

Stages d'été 2022

Catalogue des sujets

WEB - CONSEIL



Qui sommes-nous ?

Avec une présence en France et en Tunisie, ATS se place aujourd'hui comme spécialiste du digital intervenant dès les étapes d'idéation, de stratégie et de conception jusqu'à l'implémentation d'applications répondant aux enjeux de ses clients internationaux.



**Développement
Web / Mobile**



Conseil Digital



Data

Postuler

Afin de postuler, rendez-vous sur notre site web, rubrique "nous rejoindre" : <https://www.ats-digital.com/>
Pour toutes autres demandes d'information, n'hésitez pas à nous contacter sur l'adresse : **recrutement@ats-digital.com**



Si votre candidature est retenue, l'équipe de recrutement reviendra vers vous sous la quinzaine qui suit la réception de votre candidature.

Bon courage !

WEB

PARTICIPATION AU DÉVELOPPEMENT DES FONCTIONNALITÉS D'UNE PLATEFORME DE HACKATHON ET DE CHALLENGE D'APPRENTISSAGE

(Symfony, ReactJS, MongoDB)

Référence : 2022 - 01

Description de la mission

Votre stage d'été vise à participer au développement d'une plateforme WEB de Hackathon et de challenges de programmation. Cette plateforme vise à favoriser l'apprentissage de la communauté tech à travers des challenges, des hackathons et des compétitions.

Fonctionnalités à développer

- Développement du module Analytics de la plateforme : Performance des players, Profiling des habitudes des players, Fréquentation et engagement
- Développement du module multi-player pour les challenges de coding
- Mise en place d'une nouvelle typologie de challenges basée sur des questions/réponses intégrées à un format vidéo
- Mise en place de l'in-app notification
- Implémentation de tests unitaires et de scripts pour l'automatisation des tests
- Participation aux activités de migration de Javascript vers Typescript
- Participation à la migration de Symfony 4 vers Symfony 5

Vous serez amené à réaliser ces activités

- Prise en main de l'existant technique et fonctionnel
- Développement des fonctionnalités
- Test
- Maintenance de l'application
- Participation aux rituels du projet

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une bonne connaissance de HTML/CSS
- A une bonne connaissance de la POO
- A une connaissance des langages PHP, Javascript/Typescript (serait un plus)
- A une connaissance des Frameworks Symfony/React (serait un plus)
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais



Date de démarrage : ASAP
Durée du stage : 6 à 10 semaines

CRÉATION DE CHALLENGES DE CODING POUR ALIMENTER UNE PLATEFORME DE HACKATHON ET DE CHALLENGE D'APPRENTISSAGE

(PHP, Javascript, Python)

Référence : 2022 - 02

Description de la mission

Votre stage d'été vise à créer des challenges de coding pour alimenter le contenu d'une plateforme WEB de Hackathon. Cette plateforme vise à favoriser l'apprentissage de la communauté tech à travers des challenges, des hackathons et des compétitions.

Fonctionnalités à développer

- Création de challenges de coding en ligne de commande compatibles avec les langages Javascript, PHP, JAVA et Python

Vous serez amené à réaliser ces activités

- Prendre en main le fonctionnement de Judge0
- Conception de challenges innovants et uniques (n'existant pas sur Internet) basés sur une logique ligne de commande (Input/Output)
- Implémentation du code solutionnant le challenge en utilisant les langages PHP, Javascript ou Python
- Définition des cas de tests pour valider la bonne exécution du code
- Implémentation des snippets introductifs dans les langages PHP, JS, Python, JAVA.
- Injecter les challenges dans la plateforme OlympIQs pour les tests

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une connaissance des langages PHP, Javascript/Typescript (serait un plus)
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais



Date de démarrage : ASAP
Durée du stage : 6 à 10 semaines

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION DE POKER PLANNING

(Node.js ou Nest, ReactJS, Javascript, MongoDB)

Référence : 2022 - 03

Description de la mission

Votre stage d'été vise à développer une application de poker planning qui sera utilisée dans nos rituels SCRUM. Cette application permet un travail d'estimation collaboratif

Fonctionnalités à développer

- Gestion des utilisateurs, de l'authentification et de la connexion
- Gestion des projets à estimer
- Lancement d'une session de poker planning : invitation des utilisateurs...
- Récupération des user stories des outils de gestion de projet. Les deux premiers outils qui seront intégrés sont JIRA et Gitlab
- Estimation des User stories : choix de la user story à estimer, estimation en temps réel et à l'aveugle de chaque membre de l'équipe, visualisation des estimations à l'ensemble de l'équipe, choix de l'estimation cible, insertion de cette estimation dans la US sur JIRA et Gitlab

Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension du besoin et des fonctionnalités à développer
- Conception de l'architecture et du modèle de données
- Développement des fonctionnalités
- Test
- Mise en production de l'application

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une bonne connaissance de HTML/CSS
- A une bonne connaissance de la POO
- A une connaissance des langages Javascript/Typescript (serait un plus)
- A une connaissance des Frameworks Node/Nest/React (serait un plus)
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais



Date de démarrage : ASAP
Durée du stage : 6 à 10 semaines

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION WEB ET MOBILE DE TIMESHEET

(Flutter, Symfony et MongoDB)

Référence : 2022 - 04

Description de la mission

Votre stage d'été vise à développer une application de timesheet qui sera utilisée par les équipes internes. Cette application permet d'avoir de la visibilité sur les activités réalisées par les membres de l'équipe

Fonctionnalités à développer

- Gestion des utilisateurs, de l'authentification et de la connexion
- Gestion des activités et de leur affectation aux équipes
- Accès et renseignement du timesheet sur la période écoulée
- Consultation des timesheets renseignés sur les périodes écoulées
- Reporting consolidé par projet/activité
- Accès aux média du smartphone pour pouvoir mettre à jour sa photo de profil

Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension du besoin et des fonctionnalités à développer
- Conception de l'architecture et du modèle de données
- Développement des fonctionnalités
- Test
- Mise en production de l'application

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une bonne connaissance de HTML/CSS
- A une bonne connaissance de la POO
- A une connaissance des langages Dart/PHP(serait un plus)
- A une connaissance des Frameworks Flutter/Symfony serait un plus)
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais

Date de démarrage : ASAP
Durée du stage : 6 à 10 semaines

IMPLÉMENTATION D'UNE APPLICATION D'ÉVALUATION ET DE FEEDBACK

(No Code : Bubble ou Webflow)

Référence : 2022 - 05

Description de la mission

Votre stage d'été vise à implémenter (sans coder) une application d'évaluation et de feedback. Cette application est utilisée dans le cadre de la gestion de carrière en interne

Fonctionnalités à implémenter/paramétrer

- Gestion des utilisateurs, de l'authentification et de la connexion
- Définition et mise en oeuvre du modèle de la fiche d'évaluation
- Partage de la fiche de feedback entre le membre et le coach
- Remplissage de la fiche de feedback par le membre
- Remplissage de la fiche de feedback par le coach
- Gestion des versions et accès à l'historique des fiches de feedback

En tant que stagiaire, vous serez amené à réaliser ces activités :

- Définir et rédiger les fonctionnalités
- Choisir l'outil No code/Low code le mieux adapté
- Implémentation des fonctionnalités
- Test

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une bonne connaissance du développement informatique
- A une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- Est autonome et a une aisance dans la recherche d'informations et l'évaluation et le testing de solutions

Conseil

PRODUCT OWNER - PLATEFORME DE HACKATHON ET DE CHALLENGE D'APPRENTISSAGE

(Scrum, gestion de projet)

Référence : 2022- 06

Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles de la plateforme de Hackathon et de challenges de programmation. Cette plateforme vise à favoriser l'apprentissage de la communauté tech à travers des challenges, des hackathons et des compétitions.

Fonctionnalités à spécifier

- Module Analytics de la plateforme : Performance des players, Profiling des habitudes des players, Fréquentation et engagement
- Module multi-player pour les challenges de coding
- Définition d'une nouvelle typologie de challenges basée sur des questions/réponses intégrées à un format vidéo
- Module de l'in-app notification
- Spécification des challenges de type Qroc

Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)



Date de démarrage : ASAP
Durée du stage : 6 à 10 semaines

PRODUCT OWNER - DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION DE POKER PLANNING

(Scrum, gestion de projet)

Référence : 2022 - 07

Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles d'une application de poker planning qui sera utilisée dans nos rituels SCRUM. Cette application permet un travail d'estimation collaboratif.

Fonctionnalités à spécifier

- Gestion des utilisateurs, de l'authentification et de la connexion
- Gestion des projets à estimer
- Lancement d'une session de poker planning : invitation des utilisateurs...
- Récupération des user stories des outils de gestion de projet. Les deux premiers outils qui seront intégrés sont JIRA et Gitlab
- Estimation des User stories : choix de la user story à estimer, estimation en temps réel et à l'aveugle de chaque membre de l'équipe, visualisation des estimations à l'ensemble de l'équipe, choix de l'estimation cible, insertion de cette estimation dans la US sur JIRA et Gitlab
- Spécification des challenges de type Qroc

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)

Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés



Date de démarrage : ASAP
Durée du stage : 6 à 10 semaines

PRODUCT OWNER - DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION WEB ET MOBILE DE TIMESHEET

(Scrum, gestion de projet)

Référence : 2022- 08

Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles d'une application de timesheet qui sera utilisée par les équipes internes. Cette application permet d'avoir de la visibilité sur les activités réalisées par les membres de l'équipe

Fonctionnalités à spécifier

- Gestion des utilisateurs, de l'authentification et de la connexion
- Gestion des activités et de leur affectation aux équipes
- Accès et renseignement du timesheet sur la période écoulée
- Consultation des timesheets renseignés sur les périodes écoulées
- Reporting consolidé par projet/activité
- Accès aux média du smartphone pour pouvoir mettre à jour sa photo de profil

Vous serez amené à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés

Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)



Date de démarrage : ASAP
Durée du stage : 6 à 10 semaines

Suivez-nous

Linkedin

[Linkedin.com/ATSDIGITAL](https://www.linkedin.com/company/ATSDIGITAL)



Facebook

[Facebook.com / ATSDIGITAL](https://www.facebook.com/ATSDIGITAL)



Web

www.ats-digital.com



Merci

ATS Digital | Au coeur du développement digital

