IO：输入输出

凡是涉及输入输出，都会有优化过程

因为CPU的速度很快，一般远大于磁盘IO和网络IO的速度。

BIO---blocking io，阻塞IO，每个线程一个客户端。

没有用户连接时，service会阻塞。

当有用户连接进来时，service会给用户开启一个线程，进行io。

当用户进行io时，如果未接受到数据，线程也会阻塞。

NIO—non-blocking，非阻塞IO，由一个selector大管家监听所有的socket请求。

IO处理网络请求，DMA负责接受数据，单线程并不会将数据丢失。

单线程思想，调用了linux的epoll函数

linux的selector方法