

3/20 ~ 파이썬 스터디

3/20 : OT.

3/27 : 변수, 연산자, 입출력

변수

자료형 변환 : 문자열 **str** 정수 **int** 실수 **float**

참 거짓 자료형 (Boolean 자료형) : True / False 판단. 조건문에 사용

여러 가지 값을 저장하는 데이터 - 리스트 → 대괄호 사용 []. 순서는 0부터 시작

$$(\text{변수이름}) = [(\text{요소1}), (\text{요소2}), \dots]$$

0번째 요소 1번째 요소

연산자

** + - ~ * / // % +- <> & ^ in, not in
단항연산자 is, is not not and or if
 $\langle \text{?} = \rangle ==$
else

입출력

input("원하는문자열") → 문자열로 저장. 다른 자료형 원하면 변환 'c'

양식문자

%s	%d	%f	%c	%o	%x	%.%
----	----	----	----	----	----	-----

문자열 정수 실수 문자 1개 8진수 16진수 문자 %

탈출 문자

'	"		la	lb	lf	ln	lr	ltab	lv
			Bell 문자	Back space	Form feed	줄바꿈	Carriage return	tab	vertical tab

4/2 다양한 자료형, 조건문, 반복문 - 1

리스트 리스트 = [요소1, 요소2, ...]

튜플 변수 = (요소1, 요소2, ...)

· 어떤 값들을 순서대로 저장하는 자료형

· 리스트와 거의 동일 but 수정불가 !!!

· 인덱스로 원하는 위치에 있는 값 추출, 수정 가능

$a = [1, 2, 3, 4, 5, \text{'여섯'}]$

인덱스 0 1 2 3 4 5
 -6 -5 -4 -3 -2 -1

- 리스트 슬라이싱

· 리스트에서 특정 구간을 추출

리스트[시작 인덱스 : 끝 인덱스 + 1 : 간격] 간격 기본값 == 1. 간격이 음수면 뒤에서부터 추출

- 리스트 명령어 (메소드)

· 맨 뒤에 값 추가 : 리스트.append(값)

· 특정 위치에 값 추가 : 리스트.insert(위치, 값)

· 특정 값의 위치 찾기 : 리스트.index(값) ; 값이 여러개일 경우, 가장 빠른 인덱스

· 특정 위치의 값 추출 및 제거 : 리스트.pop(위치) ; 위치 값을 안 주면 맨 뒤 값 추출 및 제거

reverse()

sort()

count(값)

extend(리스트)

clear()

뒤집기

정렬

특정 값의
개수 세기

리스트 합치기

모두 지우기

집합 변수이름 = {요소1, 요소2, ...}

· 중복되지 않는 요소들을 순서없이 저장하는 자료형

집합 명령어 (메소드)

합집합

교집합

차집합

add(값)
값 1개 추가

update(리스트)
여러 값 추가

remove(값)
특정 값 제거

집합 1 | 집합 2

집합 1 & 집합 2

집합 1 - 집합 2

리스트 대신 튜플, 집합
사용 가능

집합 1.union(집합2)

집합 1.intersection(집합2)

집합 1.difference(집합2)

4/2 다양한 자료형, 조건문, 반복문 - 2

딕셔너리 변수이름 = {key 1: val 1, key 2: val 2 ...}

· 하나의 key에 하나의 value가 대응