 상세 보기, 수정 기능 구현

### 4. 팀원별 역할

- 강채원
- WIMOS 구성을 구체화하기 위한 회의 결과를 바탕으로 요구 다이어그램, DB ERD 작성
- '오늘의 집'과 '한샘' 가구 데이터 크롤링 코드 작성
- 커뮤니티 페이지 구현 및 최종 발표 PPT를 작성
- 이현진
- 제공받은 크롤링 코드로 크롤링을 진행한 후, 가구별 label을 부여
- 메인 페이지와 로그인/회원가입 페이지 구현
- 기능도 및 FC기능 점수 표와 최종 보고서 작성

요구 다이어그램



### • 회원가입

- 회원가입 성공 :

신규 유저가 비밀번호 유효성 검사를 모두 통과하여 회원가입 완료된 경우

- 회원가입 실패 :

신규 유저가 비밀번호 유효성 검사를 통과하지 못 했거나 기존 회원인 경우

- Go to Login : 로그인 페이지로 전환

- For Guest Only : 로그인 하지 않은 게스트 모드로 메인 페이지 이동

### • 로그인

- 로그인 성공: 기존 유저가 정확한 회원 정보를 입력한 경우

- **로그아웃** : 로그인 상태인 유저가 다시 미로그인 상태로 돌아감

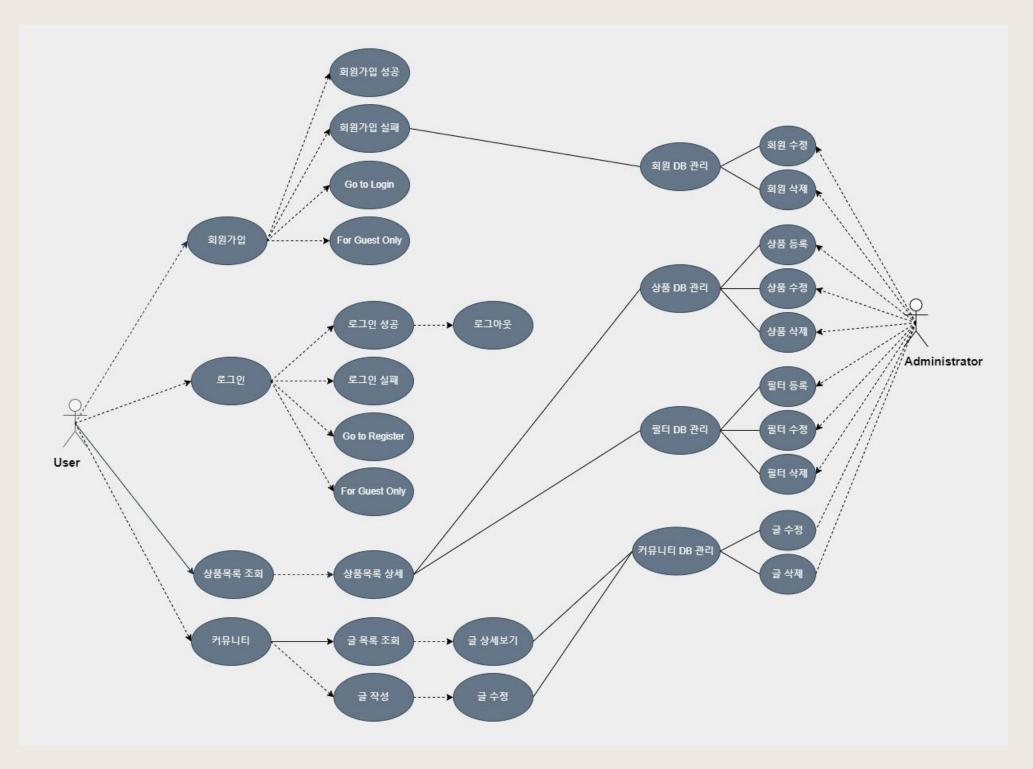
- 로그인 실패 :

기존 유저가 회원 정보를 잘못 입력한 경우나 기존 유저가 아닌 경우

- For Guest Only: 로그인을 진행하지 않고 Guest 모드로 메인 페이지 이동

- Go to Register : 회원가입 페이지로 이동

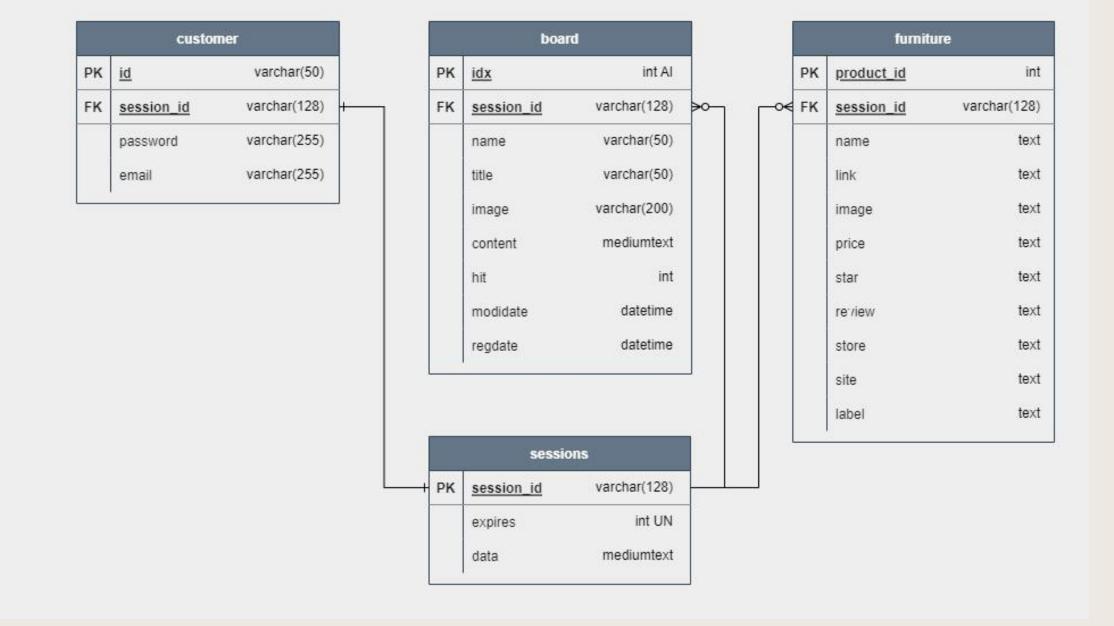
요구 다이어그램



- 메인 페이지
- 상품 목록 조회 : 기존/신규/게스트 유저는 상품 목록 조회 가능
  - 상품 목록 상세 : 'Detail' 클릭 하여 상품 상세보기 가능
- 커뮤니티 페이지
- 글 목록 조회 :
- 기존/신규/게스트 유저는 자신 및 다른 사용자들이 작성한 글 목록 확인 가능
  - **글 상세보기** : 글 내용 전체를 볼 수 있는 상세 페이지로 이동
- **글 작성** : 기존/신규/게스트 유저는 글 작성 가능
  - **글 수정** : 자신이 작성한 글만 수정 가능
- DB 관리
- 사용자의 활동을 통해 입력되는 정보들은 각각 Table로 저장 (사용자, 로그인, 커뮤니티)
- 메인 페이지에 상품 정보를 나열하기 위해 저장되는 Table
- -> 관리자는 DB에서 직접 데이터 추가, 수정, 삭제 작업 통해 관리

DB ERD

### **DB ERD**



### Customer

- 사용자의 회원가입 데이터 저장 테이블
- session\_id, login\_id, login\_password, login\_email

### board

- 커뮤니티 페이지에서 작성된 글 데이터 저장 테이블
- session\_id, idx, name, title, image, content,hit, modidate, regdate

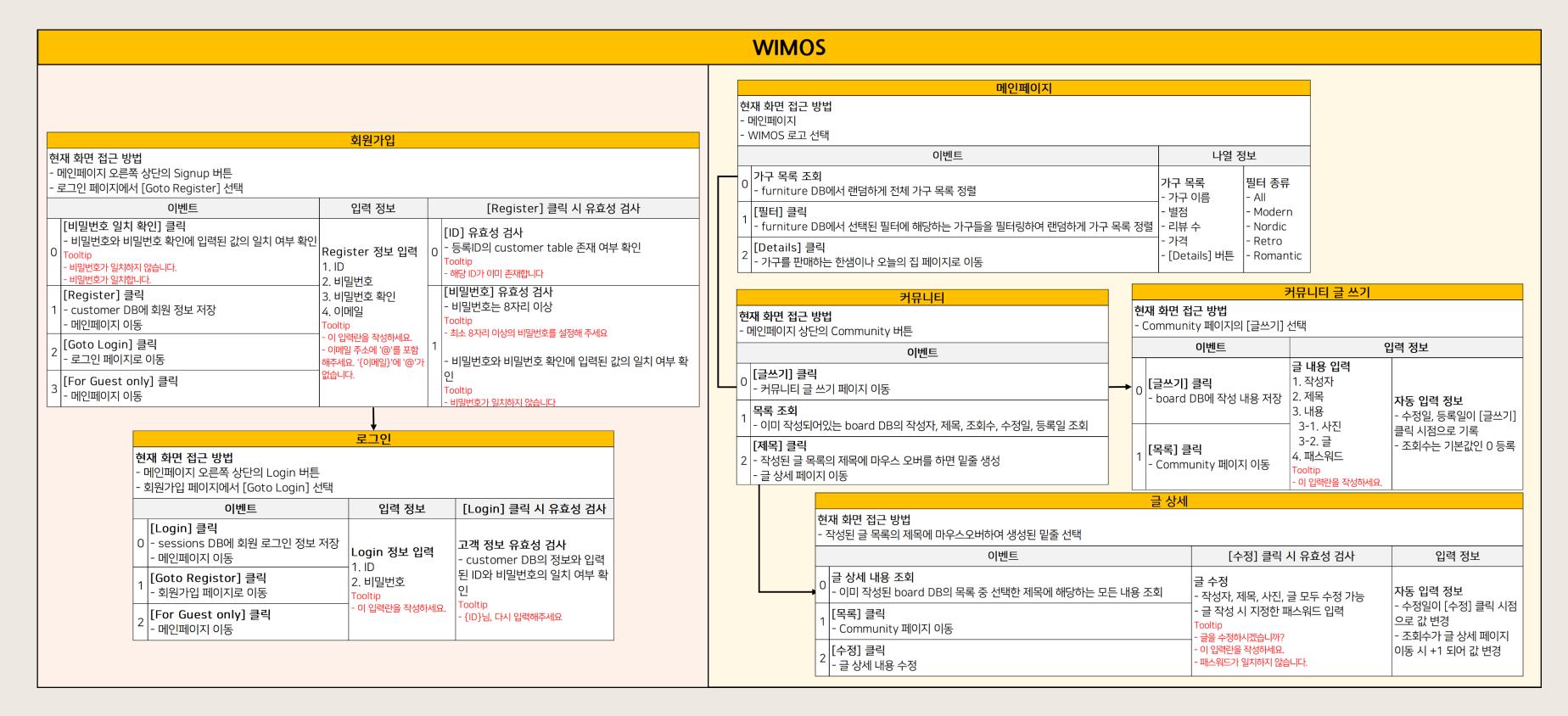
### sessions

- 사용자의 로그인 데이터 저장 테이블
- expires, data

### furniture

- 메인 페이지에 나타낼 가구 데이터 저장 테이블
- product\_id, session\_id, name, link, image, price, star, review, store, site, label

### 기능도



# 기능도 – Depth 별 기능 정의

번호	Depth1	Depth2	Depth3	기능명
1		-	-	WIMOS 로고
2		-	-	Home Tab
3		-	-	Community Tab
4		-	-	Login Tab
5		-	-	Signup Tab
6			-	글 상세조회
7			_	글쓰기
8				글 작성
9				입력란 미작성 alert
10		Community Tab		목록
11			글쓰기 버튼	글 수정
12				글 수정 alert
13				패스워드 미입력 alert
14	GNB			패스워드 불일치 alert
15		Login	-	Login
16			-	Goto Register
17			-	For Guest Only
18			Login 버튼	입력란 미작성 alert
19				정보 유효성 검사 alert
20			-	비밀번호 일치 확인
21			-	Register
22			-	Goto Login
23		Signup	-	For Guest Only
24		Signup		입력란 미작성 alert
25			Register 버튼	이메일 주소 형식 alert
26			Negister मा <del>ट</del>	ID 유효성 검사 alert
27				비밀번호 조건 alert
				All/Modern/
28	메인	-	-	Nordic/Retro/
	I 메건			Romantic
29		-	-	가구 상세 보기

주차	진행 내용
10주차	<ul> <li>예제 실습</li> <li>MySQL 서버 연동 테스트</li> <li>크롤링 계획 수립</li> </ul>
11주차	<ul> <li>요구 다이어그램 작성</li> <li>DB Schema 설계 및 ERD 작성</li> <li>데이터 크롤링</li> <li>메인 페이지 구축</li> <li>로그인/회원가입 페이지 구성</li> </ul>
12주차	<ul><li>회원가입 페이지 구축</li><li>로그인 페이지 구축</li></ul>
13주차	<ul> <li>커뮤니티 페이지 구축</li> <li>글 작성 페이지 구축</li> <li>글 상세 페이지 구축</li> </ul>
14주차	<ul> <li>글 작성 페이지 구축 수정</li> <li>이벤트 경고창 추가</li> <li>비밀번호 일치 확인 버튼 추가</li> </ul>
15주차	<ul> <li>프로젝트 검수</li> <li>기능도 작성</li> <li>요구 다이어그램과 ERD 수정</li> <li>발표 준비</li> </ul>

### • 10주차 - 프로젝트 시작 단계

- 계획서를 기반으로 아이디어를 구체화
- 구현하고자 하는 구성과 비슷한 웹페이지 예제 자료들을 찾아 실습
- 팀원과 MySQL 서버를 연동, 필요한 테이블 구조와 스키마를 정의
- 가구 정보 크롤링 계획 수립(python 사용)

### 11주차

- 요구 다이어그램을 제작하여 사용자 및 관리자의 활동 명세를 작성
- 구체화된 테이블 구조로 ER Diagram을 작성
- '오늘의 집'과 '한샘'에서 가구 정보 크롤링 후 필터 라벨링하여 furniture 테이블 구성
- 네비게이션 바와 메인 페이지를 구성 크롤링한 가구 정보들이 라벨링 필터에 맞게, 매 로드할 때마다 랜덤으로 배열되도록 MySQL 쿼리문으로 불러옴
- 로그인, 회원가입 페이지는 제공받은 login.html과 register.html을 기반으로 디자인 구성

- 12주차 회원가입, 로그인 페이지 구현
- 회원가입을 하면 이름, 비밀번호, 이메일 주소 정보가 customer DB에 저장되고, 빈 칸 경고창과 비밀번호 유효성 검사를 실시할 수 있도록 javascript 사용
- 회원가입한 정보를 바탕으로 express 모듈을 이용하여 로그인 시, 회원 여부 파악을 위한 유효성 검사 진행
- 회원 정보가 동일하다면 sessions DB에 'logedin:true' 의 정보가 저장되고 로그인 되며 네비게이션 바는 Logout 버튼 나타나도록 함
- 로그인한 페이지에서 Logout 버튼을 누르면 sessions DB에서 'logedin:false' 로 정보를 변환, 네비게이션 바는 원래대로 Login과 Signup 버튼으로 변경

### [ 'app.js' - 로그인 결과에 따른 페이지 호출 코드 ]

### [코드설명]

- app.js에서 express 모듈 사용
- 로그인을 성공하고 sessions DB에 loggedin:true의 정보가 저장되면 main\_u 페이지를 호출, 그렇지 않다면 main 페이지를 호출하는 코드
- main에는 [Login]과 [Signup] 버튼, main\_u에는 [LogOut] 버튼이 구현되어 있음

- 13주차 커뮤니티 페이지 구현
- Community 탭을 클릭 시, 커뮤니티 페이지로 이동하여 작성된 글들의 목록 조회 가능
- 상세 내용을 보고자 하는 글의 제목에 마우스 오버 시, 밑줄이 생성되며 글 상세 페이지로 이동 가능
- 상세 페이지로 이동 시 해당 글의 조회수(hit)는 1 증가
- 글쓰기 버튼 클릭 후 새 글 작성 및 비밀번호 설정 가능, 이후 설정한 비밀번호를 기반으로 상세 페이지에서 글 수정 가능
- 글 수정 시에는 비밀번호 입력 여부 및 일치 여부를 확인할 수 있는 유효성 검사 진행

### [ 'app.js' 조회수 변경 코드 ]

### 

### [코드설명]

• 'app.js'에서 글 상세 페이지를 render 할 때 이미 저장된 hit 정보를 가져와 hit+1을 적용하여 mysql DB를 update하는 코드

### [ 'app.js' - 상세 페이지 주요 코드 ]

```
//data 수정
app.post('/update',upload.single("image"),function(req,res,next)
{
    var idx = req.body.idx;
    var name = req.body.name;
    var title = req.body.content;
    var content = req.body.content;
    var passwd = req.body.passwd;
    var datas = [name,title,content,idx,passwd];

    var sql = "update board set name=? , title=?,content=?, modidate=now() where idx=? and passwd=?";
    con.query(sql,datas, function(err,result)
    {
        if(err) console.error(err);
        if(result.affectedRows == 0)
        {
            res.send("<script>alert('패스워드가 일치하지 않습니다.');history.back();</script>");
        }
        else
        {
                res.redirect('/read/'+idx);
        }
    });
});
```

### [ 'read.ejs' - jquery 활용 코드]

### [코드설명]

- 'app.js' 에서 커뮤니티 글 상세 페이지에서 데이터 수정을 할 때 입력된 비밀번호의 유효성 검사 코드
- 글 작성 시 설정한 비밀번호와 수정 시 작성한 비밀번호의 일치 여부는 mysql문 활용
- where 절의 idx=?선택된 글을 의미, passwd=?는 수정 시 작성한 비밀번호를 의미
- where절을 만족하는 글이 존재하면 수정,
- 그렇지 않을 시 "패스워드가 일치하지 않습니다."의 경고창 생성

• jquery 를 활용하여 수정 버튼 클릭 시 "글을 수정하시겠습니까?" 라는 alert창 띄우는 event 생성

- 14주차 커뮤니티 이미지 파일 추가 기능 구현
- 커뮤니티 글 작성 시 이미지 파일을 추가할 수 있도록 multer 미들웨어 이용
- 로그아웃 시 확인하는 경고창과 글 수정 시 수정 확인하는 경고창 추가
- Ajax 활용하여 회원가입 비밀번호 일치 확인 버튼 구현

### [ 'app.js' - multer 모듈 사용 코드 ]

```
/ar storage = multer.diskStorage({
    destination: function (req, file, cb){
        cb('', "public/images/");
   filename:function(req, file, cb){
        const ext = path.extname(file.originalname);
        cb('', path.basename(file.originalname, ext) + "-" + Date.now() + ext);
var upload = multer({storage:storage});
app.post('/create', upload.single("image"), (req, res)=>{
   const name = req.body.name;
   const title = req.body.title;
   const content = req.body.content;
   const passwd = req.body.passwd;
    const image = `/images/${req.file.filename}`;
   const datas = [name, title, content, passwd, image];
   const sql = `insert into board(name, title, content, regdate, modidate, passwd, hit, image) values(?,?,?,now(),now(),?, 0, ?)`
   con.query(sql, datas)
   res.send("<script>location.href='/community'</script>");
```

### [코드설명]

- 'app.js' 파일에서 'multer' 모듈을 사용하여 커뮤니티 글 쓰기 시 사진 파일을 업로드 구현 코드
- 'multer' 는 파일 업로드를 위해 사용되는 Node.js의 미들웨어로'multipart/form-data' 형식으로 단일 및 다중 파일 업로드를 지원하기 때문에 사용
- public/images/폴더에 업로드 한 파일이 저장되며, 이름 중복을 피하기 위해 기존 이름 뒤에 저장 날짜를 추가하여 저장
- mysql DB의 'board' Table의 'image'에는 '/images/~'로 이미지 경로 데이터 저장

### [ 'register.ejs' - 패스워드 일치 확인 코드 ]

```
$(document).ready(function(){
    $(".ajaxSend").on("click",function(){
        var pw1 = $('input[name=password]').val();
       var pw2 = $('input[name=password2]').val();
        $.ajax({
           url : "/ajax",
           type: "POST",
           dataType : "JSON",
           data: {"pw1":pw1, 'pw2':pw2}
        .done(function (json){
           if (json.pw1 != json.pw2){
               alert('비밀번호가 일치하지 않습니다.');
            }else{
               alert('비밀번호가 일치합니다.')
        .fail(function (xhr, status, errorThrown){
           alert("Ajax Failed")
```

### [코드설명]

- Ajax를 활용하여 \$.ajaxSend 버튼 클릭 시 패스워드 일치 확인 기능 구현 코드
- Method: POST, datatype: json
- pw1: 처음 작성한 패스워드, pw2: 일치 확인 위해 두 번째 작성한 패스워드
- 패스워드 불일치 시 '비밀번호가 일치하지 않습니다.' 라는 alert창 띄움
- 패스워드 일치 시 '비밀번호가 일치합니다.' 라는 alert창 띄움
- 데이터 통신 실패 시 'Ajax Failed' 라는 alert창 띄움

### [ 'read.ejs' - 주요 코드 ]

```
        Use
        <th
```

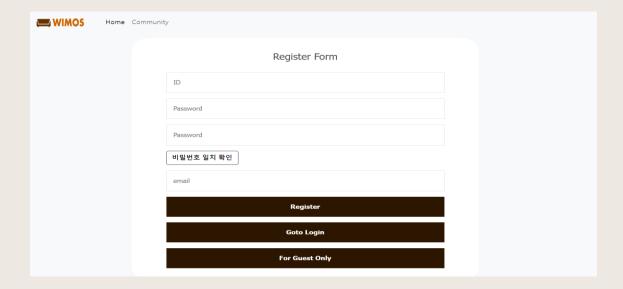
### [코드설명]

• 글 상세 페이지에서 저장된 이미지를 나타낼 때는 위의 'read.ejs'코드와 같이 저장된 경로를 토대로 불러옴

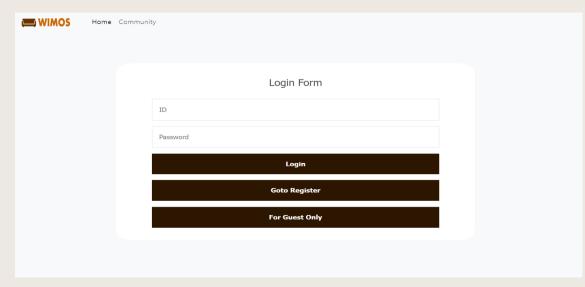
- 15주차 프로젝트 최종 검토
- 기능도를 작성
- 요구 다이어그램 및 ERD 수정 및 검토
- 최종 발표 준비 및 시뮬레이션 진행

1. 화면 구성

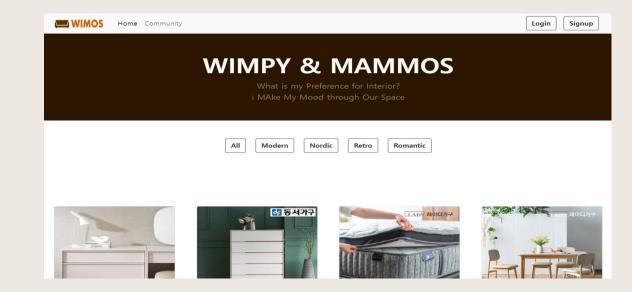
### [회원가입 페이지]



### [로그인 페이지]



### [메인 페이지]



	VIMOS Home Cor	<sup>mmunity</sup>   리어를 소개해요~ 글쓰기			LogOut
번호	작성자		조회수	수정일	등록일
1	기쁨이	내돈내산 거실 인테리어 구경하고 가세용~><	40	2022-12-06 19:14:15	2022-12-06 19:14:15
2	화분이	식물과 함께하는 우리 집	3	2022-12-06 21:15:10	2022-12-06 21:13:44
3	워니	귀여운 자취방 러그 추천!!	2	2022-12-06 21:17:34	2022-12-06 21:17:34
4	시크쟁이	안녕하세요 시크충입니당 ㅎㅎㅎㅎ	3	2022-12-06 21:18:48	2022-12-06 21:18:48
5	공릉동인싸	색감 예쁜 스툴 추천해용	3	2022-12-06 21:20:27	2022-12-06 21:19:15
6	tomntoms	북유럽 감성의 침대 너무 예뻐서 추천!!!	7	2022-12-06 22:05:35	2022-12-06 21:21:58

[커뮤니티 페이지]

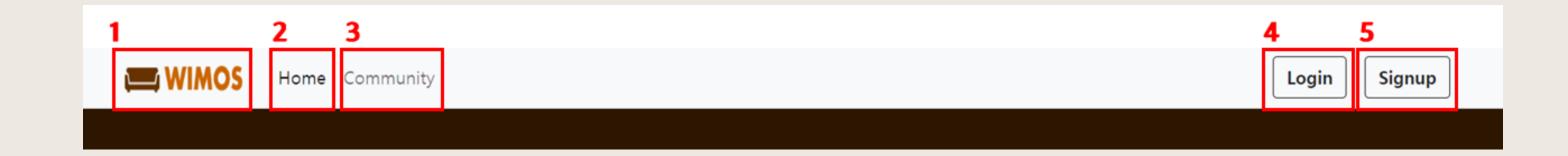




[글 상세 및 수정 페이지]

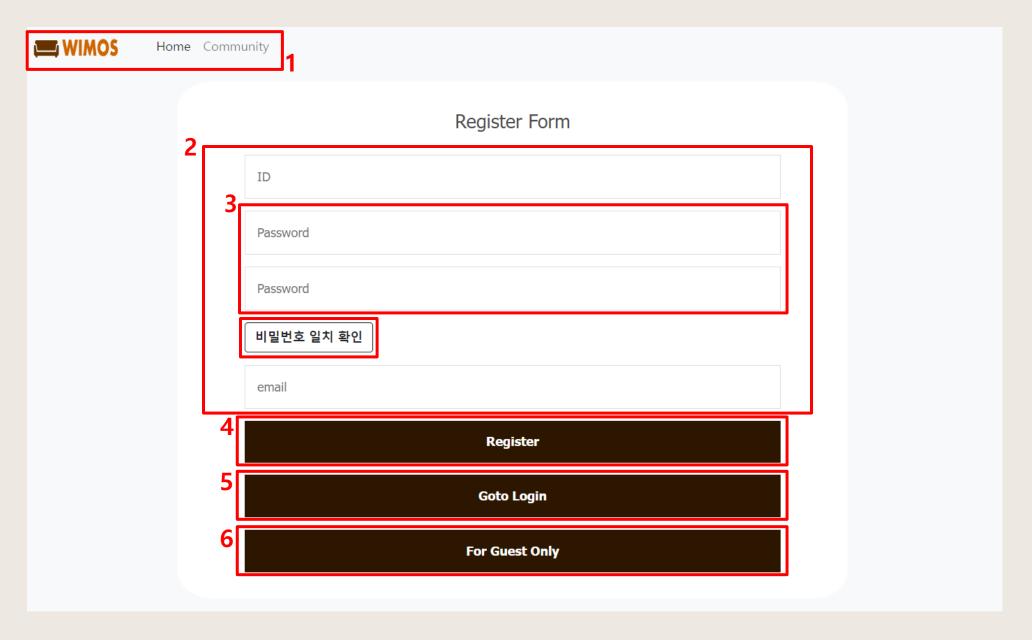
[글 쓰기 페이지]

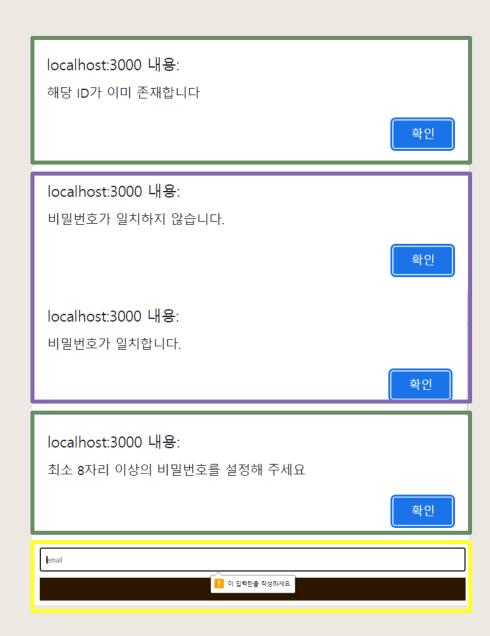
2. GNB(네비게이션 바)



- 1&2: 'WIMOS' 로고(1) 또는 'Home'(2) 클릭 시 메인 페이지로 이동
- 3: 'Community'(3) 클릭 시 커뮤니티 페이지로 이동
- 4: 'Login'(4) 클릭 시 로그인 페이지로 이동
- 5 : 'Signup'(5) 클릭 시 회원가입 페이지로 이동

## 3. 회원가입 페이지

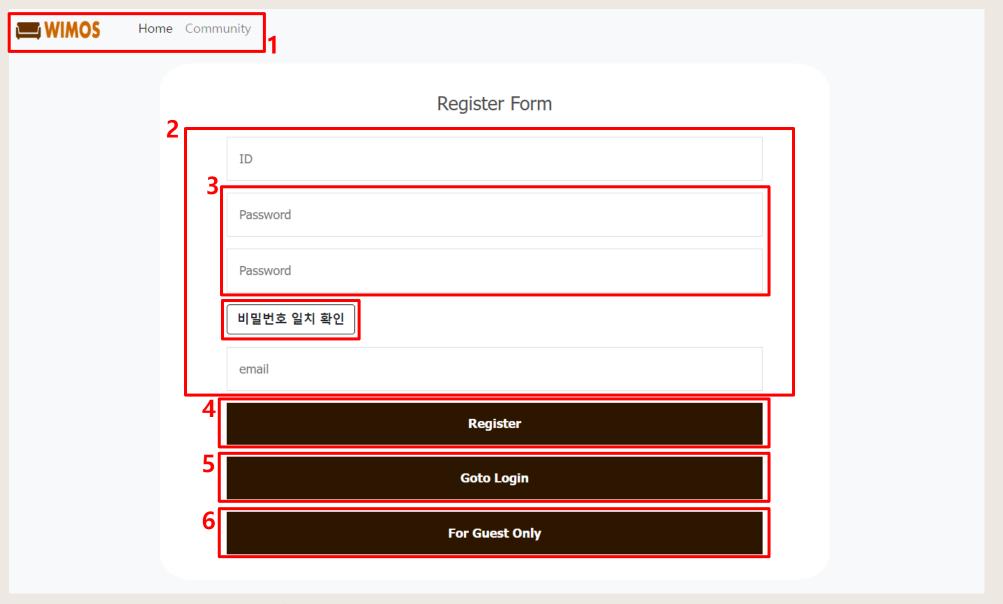




- 1:네비게이션바(1)와 같은 기능
- 2,4: 회원정보(2)를 입력하고 Registor(4)를 클릭하면 유효성 검사를 진행한 후 회원가입을 진행

유효성 검사 결과 해당 ID가 이미 customer DB에 이미 존재/ 비밀번호가 8자리 미만/ 비밀번호 불일치 시, 위 그림의 초록색 박스와 같은 경고창 생성

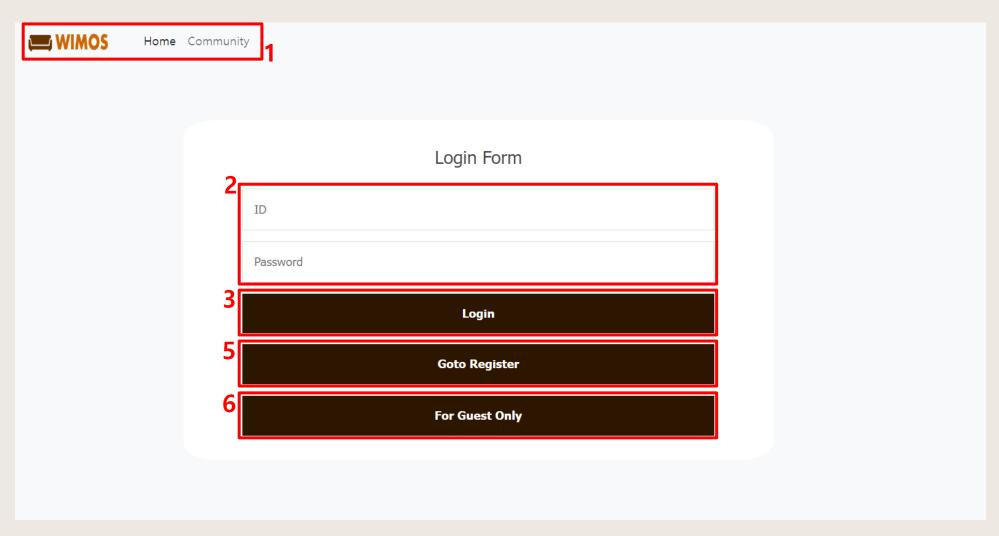
## 3. 회원가입 페이지





- 3: 두 번의 비밀번호 입력 후 [비밀번호 일치 확인] 버튼(3) 클릭 시, 경고창과 함께 일치 여부 확인 가능 공백 칸 존재/ 올바르지 않은 이메일 형식 -> 노란색 박스와 같이 주의 메시지 생성
- 5: [Goto Login] 버튼(5) 클릭 시 로그인 페이지로 이동
- 6: [For Guest Only] 버튼(6) 클릭 시 메인 페이지로 이동

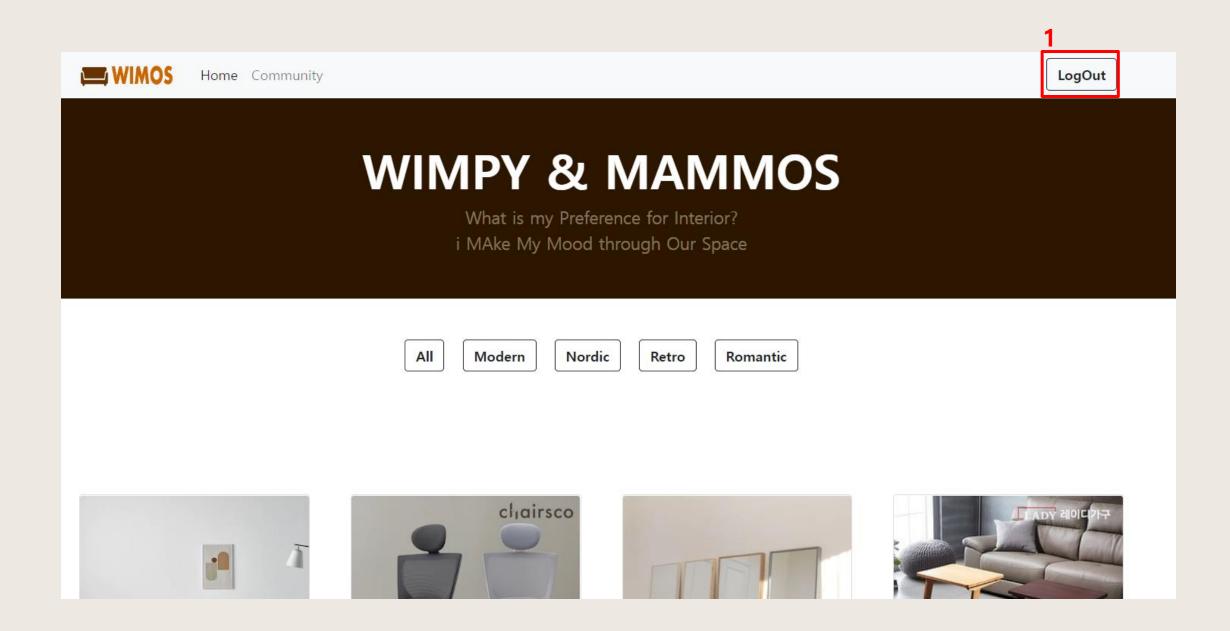
### 4. 로그인 페이지





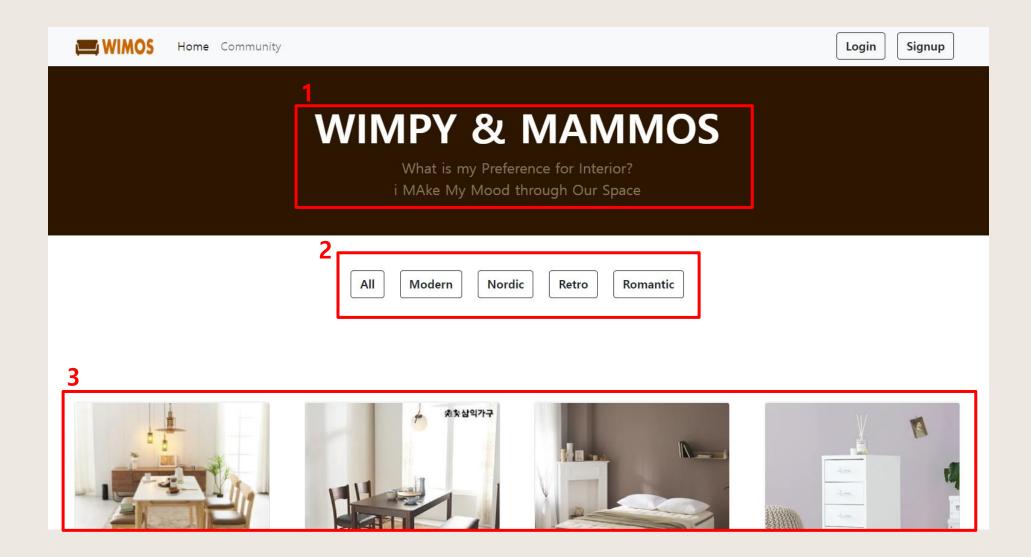
- 1:네비게이션바(1)의 기능과 동일
- 2,3 : 회원정보(2) 입력 후 Login(3)을 클릭 시, 유효성 검사를 진행한 후 로그인 가능 유효성 검사 결과 ID나 비밀번호 중 하나라도 customer DB에 저장된 내용과 불일치 시 위 그림의 초록색 박스와 같은 경고창 생성 공백칸 존재 시 위 그림의 노란색 박스와 같이 주의 메시지 생성
- 4,5 : [Goto Registor] 버튼(4) 클릭 시 로그인 페이지로 이동, [For Guest Only] 버튼(5) 클릭 시 메인 페이지로 이동

4. 로그인 페이지



• 로그인에 성공 시 메인 페이지로 돌아가고, 네비게이션 바는 'LogOut'(1)으로 변경

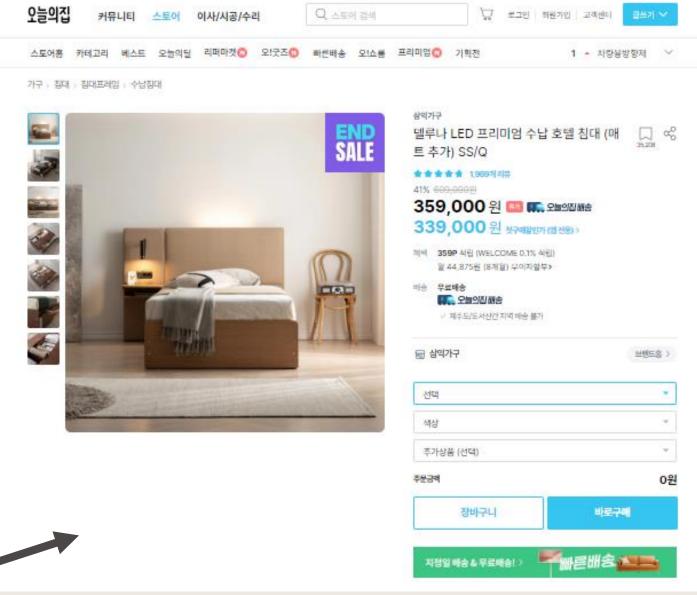
5. 메인 페이지



- 1:사이트 명인 WIMOS의 의미를 담은 문구(1)
- 2 : All(전체), Modern(모던시크), Nordic(북유럽 풍), Retro(레트로), Romantic(로맨틱) 필터(2)가 가구 목록 가장 위에 나열되며 필터에 따라 가구 목록 확인 가능
- 3: 필터에 따른 가구 목록(3) 확인 가능

5. 메인 페이지 – 가구 목록





[6 클릭 시 연결된 링크로 이동]

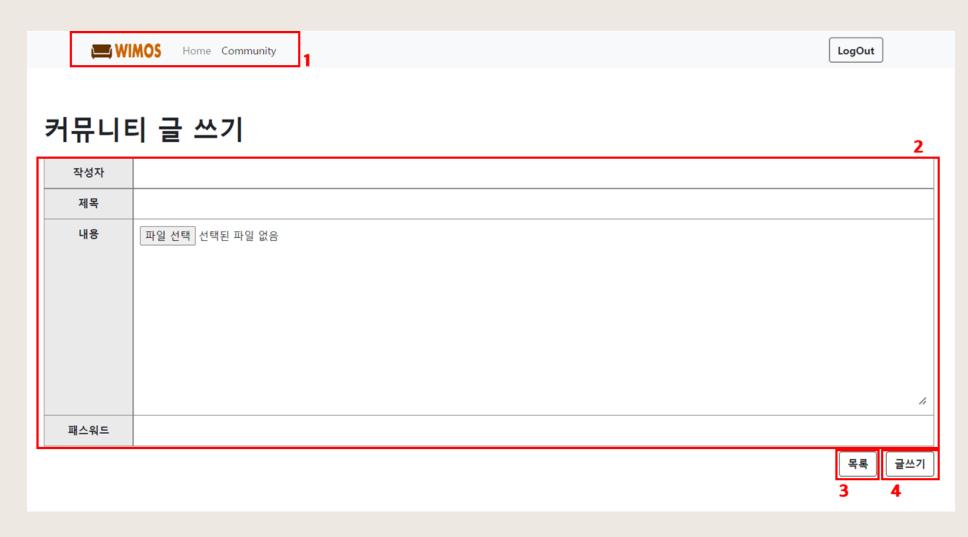
- 1,2,3,4,5,6: 가구 목록에서는 (1)과 같이 제목(2),
   별점(3), 리뷰 수(4), 가격(5) 확인 가능
- 6 : [Details] 버튼(6) 클릭 시 저장되어 있는 사이트 URL로 접근 가능

### 6. 커뮤니티 페이지



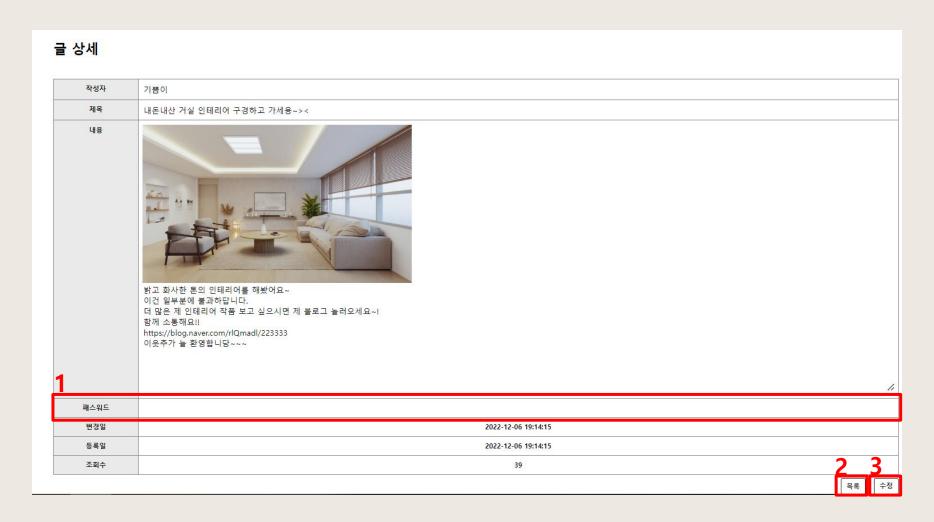
- 1:네비게이션바(1)의 기능과 동일
- 2: 커뮤니티 페이지는 이전에 작성된 글 목록(2) 확인 가능
- 3: 제목(3)에 마우스 오버 시 밑줄 생성 및 클릭 시 글 상세 페이지로 이동
- 4: 글쓰기(4) 버튼 클릭 시 글을 직접 작성할 수 있는 페이지로 이동

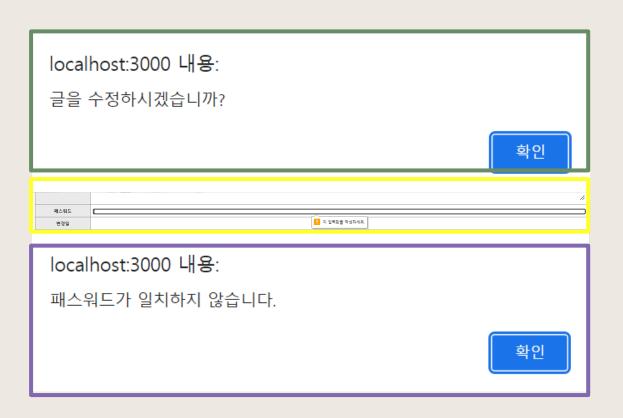
### 7. 커뮤니티 글 쓰기



- 1,2: 네비게이션바(1)의 기능과 동일함. 작성자, 제목, 사진 파일 선택, 글, 패스워드를 작성하여 정보 입력(2)
- 3: 목록(3) 버튼 클릭 시 커뮤니티 페이지로 이동
- 4: 글쓰기(4) 버튼 클릭 시 빈 칸이 있을 때에는 칸을 채워 달라는 주의 메시지가 나타나도록 하고, 그렇지 않을 시 board Table에 데이터가 추가 및 커뮤니티 페이지로 이동 글 수정일과 등록일이 자동으로 글쓰기 버튼(4)을 선택한 시간으로 입력되고 조회수는 0으로 입력됨

# 8. 커뮤니티 글 상세보기 및 수정





- 1: 패스워드 입력 칸, 글 작성자만 수정할 수 있는 권한을 부여하기 위한 설정으로 글 수정 시 필수 사항임
- 2:목록(2) 버튼 클릭 시 커뮤니티 페이지로 이동
- 3: 수정(3) 버튼을 누르면 위 그림의 초록색 박스와 같이 경고창이 생성, 패스워드 미 입력 시 위 그림의 노란색 박스와 같은 주의 메시지 생성 패스워드 불일치 시 위그림의 보라색 박스와 같은 경고창 생성 및 글 수정 실패 글 수정 성공 시, 그 시점에 따라 변경일 데이터가 변경됨

9. 로그아웃



- 로그아웃 시 "로그아웃을 하시겠습니까?"를 묻는 경고창이 생성됨
- 확인 클릭 시 로그인 전 화면인 네비게이션 바가 [Login], [Signup] 버튼으로 구성된 페이지로 이동

# 06 설계 요소

### 성능

- 데이터의 구현에 관해 높은 성능은 null값을 허용하지 않거나 데이터 데이터의 형식을 맞추는 것들을 의미한다고 할 때
- 고객 데이터를 기반으로 로그인과 로그아웃을 다루는 세션 데이터, 가구 정보들을 나열하여 메인 페이지에 나타내기 위한 가구 데이터, 커뮤니티 글 추가 및 수정을 위한 커뮤니티 데이터들이 모두 안정적으로 구현되었다는 점에서 우수한 성능을 가짐
- 기능 구현에 관해 높은 성능은 새로운 데이터 값이 입력되고 수정되는 것에 대한 오류 없이 원활하게 진행되는 것
- 이 점에서 로그인, 가구 정보 제공, 커뮤니티 글 작성 및 수정 모두 설계 요소에 맞는 올바른 구현이 되어 있어 우수한 성능을 가짐

# 안전성

- 본 프로젝트의 웹페이지 중 메인 페이지에 가구정보를 나타낼 때 구현해둔 local DB 에서 데이터 가져옴
- -> 해킹 위험 적다는 장점
- 현재 가구 상세 정보를 확인 위해 버튼을 클릭 시 DB에 저장된 링크인 외부 페이지로 연결되어 나타나게 구현
- -> 이는 원본 사이트의 해킹/오작동 등 그 영향을 고스란히 받을 수 있다는 위험과 가짜 클릭 버튼을 만들어내는 해킹이 일어날 위험 존재
- -> 이를 해결하기 위해 자체 사이트 구성이나 AWS와 같은 서버 활용으로 가구 상세 페이지를 구성하여 안전성을 향상시킬 수 있을 것으로 보임

# 06 설계 요소

# 보안성

- 커뮤니티 페이지의 글 수정 기능은 유저가 글을 작성할 때 설정한 비밀번호를 똑같이 입력해야만 가능하도록 설정
- -> 이는 유저 간의 보안을 강화한 작업
- -> 추후 글 작성 비밀번호를 로그인 패스워드와 연동하여 유저 입장에서의 편리성 증가 및 보안성 강화 가능
- 현재 : 회원가입 패스워드 정보가 현재는 암호화되지 않은 채 customer DB에 저장
- 문제점: 유저가 비밀번호를 잊어버리는 등의 문제가 발생하였을 때 조치할 수 있는 방법이 관리자가 직접 비밀번호를 제공하는 방법 뿐
- -> 회원가입 시 등록한 비밀번호를 암호화 처리를 거쳐서 저장되는 것으로 발전시켜 사용자 정보의 보안성 증대 및 개인정보 유출에 대비 가능
- -> 또한, 사용자 인증 절차 구현 통해 관리자의 개입 없이 확실한 신원 보장의 절차 마련 가능

# 06 설계 요소

### 구현 기간

- 본 프로젝트는 1주 간의 프로젝트 계획 수립, 이후 4주 간 로그인/회원가입 페이지, 메인 페이지, 커뮤니티 페이지 구현, 1주 간의 프로젝트 검토 및 발표 준비가 이뤄짐
- 웹 페이지 보완 및 을 고려하여 해당 프로젝트 구현을 위해서 총 6주의 기간이 필요하다고 예상
- 현재는 통합 쇼핑몰 아이디어를 제안할 수 있는 기반을 다지는 페이지로 구현이 되어있으나, 추가 발전 사항 구현을 위해서는 더 긴 구현 기간이 필요

### ■ 개인의 로드

- 현재 : 로컬 단일 서버로 구축되어 있으며, 소수의 사용자가 WIMOS를 사용하는 데에는 구현 문제 없음
- 하지만 웹페이지가 상용화되고 사용자가 폭등하게 될 EO를 대비한 서버 구축이 필요
- -> 사용자의 폭등을 감당할 수 있도록 **분산 서버 시스템을 활용**하거나 AWS 등의 안정성이 보장된 서버를 사용
- -> 사용자 수에 따른 제약으로부터 자유롭게 할 수 있으며, 이는 개인의 로드를 원활하게 하는 데에 도움이 됩니다.

# 06 설계 요소 평가

# 구현 단가 – FC 기능 점수 사용

# 개발대상 SW 기능점수 산정 (FP 정통법)

데이터/트랜잭션 기능	기능타입	복잡도	FP값 (미 조정값)
고객 데이터	ILF	보통	10
세션 데이터	ILF	낮음	7
가구 데이터	ILF	낮음	7
커뮤니티 데이터	ILF	낮음	7
고객 데이터 추가	EI	낮음	3
고객 데이터 조회	EQ	낮음	3
세션 데이터 추가	EI	낮음	3
세션 데이터 조회	EQ	낮음	3
세션 데이터 수정	EI	烙	4
세션 데이터 삭제	EI	낮음	3
가구 데이터 출력	EO	낮음	4
커뮤니티 데이터 추가	El	낮음	3
커뮤니티 데이터 조회	EQ	낮음	3
커뮤니티 데이터 출력	EO	낮음	4
커뮤니티 데이터 수정	El	보통	4
FP 계산 값			68



# 보정 전 개발원가 산정

총 기능점수	기능점수 단가	보전전개발원가
68	553,114	37,611,752

구분 적용기준		보정계수
개발규모	$0.4057 \times (\log_e(7) + 7.1978)^2 + 0.8878$	1.28
연계복잡성	2개의 타기관 연계	0.94
성능 요구수준	피크타임에 중요함	1.00
운영환경 호환성	요구사항 없음	0.94
보안성	암호화, 개인정보보호	1.00

• SW사업 대가산정 가이드에 따라 보정계수 산정

# 06 설계 요소 평가 - 6. FC 기능 점수

# 보정 후 개발원가 산정

총	기능		보정계수				
기능	점수당	규모	연계	성능	운영환경	보안성	금액(원)
68	553,114	1.28	0.94	1.00	0.94	1.00	42,539,192

# 직접경비 및 이윤 산정

산정기준	개발원가	적용률	금액(원)
개발원가의 25%이내	42,539,192	25%	10,634,798

구분	산출내역	금액(원)	
ㅂ그서이센비	상세요구분석서 등 4종 X 4부	000 000	
보고서인쇄비 	(50원 X 1,000매 X 4부 X 4종 = 800,000원	800,000	
추자선비	2인 X 2회(2박3일 기준)	000 000	
물장여비 	(200,000원 X 2인 X 2회 = 800,000원)	800,000	
합계		1,600,000	

# 소프트웨어 개발비 산정

총	기능		보정계수					
기능	점수당	규모	연계	성능	운영환경	보안성	- 금액(원) 	
68	553,114	1.28	0.94	1.00	0.94	1.00	42,539,192	
	10,634,798							
	1,600,000							
소프트웨어 개발비(부가세 별도)							54,773,990	
소프트웨어 개발비 (부가세 포함)							60,251,389	

# 07 추후 Project 발전 방향

- 마이페이지 구현 및 회원 정보 추가
  - **활용** 사용자 정보를 이용하여 사용자 정보가 한눈에 보일 수 있도록 마이페이지 구성.
  - 특히 가구들을 제공하는 메인 페이지에서 좋아요 기능을 구현하여 이를 마이페이지에서 사용자가 한눈에 볼 수 있도록 함.
  - 커뮤니티 페이지에서 글을 수정 시 사용자가 매번 글을 작성할 때마다 설정한 비밀번호를 기억해야하는 번거로움
  - -> 회원이 글 작성 시 회원 가입 정보인 패스워드로 글 작성 비밀번호가 설정되도록 하여 회원은 별도의 비밀번호 작성 없이 글 수정 가능하도록 함.
  - -> 비회원인 경우에만 직접 비밀번호를 설정하도록 기능을 변경, 이에 따라 회원이 작성한 글과 비회원이 작성한 글 구분 가능
- 글 삭제 & 댓글 기능
  - 추가 • 글 삭제와 댓글 기능을 추가하여 양방향 소통이 가능하도록 구성
- 필터 추가
  - 현재 적용 중인 필터에 무드 뿐만 아니라 색감, 재질, 크기, 등 다양한 종류의 필터 추가
  - 크롤링한 데이터의 라벨을 다양하게 세분화하여 구현 가능

# 07 추후 Project 발전 방향

# ■ 회원별 맞춤 추천 시스템

- 사용자가 직접 필터링 항목을 선택하지 않아도 개인화 시스템을 적용하여 회원가입 시 파악한 회원의 취향을 고려한 자동 추천 시스템도 구현 가능
- -> 개인화 마케팅 트렌드를 반영한 웹 페이지
- 이에 따라 팀원이 직접 부여하는 label에서도 변화를 줌

# 메신러닝 & 딥러닝 적용

- 방대한 양의 정보를 크롤링하여 라벨링한 결과를 바탕으로 머신러닝과 딥러닝을 활용하여 라벨링 모델 개발
- -> 새롭게 제공받는 데이터 자동 라벨링 시스템 구축
- 현재: 크롤링한 저장된 정보를 페이지에 띄워주는 정적인 방법
- -> 실시간 크롤링으로 자동화하여 동적으로 제공 데이터를 변경 가능

# 07 추후 Project 발전 방향

# 자체 사이트 구현

- 현재: 상품의 상세 정보 클릭 시 크롤링한 외부 사이트로 접속하여 제품 구매 가능
- -> 이를 자체 시스템으로 변환하여 상품 상세 정보를 진행하고 결제 및 장바구니 시스템까지 추가하여 더욱 유의미한 웹페이지로 발전
- -> 결제를 기반으로 한 사용자 구매 데이터도 생성할 수 있어 마케팅 방안에도 활용 가능
- -> 제휴 및 할인 쿠폰이나 이벤트 등 자체적으로 진행 가능한 시스템으로 확장 가능

# 08 종합 토의 및 첨부

### 통합 플랫폼의 역할 및 상용화 가능성

- 한 가지 도메인으로 분산되어있는 다양한 플랫폼들을 통합하고자 했다는 점에서 의의
- '오늘의 집', '한샘' 등 온라인 쇼핑몰들을 통합한 플랫폼이 많지만, 통합 플랫폼들이 이용자 입장에서 쇼핑을 하는 데에 복잡도가 증가
- 그 초기 단계의 웹페이지를 구현하고자 계획한 부분을 잘 수행하고 정확한 역할 분담이 되어 효율적으로 프로젝트를 수행했다는 점에서도 긍정적
- 추후 프로젝트 발전 사항들을 잘 적용하고 온라인 쇼핑 사이트의 형태를 안정성있게 갖추게 된다면, 상용화되어 활용되기 충분

### ■ 개인별 맞춤 추천 시스템

- 추후 회원 정보를 활용한 마이페이지 구성 및 개인화 추천 시스템 기능을 구현 시 유저에게 더욱 편리한 웹페이지로 발전 가능
- 가구, 인테리어에 국한되지 않고 다양한 도메인에 적용 가능 아이디어
- 온라인 쇼핑이 증가하고, 창업이 증가하고 있는 트렌드에 적합한 프로젝트

# 08 종합 토의 및 첨부

# 첨부

- 첨부 1. Project 계획서
- 첨부 2. 주차별 보고서
- 첨부 3. 발표 자료
- 첨부 4. 최종 보고서
- 첨부 5. 소스코드
- '오늘의 집', '한샘' 링크

# 감사합니다

