

编译原理实验 4

孙伟杰 191250127

2022 年 6 月 9 日

1 项目进度

完成了所有文档中的必做和选做要求

2 使用方法

使用方式即在 Code/路径下在 terminal 中输入 `make parser`, 然后 `./parser` + 需要运行的文件名 + 输出汇编代码的文件名即可

3 实现方法

临时变量的地址采用最朴素的分配方式, 在中间代码中每有一个变量就在栈中为其留出位置。在遇到 IR 中的函数定义时, 先建立类似于语法分析中的符号表, 遍历代码记录每个出现的变量并且给其中每个变量分配距离栈的 offset, 直到计算出函数的栈大小, 函数内的临时变量在保留好 \$fp 和 \$ra 的地址的情况下从 $-12\$fp$ 开始依次向小地址部分延展

采用了朴素寄存器分配方法, 总共用了 t_0 到 t_7 , 8 个寄存器, 在每次写入寄存器的操作后都会将寄存器的内容 spill 到内存中, 这样就不用考虑保存寄存器的问题

在实现传参和函数调用时, 将 \$ra 和 \$fp 都设成是被调用者保存, 在每次调用前压栈的顺序是, 先将函数参数按照顺序压栈, 在函数开始时将 \$ra

和 \$fp 压栈，在 return 时将 \$fp 和 \$ra 的值恢复。

但是由于 write 和 read 函数并没有进行 \$ra 和 \$fp 的保存，所以在对 write 和 read 函数进行调用时，我选择将 \$ra,\$fp 在调用前压栈然后再调用后由调用者恢复

4 参考资料

感谢 wzj 同学提供的测试代码