外观模式：

组成结构：外观类，子系统，客户端

对于一个需要多个类共同协调完成的操作，如果都有客户端调用就会变得臃肿，因此可以在中间创建一个外观类

由外观类去创建子系统并调用方法，客户端直接调用外观类封装好的方法即可

在维护遗留大型系统时，可以考虑为新系统和老系统开发一个外观模式，提供遗留系统比较清晰的接口，让新系统和外观类进行交互，提高复用性

对于不是很复杂的类不要使用外观模式