자바실무프로젝트 과목 - 10주차

[교재 Day02-Class03 어드바이스 동작시점 ] p171~



## 스프링 실습 프로젝트 정리



- <u>1주차 ~ 4주차 :</u> //스프링을 위한 선수 지식 : Servlet 요점 정리
- SpringProject1: (5주차) //개발자에 의한 객체 결합 (교재 p39~48)
- SpringProject2: (6주차) //스프링컨테이너에 의한 객체 결합 (XML 방식) IoC- (교재 p49~91)
- SpringProject3: (7주차) //스프링컨테이너에 의한 객체 결합 (어노테이션 방식) IoC- (교재 p93~108)

9주 과제

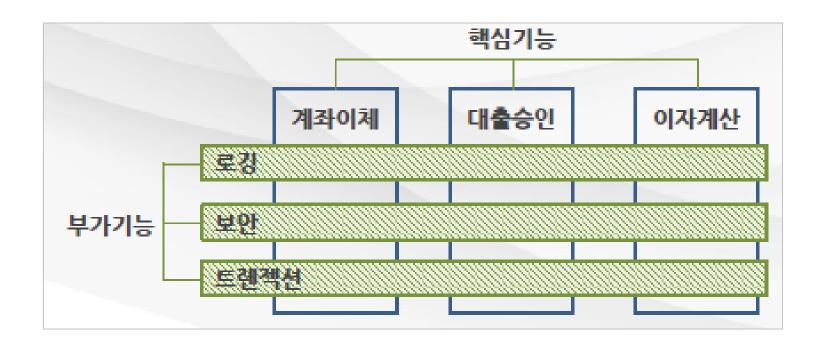
- SpringProject4\_BizStep1: (8주차) //비즈니스 컴포넌트 실습 1 (게시판) -Business Layer- (교재 p109~127)
- SpringProject4\_BizStep2: (9주차) // 비즈니스 컴포넌트 실습 2 (User추가) -Business Layer- (교재 p129~139)
- <u>SpringProject5\_AOP\_step1</u>: (9주차) // 스프링 AOP 개념 파악 AOP (교재 p143~170)
- SpringProject5\_AOP\_step2: (10주차) // AOP 동작 시점 (5개) 실습- AOP (교재 p171~182)
- SpringProject5\_AOP\_step3: (10주차) // AOP 동작 시점과 JointPoint/바인드변수 실습- AOP (교재 p183~192)
- SpringProject5\_AOP\_step4: (10주차) // 어노테이션 방식의 AOP 실습- AOP (교재 p193~192)





## AOP(Aspect Oriented Programming)의 개요

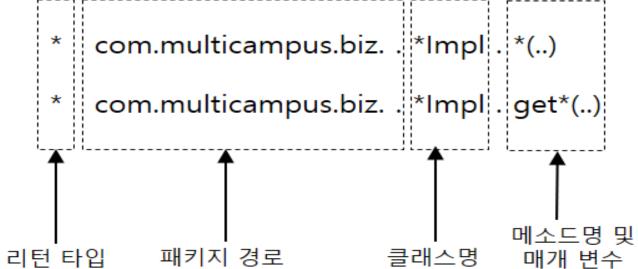
- 핵심기능과 부가기능
  - 업무(Biz) 로직을 포함하는 기능을 <u>핵심 기능(Core Concerns)</u>
  - 핵심기능을 도와주면서 공통적이고 반복적으로 처리하는 내용을 부가기능 (Cross-cutting Concerns, 횡단관심사) 이라고 부른다.
  - 프로그램 안에서 횡단 관심사에 해당하는 부분을 분리해서 한 곳으로 모으는 것을 횡단관심사의 분리라 하고, 이를 실현하는 방법을 관점지향 프로그래밍(AOP)이라 함





### AOP 용어

- 조인 포인트(Join Point)
  - 클라이언트가 호출하는 모든 비즈니스 메소드
  - 포인트컷 대상 또는 포인트컷 후보
- 포인트 컷(Pointcut)
  - 수많은 조인 포인트 중에서 실제로 어드바이스를 적용할 곳을 선별하기 위한 표현식을 말함. (필터 링된 조인트포인트)
  - 스프링 AOP에서는 포인트 컷을 정의할 때 XML 기반 설정방식으로 빈 정의 파일을 만들거나, 어노 테이션 기반 설정방식으로 소스코드에 주석 형태로 정의한다.

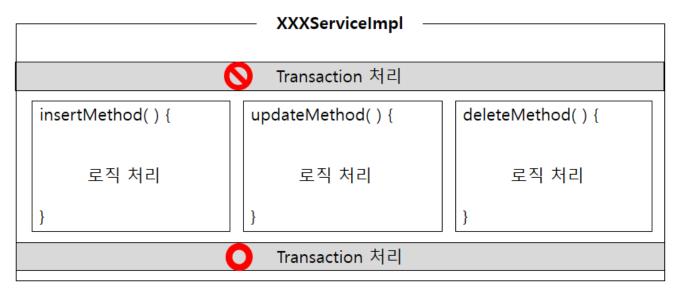




### [AOP 용어

### 어드바이스(Advice)

- 특정 조인 포인트에서 실행되는 코드로 횡단 관심사를 실제로 구현해서 처리하는 부분
- 어드바이스 동작 시점을 5가지로 지정: before, after, after-returning, after-throwing, around



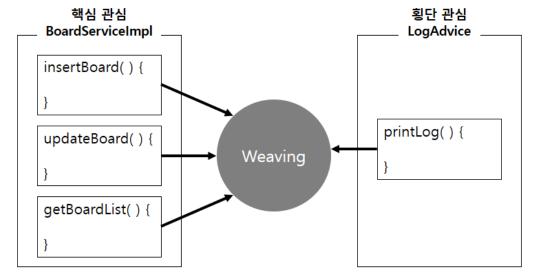
- 애스팩트(Aspect) 또는 어드바이저(Advisor)
  - 애스팩트(어드바이저 ) = 어드바이스 + 포인트컷
  - 어떤 포인트컷 메소드에 대해서 어떤 어드바이스 메소드 실행할 지 결정
  - <aop:aspect> 또는 <aop:advisor> (트랜잭션 때 사용)



### AOP 용어

### • 위빙(Weaving)

- 스프링 AOP는 기본적으로 실행 시점에 위빙한다.
- 위빙은 포인트컷에 의해서 결정된 타겟의 조인 포인트에 부가기능(어드바이스)을 삽입하는 과정을 뜻한다. 학생 관심 학생 관심

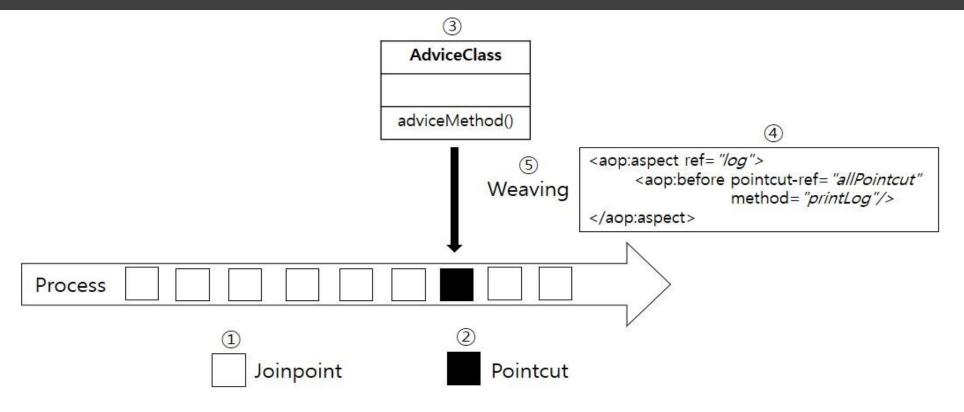


### • 탁겟(Target)

• 핵심기능을 담고 있는 모듈로, 타겟은 부가기능을 부여할 대상이 된다.



### AOP 용어 정리



- ① 사용자가 비즈니스 컴포넌트의 여러 조인포인트 호출
- ② 이때 특정 포인트컷으로 지정한 메소드가 호출되는 순간,
- ③ 어드바이스 객체의 어드바이스 메소드가 실행되는데..
- 4 위 ③의 실행을 위한 설정 즉, 애스팩트에 의해서 실행이 된다.
- ⑤ 위의 ③④ 실행과정을 위빙이라한다.



## |Spring AOP **설정**|

- AOP와 관련된 다양한 설정: XML 방식과 어노테이션 방식
- 1) XML 기반의 POJO 클래스를 이용한 AOP 구현
  - 부가기능을 제공하는 Advice 클래스를 작성한다.
  - XML 설정 파일에 <aop:config>를 이용해서 애스펙트를 설정한다. (즉, 어드바이스와 포인트컷을 설정함)
- 2) @Aspect 어노테이션을 이용한 AOP 구현
  - @Aspect 어노테이션을 이용해서 부가기능을 제공하는 Aspect 클래스를 작성한다. 이때 Aspect 클래스는 어드바이스를 구현하는 메서드와 포인트컷을 포함한다.
  - XML 설정 파일에 <aop:aspectj-autoproxy />를 설정한다.



## Spring AOP 설정 by xml 방식

```
LogAdvice.java

public class LogAdvice {
    public void printLog() {
        System out.println("[공통 로그] 비즈니스 로직 수행 전 동작");
    }
}
```

```
applicationContext.xml
<bean id="log" class="com.springbook.biz.common.LogAdvice"></bean>
<aop:config>
         <aop:pointcut id="allPointcut" expression="execution(*\com.springbook.biz..*Impl.*(..))"/>
         <aop:pointcut id="getPointcut" expression="execution(* com.springbook.biz..*Impl.get*(..))"/>
         <aop:aspect ref="log">
                  <aop:before pointcut-ref="getPointcut" method="printLog"/>
         </aop:aspect>
</aop:config>
```



## |Spring AOP 설정 by xml 방식

### 1) < aop:config > 엘리먼트

- AOP설정에서의 루트 엘리먼트 (여러 번 사용가능)
- 하위 엘리멘트로 <aop:pointcut>, <aop:aspect>

### 2) < aop:pointcut > 엘리먼트

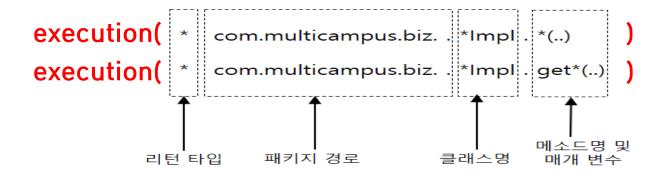
- 포인트컷 지정
- <aop:config> 혹은 <aop:aspect> 의 자식 엘리먼트 사용 가능
   (단, <aop:aspect>의 자식으로 설정된 포인트컷은 해당 <aop:aspect>에서만 사용가능)



## |Spring AOP **설정** by xml 방식

- 3) < aop:aspect > 엘리먼트
  - 핵심관심에 해당하는 포인트컷 메소드와 횡단관심에 해당하는 어드바이스 메소드를 결합하기위해
  - 애스팩트를 어떻게 설정하느냐에 따라 위빙 결과가 달라짐
  - 어드바이스 객체의 아이디나 메소드 이름을 모르면 사용 불가능
- 4) < aop:advisor > 엘리먼트
  - < aop:aspect > 엘리먼트와 같은 기능
  - 트랜잭션 설정같은 몇몇 특수한 경우 < aop:aspect > 앨리먼트 대신에 사용

\* 포인트컷 표현식 (교재 p168~170)





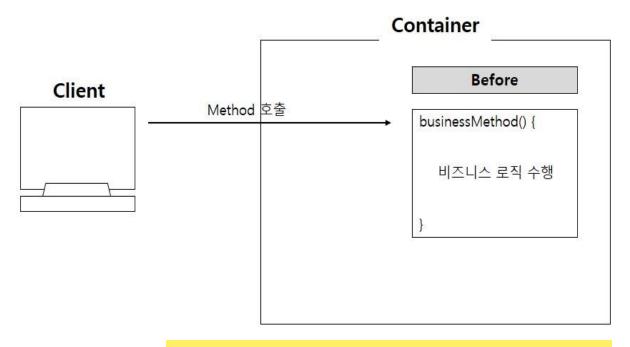
### 다음 5개의 동작 시점을 제공

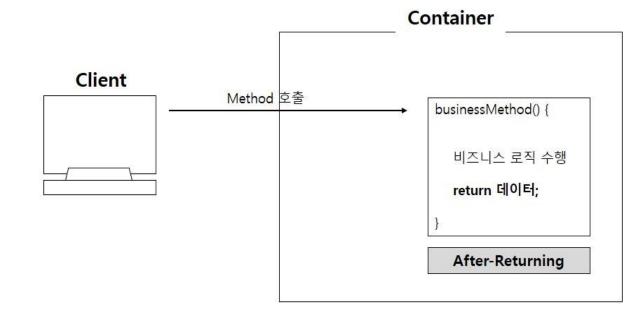
동작 시점	설명
Before	비즈니스 메소드 실행 전 동작
After	- After Returning: 비즈니스 메소드가 성공적으로 반환되면 동작
	- After Throwing: 비즈니스 메소드 실행 중 예외가 발생하면 동작 (try~catch 블록에서 catch 블록에 해당)
	- After: 비즈니스 메소드가 실행된 후, 무조건 실행 (try~catch~finally 블록에서 finally 블록에 해당)
Around	Around는 메소드 호출 자체를 가로채 비즈니스 메소드 실행 전후에 처리할 로직을 삽입할 수 있음



• Before 어드바이스 동작 시점

After Returning 어드바이스 동작 시점





#### 실습예제)

#### SpringProject5\_AOP\_step2:

- BeforeAdvice.class
- BoardServiceClientBefore.class
- -applicationContextBefore.xml

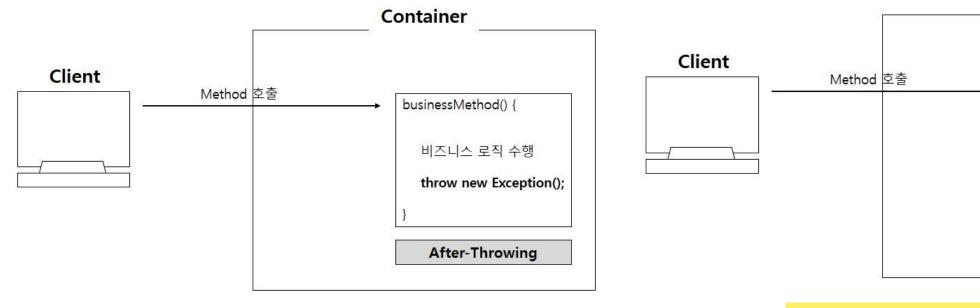
#### 실습예제)

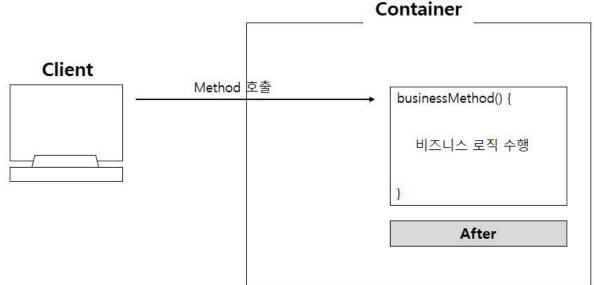
#### SpringProject5\_AOP\_step2:

- AfterReturningAdvice.class
- BoardServiceClientAfterReturning.class
- -applicationContextAfterReturning.xml

After Throwing 어드바이스 동작 시점

• After 어드바이스 동작 시점





#### 실습예제)

#### SpringProject5 AOP step2:

- AfterThrowingAdvice.class
- BoardServiceClientAfterThrowing.class
- -applicationContextAfterThrowing.xml

(BoardServiceImpl.class 에러상황 추가!)

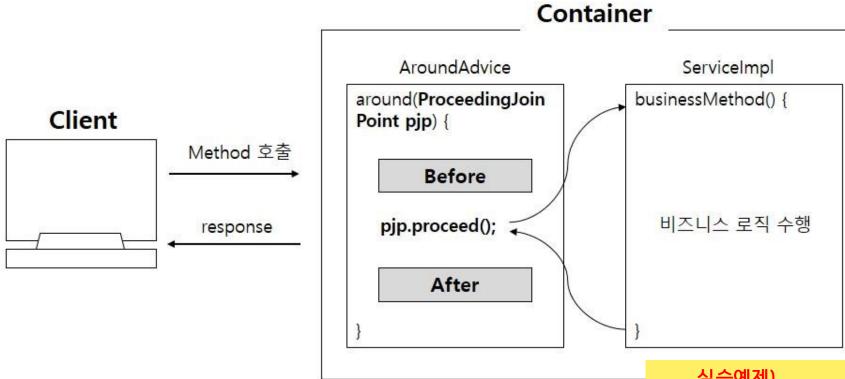
#### 실습예제)

#### SpringProject5\_AOP\_step2:

- AfterAdvice.class
- BoardServiceClientAfter.class
- -applicationContextAfter.xml

(BoardServiceImpl.class 에러 有 / 無 에서 실행)

• Around 어드바이스 동작 시점



#### 실습예제)

#### SpringProject5\_AOP\_step2:

- AroundAdvice.class
- BoardServiceClientAround.class
- -applicationContextAround.xml



### JoinPoint와 바인드 변수 p183

- JointPoint 인터페이스: 횡단 관심에 해당하는 어드바이스 메소드를 의미있게 구현하기 위해 클라이언트가 호출한 비즈니스 메소드의 다양한 정보가 포함되어 있는 인터페이스
- Before / After Returning / After Throwing / After 어드바이스에서 사용

• JointPoint 메소드

메소드	설 명
Signature getSignature()	- 클라이언트가 호출한 메소드의 시그니처(반환형, 이름, 매개변수) 정보가 저장된 Si gnature 객체 반환 - Signature객체의 메소드:         ● String getName() 클라이언트가 호출한 메소드 이름 리턴         ● String toLongString() 클라이언트가 호출한 메소드의 리턴타입, 이름, 매개변수를 패키지경로까지 리턴 ● String toShortString() 클라이언트가 호출한 메소드 시그너처를 축약한 문자열로 리턴
Object getTarget()	클라이언트가 호출한 비즈니스 메소드를 포함하는 비즈니스 객체 반환
Object[] getArgs()	클라이언트가 메소드를 호출할 때 넘겨준 인자 목록을 Object 배열로 반환

- ProceedingJointPoint 인터페이스:
   JointPoint를 상속받은 인터페이스이며, JointPoint메소드+proceed()메소드 추가
- Around 어드바이스에서 사용



## JoinPoint와 바인드 변수 - 실습

Before 어드바이스

#### 실습예제)

SpringProject5\_AOP\_step3:

- BeforeAdvice.class
- BoardServiceClientBefore.class
- -applicationContextBefore.xml

After Throwing 어드바이스

#### 실습예제)

SpringProject5 AOP step3:

- AfterThrowingAdvice.class
- BoardServiceClientAfterThrowing.class
- -applicationContextAfterThrowing.xml

(BoardServiceImpl.class 에러상황 추가!)

After Returning 어드바이스

#### <u>실습예제)</u>

Board와 User 두개 다

테스트

SpringProject5\_AOP\_step3:

- AfterReturningAdvice.class
- BoardServiceClientAfterReturning.class
- UserServiceClientAfterReturning.class
- -applicationContextAfterReturning.xml

• After 어드바이스

#### 실습예제)

SpringProject5\_AOP\_step3:

- AfterAdvice.class
- BoardServiceClientAfter.class
- -applicationContextAfter.xml

(BoardServiceImpl.class 에러 有 / 無 에서 실행)

#### 실습예제)

SpringProject5\_AOP\_step3:

- AroundAdvice.class
- BoardServiceClientAround.class
- -applicationContextAround.xml

Around 어드바이스



먼저 스프링 설정파일에 <aop:aspect-autoproxy> 엘리먼트 선언

System.out.println("[공통 로그] 비즈니스 로직 수행 전 동작");

AOP 관련 어노테이션들은 어드바이스 클래스에 설정

19

20

```
< XML >
< 어노테이션>
                                                              <bean id="log" class="com.springbook.biz.common.Befo</pre>
 6 import org.springframework.stereotype.Service;
                                                              <aop:config>
                                                                  <aop:pointcut id="allPointcut" expression="execu</pre>
 8 @Service
                                                                  <aop:pointcut id="getPointcut" expression="execu|</pre>
 9 @Aspect
                                                                  <aop:aspect ref="log">
10 public class LogAdvice {
                                                                      <aop:before pointcut-ref="getPointcut" metho</pre>
11⊝
       @Pointcut("execution(* com.springbook.biz..*Impl.
                                                                  </aop:aspect>
       public void allPointcut(){}
12
                                                              </aop:config>
13
14⊝
       @Pointcut("execution(* com.springbook.biz..*Impl.get*(..))")
15
       public void getPointcut(){}
16
17⊝
       @Before("allPointcut()")
       public void printLog() {
18
```

# Spring AOP 설정 by 어노테이션 방식

• 어드바이스 동작시점과 관련된 어노테이션

어노테이션	설 명
@Before	비즈니스 메소드 실행 전에 동작
@AfterReturning	비즈니스 메소드가 성공적으로 반환되면 동작
@AfterThrowing	비즈니스 메소드 실행 중 예외가 발생하면 동작 (마치 try~catch 블록에서 catch 블록에 해당).
@After	비즈니스 메소드가 실행된 후, 무조건 실행 (try~catch~finally 블록에서 finally 블록에 해당)
@Around	호출 자체를 가로채 비즈니스 메소드 실행 전후에 처리할 로직을 삽입할 수 있음



### Before 어드바이스

• After Returning 어드바이스



After Throwing 어드바이스

• After 어드바이스

```
@Aspect
public class AfterAdvice {
    @Pointcut("execution(* com.springbook.biz..*Impl.*(..))")
    public void allPointcut() {}

    @After("allPointcut()")
    public void finallyLog() {
        System.out.println("[사후 처리] 비즈니스 로직 수행 후 무조건 동작");
    }
}
```

• Around 어드바이스

```
@Service
@Aspect
public class AroundAdvice {
    @Pointcut("execution(* com.springbook.biz..*Impl.*(..))")
    public void allPointcut(){}

@Around("allPointcut()")
    public Object aroundLog(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {
        String method = pjp.getSignature().getName();
        System.out.println(method + "() 메소드 수행에 걸린 시간:"
        + stopWatch.getTotalTimeMillis() + "(ms)초");
        return obj;
    }
}
```



• 외부 Pointcut 참조

```
@Aspect
public class PointcutCommon {
         @Pointcut("execution(*
com.springbook.biz..*Impl.*(..))")
         public void allPointcut() {}
         @Pointcut("execution(*
com.springbook.biz..*Impl.get*(..))")
         public void getPointcut() {}
}
```

