

# 고급객체지향프로그래밍 실습과제 #04

---

조용주  
ycho@smu.ac.kr

## 실습과제 #04

---

- 옵저버 패턴을 이용해서 AirPollutionServer에서 생성하는 값을 클라이언트에서 출력
  - 주어진 MP04 코드를 이해하고, 여기에 옵저버 패턴 적용