

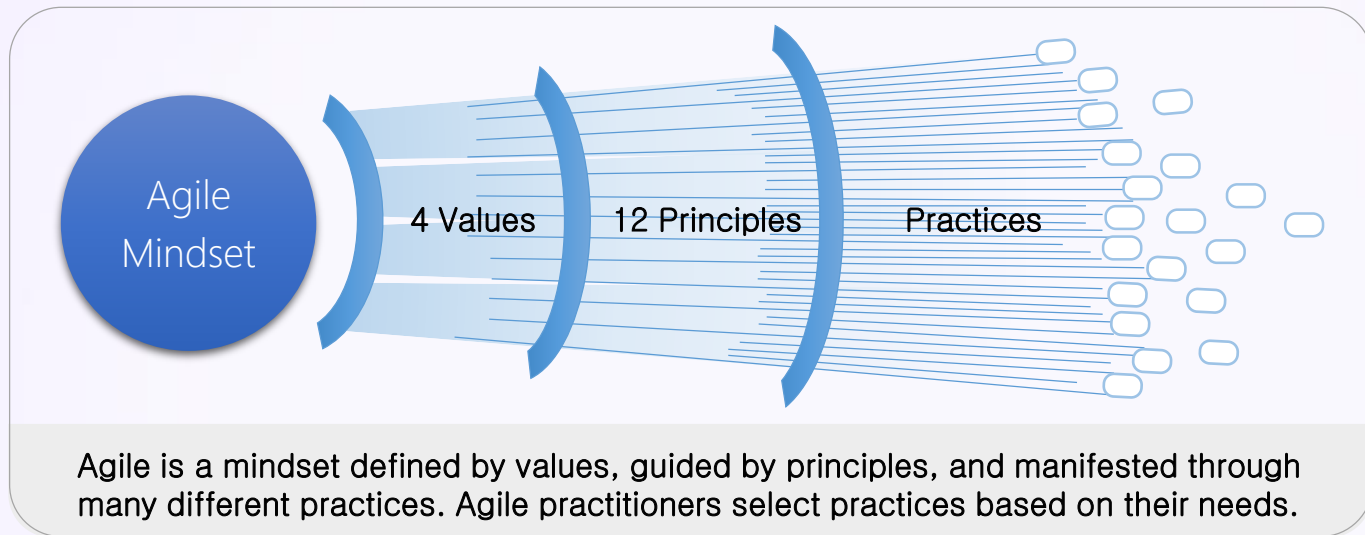


애자일 마음가짐 (Agile Mindset)

오늘의 학습내용

- 애자일 선언문(Agile Manifesto)
- 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)
- 애자일 12대 원칙(Agile 12 Principles)

▲ 애자일 선언문(Agile Manifesto)



- 소프트웨어 개발에 순차적 프로젝트 관리 방법을 적용하는 것이 좌절되면서 애자일이 등장함
- 정상급 소프트웨어 개발자들이 2001년 미국 유타주 스노우버드에서 회합을 가졌고,
- 회의 끝에 애자일 선언이 탄생함

애자일 선언(Agile Manifesto)은 애자일 철학의 기본 원리를 개괄적으로 설명함

▲ 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it.

Through this work we have come to value :

Individuals and interactions over processes and tools

Working software over comprehensive documentation

Customer collaboration over contract negotiation

Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

▲ 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)

“프로세스나 도구 보다는 **개인 존중과 상호**”

작용을

“포괄적인 문서보다는 **작동하는**”

소프트웨어를

“계약에 대한 협상보다는 **고객과의**”

협력을

“계획을 고수하기 보다는 **변화에**”

대응을

▲ 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)



프로세스나 도구보다는 **개인 존중과 상호 작용을**

필요한 조치

- 지속적이고 직접적인 토론을 격려하며, 가급적이면 대면 회의를 지향함
(Encourage continuous, direct (face-to-face, if possible) discussion)
- 문제 해결에 관심이 있는 모든 구성원이 참여함
(Encourage inclusion of all individuals interested in the solution)

애자일 기법의
고려사항

- **사람을 우선적으로 생각함**
(Think of people first)
- 프로세스를 보조적 지원 수단으로 생각함
(Think of processes only as guidance and support)
- 도구는 효율성을 개선하는 수단 정도로 활용함
(Think of tools as a means to improve efficiency)

▲ 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)



포괄적인 문서보다는

작동하는 소프트웨어를

필요한 조치

- 비즈니스 문제에 대한 해결책을 제공함
(Delivering solutions to business problems)
- 단순하고 빠르게 대응함
(Delivering simply and quickly)

기대효과

- 많은 서류 작업을 하기보다는 혁신을 존중해야 함
(Learn to value innovation, not mountains of paperwork)
- 할 일에 대해 쓰기보다는 바로 실시해야 한다는 것을 배움
(Learn to do it, rather than write about it)
- 대면 의사소통(Face-to-face communication)

▲ 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)

✕ ✕ 계약에 대한 협상보다는 **고객과의 협력을**

필요한 조치

- 우리 편과 상대 편을 나누지 않음
(No "us" and "them")
- 사업상의 혜택에 초점을 맞춘 하나의 목소리를 냄
("One voice" focused on business benefits)
- 고객이 개발을 주도하고 가치를 정의함
(Customers drive development and define value)
- 상대의 권리에 대한 상호 존중을 실행함
(Mutual respect for each other's rights)

▲ 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)

✕ ✕ 계약에 대한 협상보다는 **고객과의 협력을**

애자일 고객의
권리

- 개략적인 계획을 안내 받을 권리
(Have an overall plan)
- 주간 단위로 최대의 가치를 받을 권리
(Receive maximum weekly value)
- 데모 가능한 진도를 볼 권리
(See demonstrable progress)
- 합리적인 변경을 협상할 권리 - 범위, 일정, 비용의 조정
(Negotiate reasonable changes - balancing scope, schedule, and cost)
- 완료된 작업의 혜택을 취소할 권리
(Cancel benefit of work done)

▲ 애자일 4대 가치(Agile 4 Value)



계획을 고수하기 보다는 **변화에 대응을**

애자일 계획의 특징

- 비전을 제시하며(Envision), 실패를 두려워하지 않고 도전함(Explore)
- 계획의 유효 기간은 한시적(Temporary)이며, 내용은 언제든지 바뀔 수 있음
(Not fixed)
- 활동의 기간을 짧게 제시함(Short-lived activities)
- 프로젝트 관리자가 아니라, 고객과 개발팀이 개발 계획을 수립함
(Developed by customer and development team, not a project manager)

예외 사항

- Scrum, DSDM, ASD 방법론에서는 Iteration 내에서 변경을 허락하지 않음
(Scrum, DSDM, and ASD do not allow change within the iteration)
- XP 방법론에서는 Iteration 내에서 우선순위를 변경하고 변경을 받아들임
(XP allows reprioritization within the iteration)

▲ 애자일 12대 원칙(Agile 12 Principles)

- 1 우리의 최고 우선 순위는 가치 있는 소프트웨어를 일찍 그리고 **지속적으로 전달함으로써 고객을 만족시키는 것이다.**
- 2 비록 개발 후반부일지라도 **요구사항 변경을 환영하라.** Agile 프로세스들은 변화를 활용해 고객의 경쟁력에 도움이 되게 한다.
- 3 작동하는 소프트웨어를 자주 전달하라. 약 2주에서 2개월의 정도의 간격으로 전달하되, 간격이 짧을수록 좋다.
- 4 비즈니스 영역 사람들과 개발자들은 프로젝트 전체에 걸쳐 **매일 함께 일해야 한다.**
- 5 **동기부여 된 개인들**을 중심으로 프로젝트를 구성하라. 그들에게 필요로 하는 환경과 지원을 제공하라. 그리고 그들이 일을 끝낼 수 있도록 신뢰하라.
- 6 개발팀에 또는 팀 안에서 정보를 전달하기 위해 가장 효과적이고 효율적인 방법은 **얼굴을 보고 대화**하는 것이다.
- 7 **작동하는 소프트웨어가 진척 측정의 주된 척도**이다.
- 8 Agile 프로세스들은 지속 가능한 개발을 장려한다. 스폰서, 개발자, 그리고 사용자들은 일정한 속도를 계속 유지할 수 있어야 한다.

▲ 애자일 12대 원칙(Agile 12 Principles)

- ⑨ 기술적 탁월함과 좋은 설계에 대한 **지속적 관심**이 기민함을 향상시킨다.
- ⑩ **간결함** : 하지 않아도 되는 일을 최대한 안 하는 기술, 이것이 핵심이다.
- ⑪ 최상의 아키텍처, 요구사항, 그리고 설계는 **자기조직화(self-organizing)되어 있는 팀(Team)**에서 나온다.
- ⑫ 정기적으로, 팀 차원에서 어떻게 하면 더 효과적일 수 있을지에 대해 **되돌아보며** 자신들의 행동을 이에 따르도록 **조율하고 조정**한다.

◆ 애자일 12대 원칙(Agile 12 Principles)

“ 당신의 프로젝트는 얼마나
민첩합니까? ”



VS





KEY POINT

■ 애자일 선언문 4대 가치(Agile Manifesto 4 Value)

- 프로세스나 도구 보다는 개인 존중과 상호 작용을,
(Individuals and Interaction Over Processes and Tools)
- 포괄적인 문서보다는 작동하는 소프트웨어를,
(Working Products Over Comprehensive Documentation)
- 계약에 대한 협상보다는 고객과의 협력을,
(Customer Collaboration over Contract Negotiation)
- 계획을 고수하기 보다는 변화에 대응을
(Responding to Change Over Following a Plan)