

SUJET 45

Gamification de la vie quotidienne au sein de Sofrecom et la création d'un marketplace

L'objectif étant de combiner la gamification et la Blockchain.

- Modéliser le building de l'entreprise en 3D.
- Créer un gameplay avec des interactions en temps réel.
- Intégrer la partie Blockchain dans le gameplay.



TECHNOLOGIES

NFT, Blockchain,
Solidity,
Développement jeux
Vidéo (Unity3D, C#),
Modélisation 3D,
Unity Teams ou
Gitlab,



NOMBRE DE STAGIAIRES REQUIS (H/F)

2



DURÉE DU STAGE

6 mois

Ce sujet vous intéresse ?

[Cliquez ici pour postuler !](#)

