shell脚本的格式：

#！/bin/bash

----#！是规定，/bin/bash是指定解析器，默认就是bash解析器

----之后就可以在下面编写脚本的内容了

shell中的变量：

系统变量：

$HOME

$PWD

$USER

$SHELL

系统定义好的，可以获取当前系统提供的信息

自定义变量：

定义变量：变量=值

----和java不同，不需声明变量类型就可以直接定义变量

unset 变量

----撤销变量

变量定义规则：

----可以数字、字母、下划线，但不能是数字开头，环境变量建议大写

----等号两边不能有空格

----默认数据类型为字符串类型，不能进行数学运算

----如果定义的变量值中有空格，变量要用双引号或者单引号括起来

----export 变量名

-可以将局部变量提升为全局变量供其他shell程序使用

linux系统提供的特殊变量：

$n：n代表数字，$0为该脚本的名称，$1-9代表启动脚本时可输入第一个到第九个参数，十以上要用大括号${10}

$#：获取所有输入参数的个数

$?：最后一次执行命令的返回状态，如果返回参数非零，则证明上一条命令未正常执行

运算符：

基本语法：

----$((运算式))或者$[运算式]

----expr + - \\* / % 加，减，乘，除，取余

注意expr运算符间要有空格

expr嵌套运算要使用``括号，例如：expr `expr 2 + 3` \\* 4

条件判断：

基本语法：

[ condition条件 ] （注意condition前后都要有空格，否则报错）

常用的条件判断：

整数的判断：

=字符串比较

-lt小于（less than）

-le小于等于（less equal）

-eq等于（equal）

-gt大于（greater than）

-ge大于等于（greater equal）

-ne不等于（not equal）

权限判断：

-r 有读权限（read）

-w写权限（write）

-x有执行权限（execute）

按照文件类型判断

-f文件存在并且是一个常规文件（file）

-e文件存在（existence）

-d文件存在并且是一个目录（directory）

多条判断

&&当前命令执行成功，才执行后一条

||上一条命令执行失败后，才执行下一条命令