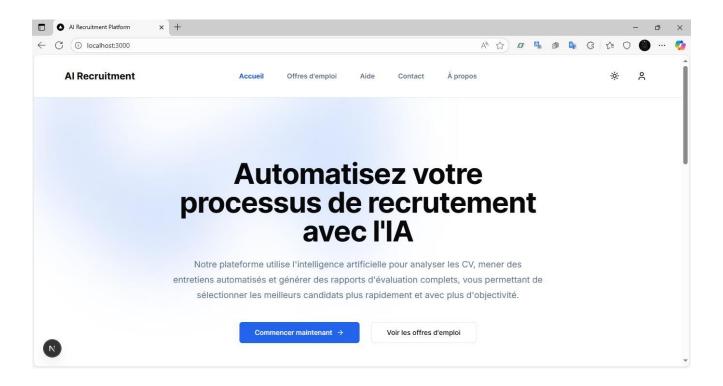
Fiche Technique - Projet de Développement d'un Agent AI avec Avatar pour le Recrutement

Nom et Prénom : SOUIYAH Kawtar

École: Faculté Des Sciences Rabat

1. Description du Projet

Le projet consiste à développer une application web permettant à un agent AI doté d'un avatar de filtrer les candidatures (dossier et lettre de motivation) et de réaliser des entretiens avec les candidats. L'application inclut trois types de comptes : Candidat, Organisation et Recruteur, chacun avec des interfaces et fonctionnalités spécifiques.

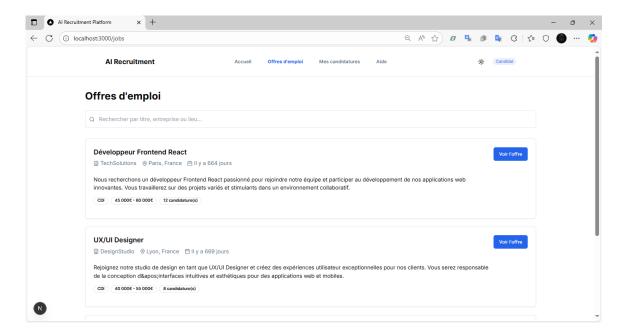


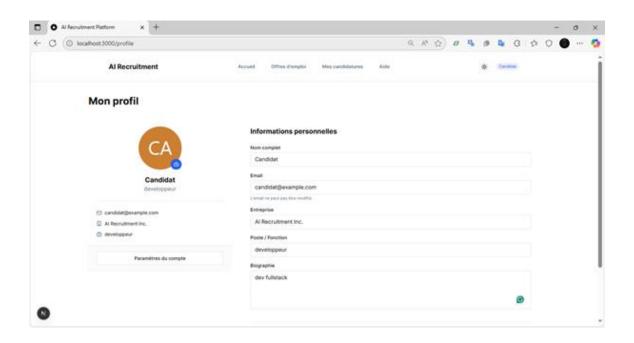
2. Objectifs

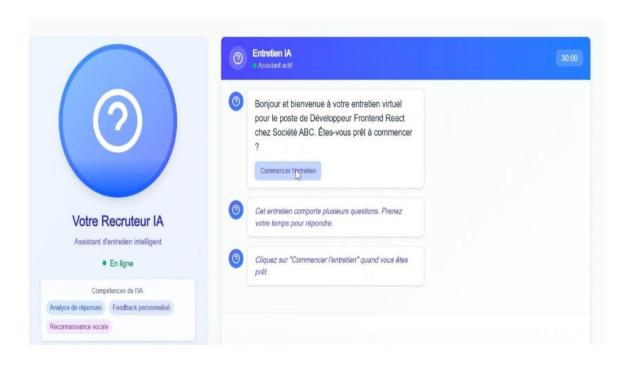
- Automatiser l'analyse des dossiers de candidature et lettres de motivation.
- Permettre à un avatar AI de conduire des entretiens interactifs avec les candidats.
- Fournir des tableaux de bord (dashboards) pour les comptes Organisation et Recruteur.
- Permettre aux candidats de postuler à des offres d'emploi.
- Générer des scores pour évaluer les candidatures

3. Acteurs

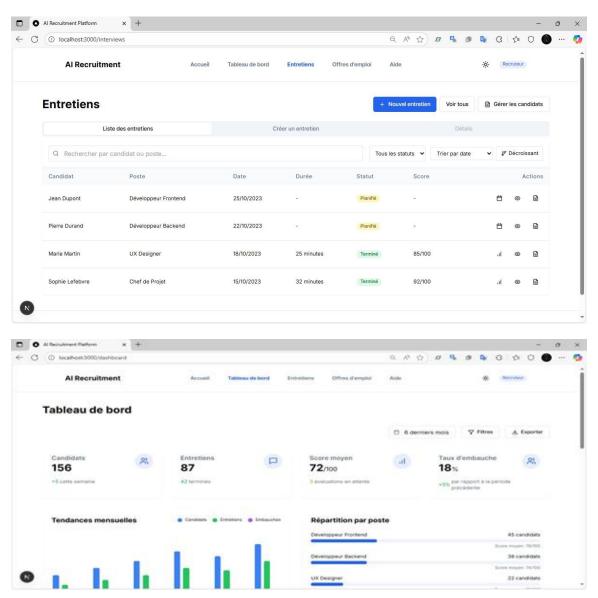
1. Candidat : profil, dépôt CV/lettre, postuler, entretien, résultats.



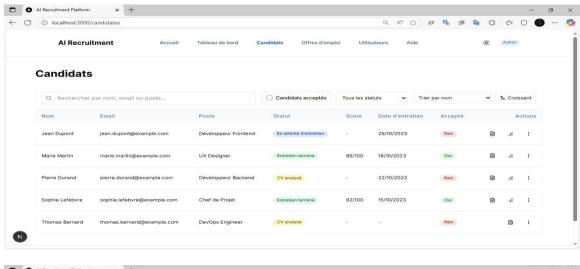


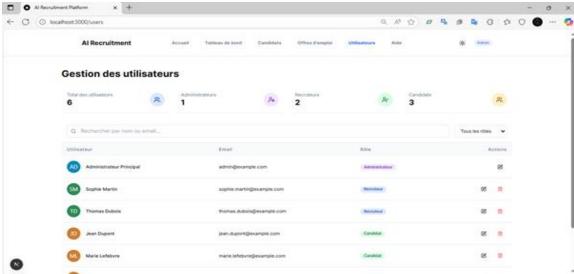


2. Recruteur : publier offres, suivre candidatures filtrées, consulter résultats/rapports.



3. Organisation (Admin): gérer utilisateurs, offres, dashboards globaux.





4. Fonctionnalités Clés

- Analyse NLP des candidatures.
- Entretien virtuel avec avatar 3D animé.
- Génération automatique de questions adaptées au profil.
- Évaluation et scoring AI.
- Dashboards personnalisés pour candidats, recruteurs et admins.
- Sécurité JWT pour authentification.

5. Architecture Technique

Frontend: Next.js (Dashboards, Interfaces)
Backend: FastAPI (API REST, Auth JWT)

Base de données : PostgreSQL IA : n8n (orchestration), Gemini Avatar : Blender + WebGL (rendu 3D)

Sécurité : JWT

6. Schéma d'Architecture

