Django 복습 & 심화

13번째 세션

NEXT X LIKELION 김범진

과제 공지

블로그 만들기

필수 기능

- 새로 Django 프로젝트를 생성하기 + HTML, CSS, Template 상속을 이용한 꾸미기
- 2개 이상의 APP(Blog, Accounts)을 사용하기 + 댓글, 회원가입, 로그인, 로그아웃 등 추가하기
- 게시글/댓글 작성 시 현재 로그인한 회원으로 작성자 등록하기 (로그아웃 상태에서 작성 불가)
- 게시글/댓글 수정 및 삭제는 현재 로그인한 회원과 글 작성자 일치할 때만 가능하도록 구현하기
- 게시글/댓글에 작성자 표시하기
- 회원 모델에 1개 이상의 필드 추가하여 User와 연결하기
- Admin 커스텀하기

선택 기능

- 게시글/댓글의 작성자를 클릭하면, 작성자의 글을 모아서 보여주는 페이지로 이동하기
- 게시글에 여러 정렬 기능 적용하기(작성자, 작성일자, 제목 등)
- User 상속 활용하기

1. Django 복습

2. Django 심화: APP 분리

3. Django 심화 : 상속

Django 소개

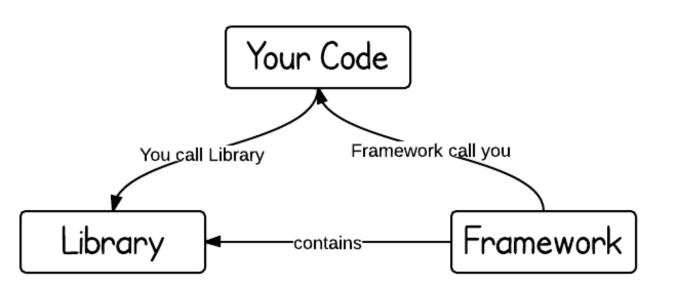


(보안이 우수하고 유지보수가 편리한) **웹사이트를 신속하게 개발하도록 도움을 주는 파이썬 기반 웹 프레임워크**

- 로그인/로그아웃
- 데이터베이스
- 보안

=> 이미 구현되어 있는 기능이 많아 잘 사용하면 된다!

Django 복습 ^{프레임워크}



API

응용 프로그램에서 운영체제나 프로그래밍 언어가 제공하는 기능을 제어할 수 있게 만든 인터페이스

(ex. 구글 소셜 로그인, 카카오 맵 등 Open API)

라이브러리

응용 프로그램 개발을 위해 필요한 기능을 모아 놓은 소프트웨어

(ex. requests, bs4)

프레임워크

응용프로그램이나 소프트웨어의 솔루션 개발을 수월하게 하기 위해 제공된 소프트웨어 환경 (ex. Django, Spring)

기존 방식

아직 따라하지 마세요!

mkdir session13 작업할 폴더 생성 & 이동

cd session13

pipenv shell 가상환경 생성

pipenv install django 가상환경 내에 Django 패키지 설치

django-admin startproject {project} 장고 프로젝트 생성 & 이동

cd {project}

settings.py 내의 INSTALLED_APPS에 '{app}'추가, TIME_ZONE 은 'Asia/Seoul'

python manage.py makemigrations migrations만들기

python manage.py migrate bb에 반영

python manage.py runserver 로컬 서버에서 장고 서버 실행

MTV순으로 개발 시작

여러 App 만들기

Django는 보통 하나의 Project와 여러 개의 App으로 구성됩니다.

Project

프로젝트의 환경설정 여러 app으로 구성되어 있다.

App

특정 동작을 하는 웹 어플리케이션 예) 회원 관리 시스템, 블로그, 투표, to do list

App을 여러 개로 구성함으로써 가독성과 유지보수에서 이점을 얻을 수 있습니다. 나중에 app과 project의 이름을 변경 및 삭제하는 경우 까다로우니 미리 구조를 작성하고 개발하는 게 좋습니다.

여러 App 만들기

accounts

회원 관련 부분 회원가입, 회원탈퇴, 로그인, 로그아웃

blog

CRUD부분 글 작성, 글 읽기, 글 업데이트, 글 삭제 +댓글 작성, 댓글 읽기, 댓글 업데이트, 댓글 삭제

Project와 App을 나눠서 해봅시다!

mkdir session13
cd session13
pipenv shell
pipenv install django
django-admin startproject {project}
cd {project}
code .

python manage.py showmigrations python manage.py migrate python manage.py createsuperuser python manage.py runserver 작업할 폴더 생성

작업할 폴더 이동

가상환경 생성

가상환경 내에 Django 패키지 설치

장고 프로젝트 생성 & 이동

vscode 열기

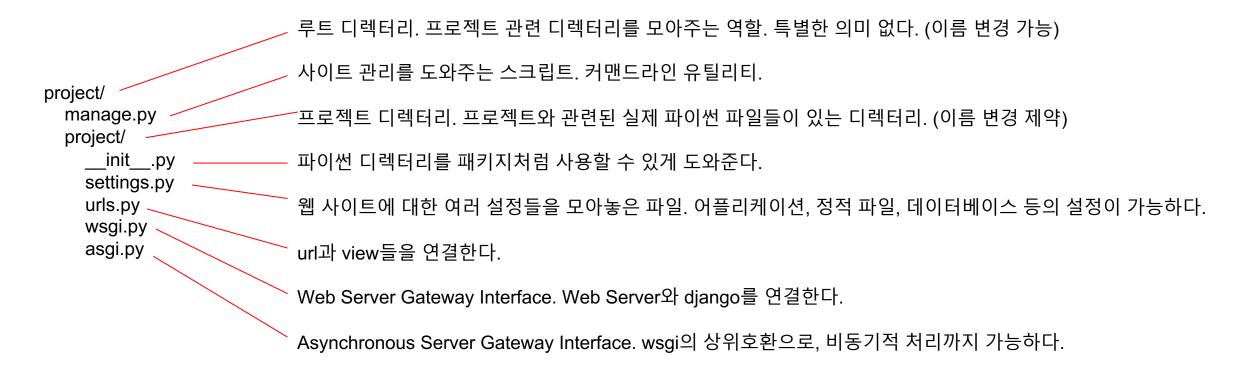
마이그레이션 확인

DB에 반영

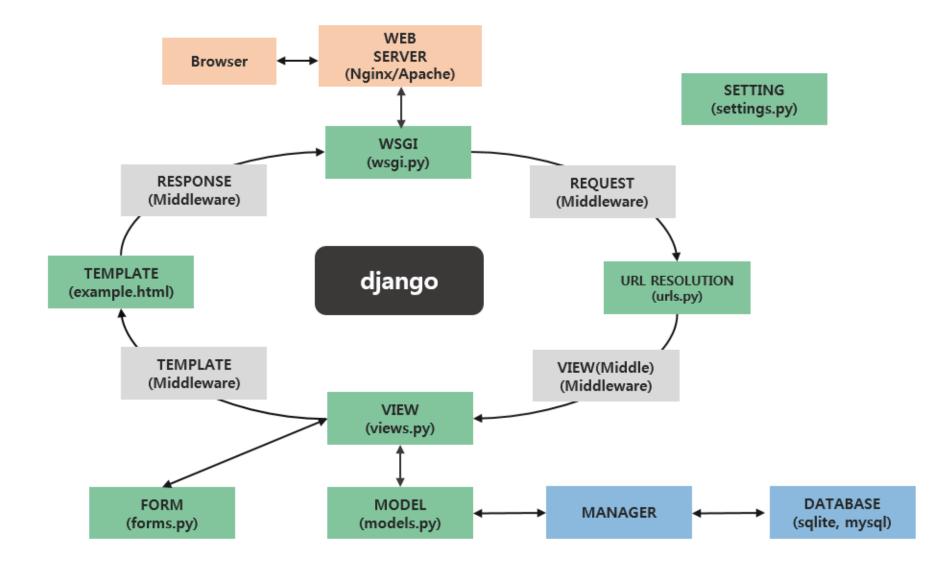
관리자 계정 생성

로컬 서버에서 장고 서버 실행

Project의 구조



Django의 동작 과정



Session 13 NEXT X LIKELION

App 생성 - blog

python manage.py startapp blog

프로젝트 폴더 내에 장고 앱 생성

settings.py 내의 INSTALLED_APPS에 'blog'추가, TIME_ZONE 은 'Asia/Seoul'

... Models.py 작업 ...

python manage.py makemigrations (app) (app)은 생략 가능.

애플리케이션 디렉터리 하위에 migrations/을 만든다.

python manage.py migrate (app)

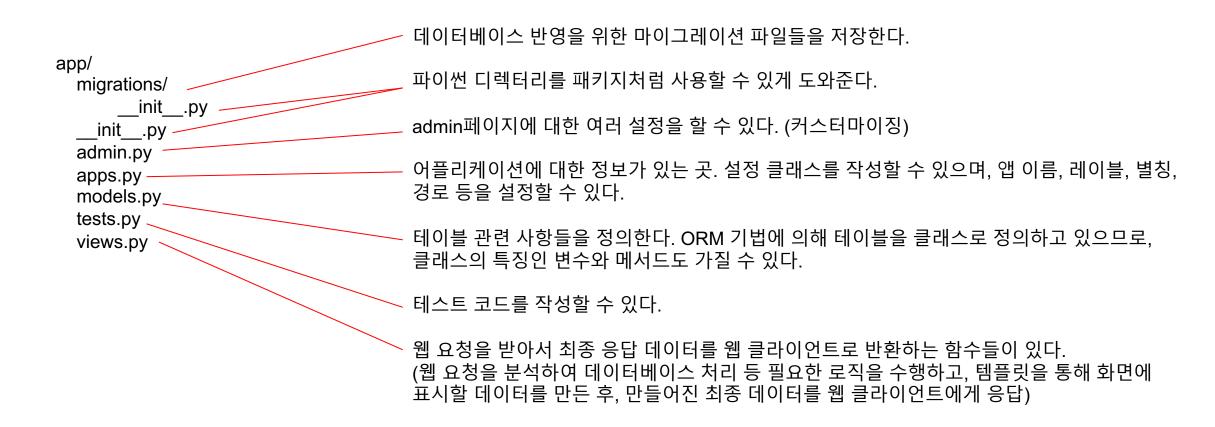
migrations/정보를 추출하여 DB에 반영한다. (= 테이블 생성)

python manage.py showmigrations (app)

마이그레이션별 적용 여부를 알 수 있다.

중요! models.py에 변경사항이 생길 때 마다, python manage.py makemigrations와 python manage.py migrate를 해주셔야 합니다.

App의 구조



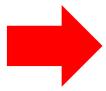
MTV 패턴

Model - 데이터베이스 설계

- 데이터베이스에 저장되는 데이터의 영역

Template – 화면 UI 설계

- 사용자에게 보여지는 영역, 화면
- HTML

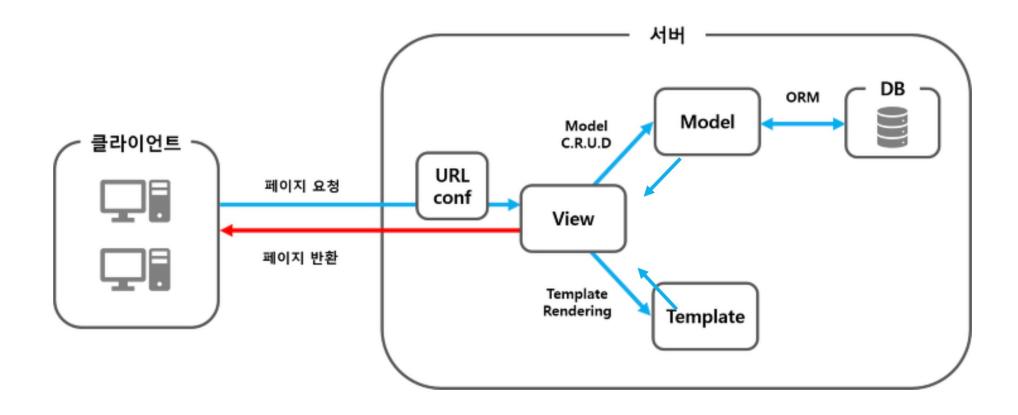


View - 프로그램 로직 설계

- 요청에 따라 Model에서 필요한 데이터를 가져와 처리
- 처리 결과를 Template에 전달

- 관심사에 따라 코드가 분리되어 가독성이 높아진다.
- Model, View, Template 간의 독립성을 유지할 수 있다.
- 모듈 간의 결합도 느슨해지므로 변경 사항의 범위가 줄어든다.
- 화면 디자이너, DB 개발자, SW 개발자 간의 협업이 쉬워진다.

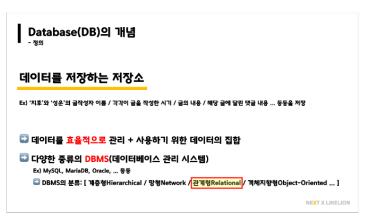
Django의 동작 과정



Session 13 NEXT X LIKELION

ORM

ORM Django의 DB 처리 방식



데이터베이스: PC에 전자적으로 저장되는 구조화된 정보나 데이터의 조직적인 집합

DBMS: 데이터를 한 곳에 모아 저장소를 만들고, 해당 저장소에 여러 사용자가 데이터를 저장 및 관리를 할 수 있도록 도와주는 소프트웨어

RDBMS: 관계형 데이터베이스를 관리하는 시스템

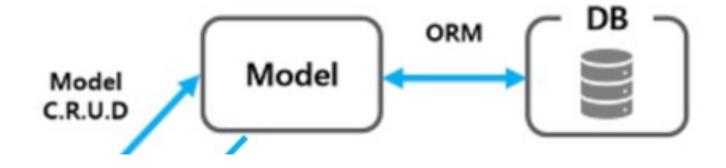
NoSQL: Not Only SQL의 약자로, 기존 전통적인 방식의 DB 방식(ACID 등)을 채택하지 않으면서도 뛰어난 확장성과 성능을 보장해주는 데이터베이스

SQL(Strucured Query Language): RDBMS의 데이터를 관리하기 위해 사용되는 특수 목적의 프로그래밍 언어

Session 9 NEXT X LIKELION

심화!

ORM



Django의 DB처리는 ORM(Object Relational Mapping)기법을 사용한다.

객체(Object)와 관계형 데이터베이스(Relational)를 연결(Mapping)해준다.

=데이터베이스와 객체 지향 프로그래밍 언어(Python, Java)간의 호환되지 않는 데이터를 변환 및 연결하는 기법

Model이란, 테이블을 정의하는 장고의 클래스를 의미하며, models.py 파일에 테이블 관련 사항들을 정의한다.

ORM 방식을 기반으로 테이블을 클래스로 매핑해서 테이블에 대한 CRUD 기능을 클래스 객체에 대해 수행하면, 장고가 내부적으로 SQL처리하여 DB에 반영해준다.

테이블 == 클래스 (django.db.models.Model클래스 상속) 테이블의 컬럼 == 클래스의 속성 (models의 필드 사용)

models.py에서 DB 변경사항이 생기면 반영해야된다.

=> 테이블 및 필드를 생성, 삭제, 변경 등 DB에 대한 변경 사항을 알려주는 정보인 **마이그레이션**을 도입

Model & Admin

project/blog/models.py

```
from django.db import models

# Create your models here.
class Post(models.Model):
   title = models.CharField(max_length=200)
   content = models.TextField()

def __str__(self):
   return self.title
```

project/blog/admin.py

```
from django.contrib import admin
from .models import Post
# Register your models here.
admin.site.register(Post)
```

중요! models.py에 변경사항이 생길 때 마다, python manage.py makemigrations와 python manage.py migrate를 해주세요!!

Session 13 NEXT X LIKELION

url

project/project/urls.py

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
from blog import views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('', views.home, name="home"),
    path('new/', views.new, name="new"),
    path('detail/<int:post_pk>/', views.detail, name="detail"),
    path('update/<int:post_pk>/', views.update, name="update"),
    path('delete/<int:post_pk>/', views.delete, name="delete"),
]
```

Session 13 NEXT X LIKELION

Template

https://docs.djangoproject.com/ko/4.1/ref/templates/language/https://docs.djangoproject.com/ko/4.1/howto/custom-template-tags/

자주 사용하는 것만 기억해두고, 필요할 때마다 그때그때 검색해서 사용하면 됩니다.

기본 문법은 {% %}로 감싸주고, 모델 객체(글)/변수와 관련된 것은 {{}}로 감싸준다!

Template

project/blog/templates/home.html

project/blog/templates/new.html

Template

project/blog/templates/detail.html

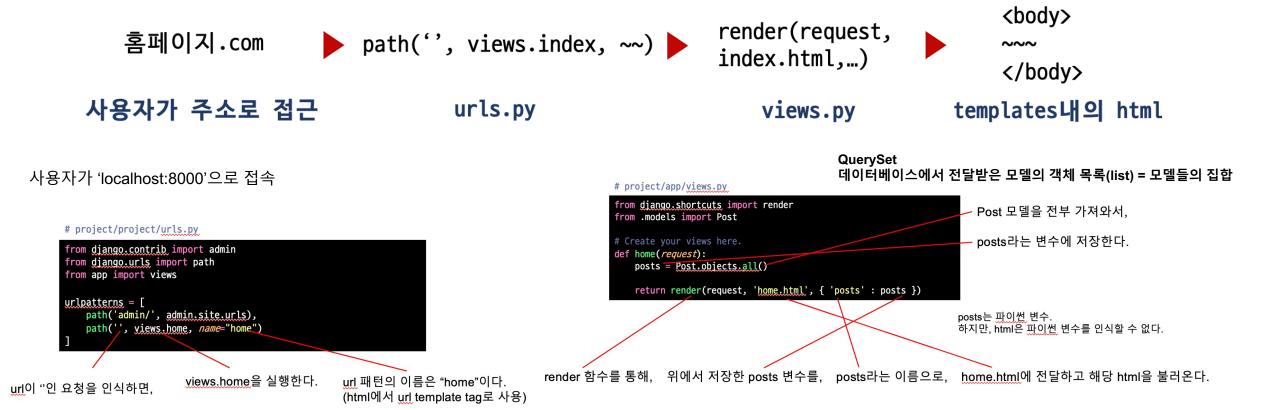
project/blog/templates/update.html

View

```
# project/blog/views.py
```

```
def detail(request, post_pk):
    post = Post.objects.get(pk=post_pk)
    return render(request, 'detail.html', {'post':post})
def update(request, post pk):
    post = Post.objects.get(pk=post pk)
    if request.method == 'POST':
        Post.objects.filter(pk=post_pk).update(
    title = request.POST['title'],
             content = request.POST['content']
        return redirect('detail', post pk)
    return render(request, 'update.html', {'post':post})
def delete(request, post_pk):
    post = Post.objects.get(pk=post pk)
    post.delete()
    return redirect('home')
```

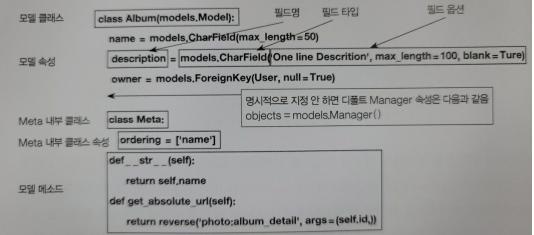
Django 동작 과정



쉬는 시간 후, Django 심화 : App 분리 시작하겠습니다.

Model 심화

```
Meta 내부 클래스
from django.db import models
class MyModelName(models.Model):
    """A typical class defining a model, derived from the Model class."""
                                                                              모델 메소드
   # Fields
   my field name = models.CharField(max length=20, help text='Enter field documentation')
    # Metadata
   class Meta:
       ordering = ['-my field name']
    # Methods
   def get absolute url(self):
        """Returns the url to access a particular instance of MyModelName."""
       return reverse('model-detail-view', args=[str(self.id)])
    def str (self):
        """String for representing the MyModelName object (in Admin site etc.)."""
       return self.field name
```



Model 심화

project/blog/Models.py

```
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import User
from django.urls import reverse
# Create your models here.
class Post(models.Model):
# 모델 속성 : 데이터베이스 테이블의 컬럼 = 모델 클래스의 속성 = 모델 클래스의 필드 (ORM)
   title = models.CharField(verbose_name='TITLE', max_length=50)
   # CharField는 max_length가 필수. form에서 input tag
   content = models.TextField()
   # TextField는 form에서 textarea tag
   create dt = models.DateTimeField(auto now add=True)
   # auto now add는 생성 시각 기준으로 자동 생성
   update_dt = models.DateTimeField(auto_now=True)
   # auto now는 저장 시각 기준으로 자동 생성
   author = models.ForeignKey(User, on delete=models.CASCADE, related name="my posts",
null=True)
   # ForignKey는 1:N에서 N에서 설정. CASCADE가 있는 속성에 해당하는 데이터 삭제 시, 그를
포함하는 모든 객체 삭제. related name은 역참조할 때 사용
   class Meta: # 메타 데이터 : 데이터에 대한 데이터. Meta 내부 클래스를 정의해 사용
      verbose name = 'post'
      # 모델 객체의 별칭.
      verbose name plural = 'posts'
      # 별칭의 복수형 명칭
      ordering = ('-create_dt', 'author')
      # 모델 객체 리스트 출력시 정렬 기준. -면 내림차순. 위의 경우에는 create_dt 기준으로
내림차순 후 author 기준으로 오름차순
```

```
# 모델 메소드 : 클래스 메소드가 아니라 객체 메소드. 항상 self인자를 가지고 있으며, 테이블 단위가
아니라 레코드 단위에 영향을 미친다. (테이블 단위는 views에서 Post.objects.all() 등으로 사용)
   def str (self):
       # 자신(객체)의 문자열 표현을 반환한다.
       # return self.title
       return f'{self.title}입니다.'
   def get absolute url(self):
       # 자신(객체)의 url을 반환한다. detail을 보여주는 경우 위 메소드를 사용하면 편하다.
       return reverse(f'blog:post detail', args=[self.id])
   # create dt기준으로 앞 뒤 객체 반환.
   def get previous(self):
       return self.get_previous_by_create_dt()
   def get next(self):
       return self.get_next_by_create_dt()
class Comment(models.Model):
   post = models.ForeignKey(Post, on_delete=models.CASCADE, related_name='comments')
   author = models.ForeignKey(User, on delete=models.CASCADE,
related name="my comments")
   content = models.TextField()
   create_dt = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
   class Meta:
       ordering = ('-create dt', 'post', 'author')
   def __str__(self):
       return f'{self.author}-{self.content}'
```

project/blog/admin.py

```
from django.contrib import admin
from blog.models import Post, Comment
# Register your models here.
class CommentInline(admin.TabularInline):
     # TabularInline은 같은 admin page에서 다른 model을 수정할 수
있는 권한을 부여한다.
     model = Comment
@admin.register(Post)
# 데코레이터. admin.site.register(Post,PostAdmin)와 동일하다.
class PostAdmin(admin.ModelAdmin):
    # admin에서 아이디, 제목, 작성자, 작성 시각이 보이게 설정함.
# 카테고리로 필터 가능
# 게시글에 딸려있는 이미지와 댓글을 접근 가능하도록 설정하였음.
list_display = ['id', 'title', 'author', 'create_dt']
# 각 객체들이 위 순서로 보이게 설정
list_display_links = ['id', 'title']
# id말고 제목을 눌러도 해당 글의 정보를 볼 수 있는 페이지로 이동
     list_filter = ['create_dt', 'author']
# create_dt와 author를 기준으로 필터 생성
search_fields = ['title', 'author']
     # title과 author를 검색 가능
     inlines = [
          CommentInline,
     # 이제 Post 모델에서 연관된 Comment를 확인 및 수정할 수 있다.
@admin.register(Comment)
class CommentAdmin(admin.ModelAdmin):
     list display = ('id', 'post', 'content', 'author')
```

Admin 페이지에 접속!

Url 심화

```
# project/project/urls.py
```

```
from django.contrib import admin from django.urls import path, include urlpatterns = [ path('admin/', admin.site.urls), path('blog/', include('blog.urls')), # blog/로 시작되는 url이면, blog하위에 있는 url을 불러온다. ]
```

project/blog/urls.py

```
from django.urls import path
from blog import views

app_name = 'blog'
# 중복을 피하기 위한 url 네임스페이스
urlpatterns = [
# /blog/
path('', views.home, name = 'home'),
path('new/', views.new, name="new"),
path('detail/<int:post_pk>/', views.detail, name="detail"),
path('update/<int:post_pk>/', views.update, name="update"),
path('delete/<int:post_pk>/', views.delete, name="delete"),
]
```

변경된 홈(http://127.0.0.1:8000/blog/)으로 접속!

Url 심화

← → C ① 127.0.0.1:8000/blog/

NoReverseMatch at /blog/

Reverse for 'detail' not found. 'detail' is not a valid view function or pattern name.

```
Request Method: GET

Request URL: http://127.0.0.1:8000/blog/
Django Version: 3.2.5

Exception Type: NoReverseMatch

Exception Value: Reverse for 'detail' not found. 'detail' is not a valid view function or pattern name.

Exception Location: /Users/beomjin/.local/share/virtualenvs/session16-j4rP95ae/lib/python3.8/site-packages/django/urls/resolvers.py, line 694, in _reverse_with_prefix

Python Executable: /Users/beomjin/.local/share/virtualenvs/session16-j4rP95ae/bin/python

Python Version: 3.8.2

Python Path: ['/Users/beomjin/NEXTLIKELION/session16/project', '/Library/Developer/CommandLineTools/Library/Frameworks/Python3.framework/Versions/3.8/lib/python38.zip', '/Library/Developer/CommandLineTools/Library/Frameworks/Python3.framework/Versions/3.8/lib/python3.8', '/Library/Developer/CommandLineTools/Library/Frameworks/Python3.framework/Versions/3.8/lib/python3.8/lib-dynload', '/Users/beomjin/.local/share/virtualenvs/session16-j4rP95ae/lib/python3.8/site-packages']

Server time: Thu, 01 Jul 2021 17:38:28 +0900
```

Error during template rendering

In template /users/beomjin/NEXTLIKELION/session16/project/blog/templates/home.html, error at line 7

Reverse for 'detail' not found. 'detail' is not a valid view function or pattern name.



Url의 논리적인 이름을 사용하는 곳에, app_name:을 붙여줍시다!

Url 심화



변경! detail.html도 확인 후 변경해주세요!



변경! Update와 delete도 확인 후 변경해주세요! 🚽



accounts 앱 생성

App 생성 => settings에 추가 => models 작성 => 마이그레이션 적용 => admin, urls, templates, views 작성

project/accounts/models.py

```
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import User

# Create your models here.
class Profile(models.Model):
    user = models.OneToOneField(User, on_delete=models.CASCADE)
    age = models.PositiveIntegerField(help_text="User Age",
blank=True, null=True)
```

project/accounts/admin.py

from django.contrib import admin
from .models import Profile
Register your models here.
admin.site.register(Profile)

project/accounts/urls.py

```
from django.urls import path
from accounts import views

app_name = 'accounts'
urlpatterns = [
    # /accounts/
    path('', views.home, name = 'home'),
]
```

project/accounts/templates/home.html

project/project/urls.py 에서 accounts include!

project/accounts/views.py

```
from django.shortcuts import render

# Create your views here.
def home(request):
    return render(request, 'home.html')
```

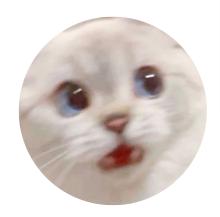
http://127.0.0.1:8000/accounts/에 접속!

Django 심화 Url 심화

 \leftarrow \rightarrow C (i) 127.0.0.1:8000/accounts/

독후감 블로그

<u>글 쓰러가기</u>



Url 심화

```
blog
migrations
templates/blog
detail.html
edit.html
home.html
new.html
__init__.py
admin.py
apps.py
models.py
tests.py
urls.py
views.py
```

project/blog/views.py

```
def home(request):
    posts = Post.objects.all()
    return render(request, 'blog/home.html', {'posts':posts})
```

주의!!!

App_name/templates/App_name/에다가 html파일을 모아둘 것!

기존 방식으로 작성 시, 오류 없이 실행은 됩니다. 그러나 보여질 템플릿에 대한 결정은, templates **폴더를 검색하여 처음에 발견한** 파일을 사용하는 방식으로 작동되고 있습니다. 즉, 해당 App의 template을 자동으로 가져오는 것이 아닙니다.

view에서 템플릿을 참고하는 경우에는, App_name/file_name(파일구조)으로 작성해주시면 됩니다!

기타 static 파일들(image, css, javascript)도 이유는 다르지만 (collectstatic 시 중복 문제)

App_name/static/App_name/ 에다가 파일을 모아두는 것이 좋습니다.

project/blog/templates/blog/home.html



쉬는 시간 후, Django 심화 : 상속 시작하겠습니다.

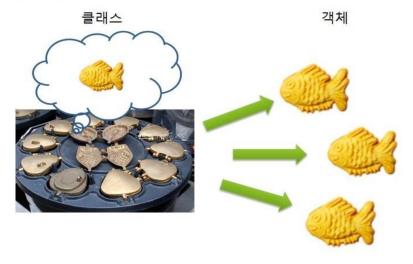
파이썬 객체

객체(object, instance)는 서로 연관된 데이터(attiribute)들과 그것들을 조작하기 위한 함수(method)들을 하나의 집합에 모아놓은 것을 말합니다.

객체 지향 프로그래밍에서 객체를 만들기 위해서는 클래스(class)가 필요합니다.

Class

Class를 가장 잘 설명 해주는 그림



class FishBreadPan:

pass

fishBread1 = FishBreadPan()
fishBread2 = FishBreadPan()
fishBread3 = FishBreadPan()

필드 옵션 필드 타입 class Album(models, Model): 모델 클래스 name = models, CharField(max_length=50) description = models.CharField One line Descrition, max_length = 100, blank = Ture) 모델 속성 owner = models.ForeignKey(User, null=True) 명시적으로 지정 안 하면 디폴트 Manager 속성은 다음과 같음 objects = models.Manager() Meta 내부 클래스 Meta 내부 클래스 속성 ordering = ['name'] def __str__(self): return self.name 모델 메소드 def get_absolute_url(self): return reverse('photo;album_detail', args=(self.id,))

Session 4 NEXT X LIKELION

Django 심화 ^{객체 상속}

보통 상속은 기존 클래스를 변경하지 않고 기능을 추가하거나 기존 기능을 변경하려고 할 때 사용합니다! (Django에서 기본적으로 제공되는 것들은 수정 불가. auth, Form 등)

```
class Person:
    def __init__(self, name, age):
        print(f'Person 생성 중... 인자는 {name}, {age}')
        self.name = name
        self.age = age
    def greeting(self):
        print(f'반갑습니다. 저는 {self.name}이고, {self.age}살입니다.')
    def get_name(self):
        print(f'제 이름은 {self.name}입니다.')
    def get_age(self):
        print(f'제 나이는 {self.age}살입니다.')

a = Person('김고대', 23)
a.greeting()
a.get_name()
a.get_name()
```

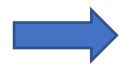
```
class Student(Person):
    def __init__(self, name, age, gpa):
        super().__init__(name, age)
        self.age = age
        self.gpa = gpa
    def greeting(self):
        print(f'반갑습니다. 저는 {self.name}이고, {self.age}살입니다. 학점은 {self.gpa}입니다.')
    def get_gpa(self):
        print(f'제 학점은 {self.gpa}입니다.')

b = Student('김개발', 24, 4.0)
b.greeting()
b.get_name()
b.get_age()
b.get_gpa()
```

객체 상속

```
class FourCal:
    def __init__(self, first, second):
        self.first = first
        self.second = second
    def setdata(self, first, second):
        self.first = first
        self.second = second
    def add(self):
        result = self.first + self.second
        return result
    def mul(self):
        result = self.first * self.second
        return result
    def sub(self):
        result = self.first - self.second
        return result
    def div(self):
        result = self.first / self.second
        return result
```

Second가 0일 때 에러 발생



```
>>> a = FourCal(4, 0)
>>> a.div()
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
    result = self.first / self.second
ZeroDivisionError: division by zero
```



메소드 오버라이딩

```
class SafeFourCal(FourCal):
    def div(self):
        if self.second == 0: # 나누는 값이 0인 경우 0을 리턴하도록 수정
        return 0
        else:
        return self.first / self.second
```



문제 해결!

```
>>> a = SafeFourCal(4, 0)
>>> a.div()
0
```

Django 상속

여기부터는 모르셔도 됩니다!

Django 의 위치는?

가상환경 실행 중 which python 명령어 입력으로 가상환경 경로 찾기 ~~~/virtualenv/{가상환경이름}/lib/{python버전}/site-packages/django/

Django 내부 기능 궁금하시거나, 나중에 기능 상속을 하신다면 보세요! Django 깃헙을 참고하는 것도 좋습니다. https://github.com/django/django

Django User 확장

User의 확장 기법

proxy 모델 사용하기

- 부가적인 사용자 정보를 저장할 필요 없이, 기본 매니저(objects)를 변경하거나 메서드를 추가 하는 정도의 변화 등 파이썬 수준의 동작만을 변경할 때 사용한다.
- User모델을 상속하고, Meta Class에서 Proxy=True를 입력해서 proxy 모델 클래스인 것을 선언할 수 있다.

User 모델과 일대일관계의 프로필 테이블 추가하기

- Django의 인증 시스템을 그대로 활용하고, 로그인이나 권한 부여 등과 상관 없는 사용자 정보 필드를 저장하고자 할 때 사용한다.
- models.Model을 상속하여 작성한 모델에, 기존 User 모델과 OneToOneField로 일대일관계를 맺어서 사용자에 관한 정보를 저장한다.

AbstractUser 모델 상속한 사용자 정의 User 모델 사용하기

- User Model(로그인 인증 처리 부분 등)을 그대로 가져다 쓰는 대신 몇몇 필드만 재정의할 때 사용한다.
- settings.py에 AUTH_USER_MODEL = '{App_name}.{model_name}' 를 추가해주어야 한다.

AbstractBaseUser 모델 상속한 사용자 정의 User 모델 사용하기

- 필드를 재정의할 뿐만 아니라, User의 인증 및 권환 관리(로그인 인증 처리 절차) 등을 수정할 때 사용한다.
- settings.py에 AUTH_USER_MODEL = '{App_name}.{model_name}' 를 추가해주어야 한다.
- Manager(기존의 objects)를 만들어서 설정해주어야한다.

Django User 확장

project/accounts/models.py

```
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import AbstractUser

# Create your models here.
class Profile(AbstractUser):
    age = models.PositiveIntegerField(help_text="User Age", blank=True, null=True)
```

project/accounts/admin.py

```
from django.contrib import admin
from django.contrib.auth.admin import UserAdmin as BaseUserAdmin
from .models import Profile
from .views import CreateUserForm
# Register your models here.
class UserAdmin(BaseUserAdmin):
    add_form = CreateUserForm
admin.site.register(Profile)
```

Django User 확장

project/accounts/urls.py

```
from django.urls import path
from accounts import views

app_name = 'accounts'
urlpatterns = [
    # /accounts/
    path('', views.home, name = 'home'),
    path('signup', views.signup, name = 'signup'),
]
```

project/accounts/templates/accounts/home.html

project/accounts/templates/accounts/signup.html

```
<h2>회원가입</h2>
<form method="post" action="">
{% csrf_token %}
{{ form.as_p }}
<input type="submit" value="회원가입" />
</form>
```

Django User 확장

```
# project/project/settings.py
```

AUTH_USER_MODEL = 'accounts.Profile'

project/accounts/views.py

```
from django.shortcuts import render, redirect
from .models import Profile
from django.contrib.auth.forms import UserCreationForm
# Create your views here.
def home(request):
    return render(request, 'accounts/home.html')
class CreateUserForm(UserCreationForm):
    class Meta:
        model=Profile
        fields=['username', 'email', 'age', 'password1', 'password2']
def signup(request):
    form = CreateUserForm
    if request.method == "POST":
        form = CreateUserForm(request.POST)
        if form.is valid():
            form.save()
            return redirect('accounts:home')
    return render(request, 'accounts/signup.html', {'form': form})
```

project/blog/models.py

from accounts.models import Profile

User를 싹 다 Profile로 변경

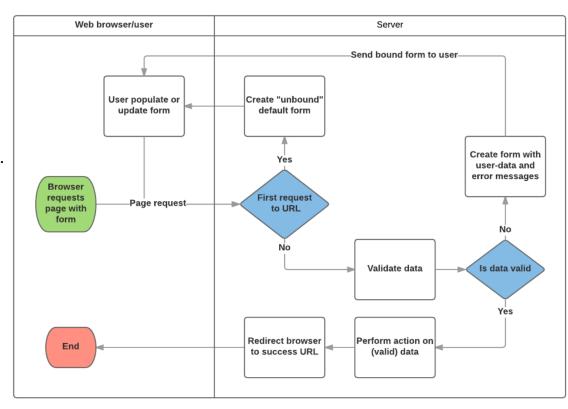
Form

장고의 주기능 중 하나 Model처럼 Form클래스를 정의하면, Model이 DB랑 상호작용 하는 것처럼 Form클래스와 프론트엔드가 상호작용한다.

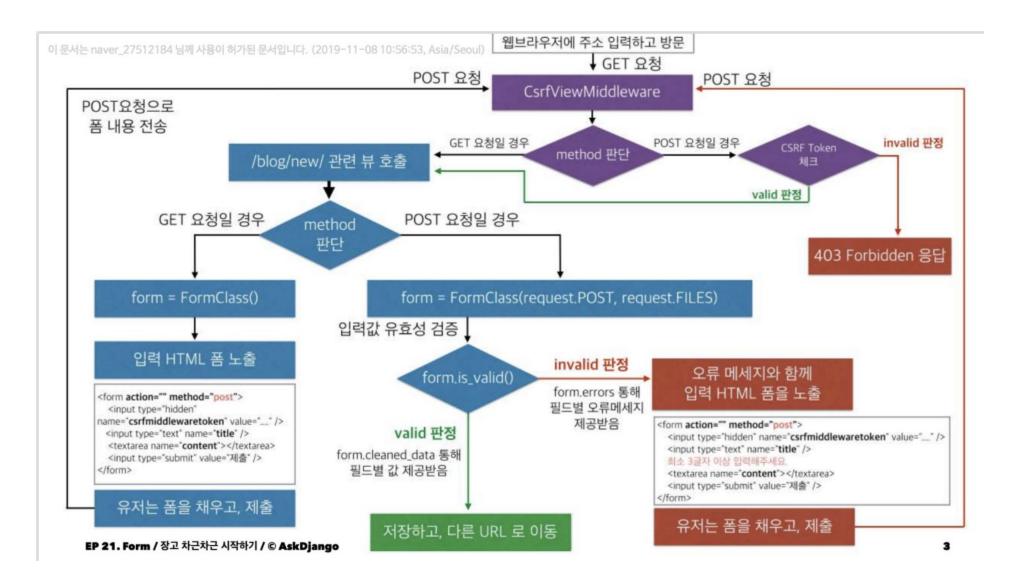
Form클래스를 상속받아서 따로 forms.py를 만들어 사용하며,

- 입력폼 HTML 생성(form.as_table(), form.as_p(), form.as_ul() 등)
 입력폼 값 검증(validation) 및 값 변환
- 검증을 통과한 값들을 사전타입(cleaned_data)으로 제공 등의 역할을 수행한다.

일반 폼, 모델 폼, 폼셋 등의 종류가 있다.



Form



Form 용어

Widget

<input>, <textarea>같은 HTML 폼 위젯에 대응되는 클래스로, 해당 위젯을 HTML로 렌더링한다.

Field

각 필드에 대한 유효성을 담당하는 클래스이다. 예) EmailField는 데이터가 유효한 이메일 주소인지 확인한다.

Form

폼 자체에 대한 유효성 검증 규칙 및 HTML로서의 표시 방법을 알고 있는 필드의 모음이다.

Form Media

필요한 CSS와 JS를 제공해준다.

Bound Form

데이터 집합에 바인딩 되어 있으면, 해당 데이터의 유효성을 검사하고 HTML로 렌더링

Unbound Form

유효성을 검사할 데이터가 없으므로 유효성 검사를 하지 못하며 빈 양식을 렌더링