프로그램 = 자료구조와 알고리즘

- ◆ 프로그램과 자료구조
 - 프로그램 = 자료구조 + 알고리즘
 - 기본 자료 형(type): int, float, double, char
 - 배열과 구조체
 - 스택, 큐
 - 연결리스트, 트리, 그래프

알고리즘 수업은?

다양한 알고리즘 속에서의 자료구조 활용을 통하여 프로그래밍 능력 향상

알고리즘의 정의

- ◆ 알고리즘의 정의
 - 컴퓨터가 수행할 수 있는 문제 해결 단계
 - 특정한 일을 수행하는 컴퓨터 명령어들의 순서화된 모임
 - 1. input
 - 2. output
 - 3. definiteness
 - 4. finiteness
 - 5. effectiveness

알고리즘 설계 방법론

Divide & Conquer method

전체 트리에 주어지는 일을 독립된 부분 트리로 나누어 처리하는 경우와 같이 일을 나누어 처리해 가는 방법

Greedy method

주어진 목표를 달성하는 방향으로 조금씩, 하나씩 해결해 나가는 방법

Backtracking method

해를 찾아 가다가 더 이상 가능성이 없는 경우 바로 전으로 돌아가는 경우(미로찾기 등)

- ◆ 알고리즘의 표현
 - 1. 자연언어표현
 - 2. 그래픽적인 표현
 - 3. 의사코드(pseudo code)
 - 4. 프로그래밍언어 (C/PYTHON/JAVA)

| Top 20(2020년 11월 기준)

Nov 2020	Nov 2019	Change	Programming Language
1	2	^	С
2	3	^	Python
3	1	•	Java
4	4		C++
5	5		C#
6	6		Visual Basic
7	7		JavaScript
8	8		PHP
9	16	*	R
10	9	•	SQL

- ◆ 알고리즘 작성 전 **고려할 사항**
- 1. 컴퓨터가 수행할 수 있는 보편적인 명령어 문장(statement)은?
- 2. 명령어 문장을 구성하는 연산자의 종류는?
- +, -, *, /, %, <, <=, >, >=, !=, ==, and, or, not
- 3. 문장의 그룹을 표현하는 방식과 같은 기타 고려사항

알고리즘의 시작과 끝

제어문의 시작과 끝

문장의 끝

들여쓰기(indentation)

주석 표현

◆ 보편적인 컴퓨터 명령어 문장

```
(1) 대입문(assignment statement)
variable = expression(value)
x=10
y=x+22/b
```

(2) 조건문(conditional statement)

if (cond) then S1

if (cond) then S1

else S2

if (x > large) then large=x

if (x > y) then tmp = x else tmp = y

```
if (cond1) then S1
                                        if (score \geq = 90) then grade = 'A'
else if (cond2) then S2
                                       else if (score >= 80) then grade = 'B'
                                       else if (score >= 70) then grade = 'C'
else Sn
                                       else if (score >= 60) then grade = 'D'
                                       else grade = 'F'
                                        case
case
                                          score >= 90 : grade = 'A'
   cond1:S1
                                          score >= 80 : grade = 'B'
   cond2:S2
                                          score >= 70 : grade = 'C'
    . . .
                                          score >= 60 : grade = 'D'
   else: Sn
                                          else : grade = 'F'
endcase
                                        endcase
```

```
(3) 반복문(iterative statement)
                                            osum = 0
     while cond do
                                            i=1
          S
                                            while i \le 100 do
                                               osum = osum + i
    endwhile
                                               i = i + 2
                                            endwhile
                                             osum = 0
   for i=start to end by step
                                            for i=1 to 100 by 2
            S
                                                osum = osum + l
   endfor
                                             endfor
(4) 입/출력문
                                              (5) 함수호출문
read(x), print("ans = ", ans)
                                              Sub1(a, b), swap(10, 20)
```

예) 두수와 수행할 연산자를 읽어 그 연산 결과를 출력 하시오.

```
입력: a,b, op(+,-,*,/)
춬력: c
START
   input(a,b)
   input(op)
   if (op=='+') then c = a + b
   if (op=='-') then c = a - b
   if (op=='*') then c = a * b
   if (op=='/') then c = a/b
   print(c)
END
```

```
main()
    int a, b, c;
    char op;
   printf("Input two numbers : ");
    scanf("%d %d", &a, &b);
   printf("Input an operator : ");
   scanf("%c", &op);
    if (op=='+') c = a + b;
    if (op=='-') c = a - b;
    if (op=='*') c = a * b;
    if (op=='/') c = a / b;
    printf("%d %c %d = %d\n", a, op, b, c);
```

알고리즘의 작성

알고리즘 작성단계

- (1) 문제 파악
- (2) 입력과 출력변수 도입하여 문제 재정의
- (3) 알고리즘구상 임의의 입력변수에 데이터(특정 값)를 넣어 출력이 나올 때까지의 과정을 simulation 하면서 그 과정을 알고리즘 명령문으로 기술해 본다.
- (4) 기술한 알고리즘의 검토 여러 테스트 케이스에 대하여 알고리즘을 simulation해 보면서 알고리즘 명령문을 수정-보완해 완성한다

알고리즘의 작성예

예-1) 세 수를 읽어 그 중 가장 큰 값을 찾아 출력하는 알고리즘을 작성하시오.

입력: n1, n2, n3

출력: large

n1(20) n2(90) n3(70)

- 1. n1과 n2을 비교하여 더 큰 값을 large에 넣는다.
- 2. n3와 large를 비교해서······

```
Start
  input(n1, n2, n3)

if (n1 > n2) then large = n1
  else large = n2

if ( n3 > large ) then large = n3

print(large)
```

End

알고리즘의 작성예

예-2) 40명 학생 성적의 평균을 구하는 알고리즘을 작성하시오.

입력: data(40)

출력: avg

기타: Icv(count=0), sum =0

- 1. 40개 성적의 합을 구한다. 성적 읽기 sum에 더하기
- 2. 평균을 구한다.
- 3. 결과를 출력한다.

40명을 n명으로 일반화 하려면?

```
for count = 1 to 40 do
    input(data)
    sum = sum + data
endfor
```

```
sum = 0
count = 0
while (count < 40) do
input(data)
sum = sum + data
count = count + 1
endwhile
avg = sum/40
print(avg)</pre>
```

End

알고리즘의 작성예

예-3) n개 자료의 값을 읽어 들여 가장 큰 값을 출력하는 알고리즘을 작성하시오

```
입력: n, data
```

출력: large

n:7

data: 29 55 17 78 99 35 80

large의 초기화

read(data)

if (data > large) large = data

- 1. 첫 데이터는 large에 배정
- 2. n-1번 데이터를 읽고 비교
- 3. 반복횟수 제어 변수 필요(count)

```
input(n)
input(data)
count = 1
large = data
while (count < n) do
input(data)
if (data > large) large = data
count = count + 1
endwhile
print(large)
```

알고리즘의 정의/표현/작성 연습

알고리즘의 구현/배열/C함수