

사용한 기술들

소프트웨어학과 2학년 이름: 차현아

	내용	사용한 곳
모델링	gl	트리의 장식선과 별을 그릴 때 활용
	glu	X
	glut	트리몸체, 받침대, 동그란장식들, 눈, 선물을 그릴 때 활용
콜백	Display	glutPostRedisplay()에서 사용(타이머, 메뉴콜백)
	Reshape	윈도우 크기 조정시 왜곡X
	Keyboard	눈내림제어, 조명밝기제어에서 사용
	Menu	선물을 확인하는 메뉴로 사용
	Mouse	X
	Idle	X
	Timer	지속적인 눈내림을 위해 사용
기하파이프라인	모델변환	트리 부속품들의 크기, 회전변환에서 사용
	시점변환	트리화면에서 선물을 보여주기 위해 시점이동에서 사용 - 메뉴클릭시 시점이동
	투영변환	모델링한 물체가 가시부피안에 잘 들어오도록 조정(직교 투영)
	뷰포트변환	선물들을 4개의 뷰포트를 나눠서 보여줌
가시성판단	후면제거	초기설정에서 후면을 제외시켰음
	은면제거	뒤쪽 선물에서 앞쪽 선물에 가려 보이지 않는 부분은 보이지 않도록 하였음
조명	사용한 조명	LIGHT0, LIGHT1 사용
	glLight	각 조명의 위치 설정
		거리에 따른 조명상수값 설정(두 조명의 밝기를 다르게 하였음)
		난반사광, 정반사광 설정
음영	음영모드정의	고러드 셰이딩 사용
	glMaterial	트리의 장식과 선물, 트리몸체, 나무받침대에서 주변반사와 난반사에 대한 물체색, 정반사광 계수설정
텍스춰매핑	1D 매핑	선물상자에 띠무늬를 입혔음
	2D 매핑	정육면체에 고양이 사진을 매핑하였음
추가적으로 사용된		

기술		