

LAPORAN PRAKTIKUM
METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK
MODUL 4



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama	:	Sonya Ridesia Hastari
		Chaesa Namida Arumdapta
		Evanda Manggani
		Tommy Andrian
NIM	:	064002200007
		064002200008
		064002200013
		064002200029

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 4 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak III

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1) .	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 4 .	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Activity diagram*

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

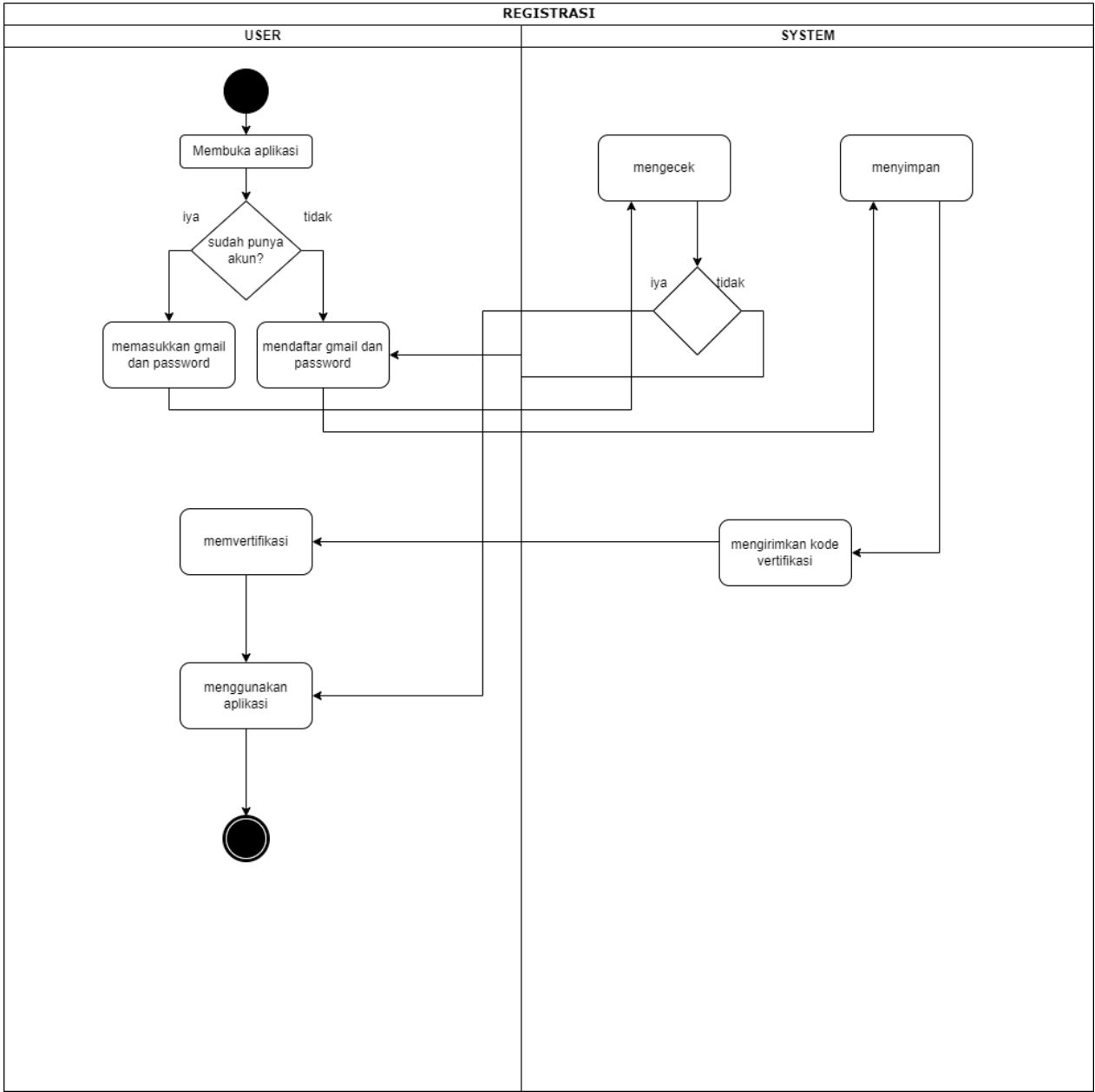
1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. CASE tools

TUGAS

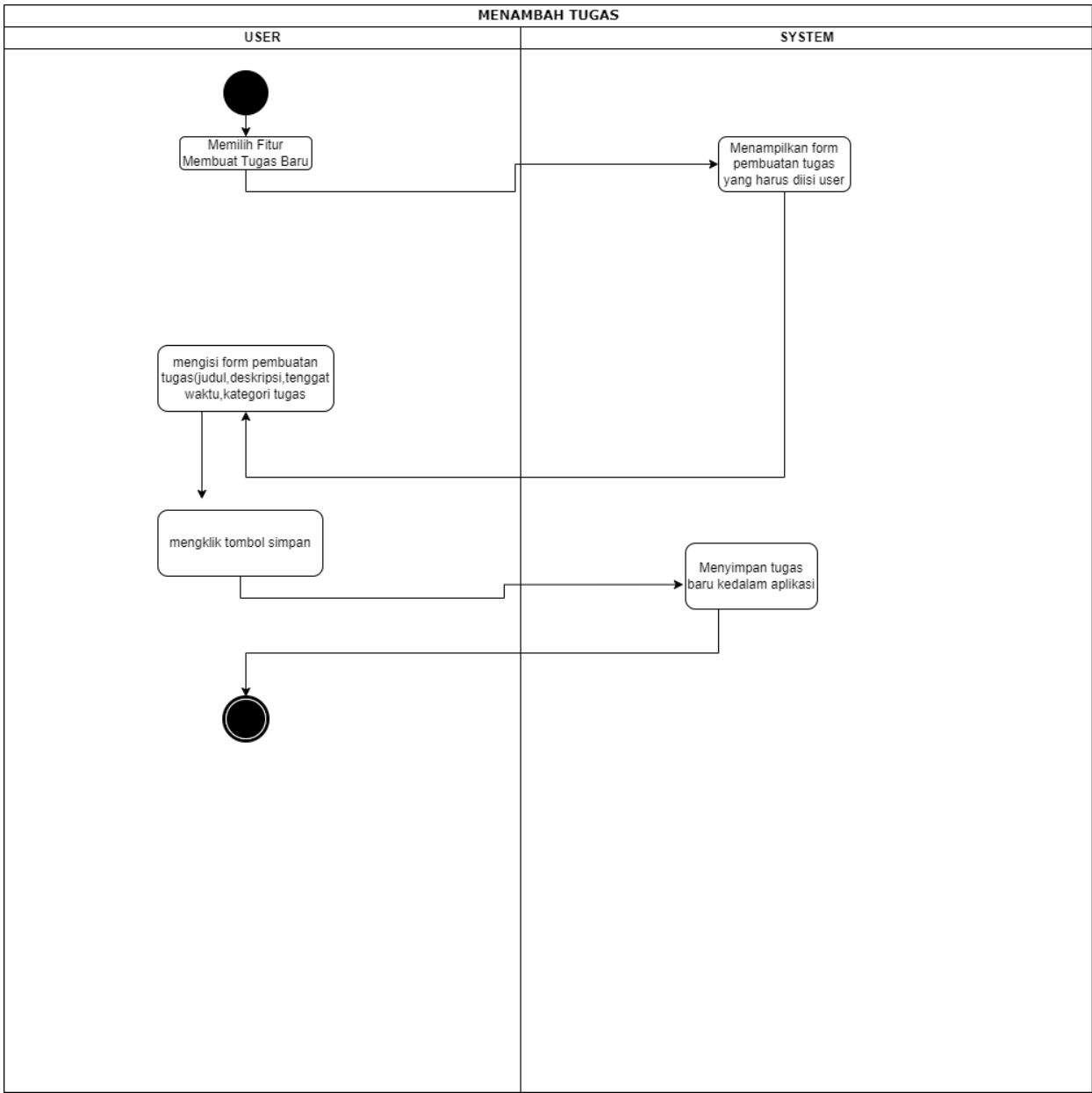
Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 4.1. Menggambar activity diagram

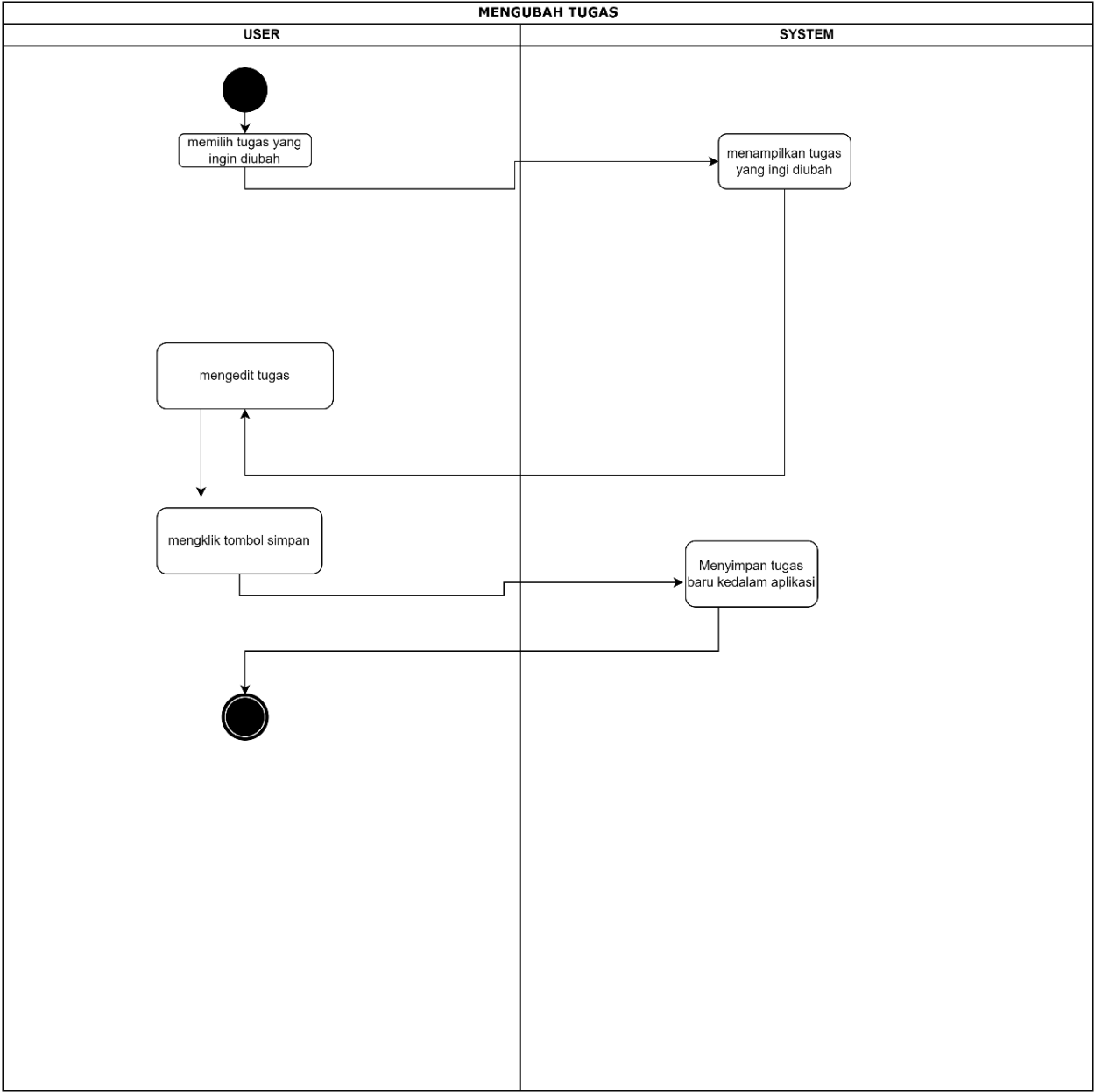
Activity Diagram Proses <Registrasi>



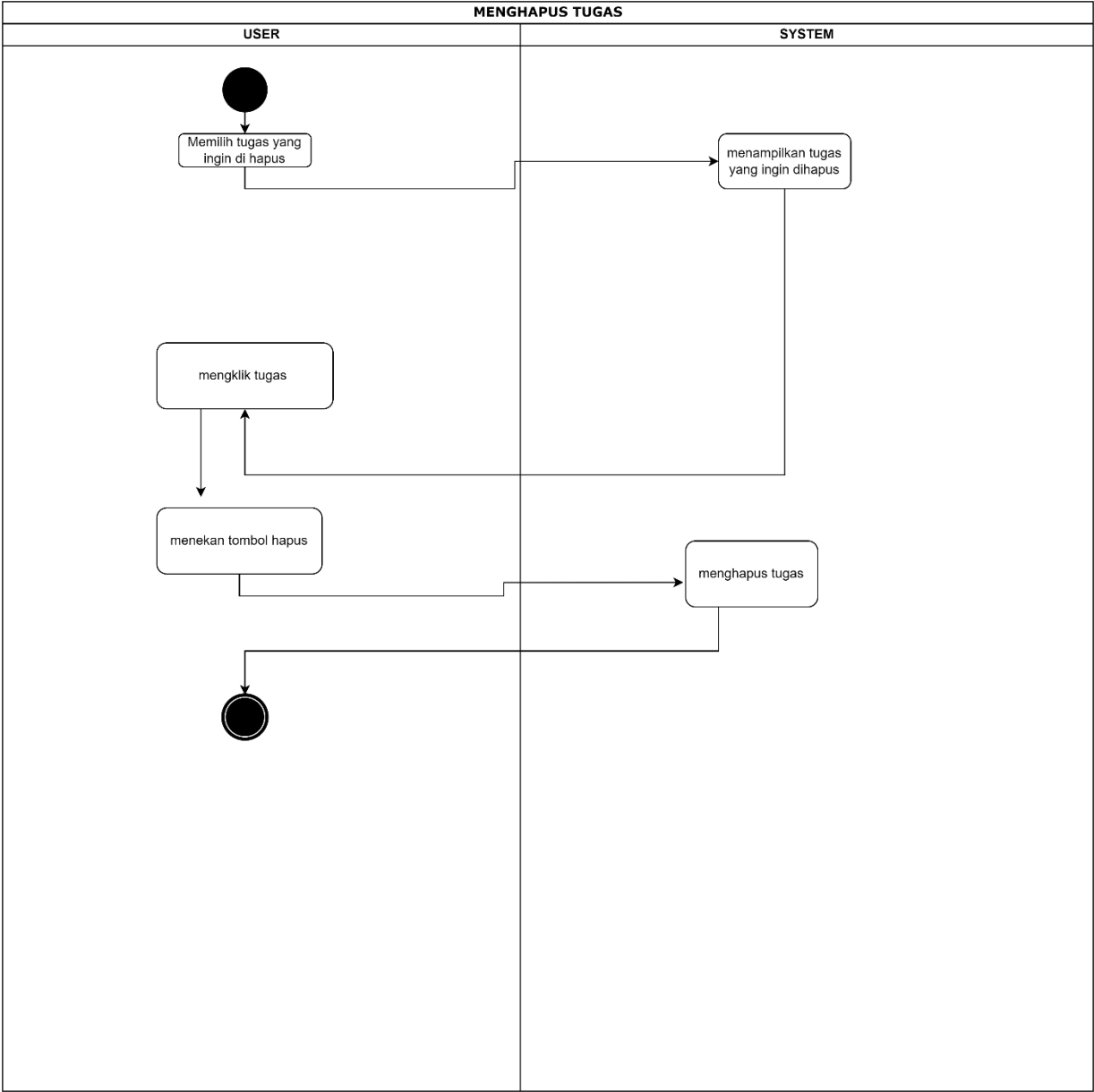
Activity Diagram Proses <Menambah Tugas>



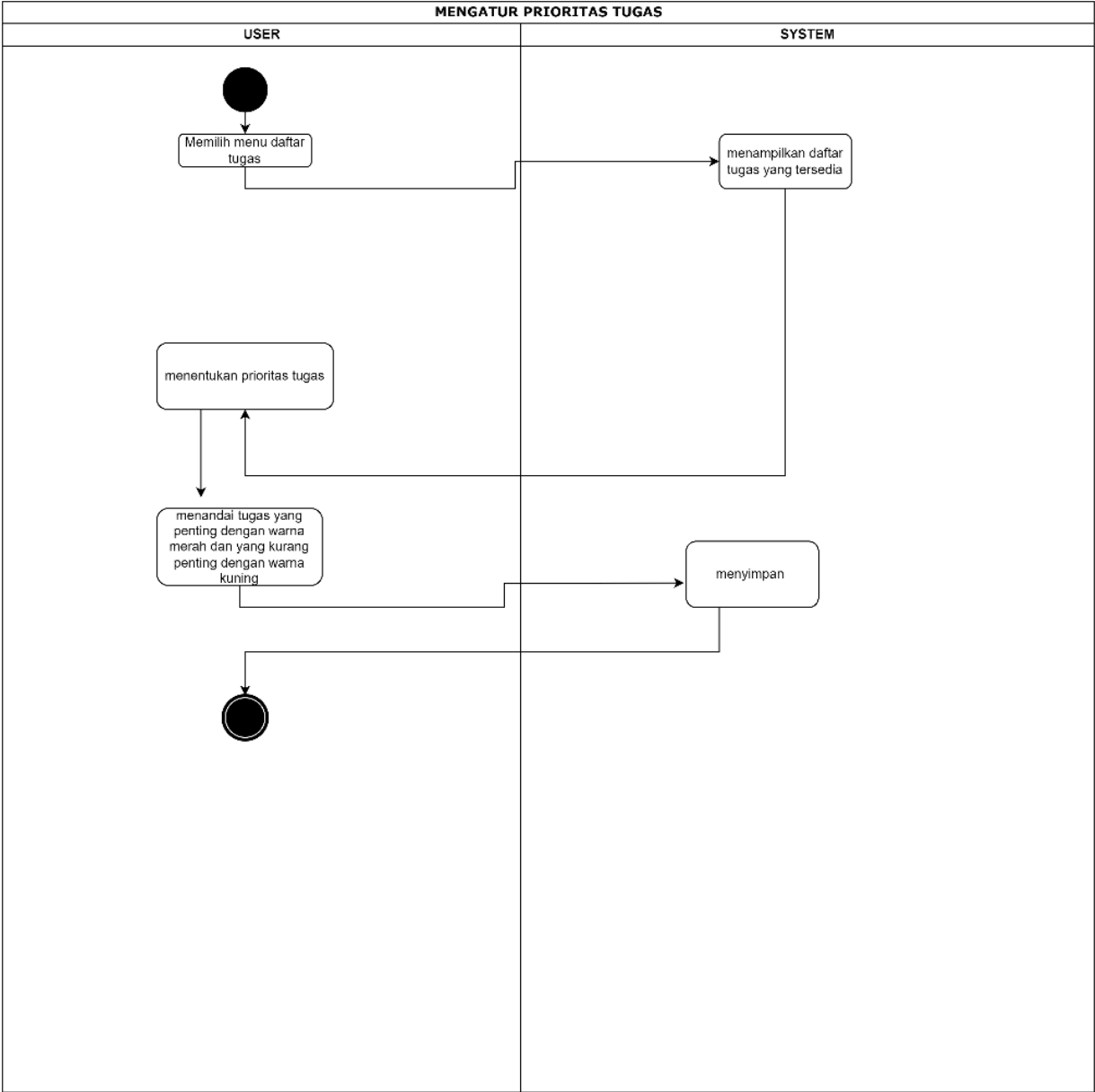
Activity Diagram Proses <Mengubah Tugas>



Activity Diagram Proses <Menghapus Tugas>



Activity Diagram Proses <Mengatur Prioritas Tugas>



Activity Diagram Proses <Mengatur Pengingat Tugas>

