



## **PFE 4**

# **Développement d'une application mobile pour la réservation de terrain sportif**

### **MISSIONS**

- Développement d'application Web pour la gestion d'un annuaire sportif
- Développement de l'application mobile pour une réservation simple et instantanée.
- Etude et mise en place d'un module de paiement.

### **ENVIRONNEMENT**

Flutter | Angular | Java Spring | AWS  
PostgreSql | Firebase

Durée du stage : 4 - 6 mois  
Nombre de stagiaires : 2  
Lieu : Sousse



### **RESPONSABLE**

Oussema BAHRI