

## Sujet UIUX-01 : Amélioration UI et UX d'application standard

### Mission

Vous serez en charge d'améliorer la conception graphique et l'expérience utilisateur dans l'ensemble de nos applications base sur un thème standard

### Vos tâches

- Conception graphique d'application web et mobile
- Définition des parcours utilisateurs.
- Créer l'identité visuelle d'application



### Environnement technique

Suite Adobe (XD, Photoshop, Illustrator)

### Profil recherché

Bac + 3 / Graphique et Multimédia

### Responsable Technique

Khaled HAMMROUNI

Nombre de stagiaire : 1

Date de démarrage : ASAP

Durée du stage : 6 mois