## 기술 상세

# 메인 페이지

#### Main

## 로그인

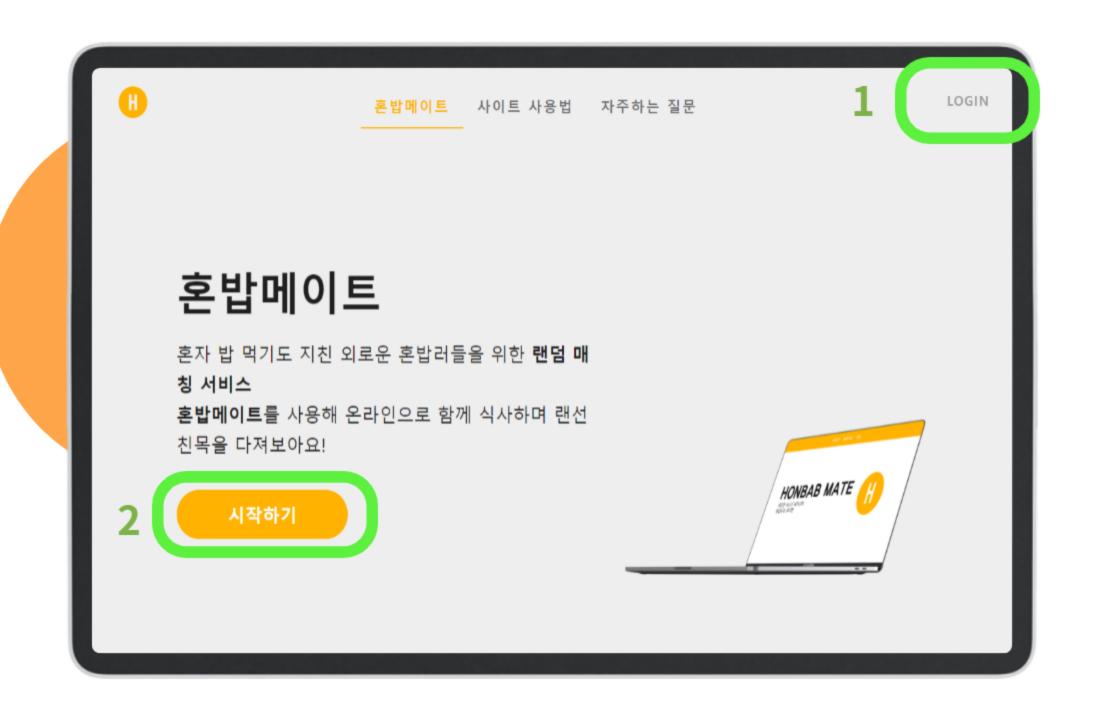
'LOGIN' 버튼을 클릭하면 카카오 로그인 창이 나타납니다. 로그인 이후에는 Profile, Logout 버튼이 나타납니다.

#### 카카오 로그인

카카오 소셜 로그인 기능을 활용하여 email, nickname, gender 등의 정보를 얻어 전달합니다. 백엔드에서는 JSON data를 전달받고 Member Id를 반환합니다. 이미 DB에 있는 Email을 가진 회원의 경우 상태를 온라인으로 변경하고, 처음 로그인을 한 유저는 DB에 회원정보를 저장합니다.

## 시작하기

로그인하지 않은 상태에서 '시작하기' 버튼을 클릭하면 로그인을 유도하는 팝업이 발생합니다. 로그인 이후 '시작하기' 버튼을 클릭하면, 옵션 페이지로 이동합니다.



## 기술 상세

# 옵션 페이지

### Option

# 인원 선택

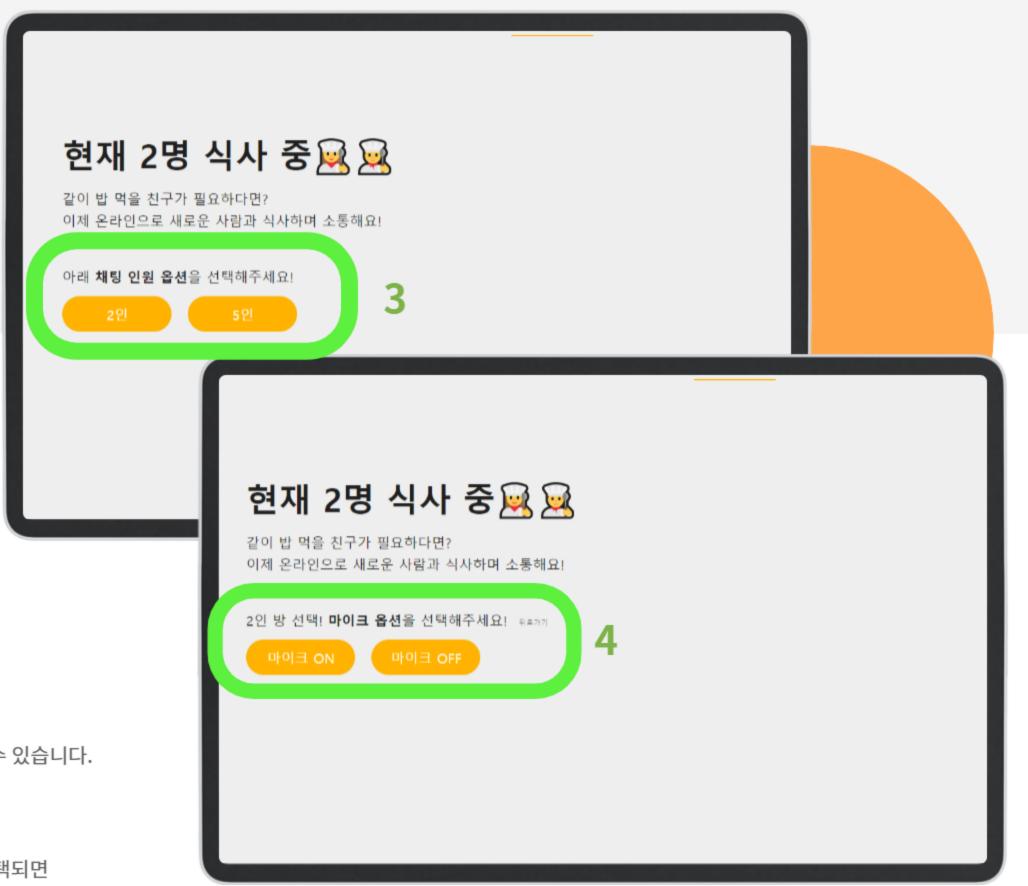
혼밥메이트는 2인, 5인으로 구성된 채팅룸을 제공합니다. 사용자는 원하는 인원을 선택할 수 있습니다.

## 마이크 선택

혼밥메이트는 마이크On/Off 채팅룸을 제공합니다. 마이크 On을 선택하면 자유롭게 얘기를 할 수 있고, 원한다면 마이크를 끄고 다시 켤 수 있습니다. 마이크 Off를 선택하면 비디오만 공유되며, 마이크를 다시 켤 수 없습니다.

#### Vuex

인원/마이크 옵션을 선택하면 해당 옵션을 store에 저장하고 두 가지 옵션이 모두 선택되면이를 백엔드에 전달합니다. 백엔드에서는 전달된 옵션의 채팅룸이 비었을 경우, 해당 룸 ID를 전달합니다.



# 기술 상세 실시간 매칭

매칭 알고리즘

- 총 4개의 옵션을 생성하여 이에 해당하는 비어있는 채팅룸으로 매칭. (Jquery 사용)
- 프론트엔드에서는 백엔드에서 전달받은 룸 ID을 OpenVidu 세션ID로 가지는 채팅룸으로 매칭합니다.

#### Match

```
@ApiOperation(value = "매치 테스트")
@PutMapping(ⓒ</ri>
public MatchMemberResponse matchMember(@RequestBody @Validated MatchMemberRequest reques

Long roomId = roomService.match(request.getId(), request.getOption());
memberService.updateOption(request.getId(), request.getOption());
memberService.updateRoomId(request.getId(), roomId);

return new MatchMemberResponse(memberService.findOne(request.getId()).getRoom().getI
}
```

```
@Data
static class MatchMemberRequest{
    private Long id;
    private String Option;
}
```

매칭을 원하는 회원 번호와 매칭옵션을 받아온다.

```
당신과 함께 밥을 먹을 혼밥메이트를 찾고 있어요!
잠시만 기다려주세요!
새로고침, 뒤로가기, 재접속을 하시면 대기시간이 더 길어집니다. 뒤로가기
```

```
public Long match(Long id, String option){
    return roomRepository.findByOption(option);
}
```

매칭을 담당하는 서비스 기능. 레파지토리에 옵션을 던져준다.

# HONBAB-MATE

# 기술 상세 실시간 매칭

매칭 알고리즘

- 총 4개의 옵션을 생성하여 이에 해당하는 비어있는 채팅룸으로 매칭. (Jquery 사용)
- 프론트엔드에서는 백엔드에서 전달받은 룸 ID을 OpenVidu 세션ID로 가지는 채팅룸으로 매칭합니다.

#### Match

```
@Transactional
public void updateOption(Long id, String option){
    Member member = memberRepository.findOne(id);
    member.setOption(option);
}

@Transactional
public void updateRoomId(Long memberId, Long roomId){
    Member member = memberRepository.findOne(memberId);
    Room room = roomRepository.findOne(roomId);
    member.setRoom(room);
    room.setCount(room.getCount()+1);
}
```

회원 정보를 업데이트 하는 서비스 두 개. 각각 회원 옵션과 회원이 속할 방 ID를 수정해준다.

```
public Long | findByOption(String option) {

RoomOption roomOption = null;
switch (option) {
    case "talkable2": roomOption = RoomOption.TALKABLE2;
        break;
    case "nontalkable2": roomOption = RoomOption.NONTALKABLE2;
        break;
    case "talkable5": roomOption = RoomOption.TALKABLE5;
        break;
    case "nontalkable5": roomOption = RoomOption.NONTALKABLE5;
        break;
}

List<Room> result = em.createQuery( qString: "select r from Room r where r.roomOption = .setParameter( name: "option", roomOption) .setParameter( name: "status", RoomStatus.NOTFULL) .getResultList();

if(result.size() == 0) {
    return 1L;
}else{
    return result.get(0).getId();
}
```

옵션에 맞는 방 번호를 찾아주는 레파지토리 기능. JPQL을 사용해서 파라미터에 맞는 방들을 긁어온다. 해당하는 방이 있으면 해당 방의 ID를 던져주고, 없으면 1L을 던져준다.

# HONBAB-MATE

# 기술 상세

# 채팅룸 페이지

### Chatroom -

# 인원 선택

혼밥메이트는 2인, 5인으로 구성된 채팅룸을 제공합니다. 사용자는 원하는 인원을 선택할 수 있습니다.

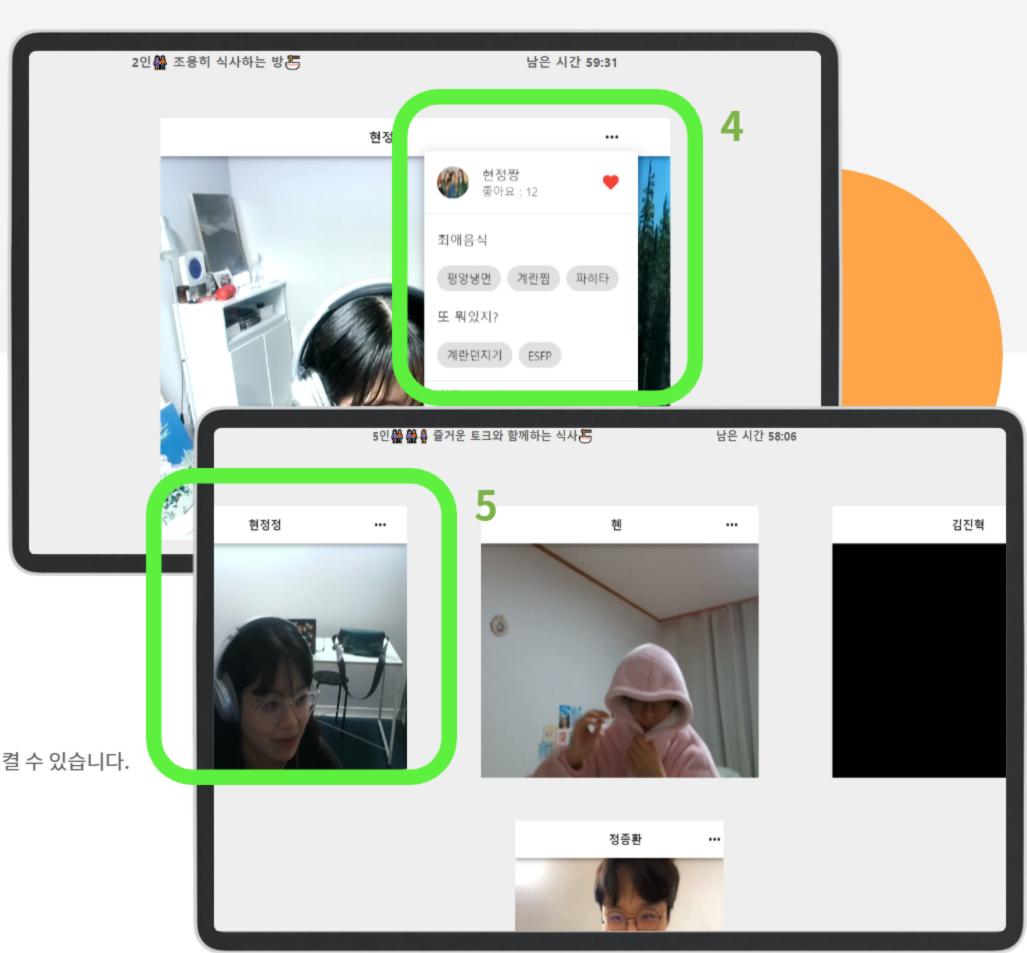
# 마이크 선택

혼밥메이트는 마이크On/Off 채팅룸을 제공합니다.

마이크 On을 선택하면 자유롭게 얘기를 할 수 있고, 원한다면 마이크를 끄고 다시 켤 수 있습니다. 마이크 Off를 선택하면 비디오만 공유되며, 마이크를 다시 켤 수 없습니다.

# 사용자 프로필

더보기 메뉴를 누르면 다른 사용자의 프로필을 볼 수 있습니다. 닉네임, 좋아요 개수, 최애음식, 기타 정보를 확인 할 수 있습니다.



# 기술 상세

# 프로필 페이지

### **Profile**

# 기본 프로필

카카오 계정의 정보가 기본 프로필로 나타납니다.

## 수정하기

닉네임은 '수정하기' 버튼을 눌러 수정이 가능합니다.

추가로 채팅룸에서 다른 사용자와 다양한 주제로 얘기를 나눌 수 있도록 '최애음식'에 좋아하는 음식을 추가하고, '또 뭐있지?'에 자신을 표현할 수 있는 키워드를 추가할 수 있습니다.

