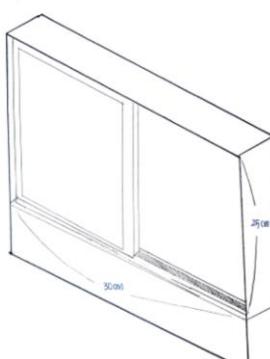
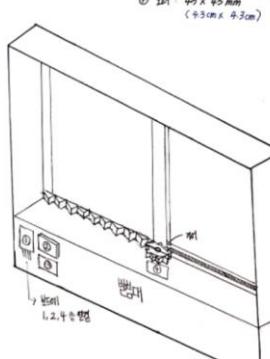


< 진행상황 최종 보고서 >

주제	날씨에 따라 옷차림을 알려주는 IOT 스마트 창문 제어 알리미
학번/이름	202345038/임채연, 202345042/서지민
실습기간	05.04~06.14
	<p style="text-align: center;"><미세먼지 센서와 온습도 센서의 값 확인(외부)> -외관 초기 구상도-</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> 〈내부〉 〈외부〉 </div> <p style="text-align: center;">-외관 실제 사진-</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>버튼을 사용해서 모터를 사용해 창문을 열고 닫을 수 있게 하는 코드</p> <pre>#include <Stepper.h> // Define pin numbers for motor connections #define IN1 7 #define IN2 6 #define IN3 5 #define IN4 4 // Define pin numbers for button connections #define BTN1 8 #define BTN2 9 // Number of steps per revolution for the motor const int stepsPerRevolution = 2048; // Define the number of steps to fully open/close the window const int stepsToOpen = 5250; // Increase steps to open the window const int stepsToClose = -5250; // Increase steps to close the window // Define debounce delay time in milliseconds</pre> </div>

실습내용

```
const unsigned long debounceDelay = 200;

// Initialize the stepper library on pins 4 through 7
Stepper myStepper(stepsPerRevolution, IN4, IN2, IN3, IN1);

// Variable to track window state
bool isWindowOpen = false;

// Variables to store the last debounce time for each button
unsigned long lastDebounceTime1 = 0;
unsigned long lastDebounceTime2 = 0;

void setup() {
    // Initialize serial communication
    Serial.begin(9600);

    // Set button pins as input with internal pull-up
    // resistors
    pinMode(BTN1, INPUT_PULLUP);
    pinMode(BTN2, INPUT_PULLUP);

    // Set the speed of the stepper motor (RPM)
    myStepper.setSpeed(15);
}

void loop() {
    // Get the current time in milliseconds
    unsigned long currentTime = millis();

    // Check if BTN1 is pressed and debounce it
    if (digitalRead(BTN1) == LOW && (currentTime - lastDebounceTime1 > debounceDelay)) {
        lastDebounceTime1 = currentTime; // Update the last
        // debounce time for BTN1
        if (!isWindowOpen) {
            Serial.println("Opening window...");
            myStepper.step(stepsToOpen); // Rotate to open the
            // window
            isWindowOpen = true; // Update window state to open
        }
    }

    // Check if BTN2 is pressed and debounce it
    if (digitalRead(BTN2) == LOW && (currentTime - lastDebounceTime2 > debounceDelay)) {
        lastDebounceTime2 = currentTime; // Update the last
        // debounce time for BTN2
    }
}
```

```

        if (isWindowOpen) {
            Serial.println("Closing window...");
            myStepper.step(stepsToClose); // Rotate to close the
window
            isWindowOpen = false; // Update window state to closed
        }
    }
}

-

```

미세먼지, 온습도 코드

```

#include <DHT.h>
#include <SoftwareSerial.h>
#include <Stepper.h>

const int stepsPerRevolution = 2048;
Stepper myStepper(stepsPerRevolution, 8, 9, 10, 11); //
스텝모터 핀 설정
DHT mydht(A0, DHT22); // 핀을 A0에 연결
SoftwareSerial HC06(2, 3); // TX : 2 번, RX : 3 번

// GP2Y1014AU 미세먼지 센서 핀
const int dustSensorPin = A1;
const int ledPower = 7;

void setup() {
    Serial.begin(9600); //PC-아두이노 간 통신라인
    HC06.begin(9600); // 아두이노-블루투스 모듈 간 통신라인
    mydht.begin();
    pinMode(dustSensorPin, INPUT);
    pinMode(ledPower, OUTPUT);
    myStepper.setSpeed(15); // 스텝모터 속도 설정
}

void loop() {
    // 온도 읽기
    float temperature = mydht.readTemperature();
    HC06.println("t" + String(temperature));
    delay(1000);

    // 습도 읽기
    float humidity = mydht.readHumidity();
    HC06.println("m" + String(humidity));
}

```

```
delay(1000);

// 미세먼지 읽기
digitalWrite(ledPower, LOW); // LED 켜기
delayMicroseconds(280);

int dustValue = analogRead(dustSensorPin);
delayMicroseconds(40);

digitalWrite(ledPower, HIGH); // LED 끄기
delayMicroseconds(9680);

float voltage = dustValue * (5.0 / 1024.0); // 전압 변환
float dustDensity = 0;

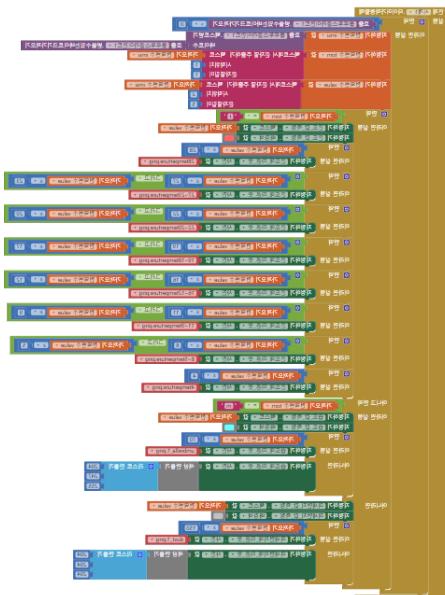
// 먼지 밀도 계산
if (voltage >= 0.6) {
    dustDensity = (voltage - 0.6) * 1000 / 5.0 * 0.5; // mg/m³로 변환
} else {
    dustDensity = 0; // 음수 값을 방지하기 위해 0으로 설정
}

// 미세먼지 농도에 따른 문자열 표시
String airQuality;
if (dustDensity <= 30) {
    airQuality = "좋음";
} else if (dustDensity <= 80) {
    airQuality = "보통";
} else if (dustDensity <= 150) {
    airQuality = "나쁨";
} else {
    airQuality = "매우나쁨";
}

HC06.println("d" + String(dustDensity));
delay(1000);

// 블루투스 데이터 읽기 및 모터 제어
if(HC06.available()){
    String data = HC06.readStringUntil('\n');
    int steps = data.toInt();
    Serial.println("Moving stepper by " + String(steps) + " steps.");
    myStepper.step(steps);
}
}
```

온습도 , 미세먼지 블록 코딩



블루투스 블록 코딩



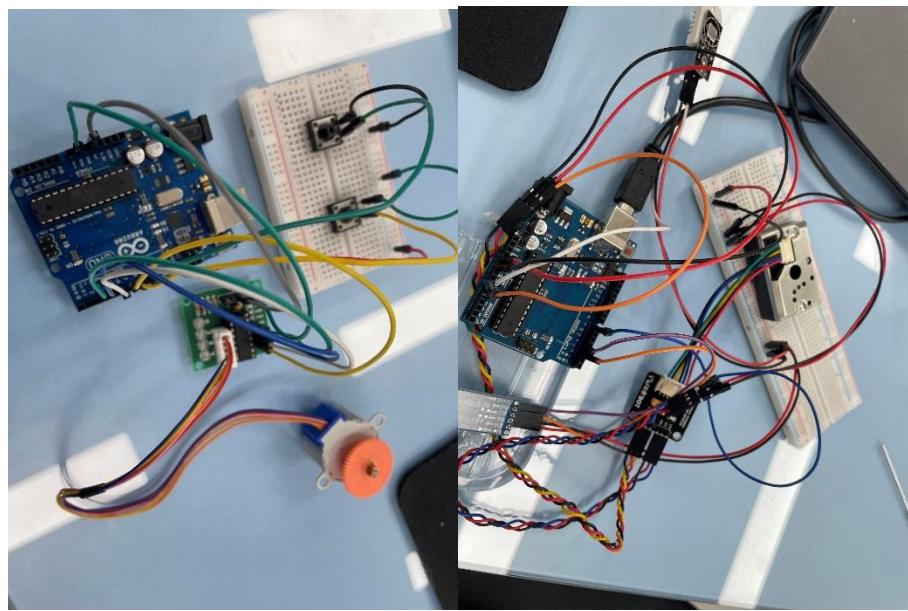
API 날씨 정보 블록코딩 (스위치1, open, close 블록은 push button으로 대체함)



실습결과

버튼을 이용해 모터 작동

미세먼지, 온습도



앱인벤터 결과



