策略模式

Comparable接口：

compareTo(T o)

Comparator接口：

compare(T o1,T o2)

Comparable的接口：

实现接口的compareTo方法，在方法内定义排序策略，用泛型定义接口参数的类型

缺点：对于需要定义多种不同类型排序规则的场景不适用

Comparator的接口：

写一个接口实现类，在使用比较方法时传递两个参数，一个是排序的数组，另一个是实现接口的排序规则

策略模式相当于对switch逻辑的封装，根据不同的条件进行不同的策略，没添加一种新的策略只需要穿件一个新的策略接口的实现类