装饰类和组件类共同继承一个接口，创建一个装饰类需要依赖组件类，创建完的装饰类会在方法中调用依赖的组件类，类似于代理模式。被创建的装饰类依旧可以被其他装饰类装饰。

就像io流中的管道一样，可以多层嵌套。