

# Chapitre 2 : Cycle de vie d'un projet web

## Travail pratique

### Étape 1 : Identifier les étapes d'un projet web

1. **Analyse des besoins** : comprendre les objectifs, le public cible et les fonctionnalités attendues.
2. **Conception** : création de **wireframes** et maquettes pour valider l'ergonomie et la navigation.
3. **Développement** : réalisation technique (HTML, CSS, JS, PHP, etc.) à partir des maquettes.
4. **Tests et corrections** : vérification de l'accessibilité, de la compatibilité et des performances.
5. **Mise en ligne et maintenance** : déploiement du site et suivi des évolutions.

### Étape 2 : Associer la maquette à son étape

Le wireframe ou maquette se fait **après l'analyse des besoins et avant le développement**.

Il permet de **planifier la structure du site**, de **visualiser l'emplacement des éléments** (menus, boutons, images, textes) et **d'éviter les erreurs**.

Il **facilite la communication** avec le client ou l'équipe et **fait gagner du temps et de l'argent** en permettant de corriger facilement la structure avant de coder.

