redis的命令具有原子性，不会收多线程的影响

**redis事务的概念：**

redis事务可以一次执行多个命令，允许在一次单独步骤中执行一组命令，并带有一下两个重要保障：

redis会将一个事务中的所有命令序列化，并按顺序执行

执行中不会被其他命令插队，不允许出现加塞行为

redis不支持事务的回滚

**redis事务的使用，事务执行过程：**

开始事务

multi：标记事务的开启

命令入队

输入所有的redis命令

执行事务

exec：执行所有事务快内的事务

取消事务

discard

错误处理

运行时异常，事务不会被取消，只有报错命令会被取消执行

语法错误时，事务会直接退出，所有命令都不会被执行

事务监视

watch 键1 键2 .....

事务开启前设置监视的键，当被监测键被其他人执行修改操作，那么事务会在提交时全部放弃执行，并且返回nil

一个监视只能对一次事务生效

unwatch

取消监视命令对所有key的监视。