

# 硕士学位论文

基于虚拟物理仿真思考的开放任务求解

**PHYSICAL SIMULATION AND  
REASONING BASED TASK-AGNOSTIC  
LEARNING**

柴士童

哈尔滨工业大学

2020 年 12 月

国内图书分类号: TM301.2  
国际图书分类号: 62-5

学校代码: 10213  
密级: 公开

## 工程硕士学位论文

# 基于虚拟物理仿真思考的开放任务求解

硕士研究生: 柴士童

导 师: 范晓鹏

申 请 学 位: 工程硕士

学 科: 软件工程

所 在 单 位: 计算学部

答 辩 日 期: 2020 年 12 月

授予学位单位: 哈尔滨工业大学

Classified Index: TM301.2

U.D.C: 62-5

Dissertation for the Master's Degree in Technology

# **PHYSICAL SIMULATION AND REASONING BASED TASK-AGNOSTIC LEARNING**

<b>Candidate:</b>	CHAI Shitong
<b>Supervisor:</b>	Professor FAN Xiaopeng
<b>Academic Degree Applied for:</b>	Master of Technology
<b>Specialty:</b>	Software Engineering
<b>Affiliation:</b>	Faculty of Computing
<b>Date of Defence:</b>	December, 2020
<b>Degree-Confering-Institution:</b>	Harbin Institute of Technology

## 摘 要

本文在 Pyrolearn 机器人仿真环境中设计了一个要求机械臂的末端执行器到达指定物体附近的开放任务，并设计了新的强化学习算法用于训练智能体在未获得任务相关的奖励之前在未知环境中学习到可泛化到该开放任务的策略。

在 TD3 算法和 HER 算法的基础上，本文引入了基于局部敏感哈希和计数的奖励和基于正向动力学预测的奖励用于鼓励智能体探索未知环境。

本文提出的斯混合噪声层被用于提供自适应的策略噪声。提出的基于物理仿真引擎仿真时间的奖励被用于在未知任务的环境中鼓励智能体学习有效可泛化的策略，并在获得稀疏奖励的开放任务后快速适应到新的策略。

**关键词：**元学习；强化学习；机器人学；物理仿真；深度学习

## Abstract

A task which requires the end effector of a manipulator to reach a specific body is designed with the help of the robot learning framework Pyrobolearn. New reinforcement learning algorithms are proposed to train an agent to learn in a task-agnostic environment without reward related to the task, where the learnt policy of the agent should be generalizable to the proposed task.

Based on TD3 and HER algorithms, a locality sensitive hashing based counting reward and a forward dynamics prediction model based reward are introduced to encourage the agent to explore in the unknown environment.

A mixed gaussian noise layer is proposed to provide a adaptive policy noise. A reward based on physics simulation time is proposed to encourage the agent to learn a generalizable policy in a task agnostic environment, and adapt to a new policy after given a task setting with sparse reward.

**Keywords:** Meta Learning, Reinforcement Learning, Robotics, Physics Simulation, Deep Learning

# 目 录

摘 要 .....	I
Abstract .....	II
 第 1 章 绪论 .....	 1
1.1 选题背景及研究意义 .....	1
1.1.1 选题背景 .....	1
1.1.2 研究意义 .....	1
1.2 国内外研究进展 .....	1
1.2.1 逻辑编程 .....	1
1.2.2 模型预测控制 .....	1
1.3 研究内容和方法 .....	1
1.3.1 研究内容 .....	1
1.3.2 研究方法 .....	1
第 2 章 相关算法基础 .....	2
2.1 强化学习基础 .....	2
2.2 TD3 算法 .....	2
2.3 HER 算法 .....	2
2.4 基于局部敏感哈希和计数的探索奖励 .....	2
2.5 基于正向动力学预测的探索奖励 .....	2
第 3 章 实验环境 .....	3
3.1 Gym .....	3
3.2 Pyrobolearn .....	3
3.3 环境参数 .....	3
3.4 系统设计 .....	3
第 4 章 混合高斯噪声层 .....	4
4.1 网络结构 .....	4
4.2 实验结果 .....	4
第 5 章 仿真时间奖励 .....	5
5.1 工作原理 .....	5

5.2 实验结果.....	5
结 论 .....	6
参考文献 .....	7
附录 A 算法代码 .....	8
A.1 训练代码 .....	8
A.2 测试代码 .....	8
索引 .....	9
哈尔滨工业大学学位论文原创性声明和使用权限 .....	10
致 谢 .....	11

# 第 1 章 绪论

## 1.1 选题背景及研究意义

### 1.1.1 选题背景

一直以来，强化学习和机器人学都是人工智能研究中的热门领域。在 2008 年，Deepmind 团队基于深度强化学习研发的围棋人工智能系统 AlphaGo Zero 在零知识自我对弈的情况下在几天之内超越了旧的系统 AlphaGo，而 AlphaGo 曾击败了围棋领域中世界公认的专家柯洁等人<sup>[1]</sup>。这项研究使越来越多的人开始关注人工智能领域，并使得强化学习成为研究热点。事实上，强化学习已经成为最热门的研究领域之一，并在自动控制、运筹学、机器人学、游戏智能体和无人驾驶等领域中获得了广泛的应用<sup>[2]</sup>。

### 1.1.2 研究意义

## 1.2 国内外研究进展

### 1.2.1 逻辑编程

### 1.2.2 模型预测控制

## 1.3 研究内容和方法

### 1.3.1 研究内容

### 1.3.2 研究方法



## 第 2 章 相关算法基础

### 2.1 强化学习基础

### 2.2 TD3 算法

### 2.3 HER 算法

### 2.4 基于局部敏感哈希和计数的探索奖励

### 2.5 基于正向动力学预测的探索奖励

## 第 3 章 实验环境

Gym 和 Pyrobolearn<sup>[2]</sup>

### 3.1 Gym

?

### 3.2 Pyrobolearn

?

### 3.3 环境参数

?

### 3.4 系统设计

系统由策略对象和奖励函数构成

## 第 4 章 混合高斯噪声层

### 4.1 网络结构

### 4.2 实验结果

## 第 5 章 仿真时间奖励

### 5.1 工作原理

### 5.2 实验结果

## 结 论

本文结合了 TD3 算法、HER 算法和基于 LSH 和计数的奖励、基于正向动力学预测的奖励，并提出了混合高斯噪声层和将物理仿真时间作为于未知任务的探索奖励。本文中的算法可以很好地用于训练可适应到给定开放任务的智能体，表现出与现有探索奖励相当的性能。

## 参考文献

- [1] Silver D, Hubert T, Schrittwieser J, et al. A general reinforcement learning algorithm that masters chess, shogi, and Go through self-play[J]. Science, 2018, 362(6419): 1140-1144.
- [2] Dosovitskiy A, Ros G, Codevilla F, et al. CARLA: An open urban driving simulator[J]. arXiv preprint arXiv:1711.03938, 2017.

## 附录 A 算法代码

### A.1 训练代码

### A.2 测试代码

## 索引



## 哈尔滨工业大学学位论文原创性声明和使用权限

### 学位论文原创性声明

本人郑重声明：此处所提交的学位论文《基于虚拟物理仿真思考的开放任务求解》，是本人在导师指导下，在哈尔滨工业大学攻读学位期间独立进行研究工作所取得的成果，且学位论文中除已标注引用文献的部分外不包含他人完成或已发表的研究成果。对本学位论文的研究工作做出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式注明。

作者签名： 日期： 年 月 日

### 学位论文使用权限

学位论文是研究生在哈尔滨工业大学攻读学位期间完成的成果，知识产权归属哈尔滨工业大学。学位论文的使用权限如下：

(1) 学校可以采用影印、缩印或其他复制手段保存研究生上交的学位论文，并向国家图书馆报送学位论文；(2) 学校可以将学位论文部分或全部内容编入有关数据库进行检索和提供相应阅览服务；(3) 研究生毕业后发表与此学位论文研究成果相关的学术论文和其他成果时，应征得导师同意，且第一署名单位为哈尔滨工业大学。

保密论文在保密期内遵守有关保密规定，解密后适用于此使用权限规定。  
本人知悉学位论文的使用权限，并将遵守有关规定。

作者签名： 日期： 年 月 日

导师签名： 日期： 年 月 日

## 致 谢

衷心感谢导师 范晓鹏 教授对本人的精心指导。他的言传身教将使我终生受益。

感谢哈工大 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 论文模板 hiThesis 。