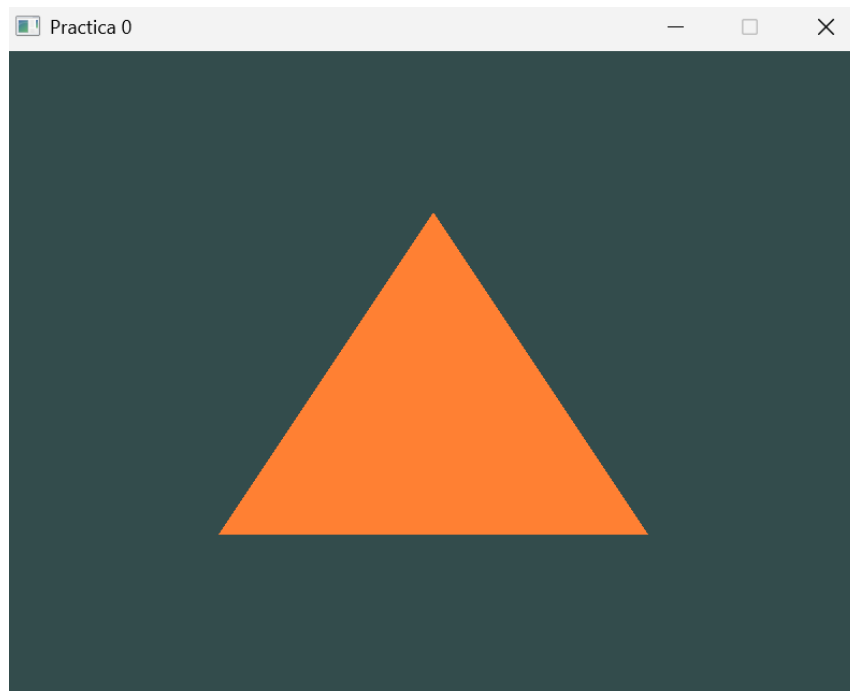


Captura de Consola



```
C:\Users\leoci\OneDrive\Docu x + v
> Version: 3.3.0 - Build 31.0.101.4255
> Vendor: Intel
> Renderer: Intel(R) Iris(R) Xe Graphics
> SL Version: 3.30 - Build 31.0.101.4255
```

Captura de la figura generada



Bibliografía

Pérez, A. [Tecnologías Interactivas y Computación Gráfica] (3 de agosto de 2024). Configuración Básica del Entorno de Desarrollo en OpenGL [Video]. YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=cHNs1glyUJ4>