**신입 입사 지원서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 지원분야 | 웹 프로그래밍(Java/JavaScript/React) - Frontend | | |
| 희망연봉 | 회사 내규에 따름 | 출근조건 | 즉시 출근 가능 |

**▌ 기본사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 의류, 여자, 실내, 머리카락이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | 성명 | 전채린 | 나이 | 22세 |
| 생년월일 | 2001.01.11 | 핸드폰 | 010-4604-5578 |
| 이메일 | chaerin0411@naver.com | 전화 | 010-4604-5578 |
| 병역 | 해당없음 | 보훈/장애 | 비대상 |
| 주소 | (08223) 서울시 구로구 중앙로6길 17 104동 403호 | | |

**▌ 학력사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 학교 | 전공 | 학점 | 소재 |
| 2020.03 ~ 2023.02 | 동양미래대학교 | 컴퓨터소프트웨어공학과 | 4.34/4.5 | 서울 구로구 |
| 2017.03 ~ 2020.02 | 경인고등학교 | 문과 | 3등급 | 서울 구로구 |

**▌ 대내외활동**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 소속명 | 업무내용 | 비고 |
| 2022.02 ~ 2023.02  (1년 1개월) | 동양미래대학교 동아리 EL | EL 트레이너 웹 프론트엔드 담당 | 졸업작품 |
| 2022.06 ~ 2022.07  (1개월) | 씨큐프라임 | 씨큐프라임 홈페이지 개발 | 현장실습 |
| 2022.04 ~ 2022.06  (2개월) | 동양미래대학교 동아리 다솜 | 객체지향프로그래밍응용 과목에 대한 튜터링 학습 | 전공튜터링 |
| 2021.08 ~ 2023.02  (1년 7개월) | 파리바게트 구일역점 | 빵 전문점 아르바이트, 빵 포장 및 매장 관리 | 주요 아르바이트 |
| 2020.02 ~ 2021.02  (1년 1개월) | 영등포 타임스퀘어 크레이지후라이 | 즉석 떡볶이 전문점 아르바이트, 홀서빙 및 주방보조 | 주요 아르바이트 |

**▌이수교육**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 기간 | 교육명 | 주관 |
| 2022.10.05 ~ 2022.10.12 | 정보처리산업기사(실기) | 동양미래대학교 |
| 2022.08.17 ~ 2022.08.26 | 데이터분석 준전문가(ADsP) 자격증 단기특강 | 동양미래대학교 |
| 2022.08.08 ~ 2022.08.11 | 파이썬을 위한 다양한 개발환경  2차 | 동양미래대학교 |
| 2022.06.22 ~ 2022.06.24 | 클라우드 시스템 엔지니어 | 동양미래대학교 |
| 2021.09.29 ~ 2021.10.22 | AWS DeepRacer를 활용한 자율주행차 구현 | 퍼블릭에이아이 |
| 2020.06.25 ~ 2022.07.03 | 정보처리산업기사(필기) | 동양미래대학교 |
| 2020.06.22 ~ 2022.06.24 | 파이썬을 위한 다양한 개발환경 | 동양미래대학교 |

**▌ 자격증/어학/오피스**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 자격증 / 어학 | 시행처 | 점수/등급 | 취득일자 | 오피스 | Internet | 중 |
| 데이터분석 준전문가(ADsP) | 한국데이터산업진흥원장 | 78 | 2022.08.28 | Word | 중 |
| AWS Certified Cloud Practitioner | AWS | 738 | 2022.07.26 | PowerPoint | 중 |
|  |  |  |  | Excel | 중 |

**▌ 수상경력**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 수상명 | 주최 | 수상일자 |
| AWS DeepRacer와 강화학습으로 배우는 자율주행 AI 만들기 프로젝트 로그 분석상 은상 | 퍼블릭에이아이 | 2021.11.12 |

**직무/역량 기술서**

**▌ 핵심역량**

|  |
| --- |
| - HTML, JSP, JavaScript, Jquery, BootStrap, Spring Framework 등으로 동적 웹 페이지를 만들 수 있습니다. - Servlet 및 JSP 프로그래밍 언어를 통해 Database 연동의 웹 어플리케이션을 구현할 수 있습니다.  - Vue.js, React.js 등 SPA 프레임워크로 개발과 유지보수가 용이하며 인터랙티브한 웹 페이지를 구현할 수 있습니다.  - Apache Tomcat, XAMPP 등 WAS를 이용하여 서버를 구축하고 DB와 연동할 수 있습니다.  - 아마존 클라우드 서비스(AWS) 다양한 심화 서비스와 서버 운용을 위한 고급 지식(무중단 지원, 백업, 로드밸런싱 등)을 이해하고 이를 활용하여 간단한 DB 서비스(RDS)를 제작하거나 웹 페이지를 배포(Elastic Beanstalk)할 수 있습니다.  - 라즈베리파이, 아두이노를 사용하여 임베디드 시스템을 제작하고 PHP를 사용하여 서버, 데이터베이스와 연동할 수 있습니다.  - Pthon, C 등 프로그래밍 언어를 숙지하고 있으며 개발에 필요한 기본 역량을 갖추었고, 이를 활용하여 GUI 모듈과 객체지향 기반의 미니 프로젝트를 만들 수 있습니다.  - Jupyter Notebook에서 pandas, matplotlib, folium 등 파이썬 라이브러리를 활용하여 빅데이터를 효과적으로 분석하고 그 결과를 시각화할 수 있습니다.  - Java, C# 등 객체지향 언어를 활용하여 업무 프로세스 및 서비스의 구현에 필요한 모듈을 작성할 수 있습니다.  - Android Studio에서 Kotlin을 활용하여 미니계산기, CRUD가 가능한 고객 정보 관리 프로젝트 등 간단한 안드로이드 응용 프로그램을 작성할 수 있습니다.  - 자료구조, 알고리즘, 컴퓨터구조, 정보통신 등 컴퓨터 이론을 숙지하고 있습니다.  - 유니티(Unity)와 HMD를 이용한 가상현실 프로그래밍과 GUI 디자인을 할 수 있고 C# 스크립트와 에셋(Asset)을 활용하여 UI가 있는 2D 및 3D VR 게임을 구현할 수 있습니다.  - Linux 환경에서 C언어로 TCP/IP 소켓 프로그래밍을 이용해 서버와 방화벽을 구축할 수 있습니다.  - 정보보안 분야의 공격 유형과 RSA 등 표준을 숙지하고 있고 Eclipse에서 JDBC 등 Java 라이브러리를 이용하여 서버 프로그램을 구현할 수 있습니다.  - MySQL, MS-SQL, Oracle을 사용하여 자료의 저장, 삭제, 검색을 할 수 있고, ERWin등을 이용한 ERD 모델링과 DBMS, SQL 문법에 대한 기본적인 이해를 갖추었습니다.  - Microsoft Excel에서 자주 사용하는 수식과 함수, 매크로와 VBA 등 고급 기능까지 활용하여 데이터를 관리하고 분석할 수 있습니다.  - 기본적인 소프트웨어 개발과정을 이해하고 제작된 시스템에 대한 문서화 작업을 수행할 수 있습니다. |

▌ 보유기술

∎ Web Front-end : HTML5, CSS, JavaScript, JQuery, BootStrap, Vue.js, React.js

∎ Web Back-end : JSP, Servlet, PHP, Spring Framework

∎ Programming Language : Java, C, C++, C#, Kotlin, Python, Jupyter

∎ DBMS/Server : MySQL, MS-SQL, Oracle, Linux Server, Windows Server, Amazon Web Service

∎ Audio : Logic Pro

▌ Programming Language Skill

∎ HTML Atom, Bracket, VSCode 등의 소스코드 편집기를 이용한 실습 및 기본적인 HTML 태그 숙지

∎ CSS 기본적인 CSS 태그 숙지 및 화면사이즈에 따라 구성이 바뀌는 반응형 웹페이지 구현 가능

∎ JAVA Script/JQuery JAVA Script를 사용한 기초적인 홈페이지 기능 구현 가능

∎ React.js/express React.js와 express를 사용한 기초적인 홈페이지 기능 구현 가능

∎ Vue.js/Node.js Vue.js와Node.js를 사용한 기초적인 홈페이지 기능 구현 가능

∎ JSP/ASP 기본적인 기술 숙지 및 DB연동기술 보유

∎ JSP/Servlet/PHP 기본적인 기술 숙지 및 DB 및 서버와 연동되는 항공권 예약 사이트 제작

∎ Spring Framework 핵심 기술인 IoC, AOP, PSA 및 MVC 동작원리를 이해하고 서블릿 기반 웹 구현

∎ JAVA 기본 문법과 객체지향적인 언어의 이해 및 MySQL 등 DB와 연동하여 CRUD가 가능한 프로그램 구현 가능

∎ C 기본 문법을 이용한 자료구조의 표현과 알고리즘의 구현 가능

∎ MySQL/Oracle 기본적인 문법을 사용한 쿼리문 조작 및 테이블 관리 가능

∎ C# 기본 문법 이용, 자료구조 이해 및 Unity를 사용한 게임제작

∎ Python 기본 문법과 pip, 모듈을 사용해 GUI 기반 프로그램 제작 가능

∎ Jupyter Notebook Python Library를 활용해 서울시 구별 프렌차이즈의 수와 서울시 인구의 관계 분석 및 시각화

∎ Kotlin 기본 문법 숙지 및 기초적인 앱 어플리케이션 구현 가능

▌ Graphic

∎ Unity 3D 3D 그래픽으로 게임을 제작하고 HMD와 연동하여 가상현실 구현 가능

**▌ 직무경험**

**> 졸업작품**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | EL 트레이너 |
| 기간 | 2022.08 ~ 2022.12 | 담당업무/직급 | | 웹 프론트엔드 |
| 총인원수 | 8 | Language | | React.js |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | VSCode |
| 내용 | [개요]  - 어떤 운동을 해야 하는지, 몇 세트를 해야하는지, 몇 kg으로 해야하는지까지 고려하여 운동 피드백과 균형잡힌 식단을 고려한 식단 피드백을 제공하고, 혼자서도 따라할 수 있도록 운동 영상과 가이드를 제공하여 정확한 운동자세와 운동 기록을 도와 효과적인 운동을 제공하고자 기획하게 되었습니다.  [기술구현과제]  - 사용자의 운동 기록 기능  - 사용자의 운동과 식단에 대한 피드백 기능  - 사용자의 운동 궁금증과 고민에 대한 QnA 기능  - 사용자의 트레이너 정보 확인 및 선택 기능  - 회원 관리(등록, 수정, 삭제, 조회) 기능  - 내정보 관리(등록, 수정, 삭제, 조회) 기능  - 커뮤니티 기능  - 로그인, 회원가입 기능  [경쟁력/차별화]  - 사용자의 운동을 기록  - 사용자의 운동과 식단에 대한 피드백 제공  - 사용자의 운동 궁금증과 고민에 대한 QnA 제공  - 체계적인 회원 관리 사이트 제공  [프로젝트를 통해 배운 것]  - React.js 프로그래밍  - 팀원간의 효율적인 의사소통과 협업 능력 | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | 졸업작품 EL 트레이너 브로셔  졸업작품 EL 트레이너 개발계획서  졸업작품 EL 트레이너 결과보고서  졸업작품 EL 트레이너 PPT  졸업작품 EL 트레이너 발표 동영상  [졸업작품 EL 트레이너 깃허브](https://github.com/chaerin0411/el-web-frontend) | |

**> 현장실습**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 업체명 | 씨큐프라임 | 기간 | 2022.06 ~ 2022.07 |
| 담당업무 | 씨큐프라임 공지사항 페이지 구현, 공지사항 에디터 구현, 공지사항 팝업창 구현, 업무 보조 | 직급 | 현장실습생/인턴 |
| 업무개요 | [회사소개]  [진행한 업무]  - 공지사항 페이지(게시판, 에디터, 상세, 팝업창) 디자인 설계 및 디자인 보고서 작성  - 공지사항 페이지(게시판, 에디터, 상세, 팝업창) 기능 설계 및 기능 보고서 작성  - 공지사항 페이지(게시판, 에디터, 상세, 팝업창) 와이어프레임 설계 및 와이어프레임 보고서 작성  - 공지사항 게시판 페이지 구현  - 공지사항 에디터 페이지 구현  - 공지사항 상세 페이지 구현  - 공지사항 팝업창 구현  - 고객사 명단 리스트 조사 등 회사 업무 보조  [업무를 통해 향상된 직무역량]  - 현장에 대한 분위기를 파악할 수 있었고, 회사의 개발 환경과 개발 언어 등 요구 사항에 맞춰 새로운 언어로 개발해볼 수 있었다.  - 실제 현장에서 개발해보니 나의 부족한 부분을 많이 느꼈고, 더욱 공부하고 성장할 수 있는 원동력이 되었다.  - HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP 프로그래밍  - 팀원간의 효율적인 의사소통과 협업 능력  [사회경험을 통해 배운 것]  - 현장에 대한 분위기를 파악할 수 있었고 프로젝트 경험이 중요하다는 것을 느꼈다.  - 보다 더 넓은 시야를 갖게 되었고 다양한 방법으로 프로젝트를 구현할 수 있다는 것을 느꼈다.  - 내가 익숙한 개발 방법이 아닌 다른 개발자와 사용자가 편한 방향으로 개발하는 것이 중요하다는 것을 느꼈다.  - 보다 더 빠르고 간편한 개발 방법을 찾기 위해, 같은 문제를 다양한 방법으로 생각해보고 적용해 볼 수 있는 시간이었다. | | |

**> 교내 팀 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 헨젤런 |
| 기간 | 2022.05 ~ 2022.06 | 담당업무/직급 | | 감독 스크립트 작성, 제너레이터 스크립트 작성, UI 담당 / 팀원 |
| 총인원수 | 3 | Language | | C# |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Unity 2D |
| 내용 | [개요]  - ‘헨젤런’은 마녀에게 잡힌 그레텔이 기지를 발휘해 마녀를 화로속으로 밀어낼 뒤, 헨젤과 함께 도망치게 되면서 게임이 시작된다. 마녀로부터 도망쳐 집에 도착하기 위한 과정을 게임으로 제작했다.  [기술구현과제]  - Unity 2D core를 이용하여 화면 구성  - 에셋스토어에서 백그라운드, 캐릭터, 체력바, 다양한 아이템, 사운드 에셋을 다운로드 및 Collider, RigidBody 설정 및 충돌 처리  - 플레이어와 카메라(시점) 연결 및 플레이어 캐릭터를 조종할 수 있는 PlayerController 스크립트 작성, 플레이어 캐릭터의 Animator 구현하여 뛰는 모션, 점프하는 모션, 데미지 입는 모션, 죽는 모션 등 Animation 설정  - 점수를 증가시키는 아이템인 디저트 프리팹 제작, 2초마다 랜덤 위치로 디저트가 생성되는 제너레이터 스크립트인 ItemGenerator 작성  - 생명을 증감시키는 물약 프리팹 제작, 4초마다 랜덤 위치로 물약이 생성되는 제너레이터 스크립트인 EnemyGenerator 작성  - 배경을 배치하고 Trigger 설정, 왼쪽 끝으로 이동한 배경을 오른쪽 끝으로 재배치하는 Background Loop 스크립트와 오브젝트를 왼쪽으로 움직이는 Scrolling Object 스크립트 작성  - 발판을 생성하고 주기적으로 재배치하는 PlatformSpawner 스크립트 작성  - 체력 게이지는 프레임당 0.0002%씩 Hp가 깍이는 감독 스크립트 작성  - 플레이어가 아이템을 먹으면 Score가 100씩 증가하는 감독 스크립트 작성  - 플레이어가 파란색 포션을 먹으면 Hp가 5%씩 증가하는 감독 스크립트 작성  - 플레이어가 보라색 포션을 먹으면 Hp가 5%씩 감소하는 감독 스크립트 작성  - 플레이어의 체력 게이지가 0이 되거나 플레이어가 플랫폼 밑으로 떨어지게 되면 게임 오버  - 게임 오버 시 점수 및 재시작 버튼이 생성  - 게임 화면의 UI 배치 및 게임 시작과 게임 오버 Scene 전환 작성  [경쟁력/차별화]  - 게임 점수를 높이거나 경쟁을 즐기는 높은 연령층의 플레이어뿐 아니라 단순히 게임 하는 것 자체를 즐기는 낮은 연령층의 플레이어도 쉽게 조작하고 몰입하도록 게임을 기획  - 다양한 타겟층을 확보하고자 몰입도를 높이는 데 중점을 두었고, 조작법이 간단한 러닝 플랫폼 게임 시리즈를 기획  - 아이들이 즐겨 읽는 ‘헨젤과 그레텔이’라는 동화책 속 스토리라인을 가져와 아이들이 보다 흥미를 느끼고, 게임에 대한 이해와 몰입도를 높이는 데 집중  [프로젝트를 통해 배운 것]  - 게임 기획부터 개발까지의 과정을 경험해볼 수 있었다.  - C# 언어를 사용하여 스크립트를 작성하고 실행 결과를 바로 확인할 수 있어 흥미로웠다.  - 내가 만든 게임을 다른 사람이 해보고 흥미를 느끼는 것이 뿌듯했다.  - 팀원간의 효율적인 의사소통과 협업 능력 | | | |
| 관련 사진 | | | |
| 텍스트, 디스플레이이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  텍스트, 나무, 모니터, 화면이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | 텍스트, 모니터, 화면, 옅은이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  텍스트, 모니터, 화면, 어두운이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  [VR프로젝트 헬젤런 게임 개발 보고서](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2Fvr-project%2Fmain%2F%25EA%25B3%25BC%25EC%25A0%259C%2FVR%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2FVR%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EB%258B%25AC%25EB%25A6%25AC%25EC%25A1%25B0%2520%25ED%2597%25A8%25EC%25A0%25A4%25EB%259F%25B0%2520%25EA%25B2%258C%25EC%259E%2584%2520%25EA%25B0%259C%25EB%25B0%259C%2520%25EB%25B3%25B4%25EA%25B3%25A0%25EC%2584%259C.docx&wdOrigin=BROWSELINK)  [VR프로젝트 헨젤런 PPT](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2Fvr-project%2Fmain%2F%25EA%25B3%25BC%25EC%25A0%259C%2FVR%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2FVR%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EB%258B%25AC%25EB%25A6%25AC%25EC%25A1%25B0%2520%25ED%2597%25A8%25EC%25A0%25A4%25EB%259F%25B0%2520PPT.pptx&wdOrigin=BROWSELINK)  [VR프로젝트 헨젤런 발표 동영상](https://www.youtube.com/watch?v=83vKJr1VXvQ)  [VR프로젝트 헨젤런 깃허브](https://github.com/chaerin0411/vr-project/tree/main/%EC%8B%A4%EC%8A%B5%EC%9E%90%EB%A3%8C/Hanselen/Assets) | |

**> 교내 팀 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | TRIP |
| 기간 | 2021.03 ~ 2021.12 | 담당업무/직급 | | 화면설계, DB설계, 기능구현 / 팀장 |
| 총인원수 | 2 | Language | | JSP, Servelt, JavaScript, HTML5, CSS3, MySQL |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Eclipse EE |
| 내용 | [개요]  - 여행에 관심이 많은 사람끼리 여행에 대한 정보를 공유하고 소통하며 보다 좋은 여행 계획을 세울 수 있고, 항공권 예약과 관광지 정보를 동시에 제공하여 더욱더 쉽고 편리하게 여행을 즐길 수 있다. 서로의 여행을 공유하며 여행에 대한 좋은 추억을 쌓는 것을 돕기 위해 이 사이트를 기획하게 되었다.  [기술구현과제]  - 항공권 검색, 가격비교, 예약 기능  - 여행지 근처 관광명소 및 맛집 추천 및 관리(저장, 삭제) 기능  - 나의 정보, 예약 정보, 목록 정보, 리뷰 정보 관리(검색, 수정, 삭제) 기능  - 페이지 관리 기능(회원 관리, 예약 관리, 상품 관리, 찜목록 관리)  - 메인 페이지(캐러셀), 항공권 예약 페이지, 여행지 정보 페이지, 마이페이지  - 구조화: header 및 footer 등 include를 통한 소스코드 재사용  - 로그인 및 회원가입 기능  [경쟁력/차별화]  - 항공권 예약, 관광명소와 맛집 정보 등 여행의 모든 것을 한 사이트 내에서 제공  - 상품 찜 기능으로 일반 CRUD 기능만 있는 다른 프로젝트와의 차별성을 둠  - 항공권 예약 페이지에서 단순히 콤보박스 등으로 좌석을 선택하는 것이 아닌 좌석 선택 페이지를 따로 제작해 사용자 인터페이스의 편의성을 높임  - 관리자로 로그인 할 시 관리자의 관리 페이지가 추가되어 회원, 상품, 예약 등을 관리  - 여행에 대한 정보를 공유하는 소통의 장  [프로젝트를 통해 배운 것]  - JSP 프로그래밍  - 페이지의 수가 많아져 이를 구조화하기 위해 여러 파일로 분리하는 과정에서 파일과 소스코드 관리하는 능력이 향상  - 프로젝트 기획부터 구현 및 보고서 적성까지의 과정을 경험해볼 수 있었다.  - 팀원간의 효율적인 의사소통과 협업 능력 | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | 테이블이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  [웹프로젝트실습 TRIP 결과보고서](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2Fweb-project-practice%2Fmaster%2F%25EC%259B%25B9%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%25EC%258B%25A4%25EC%258A%25B5%2520%25ED%2595%25AD%25EA%25B3%25B5%25EA%25B6%258C%2520%25EC%2598%2588%25EC%2595%25BD%2520%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2F%25EC%259B%25B9%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%25EC%258B%25A4%25EC%258A%25B5%2520%25ED%2595%25AD%25EA%25B3%25B5%25EA%25B6%258C%2520%25EC%2598%2588%25EC%2595%25BD%2520%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EA%25B2%25B0%25EA%25B3%25BC%25EB%25B3%25B4%25EA%25B3%25A0%25EC%2584%259C%25202-YA%25201%25ED%258C%2580(%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%252C%2520%25EC%2597%2584%25EC%25A7%2580%25ED%259D%25AC).docx&wdOrigin=BROWSELINK)  [웹프로젝트실습 TRIP PPT](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2Fweb-project-practice%2Fmaster%2F%25EC%259B%25B9%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%25EC%258B%25A4%25EC%258A%25B5%2520%25ED%2595%25AD%25EA%25B3%25B5%25EA%25B6%258C%2520%25EC%2598%2588%25EC%2595%25BD%2520%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2F%25EC%259B%25B9%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%25EC%258B%25A4%25EC%258A%25B5%2520%25ED%2595%25AD%25EA%25B3%25B5%25EA%25B6%258C%2520%25EC%2598%2588%25EC%2595%25BD%2520%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520PPT%25202-YA%25201%25ED%258C%2580(%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%252C%2520%25EC%2597%2584%25EC%25A7%2580%25ED%259D%25AC).pptx&wdOrigin=BROWSELINK)  [웹프로젝트실습 TRIP 깃허브](https://github.com/chaerin0411/Trip) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | BIGDATA -  서울시 지하철호선별 역별 승하차 인원 정보 분석 |
| 기간 | 2021.09 ~ 2021.12 | 담당업무/직급 | | 데이터 분석, 데이터 시각화 |
| 총인원수 | 1 | Language | | Python |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Jupyter Notebook |
| 내용 | [개요]  - Jupyter Notebook을 이용한 서울시 지하철호선별 역별 승하차 인원 정보 분석하였다. 승하차 인원 정보가 많은 역에 프렌차이즈 스타벅스, 투썸플레이스, 파리바게트, 뚜레쥬르의 서울 입지분포를 분석하고 서울시 인구분포 관계 분석  [기술구현과제]  - pandas, Series, DataFrame, warnings 라이브러리와 data/CARD\_SUBWAY\_MONTH 폴더에 있는 모든 csv 파일을 읽어오기 위해 glob 라이브러리를 사용  - 2021년 1월부터 11월까지의 서울시 지하철호선별 역별 승하차 인원 정보가 담긴 모든 csv 파일 병합  - 데이터의 특징 파악하여 분석에 필요한 사용일자, 노선명, 역명, 승차총승객수, 하차총승객수 column만 선택  - 데이터 크기, 컬럼들의 개수와 타입 등을 확인하고, 누락된 데이터가 있는지 확인  - 분석을 위해 pd.to\_datetime() 함수로 사용일자 column의 데이터타입을 datetime으로 변경 및 년도(year), 달(month), 일(day), 주차(WeekNumber, %U)과 요일(weekDay, %a) 컬럼 추가  - 분석을 위해 사용일자를 row index로 설정하여 DatetimeIndex인지 확인  - 소상공인시장진흥공단\_상가(상권)정보\_서울\_202109.csv 파일을 확인하고 데이터 탐색을 위해 분석에 필요한 상호명, 지점명, 상권업종소분류명, 시군구명, 도로명주소, 경도, 위도 column만 선택  - str.contains() 함수로 상호명이 스타벅스, 투썸플레이스, 파리바게트, 뚜레쥬르인 데이터만 가져오기  - 구별 스타벅스, 투썸플레이스, 파리바게트, 뚜레쥬르의 개수 확인  - 데이터 분석 및 시각화를 위해 folium 라이브러리 불러오고, Map을 생성하고 MarkerCluster 추가  - 스타벅스, 투썸플레이스, 파리바게트, 뚜레쥬르 각각의 Marker와 MarkerCluster 추가  - seoul\_muncipalities\_geo.json 데이터 읽어오기 위해 json 라이브러리 불러오고, 각 구별 경계점에 대한 정보를 Map에 추가  - Choropleth을 활용하여 GeoJson과 데이터 결합하고 Choropleth 객체 생성 후 Map에 추가  - folium 라이브러리와 geojson을 이용하여 구별 인구 수 데이터 그래프 표시  - 승하차 인원 정보가 많은 역에 프랜차이즈(스타벅스, 투썸플레이스, 파리바게트, 뚜레쥬르)가 많이 분포하고 있음을 확인  - 분석 결과를 그래프로 나타내어 서울시 인구분포와 서울시 구별 프랜차이즈(스타벅스, 투썸플레이스, 파리바게트, 뚜레쥬르) 수의 연관성 분석  [경쟁력/차별화]  - 서울시 지하철호선별 역별 승하차 인원 정보 분석  - 프렌차이즈 스타벅스, 투썸플레이스, 파리바게트, 뚜레쥬르 서울 입지분포  - 서울시 인구분포 분석  - 위 세가지 분석을 통해 연관성을 분석하고 시각화  [프로젝트를 통해 배운 것]  - 프로젝트 기획부터 데이터 분석의 과정을 경험할 수 있었다.  - 분석에 필요한 데이터를 탐색하고 전처리 하는 방법을 알게되었다.  - 다양한 라이브러리와 함수를 사용해 분석한 데이터를 시각화할 수 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | [빅데이터실습 분석 자료](https://github.com/chaerin0411/big-data-practice/blob/master/%EB%B9%85%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%84%B0%EC%8B%A4%EC%8A%B5%20%EA%B8%B0%EB%A7%90%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%20%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EA%B3%B5%ED%95%99%EA%B3%BC%202-YA%2020202296%20%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0/YA_%232_%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0_20202296.ipynb)  [빅데이터실습 발표 동영상](https://www.youtube.com/watch?v=gELVY4LBXxY&t=305s)  [빅데이터실습 깃허브](https://github.com/chaerin0411/big-data-practice/tree/master/%EB%B9%85%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%84%B0%EC%8B%A4%EC%8A%B5%20%EA%B8%B0%EB%A7%90%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%20%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EA%B3%B5%ED%95%99%EA%B3%BC%202-YA%2020202296%20%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 영화 소개 및 순위 앱 |
| 기간 | 2021.12 ~ 2021.12 | 담당업무/직급 | | 화면 구현, 액티비티 컴포넌트 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | Kotlin |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Android Studio |
| 내용 | [개요]  - 영화순위별, 평점순별로 영화를 검색할 수 있는 어플리케이션  [기술구현과제]  - 영화명, 순위, 러닝타임, 영화평점, 영화등급, 영화내용 등 영화정보를 입력 및 등록하는 기능  - 등록된 영화를 영화순위, 평점순으로 정렬하여 볼 수 있는 기능  - 영화를 클릭하면 영화의 정보와 사진을 크게 볼 수 있는 기능  [경쟁력/차별화]  - 제한된 2시간 이내에 작성한 프로젝트  [프로젝트를 통해 배운 것]  - 제한된 2시간 이내에 프로젝트 기획부터 구현 과정을 경험할 수 있었다.  - Kotlin에 대한 기본 문법과 코드를 이해하고 분석하는 능력을 키울 수 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
| Android Emulator - Pixel_2_API_29:55546Android Emulator - Pixel_2_API_29:5554 | | Android Emulator - Pixel_2_API_29:5554Android Emulator - Pixel_2_API_29:5554  [모바일프로그래밍 영화소개 앱 깃허브](https://github.com/chaerin0411/mobile-programming/tree/master/Final20202296/app/src/main) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 대중교통 비접촉 생체인식 및 자동 발열감지 시스템 |
| 기간 | 2021.11 ~ 2021.12 | 담당업무/직급 | | 자동 발열감지 프로그램 구현, 하드웨어 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | C++ |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Arduino |
| 내용 | [개요]  - 가정에서 보다 편리하게 생활할 수 있게 도와주는 청소로봇  장애물감지, 추락방지, 충돌방지, 바닥감지, 빛 감지, 전면감지, 먼지감지, 레이저거리측정, 각도, 접촉, 모서리감지 등 다양한 센서들을 활용한 스스로 청소해주는 로봇  [기술구현과제]  - 장애물 감지 기능  - 추락 방지 기능  - 충돌 방지 기능  - 바닥 감지 기능  - 빛 감지 기능  - 전면 감지 기능  - 먼지 감지 기능  - 레이저 거리 측정 기능  - 각도 기능  - 접촉 기능  - 모서리감지 기능  [경쟁력/차별화]  - 다양한 센서를 이용하여 보다 정확하게 장애물 감지가 가능하다.  [프로젝트를 통해 배운 것]  - 아두이노로 프로젝트 기획부터 구현 및 보고서 적성까지의 과정을 경험해볼 수 있었다.  - 공유기능을 통해 가족들과 함께 청소로봇을 사용할 수 있는 공유 기능, 시간, 요일, 구역을 설정해 원하는 시간대에 청소를 예약할 수 있는 청소기능, 화장실, 신발장, 애견패드 등 원하지 않는 부분을 금지구역 또는 가상벽을 설정해 청소영역을 제한할 수 있는 금지구역과 가상벽 설정 기능, 원하는 구역을 지정해 집중적으로 청소 가능한 지정구역 설정 기능, 앱만으로 마치 리모컨처럼 별도의 리모컨 없이도 앱에서 간단한 리모컨 조작이 가능한 편리한 리모컨 기능, 청소를 원하지 않는 시간대를 설정할 수 있는 청소 금지 시간 설정 기능, 청소 시작부터 완료, 충전 복귀까지 음성안내를 통해 실시간으로 청소상황과 제품 상태를 파악할 수 있는 음성 안내 기능을 추가해 사물인터넷(IOT)으로 확대해 보고 싶다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
| 전자기기이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  텍스트, 전자기기이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | 전자기기이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  [IOT프로그래밍 청소로봇 개발계획서](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2FIoT-programming%2Fmaster%2FIOT%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2FIOT%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25B2%25AD%25EC%2586%258C%25EB%25A1%259C%25EB%25B4%2587%2520%25EA%25B0%259C%25EB%25B0%259C%25EA%25B3%2584%25ED%259A%258D%25EC%2584%259C%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.docx&wdOrigin=BROWSELINK)  [IOT프로그래밍 청소로봇 결과보고서](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2FIoT-programming%2Fmaster%2FIOT%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2FIOT%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25B2%25AD%25EC%2586%258C%25EB%25A1%259C%25EB%25B4%2587%2520%25EA%25B0%259C%25EB%25B0%259C%25EB%25B3%25B4%25EA%25B3%25A0%25EC%2584%259C%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.docx&wdOrigin=BROWSELINK)  [IOT프로그래밍 청소로봇 PPT](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2FIoT-programming%2Fmaster%2FIOT%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2FIOT%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25B2%25AD%25EC%2586%258C%25EB%25A1%259C%25EB%25B4%2587%2520PPT%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.pptx&wdOrigin=BROWSELINK)  [IOT프로그래밍 청소로봇 발표 동영상](https://www.youtube.com/watch?v=p51C5u6PEIs)  [IOT프로그래밍 청소로봇 깃허브](https://github.com/chaerin0411/IoT-programming/blob/master/IOT%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%B0%8D%20%EA%B8%B0%EB%A7%90%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%20%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EA%B3%B5%ED%95%99%EA%B3%BC%202-YA%2020202296%20%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0/CleanUpRobot.ino) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 대중교통 비접촉 생체인식 및 자동 발열감지 시스템 |
| 기간 | 2021.05 ~ 2021.06 | 담당업무/직급 | | 자동 발열감지 프로그램 구현, 하드웨어 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | C++ |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Arduino |
| 내용 | [개요]  - 버스나 지하철과 같은 대중교통에서 비접촉으로 생체를 인식하고 온도를 측정하는 자동 발열 감지 시스템  [기술구현과제]  - 초음파센서 모듈을 이용해 사람을 인식하는 기능  - 적외선 온도센서를 이용해 비접촉으로 온도를 측정하여 발열을 검사하는 기능  - 시리얼 포트와 I2C LCD 디스플레이를 이용해 화면에 측정 온도와 정상체온 여부를 보여주는 기능  - LED를 이용해 측정 온도에 따라 저체온은 노란색, 정상체온은 녹색, 고체온은 빨간색으로 나타내는 기능  - 측정 온도가 고체온이면 수동부저를 이용해 삐 소리를 출력하고 발열 출입자로 인식해 출입을 거부하는 기능  - 출입자의 출입을 실시간으로 기록하여 출입 인원을 알려주는 기능  [경쟁력/차별화]  - 비접촉으로 생체를 인식하고 온도를 측정하는 기능  - 대규모 사람들을 인식하고 온도를 측정하는 기능  [프로젝트를 통해 배운 것]  - 아두이노로 프로젝트 기획부터 구현 및 보고서 적성까지의 과정을 경험해볼 수 있었다.  - 아두이노로 비교적 쉽고 간단하게 다양한 프로젝트 경험을 쌓을 수 있어서 의미 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | 전자기기이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  [IOT시스템 자동 발열감지 개발계획서](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2FIoT-system%2Fmaster%2FIOT%25EC%258B%259C%25EC%258A%25A4%25ED%2585%259C%2520%25EB%25AF%25B8%25EB%258B%2588%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2FIOT%25EC%258B%259C%25EC%258A%25A4%25ED%2585%259C%2520%25EB%25AF%25B8%25EB%258B%2588%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EA%25B0%259C%25EB%25B0%259C%25EA%25B3%2584%25ED%259A%258D%25EC%2584%259C%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.docx&wdOrigin=BROWSELINK)  [IOT시스템 자동 발열감지 결과보고서](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2FIoT-system%2Fmaster%2FIOT%25EC%258B%259C%25EC%258A%25A4%25ED%2585%259C%2520%25EB%25AF%25B8%25EB%258B%2588%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2FIOT%25EC%258B%259C%25EC%258A%25A4%25ED%2585%259C%2520%25EB%25AF%25B8%25EB%258B%2588%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EA%25B2%25B0%25EA%25B3%25BC%25EB%25B3%25B4%25EA%25B3%25A0%25EC%2584%259C%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.docx&wdOrigin=BROWSELINK)  [IOT시스템 자동 발열감지 PPT](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2FIoT-system%2Fmaster%2FIOT%25EC%258B%259C%25EC%258A%25A4%25ED%2585%259C%2520%25EB%25AF%25B8%25EB%258B%2588%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2FIOT%25EC%258B%259C%25EC%258A%25A4%25ED%2585%259C%2520%25EB%25AF%25B8%25EB%258B%2588%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EB%25B0%259C%25ED%2591%259C%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.pptx&wdOrigin=BROWSELINK)  [IOT시스템 자동 발열감지 발표 동영상](https://www.youtube.com/watch?v=HiYzlF11Fi4)  [IOT시스템 자동 발열감지 깃허브](https://github.com/chaerin0411/IoT-system/blob/master/IOT%EC%8B%9C%EC%8A%A4%ED%85%9C%20%EB%AF%B8%EB%8B%88%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%20%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EA%B3%B5%ED%95%99%EA%B3%BC%202-YA%2020202296%20%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0/MiniProject_20202296_jeonchaerin.ino) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | Vue.js 활용 페이지 |
| 기간 | 2021.05 ~ 2021.05 | 담당업무/직급 | | Vue.js 기능 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | Vue.js, JSON, JavaScript, HTML5, CSS |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | VSCode |
| 내용 | [개요]  - Vue.js의 MVC 패턴에 대해 배운 것을 정리한 주차별 학습 페이지  [기술구현과제]  - 간단한 계산기와 구구단 출력  - 막대그래프에 버튼으로 투표  - 제한 시간 내에 문자 입력하기 및 Markdown 에디터  - 추가 삭제 기능이 있는 Todo 리스트  - 각각 다른 카운팅을 하는 컴포넌트  - JSON 활용 게시판 및 퀴즈 맞추기 페이지  - JSON 활용 게시판과 Todo 리스트 활용한 포트폴리오 페이지  [경쟁력/차별화]  - Vue.js를 활용한 MVC 패턴을 통해 프로젝트 구조화  [프로젝트를 통해 배운 것]  - 프로젝트 구조화를 통해 구현 시간을 단축하고 유지/보수의 편리함을 배울 수 있었다.  - Vue.js를 사용하여 직관적이고 쉬운 코드만으로 간단한 기능을 편리하게 구현할 수 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | [웹프론트엔드실습 Vue.js 깃허브](https://github.com/chaerin0411/web-frontend-practice/tree/master/%EC%9B%B9%ED%94%84%EB%A1%A0%ED%8A%B8%EC%97%94%EB%93%9C%EC%8B%A4%EC%8A%B5%20%EA%B8%B0%EB%A7%90%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%20%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EA%B3%B5%ED%95%99%EA%B3%BC%202-YA%2020202296%20%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 영화 예매 프로그램 |
| 기간 | 2021.03 ~ 2021.06 | 담당업무/직급 | | 영화 예매 기능 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | Java |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Eclipse EE |
| 내용 | [개요]  - 회원 정보를 입력하고 영화, 영업점, 시작시간, 좌석을 선택하면 당일 상영 영화를 예매할 수 있는 Swing/AWT GUI 기반 영화 예매 프로그램  [기술구현과제]  - 영화 입력, 수정, 삭제, 조회, 검색 기능  - 회원 정보와 영화 예매 데이터를 입력하면 회원 정보와 예매 정보가 데이터베이스에 입력 기능  - 회원 아이디로 예매 정보 삭제 기능  - 회원 아이디로 회원 정보와 예매정보 수정 기능  - 회원, 영화, 예매 테이블 조회 기능  - 회원 아이디로 회원 정보 검색 기능  - 영화 제목으로 영화 정보 검색 기능  - 회원 아이디로 예매 정보 검색 기능  [경쟁력/차별화]  - Swing/AWT 컴포넌트를 사용하여 사용자에게 친화적인 GUI로 영화를 예매할 수 있다.  - MySQL과 연동하여 DB에 영화 예매 데이터와 회원 정보를 저장하고 SQL문을 사용하여 회원 아이디, 영화 제목으로 회원 정보와 예매 정보 수정/삭제/조회/검색이 가능하다.  [프로젝트를 통해 배운 것]  - Java로 Swing/AWT GUI 기반 프로젝트 기획부터 구현 과정을 경험할 수 있었다.  - Java를 사용한 첫 프로젝트로 Java에 흥미를 갖을 수 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | [객체지향프로그래밍응용 영화예매 명세서](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2Fobject-oriented-programming-applications%2Fmaster%2F%25EA%25B0%259D%25EC%25B2%25B4%25EC%25A7%2580%25ED%2596%25A5%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%25EC%259D%2591%25EC%259A%25A9%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2F%25EA%25B0%259D%25EC%25B2%25B4%25EC%25A7%2580%25ED%2596%25A5%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%25EC%259D%2591%25EC%259A%25A9%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.docx&wdOrigin=BROWSELINK)  [객체지향프로그래밍응용 영화예매 깃허브](https://github.com/chaerin0411/object-oriented-programming-applications/tree/master/%EA%B0%9D%EC%B2%B4%EC%A7%80%ED%96%A5%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%B0%8D%EC%9D%91%EC%9A%A9%20%EA%B8%B0%EB%A7%90%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%20%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EA%B3%B5%ED%95%99%EA%B3%BC%202-YA%2020202296%20%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0/MovieReservation) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 그림판 편집기 |
| 기간 | 2021.03 ~ 2021.06 | 담당업무/직급 | | 그림판 편집기 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | Python |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Spyder |
| 내용 | [개요]  - Tkinter를 활용한 파이썬 그림판 편집기 프로젝트  [기술구현과제]  - CLEAR 버튼을 누르면 그림판에 그려진 내용을 전체 삭제하는 기능  - 마우스 휠을 이용해 펜의 굵기를 다양하게 조절하는 기능  - 삼각형, 사각형, 원형 버튼을 누르면 사용자에게 색상을 입력 받는 기능  - 삼각형, 사각형, 원형 버튼을 더블 클릭하면 사용자의 마우스 위치에 도형이 찍히는 기능  - 색상 다이어그램을 이용해 팔레트의 색상을 선택할 수 있는 기능  - 색상 다이어그램을 이용해 사용자가 직접 색상 지정하는 기능  - 파일-열기를 선택하면 이미지 파일을 불러오는 기능  - 불러온 이미지 위에 그리기거나 색칠할 수 있는 기능  - EXIT 버튼을 누르면 프로그램을 종료하는 기능  [경쟁력/차별화]  - 색상 다이어그램을 이용해 팔레트의 색상을 선택할 수 있는 사용자 편의 기능  - 한눈에 들어올 수 있도록 버튼의 위치를 좌측으로 배치한 사용자 편의 기능  [프로젝트를 통해 배운 것]  - Java로 Swing/AWT GUI 기반 프로젝트 기획부터 구현 과정을 경험할 수 있었다.  - Java를 사용한 첫 프로젝트로 Java에 흥미를 갖을 수 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
| C:/Users/chaer/AppData/Roaming/PolarisOffice/ETemp/19008_17359232/fImage4194853605708.png | | C:/Users/chaer/AppData/Roaming/PolarisOffice/ETemp/19008_17359232/fImage6545473594493.png  C:/Users/chaer/AppData/Roaming/PolarisOffice/ETemp/19008_17359232/fImage390080361248.png  [파이썬프로그래밍 그림판 PPT](https://view.officeapps.live.com/op/view.aspx?src=https%3A%2F%2Fraw.githubusercontent.com%2Fchaerin0411%2Fpython-programming%2Fmain%2F%25ED%258C%258C%25EC%259D%25B4%25EC%258D%25AC%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0%2F%25ED%258C%258C%25EC%259D%25B4%25EC%258D%25AC%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25EB%25B0%258D%2520%25EA%25B8%25B0%25EB%25A7%2590%25ED%2594%2584%25EB%25A1%259C%25EC%25A0%259D%25ED%258A%25B8%2520%25EC%25BB%25B4%25ED%2593%25A8%25ED%2584%25B0%25EC%2586%258C%25ED%2594%2584%25ED%258A%25B8%25EC%259B%25A8%25EC%2596%25B4%25EA%25B3%25B5%25ED%2595%2599%25EA%25B3%25BC%25202-YA%252020202296%2520%25EC%25A0%2584%25EC%25B1%2584%25EB%25A6%25B0.pptx&wdOrigin=BROWSELINK)  [파이썬프로그래밍 그림판 발표 동영상](https://youtu.be/2DnnmKJ50Z4)  [파이썬프로그래밍 그림판 깃허브](https://github.com/chaerin0411/python-programming/blob/main/%ED%8C%8C%EC%9D%B4%EC%8D%AC%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%B0%8D%20%EA%B8%B0%EB%A7%90%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%20%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%84%B0%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EA%B3%B5%ED%95%99%EA%B3%BC%202-YA%2020202296%20%EC%A0%84%EC%B1%84%EB%A6%B0/PythonProject/PythonProject.py) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 디즈니 공주 소개 페이지 |
| 기간 | 2020.09 ~ 2020.12 | 담당업무/직급 | | 웹 페이지 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | HTML, CSS, JavaScript, JQuery |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Bracket |
| 내용 | [개요]  - HTML, CSS, JavaScript, JQuery를 활용하여 만든 디즈니 공주 소개 페이지  [기술구현과제]  - 기본적인 HTML의 여러 태그를 활용하여 디즈니 공주 소개 페이지 작성  - HTML을 이용하여 페이지 구조화 및 파일 분리  - CSS를 이용하여 텍스트 꾸미기, 미디어 등 크기 조절  - JavaScipt를 사용한 이미지 변환 및 갤러리 구현  - JavaScript와 JQuery를 활용한 다양한 애니메이션 구현  - JavaScript와 JQuery를 활용한 원 스크롤 기능  - iframe 기능을 활용한 화면 내 다른 화면 구성  - JavaScript와 JQuery를 활용한 show, hide, toggle, slideUp, slideDown, fadeIn, fadeOut, fadeToggle 등 다양한 기능 구현  [경쟁력/차별화]  - JavaScript 및 JQuery를 활용한 다양한 기능 페이지 구현  [프로젝트를 통해 배운 것]  - HTML, CSS, JavaScript, JQuery를 활용하여 보다 동적인 웹 페이지를 구현할 수 있었다.  - 페이지 구조화와 파일 분리를 통해 파일을 관리하는 능력을 기를 수 있었다.  - JavaScript와 JQuery를 활용한 다양한 스타일과 애니메이션을 이해하고 적용할 수 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | [웹프로그래밍 디즈니 공주 소개 깃허브](https://github.com/chaerin0411/web-programming/tree/main/%EC%8B%A4%EC%8A%B5%EC%9E%90%EB%A3%8C) | |

**> 교내 개인 프로젝트**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 소속 | 동양미래대학교 | 프로젝트명 | | 해리포터 소개 페이지 |
| 기간 | 2020.03 ~ 2020.06 | 담당업무/직급 | | 웹 페이지 구현 |
| 총인원수 | 1 | Language | | HTML, CSS, JavaScript, JQuery |
| OS/Server | Windows | 개발툴 | | Bracket |
| 내용 | [개요]  - HTML, CSS, JavaScript, JQuery를 활용하여 만든 첫 개발 페이지  [기술구현과제]  - 기본적인 HTML의 여러 태그를 활용하여 해리포터 소개 페이지 작성  - HTML을 이용하여 이미지 삽입, 미디어 삽입, 하이퍼링크 삽입  - CSS를 이용하여 텍스트 꾸미기, 미디어 등 크기 조절  - JavaScipt를 사용한 이미지 변환 및 갤러리 구현  - JavaScript 및 JQuery를 활용한 원 스크롤 기능  [경쟁력/차별화]  - JavaScript 및 JQuery를 활용한 원 스크롤 페이지 구현  [프로젝트를 통해 배운 것]  - HTML, CSS, JavaScript에 대한 기본적인 지식을 습득하고 이를 활용하여 간단한 웹 페이지를 작성할 수 있었다.  - 웹 페이지의 구조와 페이지 구성, 다양한 스타일과 간단한 애니메이션을 이해하고 적용할 수 있었다. | | | |
| 관련 사진 | | | |
|  | | [인터넷기초실습 해리포터 소개 깃허브](https://github.com/chaerin0411/chaerin0411.github.io) | |