Realizad un prototipo de baja fidelidad que suponga una mejora funcional en la compra de entradas de teatro en atrapalo.com.

Tened en cuenta que:

- No es necesario rediseñar todas las funciones del producto, tan solo las de la sección que se refiere al objetivo (comprar entradas teatro).
- El entregable debe ser en formato PDF.
- Debéis mostrar "pantallazos" de la aplicación original para representar la funcionalidad antigua respecto a la funcionalidad que hayáis modificado.
- Debéis mostrar las mejoras que habéis aplicado y describir y justificar brevemente cada propuesta de mejora.

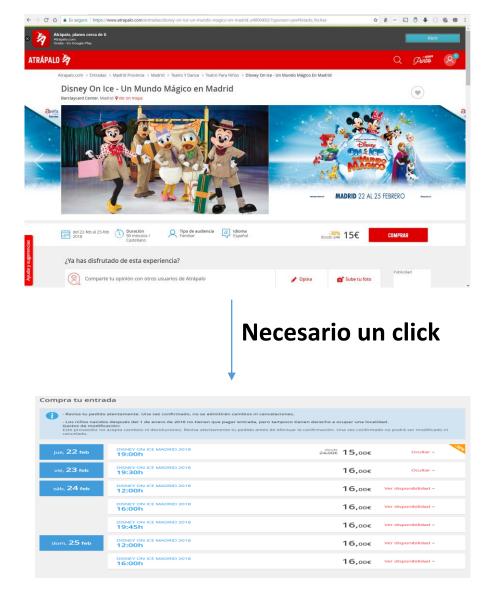
Consejos para realizar este ejercicio.

- No perdáis tiempo en el aspecto gráfico, invertid el esfuerzo en una buena propuesta funcional.
- Tomad ideas prestadas de los competidores, observad cómo lo hacen vuestros competidores directos y sed profesionales, si algo funciona, copiadlo!
- Imprescindible ser imaginativo, se evaluará la calidad funcional de vuestra propuesta más que el formato.

La idea es mejorar el proceso de compra rápida en un día determinado, cercano al mes de busqueda para esto se cogen ideas de otras paginas como:

- https://boxoffice.nyc.com
- http://www.theatreticketsdirect.co.uk

Cuando se pulsa en atrapalo sobre comprar, te lleva a una sección donde buscar la sesión que se quiere comprar, la opción es tener en un lateral las sesiones planificadas y con entradas disponibles





Directamente seleccionas la sesión que te interesa

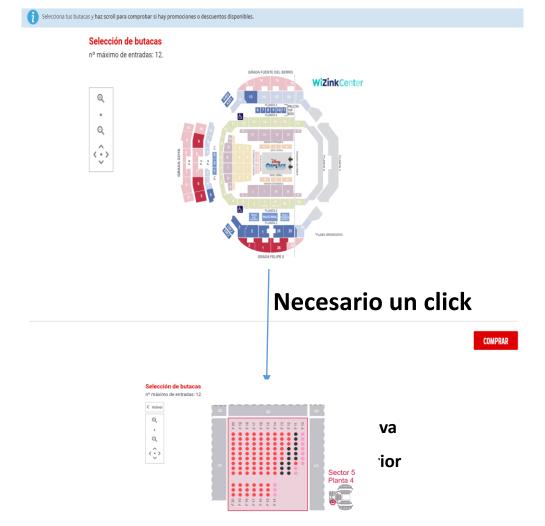
Proponiendo posteriormente una única ventana para la selección rápida de número de butacas, zona, y selección de estas (estos dos últimos nos son objeto de las pruebas posteriores, por los que

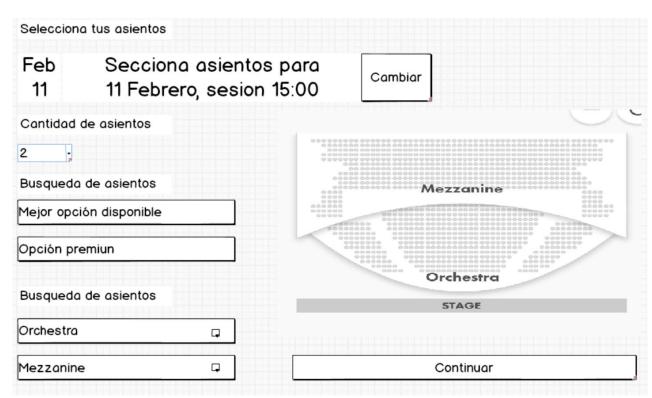
no se centra el MockUp en estas funcionalidades Selecciona tus asientos ecciona tus butacas y haz scroll para comprobar si hay promociones o descuentos disponibles. Feb Secciona asientos para Cambiar 11 11 Febrero, sesion 15:00 nº máximo de entradas: 12. Cantidad de asientos WiZinkCenter Busqueda de asientos Mezzanine Mejor opción disponible Opción premiun Orchestra Busqueda de asientos STAGE Orchestra Continuar Mezzanine COMPRAR Posibilidad de selección del número de Si no seleccionas butacas te lleva butacas rápido directamente a la pagina anterior Opciones para cambiar la posición de las

butacas (no es objetivo de las pruebas)

Proponiendo posteriormente una única ventana para la selección rápida de número de butacas, zona, y selección de estas (estos dos últimos nos son objeto de las pruebas posteriores, por los que

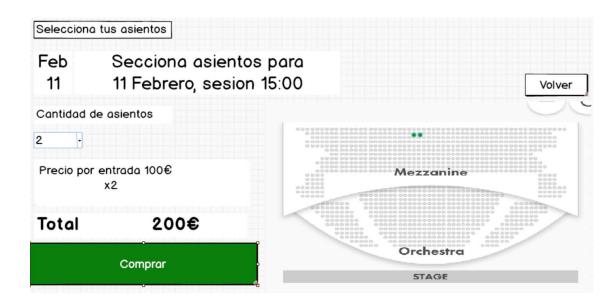
no se centra el MockUp en estas funcionalidades)





Después de seleccionar las entradas una a una en atrapalo, no se dispone de un detalle rápido donde ver si lo que se ha comprado es en la zona que se quería ni un desglose del precio por entrada quedando algo confuso, proponiendo un detalle rápido y resumido de lo que se va a comprar





Diseñad un test de tareas (con 3 tareas es suficiente) para evaluar el valor añadido de vuestro prototipo. Deberéis aplicarlo a 5 usuarios y entregar un pequeño reporte de resultados.

El informe deberá contener 4 partes:

- 1. Plan de test: Qué tareas vais a pedir al usuario y qué pretendéis conseguir con cada una de ellas.
- 2. Resultados por tarea: Reflejar los resultados objetivos obtenidos en cada tarea, es decir datos cuantitativos y observaciones del usuario (no vuestras).
- 3. Conclusiones: Reflejar vuestras conclusiones acerca de los errores y aciertos de vuestra propuesta.
- 4. Datos en bruto usuario por usuario (Apendice) "Debido al tamaño de las pruebas será incluido en los resultados en un Think aloud

Los dos consejos básicos para realizar este ejercicio son:

- Asegurad el plan de test con vuestro tutor (es decir conmigo), es la clave para que el ejercicio funcione. No es complicado pero tampoco es intuitivo, así que asegurad el tiro.
- Cread una plantilla para facilitar la toma de datos durante las tareas, divididla en información cuantitativa (exito/fracaso de la tarea, tiempo, nivel de dificultad percibida, etc) y cualitativa campo abierto para anotar (think aloud protocol + entrevista post tarea si aplica)

Tarea 1				y si te ha olvidado el regalo de tu aniversario, sin que te tacas, pero siendo prioritario que no te vea reservando la	vea decides comprar entradas para dos, para las 15:00 sin as entradas	
Usuario	Éxito/Fra caso	СТА	Clicks	Ruta A	Rating (1-5)	
X	·					

	importarte	donde e	sten las butac	, ,	rea decides comprar entradas para dos, para las 15:00 sin as entradas, según estas reservando te das cuenta que
Usuario	Éxito/Fra caso	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
X				Α	

				te ha olvidado el regalo de tu aniversario, sin que te vea s, pero siendo prioritario que no te vea reservando las e	
	Éxito/Fra caso	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
Usuario 1	1		4	A	4
Usuario 1	1 Ha sido muy	rapido , pe	4 ero me hubiera	A a gustado ver algo más claro que no me hacia falta seleccion	ar los asientos

	importarte d	londe este	en las butaca	te ha olvidado el regalo de tu aniversario, sin que te vea s, pero siendo prioritario , que no te vea reservando las e erla, por lo que decides comprar mejor tres entradas	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Usuario 1	Éxito/Fra caso	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
	1		5	А	4
	Mismo ejemp	olo que en o	el caso anteri	or	

	importarte d	donde este	n las butaca	te ha olvidado el regalo de tu aniversario, sin que te vea is, pero siendo prioritario , que no te vea reservando las compara para las 16:00	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Usuario 1	Éxito/Fra caso	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
	1		5	A	4
	Mismo ejem	plo que en e	el caso anteri	or	

area 1	importarte d	onde este	en las butacas, pero s	siendo prioritario que no te vea reservando las	entradas
suario 2	Éxito/Fra caso	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
suario 2	0		10	A	1

	importarte d	londe este	n las butaca	te ha olvidado el regalo de tu aniversario, sin que te vea c s, pero siendo prioritario , que no te vea reservando las el erla, por lo que decides comprar mejor tres entradas	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Usuario 2	Éxito/Fra	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
USuario 2	0		10	А	2

	importarte d	londe ester	ı las butaca	te ha olvidado el regalo de tu aniversario, sin que te vea d es, pero siendo prioritario , que no te vea reservando las el	
Tarea 3	vas a llegar	a las 15:00	y decides d	compara para las 16:00	
Tarea 3	vas a llegar	a las 15:00	y decides d	compara para las 16:00	

Veo claramente el cambio del numero de asientos pero me gustaria poder seleccionarlo o ver desde un inicio cuales estan seleccionados

Usuario 2	Éxito/Fra caso	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
USUALIO 2	0		10	A	2
	El cambio de	e hora es rai	nido nero sic	no nulsando el resto de hotones huscando una selección de h	itacas

area 1		-		e vea reservando las entradas	comprar entradas para dos, para las 15:00 sin importarte donde
Usuario 3	Éxito/Fraca	СТА	Clicks 6	Ruta A	Rating (1-5)
	Compra rapida	pero poco	intuitiva la parte de presele	cción de los sitiios, seria bueno algun indicador que m	nuestre que ya estan seleccionados y cuales son sobre el mapa

	Éxito/Fraca				
suario 3	so	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
Sual IU 3	1		5	A	3

area 3 Usuario 3	Estas comiendo con tu pareja y si te ha olvidado el regalo de tu aniversario, sin que te vea decides comprar entradas para dos, para las 15:00 sin importarte donde esten las butacas, pero siendo prioritario, que no te vea reservando las entradas, según estas reservando te das cuenta que no vas a llegar a las 15:00 y decides compara para las 16:00				
	Éxito/Fraca	СТА	Clicks	Ruta	Rating (1-5)
	1		7	A	4

Conclusiones.

En principio parece que la funcionalidad de compra rápida puede ser interesante, pero seria necesario agregar:

- Sobre el plano de las butacas unas indicaciones iniciales de las butacas seleccionadas por defecto, por ejemplo igual que se hace cuando se pulsa el botón de continuar en la pantalla de comprar.
- Indicar de alguna forma en los textos que ya esta seleccionado por defecto unos sitios, si se quiere realizar la compra sin tener que seleccionar nada se puede realizar.
- Posibilidad de seleccionar interactivamente sobre el mapa las butacas por defecto



