

Universit Ibn Zohr
Facult des Sciences Agadir
Dpartement d'Informatiques
Filière Sciences Mathmatiques et Informatique

Projet de session

Site e-commerce



Projet tutor préparé par
Chaima Elmejjari et Nouhaila Hassni

Sous la direction de
Prof : M. El Ouafdi Ahmed Fouad

Soutenu le : 24 Mai 2020

Table des matières

1	PRESENTATION DU PROJET	3
1.1	DEFINITION DE L'E-COMMERCE	3
1.2	QU'EST CE QU'UNE BOUTIQUE EN LIGNE	3
1.3	L'OBJECTIF	3
1.4	DIFFERENCE ENTRE UN SITE WEB STATIQUE ET UN SITE WEB DY- NAMIQUE	4
1.4.1	Site statique	4
1.4.2	Site Site dynamique	4
2	Outils de développement	5
2.1	Diagramme	5
2.2	EasyPHP	6
2.3	HTML	6
2.4	CSS	6
2.5	PHP	7
2.6	MYSQL	7
3	Présentation de site	8
3.1	Interface d'accueil	8
3.2	Interface du produit	9
3.3	Interface d'inscription	11
3.4	Interface de connexion	12
3.5	Interface du panier	13

INTRODUCTION

Le présent rapport qui expose ce travail est composé de trois chapitres structurés comme suit : - Dans le premier chapitre, nous allons présenter quelque définition et l'objectif de ce projet . - Le deuxième chapitre sera consacré à les outils de travail et à la conception de ce projet.. - Dans le troisième chapitre, nous allons étudier l'implémentation du site et les interfaces réalisées.

Chapitre 1

PRESENTATION DU PROJET

1.1 DEFINITION DE L'E-COMMERCE

Le e-commerce ou le commerce électronique, un sous ensemble de l'e-business, est l'achat, la vente et l'échange de biens et de services sur les réseaux informatiques (comme internet) par le biais duquel les opérations ou les conditions de vente sont exercées par voie électronique. Contrairement à la croyance populaire, le commerce électronique n'est pas seulement sur le web. En fait, le commerce électronique est bien vivant dans les transactions entre entreprise avant le web dans les années 70 par l'intermédiaire de l'EDI (Electronic Data Interchange) à travers des VAN (Value-Added Networks)

1.2 QU'EST CE QU'UNE BOUTIQUE EN LIGNE

Grace à une boutique en ligne, on peut choisir et payer des articles comme dans un magasin réel. Pour acheter un produit de cette boutique virtuelle, il suffit le plus souvent de choisir les produits désirés puis de les mettre dans un panier d'achat.

L'acheteur peut, ensuite, remplir un bon et payer sa commande par carte bancaire ou par un autre moyen de paiement. La commande sera livrée en fonction du choix de l'internaute et selon les modalités définies par le responsable de la boutique.

1.3 L'OBJECTIF

L'objectif du projet consiste à développer un site web dynamique d'une boutique de bijoux pour les femmes , les hommes et aussi les enfants. Ce site permettra de réaliser les opérations suivantes :

Gérer les relations avec les clients,

Gérer les commandes,

Gérer les produits (ajouter ou supprimer des produits),

1.4 DIFFERENCE ENTRE UN SITE WEB STATIQUE ET UN SITE WEB DYNAMIQUE

1.4.1 Site statique

Les pages du site ne sont pas modifiables par des utilisateurs. Le site est donc rempli et mis à jour par l'administrateur qui le fait depuis son poste de travail. Une fois le site mis à jour sur l'ordinateur de l'administrateur, celui-ci devra être envoyé sur le site via FTP. Le site est dit statique car les pages HTML qui le compose sont toujours identiques entre deux visites sans mise à jour. Le serveur donc n'a pas besoin de éléments de Scripting.

1.4.2 Site Site dynamique

Les pages du site qui le compose peuvent être modifiables par les visiteurs. De plus, entre deux visites sur un même site, le contenu de la page peut être différent sans action de l'administrateur du site Internet. Les grandes applications de ce type de site sont : les forums, les Wiki (Wikipédia étant le plus grand représentant du genre) et tous les sites communautaires (Facebook, Twitter, hi5, etc.). Le serveur qui fait fonctionner le site utilise une technologie de Scripting (comme PHP, Ruby, Python ou Perl) ainsi qu'une base de données comme MySQL.

Chapitre 2

Outils de développement

2.1 Diagramme

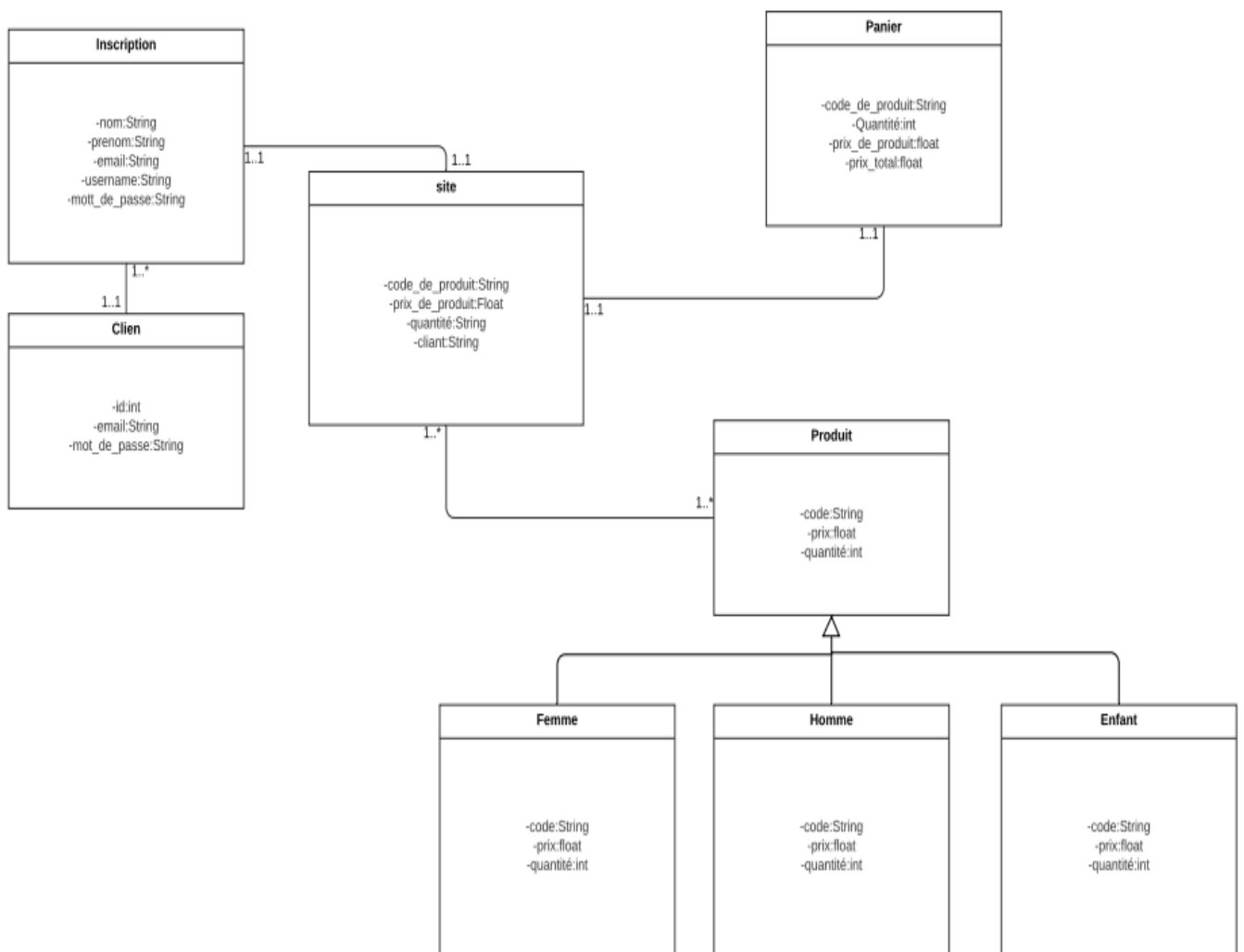


FIGURE 2.1 – Diagramme de notre site

2.2 EasyPHP

	Id	Nom	Prenom	Email	username	password
	1	chaima	elmejgari	chaimaelmejgari@gmail.com	chaim2020	123456789

EasyPHP est une plate-forme de développement Web permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. Ce n'est pas en soi un logiciel mais un environnement comprenant deux serveurs (un serveur web Apache et un serveur de bases de données MySQL), un interpréteur de script (PHP), ainsi qu'une administration SQL phpMyAdmin.

2.3 HTML



L'HypertextMarkupLanguage, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. Il est souvent utilisé conjointement avec des langages de programmation (PHP, JavaScript...) et des formats de présentation (feuilles de style en cascade).

2.4 CSS



l'anglais : Cascading Style Sheets, forment un Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS Devient couramment utilisé dans la conception des sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.



2.5 PHP

PHP : Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP (acronyme récursif), est un langage de programmation principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet. PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook, Wikipédia, etc. Il est considéré comme la base de la création des sites Internet dits dynamiques

2.6 MYSQL



MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.

Chapitre 3

Présentation de site

3.1 Interface d'accueil

L'interface d'accueil de site e-commerce donne une présentation générale sur notre site, elle est accessible par tous les visiteurs et elle aide les clients à connaître les services offerts.

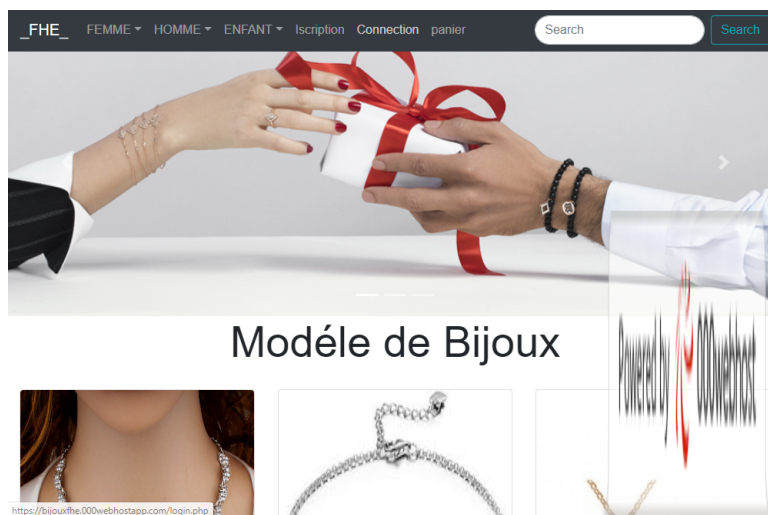


FIGURE 3.1 – capture du page d'accueil

3.2 Interface du produit

L'interface produit (homme,femme,enfant) permet de lister les produits stockés dans le site,les clients peut choisir les produits qu'ils veulent.



FIGURE 3.2 – capture de partie du produits



Code : c2

40\$

1

ACHETER

FIGURE 3.3 – Le produit

Code : c2
40\$

ACHETER

FIGURE 3.4 – Sélectionner quantité



FIGURE 3.5 – footer : Contient des liens sur plusieurs pages social plus des informations sur l'agence

3.3 Interface d'inscription

Comme dans tout site web commercial le visiteur ne peut devenir client qu'après la phase d'inscription, notre site web met à la disposition de ses visiteurs un formulaire d'inscription accessible à partir du menu inscription dans la barre des menus en haut de la page d'accueil.

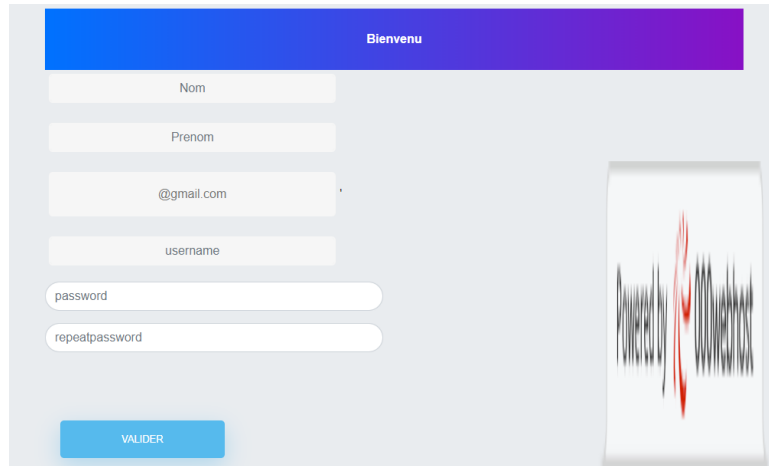
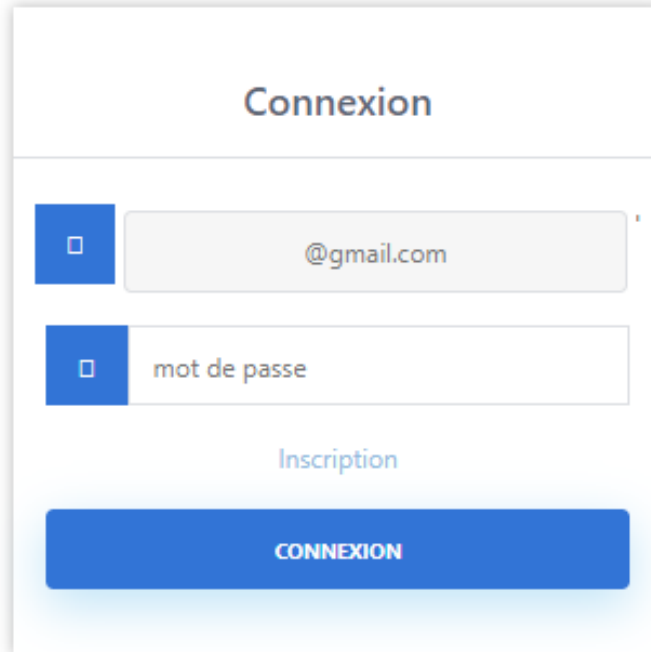
A screenshot of a web registration form. At the top, there is a blue header bar with the word "Bienvenu" in white. Below the header, the form is organized into several input fields: "Nom", "Prenom", an email field with a placeholder "@gmail.com", a "username" field, a "password" field, and a "repeatpassword" field. A blue button labeled "VALIDER" is positioned at the bottom left of the form. To the right of the form, there is a vertical rectangular area containing a stylized red and black graphic that resembles a soundwave or a stylized letter 'S'.

FIGURE 3.6 – capture du page Inscription

3.4 Interface de connexion

Si le client est déjà inscrit, il suffit juste de cliquer sur connexion et d'entrer l'adresse et mot de passe.

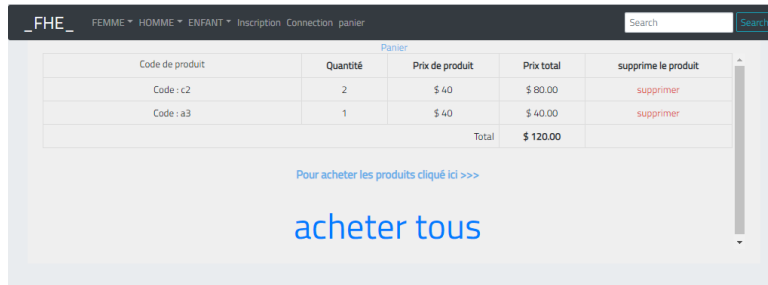


The image shows a login form with the title "Connexion" at the top. Below the title, there are two input fields. The first field is for an email address, with a placeholder "@gmail.com" and a small blue square icon to its left. The second field is for a password, with a placeholder "mot de passe" and a small blue square icon to its left. Below these fields, there is a link labeled "Inscription" in blue text. At the bottom of the form, there is a large blue button with the text "CONNEXION" in white capital letters.

FIGURE 3.7 – capture du page connexion

3.5 Interface du panier

après avoir selectionne un produit la page du panier s'ouvre, dans cette page il y'a un tableau qui contient le code du produit selectionne ,son prix , la quantite de ce produit et le prix total du quantite et en bas du tablaeu il y'a la case du prix total de tous les produits a acheter,aussi il y'a la possbilite de supprimer le produit si le clientn'en veut pas par le clique sur supprimer.en fin le lient acheter tous pour acheter tous les produits selectionnes.



Code de produit	Quantité	Prix de produit	Prix total	supprime le produit
Code : c2	2	\$ 40	\$ 80.00	supprimer
Code : a3	1	\$ 40	\$ 40.00	supprimer
Total			\$ 120.00	

Pour acheter les produits cliqué ici >>>

[acheter tous](#)

FIGURE 3.8 – capture du page panier

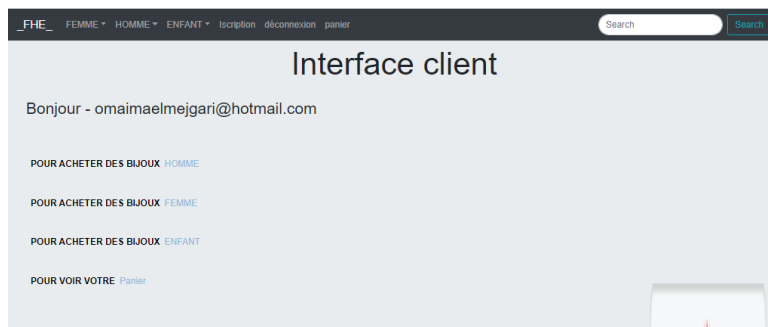


FIGURE 3.9 – Interface client après l'authentification

Conclusion

Ce projet consistant à concevoir un site web dynamique faisant du commerce électronique du bijoux.

Pour concevoir ce travail nous avons présenté premièrement par la définition de e-commerce , puis on a parler du boutique en ligne et l'objectif du projet,dans l'autre paragraphe on a fait la definition du site statique et site dynamique .

Dans le deuxieme chapitre ,nous avons definie les outils qui nous aides a realiser notre projet comme HTML, CSS,Easyphp,PHP et MYSQL.

Finalement dans le chapitre 3 ,on a parler par les interfaces graphiques de notre projet et on les est detailler.