

# Stages d'été 2022

*Catalogue des sujets*

CONSEIL



# Qui sommes-nous ?

Avec une présence en France et en Tunisie, ATS se place aujourd'hui comme spécialiste du digital intervenant dès les étapes d'idéation, de stratégie et de conception jusqu'à l'implémentation d'applications répondant aux enjeux de ses clients internationaux.



**Développement  
Web / Mobile**



**Conseil Digital**



**Data**

# Postuler

Afin de postuler, rendez-vous sur notre site web, rubrique "nous rejoindre" : <https://www.ats-digital.com/>  
Pour toutes autres demandes d'information, n'hésitez pas à nous contacter sur l'adresse : **recrutement@ats-digital.com**



Si votre candidature est retenue, l'équipe de recrutement reviendra vers vous sous la quinzaine qui suit la réception de votre candidature.

**Bon courage !**

# PRODUCT OWNER - PLATEFORME DE HACKATHON ET DE CHALLENGE D'APPRENTISSAGE

*(Scrum, gestion de projet)*

Référence : 2022- 06

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles de la plateforme de Hackathon et de challenges de programmation. Cette plateforme vise à favoriser l'apprentissage de la communauté tech à travers des challenges, des hackathons et des compétitions.

## Fonctionnalités à spécifier

- Module Analytics de la plateforme : Performance des players, Profiling des habitudes des players, Fréquentation et engagement
- Module multi-player pour les challenges de coding
- Définition d'une nouvelle typologie de challenges basée sur des questions/réponses intégrées à un format vidéo
- Module de l'in-app notification
- Spécification des challenges de type Qroc

## Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)

# PRODUCT OWNER - DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION DE POKER PLANNING

(Scrum, gestion de projet)

Référence : 2022 - 07

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles d'une application de poker planning qui sera utilisée dans nos rituels SCRUM. Cette application permet un travail d'estimation collaboratif.

## Fonctionnalités à spécifier

- Gestion des utilisateurs, de l'authentification et de la connexion
- Gestion des projets à estimer
- Lancement d'une session de poker planning : invitation des utilisateurs...
- Récupération des user stories des outils de gestion de projet. Les deux premiers outils qui seront intégrés sont JIRA et Gitlab
- Estimation des User stories : choix de la user story à estimer, estimation en temps réel et à l'aveugle de chaque membre de l'équipe, visualisation des estimations à l'ensemble de l'équipe, choix de l'estimation cible, insertion de cette estimation dans la US sur JIRA et Gitlab
- Spécification des challenges de type Qroc

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)

## Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés



**Date de démarrage : ASAP**  
**Durée du stage : 6 à 10 semaines**

# PRODUCT OWNER - DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION WEB ET MOBILE DE TIMESHEET

*(Scrum, gestion de projet)*

Référence : 2022- 08

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles d'une application de timesheet qui sera utilisée par les équipes internes. Cette application permet d'avoir de la visibilité sur les activités réalisées par les membres de l'équipe

## Fonctionnalités à spécifier

- Gestion des utilisateurs, de l'authentification et de la connexion
- Gestion des activités et de leur affectation aux équipes
- Accès et renseignement du timesheet sur la période écoulée
- Consultation des timesheets renseignés sur les périodes écoulées
- Reporting consolidé par projet/activité
- Accès aux média du smartphone pour pouvoir mettre à jour sa photo de profil

## Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)



**Date de démarrage : ASAP**  
**Durée du stage : 6 à 10 semaines**

# Suivez-nous

LinkedIn

[Linkedin.com/ATSDIGITAL](https://www.linkedin.com/company/ATSDIGITAL)



Facebook

[Facebook.com / ATSDIGITAL](https://www.facebook.com/ATSDIGITAL)



Web

[www.ats-digital.com](http://www.ats-digital.com)



Merci

ATS Digital | Au coeur du développement digital

