运用共享技术有效支持大量细粒度的对象

享元模式一般操作都是不可变对象

String便是一个享元模式，定义好的String会被放到常量池里面，需要的时候可以从常量池里面直接去拿

享元模式的属性一般定义为final属性，是其他类无法再进行修改

将创建的对象放入map，下次创建时如果存在相同类型对象就直接取出，不存在就创建。